



Raven

Mr MacLaren me sourit. Je ne savais pas vraiment quel était son poste, mais ma hiérarchie m'avait fait comprendre qu'il était important, bien qu'il me reçoive dans un petit bureau n'appartenant à personne. Il avait l'art de séduire. Mais avec moi, cela ne marchait pas et je crois qu'il avait déjà compris que nos relations resteraient strictement professionnelles. Mais il essaya quand même son sourire qu'il devait croire irrésistible.

- Bien Raven. Vous m'avez bien compris. Il faut absolument que nos testeurs soient mis dans les meilleures dispositions possibles d'obtenir. Surtout qu'ils n'aient aucun stress à jouer notre Virtual Trip (VT) 4ème Gen. Le moins que l'on puisse dire, c'est que cela ne fut pas le cas lors du premier protocole. Les incidents remontés par Mr Purple auraient pu sans doute être évités si nos testeurs avaient été assez détendus. Et cela était votre rôle Raven, de répondre à leurs angoisses. Force est de constater que vous avez failli.

Je restai silencieuse. Vas y, crache ta pastille, McLaren. Il continua :

- Mais bon ma chère Raven, nous savons pertinemment que pour un premier protocole, ces choses-là peuvent arriver. Et nous avons décidé de vous donner une seconde chance. Compte tenu de l'expérience d'il y a deux mois, le deuxième bêta-test devrait mieux se dérouler, non ? N'est-ce pas, Raven ?

Il me fixa. J'optai pour mon regard le plus neutre.

- Oui, bien sûr Mr MacLaren...

Quel ennui... Je me mis à regretter une nouvelle fois d'avoir signé ce contrat avec Jack Flash Corp. Je ne pensais pas avoir trouvé un job aussi contraignant. Je m'accrochai à l'idée que dans quelques mois, je ne me souviendrais plus de rien. Pas même de la tête de ce Steeve MacLaren. Mais cela avait des avantages et des inconvénients. Fallait reconnaître qu'une rémunération de 95 000 crédits-dollars pour 6 mois de travail, c'était inespéré. Même s'il y avait une contrepartie non négligeable qui m'apparaissait plus lourde que prévue. J'avais signé pour un contrat dit à retrait mémoriel. Ce type d'accord était très prisé des Corps qui voulaient par dessus tout que leurs secrets ne sortent pas de leurs murs. La Jack Flash l'utilise depuis que cela est devenu légal. Sa principale concurrente, Antenna Research Corp, fait de même. Le principe en est simple : à

la fin de votre engagement, vous subissez une petite opération au cerveau qui vous retire la mémoire de la période contractuelle pendant laquelle vous avez travaillé pour la société. Exit vos connaissances. Vous ne vous souvenez plus de rien et ne risquez pas de vendre votre savoir à la concurrence. Un moyen efficace de lutter contre la fuite des connaissances. Je pourrais bien céder aux avances à peine voilées de ce MacLaren que dans quelques mois je ne m'en souviendrais pas. Je me rappellerai juste avoir signé un contrat avec Jack Flash Corp. Ce type d'engagement contient une autre contrainte forte : elle oblige le signataire à vivre au sein de la société même durant toute la durée du contrat. Tout est pris en charge par l'entreprise et le collaborateur n'a qu'à suivre. Mais toute sortie est impossible sauf dérogation. Les sociétés ne se cachent pas que cela est fait pour surveiller leurs salariés et les empêcher d'exfiltrer leurs secrets. Il faut dire que le GigaComplex de Jack Flash Corp a tout le confort que vous pouvez souhaiter. Appartements spacieux, salles de sports, restaurants, jardins etc. Mais vous ne sortiez pas de son giron et les caméras omniprésentes vous rappelaient régulièrement que vous étiez sous surveillance. Ces contraintes avaient comme contrepartie une très forte rémunération impossible à trouver dans un job plus conventionnel. De plus, une loi avait encadré ces contrats pour éviter des dérives. Leur durée ne pouvait excéder 2 ans et une personne ne pouvait souscrire qu'à 5 contrats de ce type durant toute sa vie.

Toujours est-il que lorsque qu'à la fin de mes études de psychologie, j'avais vu l'annonce sur l'HyperNet d'un recrutement de la part de Jack Flash Corp, je n'avais pas hésité. J'ai passé toutes les étapes avec succès. Et on me proposa ce contrat de 6 mois. Le principe était simple : il était d'encadrer des protocoles de tests que la société mettait en oeuvre pour la sortie future de ses produits. La Jack Flash concevait des jeux vidéos en tout genre et surtout des Virtual Trips joués par des millions de gamers de par le monde. Un Virtual Trip, c'était plusieurs années de développement et des centaines de personnes qui travaillaient dessus. Je n'ai jamais su comment techniquement on pouvait faire un tel prodige, créer un monde virtuel et y faire interagir des humains. Mais j'ai toujours été intéressée par les impacts psychiques et psychologiques de telles expériences. J'en avais fait l'un des sujets favoris de mes études et c'est sans doute un des arguments qui a valu ma sélection. Dès mon arrivée, je fus affectée au projet ***Good Vibrations***. Ce n'était pas rien ! C'était celui du plus grand inventeur de VT au monde ! Larry Knight ! Celui qui inventa un concept révolutionnaire. Alors que les précédents VT n'étaient que les prolongements des antiques jeux de rôle du XXème siècle avec des mondes persistants, Larry Knight avait inventé le VT en session. Le game était rapide et immersif. Le concept ultra compétitif : « *Tous perdants sauf le gagnant !* ». On faisait son uptrip dans le monde virtuel et on en sortait soit en gagnant, soit en perdant. Mais on ne revenait jamais dans le monde virtuel comme l'on faisait dans les vieux games. Le plus fort du concept était que l'on ne devait découvrir la façon de gagner le jeu que durant le VT même. Chaque VT était donc unique ! Le succès fut foudroyant, reléguant les autres games au rang d'antiquités. Des dizaines de sociétés coulèrent suite à cette révolution et d'autres furent rachetées pour une bouchée de pain par Jack Flash Corp. Seule Antenna Research Corp résista à ce raz de marée, car elle possédait des moyens financiers importants qu'elle avait capitalisés sur ses succès précédents. Larry Knight était LA star de la Jack Flash. Sauf que personne ne connaissait son visage et qu'il ne répondait à aucune interview. Il était LE mystère le mieux gardé de la société et cela rajoutait à sa légende. Le lancement de chacun de ses VT se faisait en grande pompe et assurait des ventes exceptionnelles. Il se murmurait que les équipes de Larry Knight étaient en train de concevoir

un VT 4ème génération qui lui aussi changerait radicalement la face de ce type de game. Mais rien d'autre n'avait filtré. Alors me retrouver associée à ce projet de plus ou moins près était quelque chose d'excitant en théorie. En pratique ce fut autre chose, on lança l'opération ***Great Trip Protocol*** inventée par une certaine Nancy Miller que je ne rencontrai pas. L'idée était de tester une version bêta du game auprès de joueurs chevronnés pour en tirer leurs impressions et améliorer les versions futures. J'étais très impatiente de voir ce que cela allait donner. J'imaginais une opération d'envergure. Je fus très déçue. Le GTP comme on finit par l'appeler, était voué au secret. L'idée était de recruter des gamers sur l'HyperNet très discrètement. Puis de faire une session du VT. Ma tâche était de recueillir leurs attentes avant le game et leurs impressions après et de faire un rapport. Le bêta-test comme on l'appelait aussi devait avoir lieu au sein du siège de la MécaCortex une filiale de Jack Flash Corp qui se trouve dans un centre industriel en périphérie de la ville. On m'expliqua que la MécaCortex s'occupait du bon déroulement du VT. Je devais simplement me rendre dans leurs locaux pour y accomplir ma tâche sans me soucier du reste. J'allais pouvoir donc quitter le GigaComplex de Jack Flash Corp pour sortir dehors. On ne prenait pas grands risques avec moi. Je ne travaillais que depuis quelques semaines et je n'avais évidemment pas été mise en si peu de temps dans le secret des dieux. Cependant McLaren m'avait demandée de ne donner mon nom à quiconque. Selon lui, il y avait des espions partout et rien que le nom d'un employé de Jack Flash Corp pouvait être une information intéressante. Le personnel de la MécaCortex était prévenu et ils m'appelleraient Mademoiselle. Pour les gamers, si le besoin s'en faisait sentir, je pouvais inventer un nom. Mais en aucun cas donner le vrai. On n'intervint pas dans mon travail propre et on me laissa toute la latitude nécessaire pour travailler sur le briefing et debriefing des gamers. Jusqu'au soir du GTP qui arriva, il y a de cela 2 mois. Je quittai la Jack Flash en air-taxi que la société avait mis à ma disposition jusqu'au siège de la MécaCortex. Le moins qu'on puisse dire en arrivant, c'est que le bâtiment était assez sinistre et que si la MécaCortex était une filiale, c'était une toute petite filiale. Peut-être que les dernières semaines dans un GigaComplex m'avaient fait changer la perception des proportions. J'avais rendez-vous avec un certain Mr Purple. Quand j'entrai dans son bureau, il était en discussion avec un homme habillé tout en noir qui me tournait le dos. Les deux se levèrent à mon arrivée. Purple m'accueillit en me faisant un geste de bienveillance. Puis il me présenta l'homme avec qui il conversait. Je dois dire que je ne suis pas une fille à qui on la fait et les trucs à l'eau de rose ou les conneries de type coup de foudre, ce n'est pas pour moi. Mais force est de constater que lorsque mon regard croisa le regard de cet homme habillé en noir, je ressentis une émotion comme je n'en avais jamais ressentie de ma vie en regardant un homme. Ce type était tout simplement magnifique ! Et il dégageait une aura sans avoir ouvert la bouche que je n'avais jamais vue chez personne ! Je fus tellement troublée lorsque Purple me dit son nom, je n'étais pas bien sûre d'avoir compris, un truc genre Douglas ou Wallace. Purple, lui, me présenta comme une psychologue spécialisée dans les immersions en mondes virtuels et désigna l'homme comme un agent de sécurité. Nous nous serrâmes la main. Lorsque ce dernier ouvrit la bouche pour me dire juste bonsoir, j'étais proprement bouleversée. J'avais face à moi... comment dire... un fantasme ! Je finis par me ressaisir et reprendre mes esprits. Purple nous amena dans la salle où aurait lieu le bêta-test. Une salle sans fenêtre avec une estrade et huit chaises posées dessus. Devant celle-ci, une petite table et une chaise. Sur la table une console. Purple expliqua que cela s'appelait un CentralPod et que cela servait à « up » et « down » tripper les gamers. Les explications n'étaient pas nécessaires. Je connaissais parfaitement le principe.

Purple voulait sans doute m'en mettre plein la vue, mais je ne l'écoutais qu'à moitié. J'essayai d'apercevoir du coin de l'oeil mon bel agent de sécurité. Il semblait s'ennuyer à mourir.

Puis ce fut le premier coup de théâtre de la soirée avec l'arrivée d'une nouvelle personne qui devait participer à notre bêta-test. Mr Purple me le présenta comme un certain Mr Sheen de Jack Flash Corp. J'étais très surprise. Personne ne m'avait prévenue de sa présence. A priori, cette société semblait se moquer des convenances. Il se présenta. Il s'appelait Mr Sheen et précisa immédiatement qu'il ne serait ici qu'en tant qu'observateur, qu'il n'interviendrait aucunement dans le déroulement du VT. Je l'interrogeai avec tact. Je lui demandai quel était son métier au sein de Jack Flash Corp et pourquoi il venait participer à ce VT. Venait-il observer le VT ou les personnes comme moi chargées de son déroulement ? Il éluda les réponses. Il essaya de me rassurer en disant qu'il n'était pas là pour juger de mes qualités professionnelles mais qu'il ne pouvait dire la raison de sa présence. Il ajouta simplement qu'il fallait qu'on fasse comme s'il n'était pas là. Je trouvais cela un peu facile. Mais je n'insistai pas. En aparté quelques minutes plus tard, Mr Purple m'expliqua qu'à priori ce Mr Sheen était une sorte de sommité au sein de la Jack Flash et qu'on lui avait bien précisé d'en prendre soin et d'accéder à tous ses désirs. Cela me laissa grandement dubitative mais ne pouvant pas faire grand chose, je décidai donc de faire comme demandé : oublier sa présence. Les gamers n'allaient pas tarder à être présents. Je réussis à discuter quelques instants avant leur arrivée avec mon bel agent de sécurité. Il avait vraiment un charme incroyable. Il m'expliqua qu'il n'aurait pas dû être de service ce soir, mais que son collègue Melchior était malade et qu'il avait dû le remplacer au pied levé. Intérieurement, je pensais que cela aurait été très dommage que son collègue soit en bonne santé. Je ne comprenais toujours pas comment cela était possible, mais je ressentis une émotion forte à échanger quelques mots avec ce type. Je me demandais si je n'étais pas tout simplement en train de connaître un coup de foudre... J'essayai de me raisonner. Fais pas n'importe quoi, ma belle. Mais mon Dieu, que sa voix était agréable. J'aurais voulu que l'instant ne s'arrête pas. Mais hélas, la réalité reprit le pas. Les gamers arrivaient. Je me devais d'aller les accueillir. Ils avaient tous été réunis dans une salle confortable avec un petit buffet prévu pour eux. Ils étaient huit. Quatre hommes et quatre femmes. Nous avions convenu avec Mr Purple que je m'occuperais de leur accueil et qu'il s'occuperait du lancement du VT. Je pris donc la parole. Ils n'étaient pas bien vieux pour la plupart. Des jeunes adultes. Ils avaient l'air fasciné par leur présence ici. Je me présentai. Je me rappelai que je ne devais pas donner mon vrai nom, alors je leur donnai le premier qui me vint à l'esprit. Mademoiselle Fishburn. J'ignorais d'où cela me venait. Mais je trouvais que cela sonnait bien. Je ne leur donnai pas de prénom, Mademoiselle Fishburn suffisait amplement. Je répondis à leurs premières questions et les invitai à ne pas hésiter à utiliser le buffet qui était à leur entière disposition. Je les pris ensuite l'un après l'autre pour un petit entretien individuel leur expliquant qu'une fois cela fait, nous débiterions le VT. J'utilisai mon sourire professionnel. Les entretiens avaient pour but de cerner le profil du gamer et ses attentes. C'est surtout le debriefing post-VT qui intéressait la Jack Flash. Je posai des questions bateau sur comment ils avaient découvert les VT, quelles sensations ils ressentaient en jouant, ce qu'ils attendaient de cette session, de ce VT 4ème génération... etc. Les réponses furent pour la plupart banales. Seuls trois réflexions attirèrent mon attention. La première vint d'un jeune gamer nommé Gavin Pearce. Il me dit qu'il n'avait jamais fait de VT de sa vie. J'étais surprise. Jack Flash Corp recrutait des complets néophytes ? N'y avait-il pas danger ? Peut-être pas. Je n'avais pas la réponse pour ainsi dire. Mais ce Gavin avait dû être sélectionné en connaissance

de cause. Ce n'était pas illogique. Lorsque je lui demandai s'il n'avait pas de craintes, il me répondit par une phrase assez sibylline quelque chose du genre ce qui devait être fait serait fait. La seconde fut l'oeuvre d'un gamer nommé Seymours Davids. Il m'expliqua qu'il cherchait dans les VT un monde que personne n'avait jamais trouvé, une sorte d'eldorado. Je ne compris pas très bien. Mais je n'avais guère le temps de développer. Enfin je tiquai lorsqu'une gameuse du nom d'Alicia Vickery me dit que sa présence n'était pas un hasard à ce VT et que la MécaCortex l'avait contactée car elle était la plus grande gameuse de VT sur cette planète. Rien de moins que ça. Elle m'annonça un taux de victoire de plus de 95% dans les games en Mode Duel et qu'elle venait pour gagner. Soit cette petite était complètement immature ou parfaitement mégalomane. Ce qui revenait presque au même... Les autres gamers Jo Kaspersky, Bruce Clayton, Venus Thomas, Maria Blake et Rachel Paulemus me firent des réponses plus convenues et pour tout dire sans grand intérêt.

Je profitai aussi des entretiens pour faire signer des décharges de responsabilité aux gamers et un document garantissant la confidentialité du bêta-test afin de couvrir la MécaCortex en cas de problème, d'incident ou de fuite. Une fois fini, nous nous rendîmes à la salle du CentralPod. Mr Purple pris les choses en main. Les gamers s'installèrent sur l'estrade. Mr Sheen restait dans un coin à l'écart. Comme il l'avait dit, il n'avait pas l'air d'avoir envie d'intervenir.

Une fois tout le monde installé, Purple attaqua :

- Chers amis, la MécaCortex est heureuse de vous accueillir en son sein pour pouvoir tester la 4ème génération des Virtual Trips...

Il expliqua ensuite que le VT s'appelait ***Good Vibrations***. Et que c'était un jeu de Larry Knight. L'auditoire fut aux anges ! La première grosse innovation du VT était que les gamers n'auraient pas à utiliser d'ombik pour la connexion. On devait juste leurs injecter dans le bio-port une capsule biochimique. Mon bel agent se tenait un peu en retrait. Il me regardait. Je ne pus m'empêcher de lui sourire. Lui plaisais-je ? Difficile à dire. Mr Purple sortit le pistolet à capsule et me le tendit. Nous nous étions mis d'accord. C'était moi qui devais injecter la bio-capsule du VT aux gamers. Il fallait juste positionner le pistolet à la base du bio-port et appuyer. Rien de bien compliqué. Mr Purple avait souhaité que je le fasse car il considérait que ma féminité était un atout pour apaiser les gamers et qu'ils n'aient pas de montée d'angoisse. Pfutt, encore un mec avec des idées préconçues. Je m'exécutai et il n'y eut aucun problème. Nos gamers étaient dociles comme des agneaux. Ils firent quelques blagues sans intérêt. Puis Mr Purple donna à chacun une enveloppe avec son ExitPass. Habituellement ce sont les gamers qui le programment avant le jeu. Mais dans ce bêta-test il était imposé. Enfin Mr Purple annonça le début du uptrip. Il pianota sur le CentralPod et chacun des gamers se raidit subitement. Leurs yeux se révulsèrent comme le veut la coutume. C'est à ce moment qu'à ma grande surprise, Mr Purple fit un signe à Mr Sheen. Ce dernier s'approcha et pianota quelques instants sur le CentralPod. Eh bien, ce Mr Sheen n'était pas aussi neutre qu'il avait bien voulu se présenter. Un observateur ? Foutaise ! J'étais excédée. J'avais horreur qu'on se moque de moi. Mais je me doutais qu'il valait mieux que je ne dise rien pour l'instant. A la fin du VT, je n'hésiterais pas à interroger ce Mr Sheen. Je vis du coin de l'oeil que mon bel agent regardait dans ma direction. Je lui refis un de mes plus beaux sourires. Qu'est-ce qu'il était beau...

UN HURLEMENT !

Je n'ai jamais entendu quelque chose de pareil. Les gamers sortirent immédiatement de leur trip. C'était Alicia qui hurlait comme si on la torturait et s'agitait sur son siège. Je restai pétrifiée un

moment face à la scène. Tout le monde semblait horrifié. Heureusement, mon bel agent intervint pour calmer la fille. Il eut du mal, mais il réussit à la maîtriser. Elle s'agita encore un peu donnant des coups dans le vide, puis elle perdit connaissance. L'expérience n'avait pas commencé qu'elle était déjà arrêtée. Purple ordonna à l'agent de l'amener à l'infirmierie. Les gamers semblaient traumatisés. Seul Mr Sheen restait dans son coin sans rien dire. Certains d'entre eux commencèrent à dire qu'il ne voulait pas continuer l'expérience. Que peut-être que cela comportait des risques etc. J'essayai de les rassurer comme je le pouvais. Mais le souvenir de ce hurlement était bien présent dans chacune des têtes et je ne devais pas être très convaincante. Mr Purple leur précisa que la MécaCortex ne contraignait personne et que ceux qui souhaitaient ne pas poursuivre étaient libres de rentrer chez eux. Il y eut du flottement. Cinq décidèrent de partir. Trois restèrent : Seymour Davids, Gavin Pearce et Rachel Paulemus une sorte de grande adolescente peu causante. L'expérience continua avec eux. Les autres nous quittèrent.

L'agent de sécurité revint de l'infirmierie. Il avait laissé la gameuse qui s'était endormie. A priori, cela allait bien. Je lui expliquai que cela pouvait être le stress qui l'avait mise dans un tel état et qu'il valait mieux avoir des joueurs relax. C'est pour cela que la plupart avaient décidé de ne pas poursuivre et qu'il n'y avait plus que trois gamers. Il me dit qu'il comprenait... Quel regard !

Mr Purple se remit à taper sur son CentralPod. Et les trois gamers se raidirent et partirent dans leur trip. Cette fois, tout se passa à peu près bien. Nous regardâmes Purple, Sheen et moi, l'évolution des gamers sur le CentralPod. A priori leur Virtual Perception Rate était proprement phénoménal. Avec des pointes à plus de 80% ! Alors que les VT de troisième génération atteignaient parfois 60% avec des gamers très réceptifs. C'était Seymour qui semblait être le meilleur des trois avec un VPR moyen avoisinant les 90%. Mr Purple et Mr Sheen semblaient tout aussi impressionnés que moi. Au bout d'une quarantaine de minutes, nous vîmes le taux de VPR de Gavin s'écrouler puis atteindre zéro. Il sortait du jeu. Il se dressa soudainement puis s'écroula par terre. Nous nous pressâmes autour de lui. Il semblait dormir. Mr Purple l'examina. Le gars dormait. Comme un bébé. Un sommeil post VT. Cela arrivait parfois que les gamers ayant vécu un jeu intense aient cette capacité à s'endormir pour récupérer. C'est à ce moment que je remarquai que l'agent de sécurité n'était plus avec nous. Il réapparut quelques instants plus tard. Il avait une drôle de mine. Mr Purple lui demanda de ramener Gavin à l'infirmierie. Il s'exécuta avec élégance. Les deux autres gamers continuaient à jouer.

Quelques minutes plus tard. Rebelote. C'est Rachel qui sortit du VT et tout comme son prédécesseur, elle s'endormit profondément. L'agent de sécurité avait l'air contrarié. Je voulais le rassurer. Je lui expliquai que souvent les gamers soumis à des émotions fortes pendant leur VT, à la sortie de celui-ci sombraient dans une sorte de sommeil réparateur qui pouvait durer plusieurs heures. Il partit avec la gameuse une nouvelle fois à l'infirmierie.

Nous nous pressâmes autour du dernier gamer. En théorie, il aurait dû sortir du VT quasiment en même temps que Rachel. C'était le principe des jeux de Larry Knight, il n'y avait qu'un seul et unique gagnant ou aucun. Dès que l'avant-dernier avait été downtripé, le dernier était sans le doute le gagnant. Pourtant Seymour semblait poursuivre son VT. Son VPR s'éleva encore. 95, 96, 97, 98... Il ne bougeait pas sur son siège.... Je demandai s'il ne fallait pas le faire sortir. Mr Sheen dit ouvertement que non et que cela était sans risque de toute façon. Je me tournais vers lui. J'étais excédée. Qui était-il ? S'il était un simple observateur, pourquoi intervenait-il ? J'allais lui répondre sèchement quand Mr Purple eut un petit cri. 100% ! Cela n'était jamais arrivé nulle part. Le moment était historique ! Je ne savais que penser. Le VPR s'est stabilisé quelques

secondes puis s'est mis à baisser. Seymour sortait du VT. Contrairement à ses collègues, il ne se mit pas à dormir. Il ouvrit les yeux et eut un grand sourire. Il avait l'air assez fatigué. Il me demanda où se trouvaient les autres. Je le rassurai. Ils avaient fini le VT et était en phase de debriefing. Sa deuxième question fut sur la durée du VT. A peine plus d'une heure...

Je l'invitai une fois qu'il aurait repris ses esprits à venir répondre à mes questions. Il m'emboîta le pas et nous avons rejoint un petit bureau. Je lui posai des questions d'usage. Il me répondit qu'il n'avait jamais parcouru un VT aussi réaliste. Il ne semblait pas complètement remis de son VT et souriait bêtement. Je n'en tirai pas grand'chose à part qu'il avait adoré. Notre entretien dura un petit quart d'heure. Puis il me demanda s'il pourrait revenir au prochain bêta-test. Je ne lui donnai pas une réponse ferme. Je n'en savais rien. Il me sourit, me remercia et j'appelai un air-taxi afin qu'il puisse rentrer chez lui. Je l'accompagnai puis une fois parti, je respirai un peu. J'étais épuisée. Je retournai à la salle du VT. Je cherchai mon bel agent de sécurité. J'étais résolue à essayer de l'inviter à boire un verre ou quelque chose comme cela. Je n'étais pas coutumière du fait de ce genre de méthode. D'habitude je laissais l'homme faire. Mais j'étais coincée. Il faudrait que je rentre à Jack Flash Corp. Et je ne ressortirai pas avant des mois. Et il aura été effacé de ma mémoire... Je vis Mr Purple qui rangeait les chaises. Il m'expliqua que les deux autres gamers étaient rentrés chez eux. C'est à ce moment que je me rappelai que j'aurais dû les interviewer et je les avais pour ainsi dire complètement oubliés. Merde ! Je n'étais pas dans mon état normal. Il m'expliqua qu'on était parti les raccompagner. Il avait l'air assez contrarié. Il me dit qu'il était temps de rentrer chez moi. Mr Sheen et l'agent de sécurité étaient déjà partis. Je tombai des nues. Merde. Mon bel agent. Mon beau fantasme. Mon beau rêve...

C'était trop beau. Je me sentis très lasse. Oui, il fallait que je rentre. Je pris un air-taxi. Mon coeur se serra en quittant la MécaCortex. Il fallait que je le revoie...

Je ne l'avais pas oublié durant ces semaines. Mais j'étais prisonnière de mon contrat, de Jack Flash Corp. Je ne voyais comment je pourrais faire. J'avais beau essayer de me raisonner, inconsciemment je cherchais un moyen... Jusqu'à ce que je me retrouve dans le bureau de ce MacLaren et qu'il m'explique qu'il y aurait un deuxième bêta et qu'il était pour ce soir ! Toujours aussi tenue au courant dans cette boîte !

Je fixais Mc Laren. Une question me tarabustait.

– Et ce Mr Sheen ? Il sera présent ce soir ?

Ce crétin me sourit.

– Quel Mr Sheen ?

OK j'avais compris. Fallait pas poser de questions. Le culte du secret des Corps. Je n'allais quand même pas lui demander si l'agent de sécurité serait le même ! C'était peine perdue. Il n'en saurait rien. Pourvu que cela ne soit pas son collègue rétabli qui prenne le relais. Cette idée me déprima. Mais ce n'était rien avec ce qui allait suivre.

– Bien, ma chère Raven, ce soir le Virtual Trip n'aura pas lieu dans les locaux de la MécaCortex mais dans la vieille ville. Au 234 High Street.

La vieille ville. Mes chances de revoir mon agent me paraissaient de plus en plus minces.

– Vous avez rendez-vous à 18h30 précises. Vous vous présenterez au personnel présent. On vous fera un petit topo et pour le reste vous savez ce que vous avez à faire ? Evidemment les consignes sont les mêmes concernant votre nom. Motus et bouche cousue.

Je soupirai intérieurement.

– Oui Mr MacLaren.

– Ma chère Raven, eh bien bonne chance !

Et ce connard me tendit la main. L'entretien était terminé. Ma journée était libre avant ce soir mais mes pensées n'étaient remplies que de l'espoir de revoir cet homme. Dingue non ? Je n'avais presque que faire du VT, de mon travail, de *Good Vibrations*, de la Jack Flash et de la MécaCortex. Du moment que je puisse le revoir... La journée ne fut pas productive.

L'heure fatidique arriva. Je pris un air-taxi. Pour le 234 High Street. Au moins, quoiqu'il arrive, la soirée ne serait pas perdue car je pouvais sortir du GigaComplex. Le moins que l'on puisse dire, c'est que c'était complètement paumé. La vieille ville s'était tenue résolument à l'écart des avancées technologiques et semblait vivre encore à l'heure du XXème siècle. L'air-taxi me déposa en face de l'entrée d'immeuble. J'avais du mal à croire qu'on allait faire un VT ici. Par rapport aux locaux de la MécaCortex, c'était le jour et la nuit. Il n'y avait personne. Le désert.

Serait-il là ? Je n'avais qu'un moyen de le savoir.

J'entrai dans l'immeuble.