

Gardner

Encore tremblant d'effroi, vous revoyez cette nuit-là avec un soupçon de peur pendu sous vos paupières. La nuit, étoilée, le monastère et son ambiance quasi mystique, votre « collègue » Lévy en train de se consumer gentiment sur des braises...

Vous êtes Jorund Gardner, bibliophile, libraire, et sataniste à vos heures perdues.

Plongé dans vos passionnants livres depuis l'âge de dix-huit ans, vous entreprenez des études de théologie, de latin et de langues anciennes. Vous vous passionnez pour les lectures de plus en plus mystiques. La Genèse, le premier testament et le second n'ont aucun secret pour vous. De même que d'autres livres plus secrets...

Vous fréquentez les bibliothèques religieuses depuis fort longtemps. Votre boutique n'est ouverte qu'un mois sur deux, vous laissant ainsi le temps de consulter et trouver les livres rares qui satisfont votre clientèle, très avisée.

Au cours de vos recherches, vous êtes un jour tombé sur un manuel de sorcellerie, qui bien que mal vieilli, n'avait visiblement pas livré tous ses secrets à des yeux non experts. C'est ainsi que votre premier rituel vous permit de faire mourir votre voisine d'une maladie lente et affreuse, et de récupérer son appartement à un vil prix. Plusieurs autres expériences vous confirmèrent que la voir sombre était bien plus profitable que les prières hypocrites que vous aviez adressées jusqu'à présent au Seigneur Yahvé, le tout puissant.

Vous avez donc cherché à vous améliorer, à vous perfectionner, à devenir de plus en plus puissant. Vous vous êtes même entouré de quelques admirateurs, tout aussi avides que vous et assoiffés de connaissances.

C'est ainsi qu'au cours de vos recherches, vous êtes tombé sur le récit d'un jeune moine, Frère Anselme, qui relatait les mésaventures qui frappèrent son monastère, en 1534. Il y était dit qu'un certain Fénésius avait traduit un livre maudit en latin, et qu'il avait invoqué une créature, désormais prisonnière du monastère. Celui-ci fut détruit, mais la créature y est toujours, « si dieu le veut ».

Pour vous, c'était une offre beaucoup trop alléchante que vous faisait Frère Anselme. Une créature satanique, c'était s'assurer un avenir radieux.

Vous avez fait des recherches, et avez découvert un manuscrit en latin, écrit par Frénésius de Capulie, mais vraisemblablement traduit du sumérien, ou de l'akkadien. Son titre peut être traduit comme étant les « Versets Sombres ». Frénésius y parle d'une créature dénommée Aggraar'Apsout, venue hanter le monde et l'amener à sa perte. Vous ne comprenez pas tout, mais de toute évidence, ce livre contient suffisamment de secrets pour espérer lier la créature, et aviser ensuite. Vous l'avez donc volé à la bibliothèque œcuménique de Tours.

C'est donc ainsi que vous vous êtes mis en contact avec Lévy, Sasha de son prénom, un historien mondialement reconnu, qui a tiré de sa célébrité une certaine fortune. Celui-ci accepta naturellement avec enthousiasme votre idée et votre aide quant à la redécouverte de ce monastère, qui semble-t-il a brûlé au 16^e siècle.

Après des recherches difficiles, Lévy parvint enfin à déterminer l'emplacement du monastère. Vous êtes donc partis, trois satanistes, Gardner et vous même, à sa recherche. Arrivés sur place, vous avez découvert, dans d'anciens décombres, un coffre qu'il paraissait impossible à ouvrir. Alliant tout votre courage, vous avez étranglé Lévy par derrière, puis l'avez posé, mort, sur des braises afin qu'il se consume lentement, tandis que vous pratiquiez un rituel d'ouverture de coffre.

Soudain, comme le rituel touchait à la fin, la porte du coffre a commencé par béer, et une lumière intense a inondé l'endroit. Devant vos yeux médusés se trouvait...un moine ! La première stupéfaction passée, celui-ci prit la poudre d'escampette et fila vers la forêt. Vous vous apprêtiez à le poursuivre lorsque surgit du coffre une créature immonde et puante, aussi

hideuse que la laideur elle-même. Vous avez alors débuté un sort de contrôle, mais la Créature fut plus rapide, et avec une violence inimaginable, elle frappa et massacra deux satanistes, avant de se jeter sur le troisième. Vous vous êtes jeté sur le livre en latin, mais la Créature vous lacéra le visage, et charcuta vos mains, au point de les rendre inutilisables. Mais bravant la douleur, vous vous êtes emparé du Livre, et êtes parti en courant dans la forêt, tandis que derrière vous vous entendiez les bruits horribles d'os broyés.

Fatigué, délirant, après plusieurs jours de marche vous avez enfin pu trouver un village, et étiez conduit à l'hôpital. Dans un demi-rêve terrifiant, vous n'avez pas cessé de prononcer le nom d'Aggraar' Apsout, nom trouvé dans le Livre.

Lorsque vous vous êtes senti mieux, deux semaines plus tard, vous avez décidé de monter une expédition et de remonter au monastère. Vous avez la ferme intention de contrôler cette créature, et d'en faire votre jouet, afin qu'elle vous révèle de grands secrets. Malgré vos infirmités, vous êtes toujours aussi ambitieux et assoiffé de pouvoir.

Pour ne rien révéler à un monde incrédule fermé d'esprit, qui plus est sans doute opposé à vos projets, vous avez dit que le groupe avait été frappé par la foudre, alors qu'ils venaient d'atteindre le monastère. Vous êtes le seul survivant.

Vous avez par ailleurs été peu surpris de découvrir que Sarah Ranseur s'était jointe à votre expédition. En tant que conservatrice du musée de Reims, elle a souvent eu affaires à votre librairie, et à vous même, bien souvent pour rechercher des livres ayant trait à la Mésopotamie antique.

Vous possédez : La traduction latine des Versets Sombres, par Frénésius de Capulie.