



Bayushi Norachai,

Courtisan du Scorpion, Magistrat Impérial



Votre vie, votre œuvre :

Le jour de votre naissance, les fortunes s'étaient sans aucun doute absentes. Vous n'avez depuis jamais constaté l'effet de cette chose que certains appellent la chance.

Alors que vos compagnons de jeu sentaient parfois un "fluide" parcourir leur corps, et percevaient les voix de leurs ancêtres, vous n'avez jamais rien ressenti de pareil. Pour vous, les éléments ne sont qu'une force brute, une matière que l'homme peut forger à sa guise. Vous avez toujours dissimulé ce manque, pensant qu'on vous chasserait si il venait à être découvert...

Vous êtes un cousin de Shosuro Hametsu, le daimyo de la famille Shosuro. Votre père était un des plus respectés généraux du clan. Très jeune, vous aviez décidé de marcher dans ses traces, et de devenir vous aussi un guerrier. Votre mère était pour sa part une courtisane, mais à Ryoko Owari, la cité des mensonges, vous saviez

parfaitement que cela signifiait qu'elle était impliquée dans de nombreuses activités "obscurées" (la notion de crime est une question de point de vue). Alors que vous n'aviez pas encore réalisé votre *gempukku*, votre père participa à une machination d'envergure contre le magistrat de la cité. Ce qu'il apprit au cours de la machination signa son arrêt de mort : il ne pouvait trahir son clan, et parvint à forcer le magistrat à le provoquer en duel, en le ridiculisant. Votre père perdit le duel, mais le secret de la machination se perdit avec lui. Elle réussit, et le magistrat dut abandonner son poste. Il parvint toutefois à racheter son honneur en ordonnant à l'un de ses samouraïs de faire seppuku. Ce n'était pas suffisant pour vous, car le sang appelle le sang. Vous aviez alors juré de venger la mort de votre père en tuant le magistrat. Mais il était un duelliste accompli, et vous étiez assez intelligent pour savoir que si vous l'attaquiez sur son terrain, vous perdriez à coup sûr...

Vous avez alors intégré l'école de courtisans de la famille Bayushi et pris le nom de cette famille. Votre longue habitude des cours de Ryoko Owari vous a servi maintes fois pendant votre entraînement, et vous étiez l'un des meilleurs élèves de l'école. Plus tard, vous avez arpenté les cours les plus importantes de Rokugan, améliorant sans cesse vos capacités.

Vous avez alors pu prendre votre revanche contre celui qui avait détruit votre vie. Lors d'une cour d'hiver au Palais Doji, votre vieil ennemi était présent, et vous avez mis votre plan à exécution. Employant la même technique que votre père des années plus tôt, vous avez forcé l'ancien magistrat à vous provoquer en duel. Toute la cour y assista. Vous étiez prêt. Votre adversaire, comme à son habitude, but une coupe de saké avant le combat, coupe dans laquelle vous aviez versé un poison subtil, qui ferait passer sa mort pour une crise cardiaque, sans qu'aucune personne ne puisse déchirer le voile du subterfuge. Pourtant, tout ne se passa pas comme prévu : le poison n'agit pas aussi vite qu'il l'aurait dû, et votre adversaire eut le temps de dégainer son sabre. Vous avez alors eu l'unique jour de chance de votre vie. La crise le prit au cours de son attaque, et son sabre dévia, vous laissant seulement une cicatrice profonde au visage.

Nul ne se douta de l'origine de sa mort, et tous pensèrent que son âge avait causé sa perte. Vous n'aviez même pas fait mine de dégainer votre sabre.

L'affaire fut remarquée par votre Daimyo et cousin, Hametsu. Il décida alors de faire de vous un pion d'importance dans l'échiquier de Rokugan. Il s'arrangea pour vous faire nommer magistrat d'émeraude, position dans laquelle il savait que votre loyauté envers le clan le servirait sans nul doute... Et vous n'avez pas failli.

Les voyages sur les routes de Rokugan vous ont aguerri, autant que les multiples situations que vous avez éclaircies. Au début, nombreux furent ceux qui doutèrent de vos capacités à servir le Champion d'Émeraude, mais vous avez démasqué nombres de complots, y compris de votre propre clan (en tout cas ceux qui devaient être démasqués). Et le résultat est là : le Champion



d'Émeraude vous considère maintenant comme un magistrat de confiance. Certains vous affublent même du sobriquet d' "honorable Scorpion". Vous les laissez dire, trop content d'accomplir ainsi une mission des plus importantes aux yeux de votre véritable seigneur.

Vous effectuez en effet des compte-rendus réguliers à destination de votre cousin, n'épargnant aucun détail, et permettant ainsi au Scorpion de préparer les parades aux attaques de ses ennemis. Aucun moyen ne vous semble de trop pour aider votre clan. Vous n'hésitez pas à séduire, torturer, assassiner. C'est votre mission, et vous la prenez à cœur. Elle a beau ne pas être honorable, elle n'en est pas moins noble, depuis que le premier Bayushi accepta d'être les yeux et les oreilles de son frère Hantei. Et jusqu'ici, vous êtes parvenu à dissimuler vos agissements, votre véritable visage, derrière un masque d'honorabilité que vos ennemis eux-mêmes tissent jour après jour.

Récemment, vous avez accompli une mission d'importance, sauvant la femme du Champion d'Émeraude d'une tentative d'enlèvement, en reconnaissance de quoi il vous a été accordé de retourner dans votre famille le temps d'un hiver. Mais, à peine arrivé, Shosuro Hametsu vous a demandé d'accompagner un shugenja du clan à la cour d'hiver se déroulant au palais Doji. Vous n'avez donc fait qu'un bref séjour auprès de votre mère, dans votre cité natale, avant de partir.

Et, alors que vous pénétrez dans les terres de la Grue, vous revient en mémoire ce jour où vous avez tué pour la première fois, dans le même palais, lors d'une autre cour d'hiver...

Vos atours

Un tatouage de Scorpion. La cicatrice que vous avez reçue lors de votre premier duel n'a pas affecté votre pouvoir de séduction. Elle s'est à peu près résorbée. Il ne reste plus qu'une marque nette sous votre œil droit, qui prend la forme d'une queue de scorpion lorsque vous souriez.

Un Kimono rouge, pourpre ou orangé de préférence.

Un masque. Nombreux sont ceux qui se sont interrogés sur le fait que votre masque ne cachait pas votre cicatrice, mais la partie la plus belle de votre visage. Vous ne leur avez jamais offert la satisfaction d'une réponse. La vérité est que vous êtes trop fier de cette cicatrice, résultat de ce que vous considérez comme votre premier véritable acte en tant qu'homme, et que vous n'accepteriez jamais de la cacher. Certains pensent même que toute la partie gauche de votre visage est atteinte de difformité. Les nombreuses femmes que vous avez séduites savent bien ce qui se cache sous ce masque, et aucune d'elle ne s'est plainte jusqu'alors...

Un *daisho* (Katana + Wakizashi) ou quelque chose qui tient lieu d'arme.

Caractère

La vie a rarement été compatissante, et vous en avez conçu une volonté farouche. Vous êtes décidé à devenir un membre important de votre clan. Vous ne recherchez néanmoins pas le pouvoir. Vous savez trop bien où sont prises les décisions importantes pour ne pas chercher à entrer dans la lumière... Agir dans l'ombre vous convient très bien, et servir votre clan est votre seule ambition.

Nombreux sont ceux qui méprisent plus ou moins ouvertement Shosuro Hametsu, votre ancien daimyo (*mais a-t-il véritablement cessé de l'être ?*), parmi lesquels le daimyo du clan Scorpion Bayushi Shoji et sa femme. Ce mépris va parfois jusqu'à s'étendre à l'ensemble de la famille Shosuro, et ça, vous ne le tolérez pas. Le daimyo Shosuro n'est certes pas un courtisan ou un duelliste accompli, mais il a eu le mérite de s'entourer de bons conseillers, et d'hommes compétents... Et le résultat est là : la famille prospère, comme ce n'était jamais arrivé par le passé. De ce fait, vous avez parfois du mal à supporter qu'on s'en prenne gratuitement à la compétence d'une personne. Il est aisé de critiquer, il l'est moins d'accomplir.

Vous êtes respectueux des traditions *rokugani*, tant qu'elles servent vos desseins. La plupart des samouraïs n'aspirent qu'au respect de ces traditions. Pour vous elles sont plus une prison d'osier destinée à enfermer la société dans l'immobilisme. Le scorpion a pris la mesure de cette prison, et s'en sert maintenant à ses propres fins. Vous faites de même. Toutefois, en public, vous sauvegardez les apparences, et vous vous conformez aux devoirs des samouraïs.

Dans l'Ordre Céleste, les samouraïs sont la caste supérieure. Ils sont les gardiens des voies de leurs ancêtres. Ils transmettent ce "fluide" à leur descendance, et se doivent de le respecter. On vous a appris cela dès votre plus jeune âge. Mais très vite, vous vous êtes senti différents des autres enfants. Lorsque vos professeurs vous enseignaient les techniques permettant de ressentir la plénitude des éléments, vous ne sentiez rien. Alors vous avez caché cette part de votre être, et vous craignez plus que tout que quelqu'un s'aperçoive de ce "manque". Vous êtes persuadé que si on le découvre, vous deviendriez un *heimin* à coup sûr, ou un *eta*, ou bien même encore comme ces *ronins* sans honneur qui arpentent les routes de Rokugan... Peut-être est-ce cela qui les distingue des autres samouraïs ? Peut-être eux non plus ne ressentent pas les éléments ?

Vous brûlez de savoir d'où vient cette absence de sensation, cette "bassesse", qui fait que vous n'êtes pas comme les autres...

Vous avez passé toute votre jeunesse dans la cité des mensonges, et vous en avez conçu un amour pour tout ce qui est beau ou luxueux.

Nombre de vos compagnons vous ont surnommé "le Corbeau" dans votre jeunesse. Vous n'avez jamais pris la peine de leur répondre. Les ragots sont fait pour mourir





comme les braises d'un ancien feu, à moins qu'on n'alimente le feu...

Avantages :

- ❖ **Les secrets sont tels des marques de naissance.** Cette technique enseignée à l'école Shosuro tire son nom d'un ancien aphorisme du Clan du Scorpion : "Les secrets sont tels des marques de naissance : plus on tente de les dissimuler, plus ils sont faciles à découvrir". Pour 1 koku, lors d'un tête à tête avec un individu, vous pouvez identifier un avantage ou un désavantage caché. Cette technique permet seulement d'avoir un aperçu général.
- ❖ **Menteur-né :** Vous êtes un menteur-né. Lorsque vous êtes soumis à un interrogatoire auquel vous devriez dire la vérité (du fait de l'avantage d'un autre personnage), vous pouvez tout de même mentir. A la fin de celui-ci vous remettrez un koku à l'organisateur.
- ❖ **Magistrat d'émeraude.** Votre statut de magistrat vous permet d'enquêter.
 - Interrogatoire rapide (1 koku) vous permet d'interroger les femmes de chambre affectées à un logement, ou les cuisinières, ou les blanchisseuses, ou les gardes du palais. Un interrogatoire poussé vous coûte 1 koku de plus.
 - Fouille rapide (1 koku) vous permet de fouiller un lieu (si c'est un logement vous devez l'indiquer à son propriétaire qui doit être de rang social inférieur ou vous devez avoir un ordre d'apparence le concernant). Une fouille minutieuse vous coûte 1 koku de plus.
 - Observer un corps (1 koku) vous permet d'observer minutieusement un corps pour essayer d'identifier des indices. Un eta se chargera des manipulations pour vous éviter de toucher le mort ou du sang.
- ❖ **Passé mitigé :** Votre famille entretient des liens avec le monde du crime (vous pouvez pour 1 koku entrer en contact avec le monde du crime des environs et leur poser une question sur une personne ou un lieu que vous trouvez louche).
- ❖ **Beauté du diable.** Vous êtes séduisant. Pour 1 koku remis à votre victime lors d'un tête à tête avec elle, vous pouvez forcer une femme à répondre à une question que vous posez par « oui », « non » ou « je ne sais pas ». Il faut pour cela avoir parlé plus de 2 minutes.

Désavantages :

- ❖ **Momoku.** Chaque héros *rokugani* a le potentiel pour accéder à la "grandeur". Les héros sont régulièrement

confrontés à des situations dans lesquelles ils doivent nécessairement puiser dans une sorte de "réserve" pour parvenir à accomplir un exploit miraculeux ou obtenir une victoire remarquable. Vous ne disposez pas d'une telle réserve, et ne pouvez compter que sur vos propres compétences et votre seule audace pour venir à bout des difficultés. Vous n'aurez pas de réapprovisionnement de kokus en cours de murder, s'il vous en manque procurez-vous en chez les autres ! Le Vide est pour vous une notion distante et inconnue, que vous ignorez délibérément, ou que vous ne savez exploiter.

- ❖ Vous êtes un **mauvais** duelliste. Vous avez toujours cependant dans votre logement une fiole de poison au cas ou...

La chambre de Norachai

Recherche simple : une fiole de poison pleine.

Connaissance des poisons : la fiole a contient un poison efficace, pouvant faire croire à une attaque cardiaque.

Recherche minutieuse : une lettre signée de Shosuro Hametsu (l'ancien champion du clan) lui ordonnant de se rendre à la cour d'hiver de Kyuden Doji.

Ce que vous savez de...

Akodo Koun (Lion)

Koun-sama est un des généraux les plus respectés du Lion. Mais il sait aussi ce qu'est une cour, et il se sent parfaitement à l'aise dans la plupart des milieux. Il est dans la fleur de l'âge, et hormis Ide Michisuna, il est le plus expérimenté courtisan de l'assemblée.

Vous avez entendu d'étranges rumeurs à son propos, disant qu'il avait demandé à son daimyo de pouvoir faire *seppuku*, et qu'il se l'était vu refusé. Vous avez enquêté plus avant, et vous avez découvert qu'il avait perdu un duel lors d'une escarmouche opposant le Lion au Crabe, ce qui avait causé la défaite de son armée...

Doji Shizue (Grue)

Shizue-dono sera l'hôtesse de la cour d'hiver. Elle est la fille du Champion d'Émeraude Doji Satsume et nièce du daimyo Doji Hoturi. Comme ils seront à la cour impériale, Shizue sera de fait la plus haute représentante du Clan de la Grue. On la dit charmante, sans être belle, et malgré son jeune âge, c'est déjà une conteuse émérite, que les cours *rokugani* s'arrachent.

Vous ne l'avez jamais rencontré, mais d'après ce qu'on vous en a dit, elle paraît très intelligente, et elle maîtrise parfaitement les techniques des courtisans. Elle n'est donc pas une personne à ignorer. Elle était absente lors de votre dernier (et unique) passage au palais Doji...





Hida Yakamo (Crabe)

Yakamo-sama est le fils du daimyo du clan du Crabe. C'est l'un des plus redoutables guerriers de tout Rokugan, mais certainement pas un courtisan... Sa présence au palais Doji pour une cour d'hiver est donc des plus étrange...

Ide Michisuna (Licorne)

Michisuna-sama est un diplomate très expérimenté, qui l'était déjà alors que vous ne faisiez que des débuts hésitants dans les cours de Rokugan. Il commence toutefois à être âgé, et il est étonnant qu'on l'ait invité (ou envoyé), alors que d'autres plus jeunes auraient sans doute été plus à même de s'attirer des faveurs...

Kakita Noritoshi (Grue)

Noritoshi-san vous rappelle sans conteste le magistrat que vous avez tué il y a de cela quelques années... Peut-être ont-ils un lien de parenté ? Comme quoi le destin joue parfois des tours "intéressants"...

Son kimono porte les *mons* de deux écoles : celle des duellistes et celle des courtisans. Un adversaire doublement dangereux donc... Pourtant, vous ne l'aviez jamais vu avant. Peut-être est-il de rang peu élevé ? Ou peut-être est-il une pièce que la Grue a caché jusqu'ici, avant de l'utiliser plus avant ?

Mirumoto Ukira (Dragon)

Vous n'avez vu Ukira-sama qu'une seule fois, mais vous vous en rappellerez toujours. Il y a de cela quelques années, alors que vous débutiez votre carrière de courtisan, vous avez assisté à un duel peu courant : Hida Yakamo, le fils du daimyo du Crabe, a tué Mirumoto Satsu, le fils du daimyo de sa famille, en utilisant son *tetsubo*. Toute l'assemblée a retenu son souffle, choquée par ce qu'elle venait de voir. Seule une petite fille, l'actuelle daimyo de la famille Mirumoto, Hitomi, s'est avancée. Yakamo l'a assommée. Depuis, tout le monde sait que Hitomi veut à tout prix venger la mort de son frère. Mais vous, vous avez vu quelque chose d'autre : alors que l'assemblée restait médusée, et avant que Hitomi ne s'avance, un bushi du Dragon a esquissé un geste, Mirumoto Ukira. Il voulait visiblement venger son compagnon mort, mais il a manqué de courage au dernier instant. Depuis, vous avez appris qu'il servait Mirumoto Hitomi, et était même un de ses proches conseillers, et cela ne vous étonne guère...

Mirumoto Shiryu (Dragon)

Vous avez déjà croisé Shiryu-san. Contrairement à ses semblables du Dragon, il aime visiblement à parcourir les routes de Rokugan, notamment en compagnie d'un *Ise Zumi*, un moine tatoué. Vous n'avez jamais eu l'occasion de discuter avec lui.

Du Dragon, il a tout de même hérité une part de mystère, puisque des paysans racontent des histoires bizarres à son sujet, disant qu'il est un bushi ayant des pouvoirs de shugenja...

Soshi Jomyako (Scorpion)

Jomyako-san est le shugenja que votre cousin vous a demandé d'accompagner. Il a suivi les enseignements de l'école Yogo. Il paraît faible physiquement, et à ses propres dires, il est très peu doué pour les affaires de cour... Il doit bien disposer d'autres talents pour que Hametsu lui ait accordé sa confiance... Lors du voyage, il vous a paru assez sûr de lui, malgré sa nature faible. Cela vous a convaincu qu'il pouvait être un allié utile, ou un ennemi redoutable...

Alors que vous faisiez route vers le palais Doji, il vous a confié qu'il allait assister à une réunion de la plus haute importance, avec des shugenja des écoles Isawa et Kuni, et que celle-ci devait rester secrète. Il a ajouté que vous ne devriez pas vous en faire s'il lui arrivait de sortir tard le soir...

Vos objectifs...

- ❖ Protéger le clan et Hametsu avant l'empire (ce qui est contraire à votre charge de Magistrat, aussi faut-il faire cela en douceur).
- ❖ Eclabousser l'enquête de votre classe.
- ❖ Gagner un maximum de crédit des actions menées par les assistants qui vous ont été imposés en les encadrant au maximum.
- ❖ Voir si Koun à quelque chose à cacher et ne pas hésiter à lui faire perdre la face si cela est possible, sa réaction était à la limite de l'insulte mais vous n'avez pas réagi pour ne pas montrer à quel point vous considérez cette enquête importante...

