



*2042. Jack Flash Corp et Antenna Research Corp se livrent une guerre sans merci sur le marché des Virtual Trips. Une question est sur toutes les lèvres : quand sortira la 4ème génération de ces jeux immersifs en monde virtuel ? Des millions de gamers passionnés attendent avec impatience le Virtual Trip qui révolutionnera le genre comme ceux de Larry Knight ont révolutionné ceux des années 2030. Les deux Corps semblent toucher au but après avoir investi des millions et des millions de crédits-dollars en recherche et développement. Mais rien n'est jamais simple lorsqu'on veut créer un Virtual Trip. Tout doit être absolument parfait et les contraintes sont nombreuses. Le game avant d'être opérationnel doit subir une batterie de tests interminables...*