

Quelques notes sur la seconde version des fiches personnages

Ces fiches personnages ont été réécrites en changeant quelques faits majeurs :

- Les différents personnages couvrent désormais **deux générations** et non trois (la génération des parents avec Lord et Lady P. ainsi que celle de leurs enfants Porpentina, Abel et Norman).
- Le personnage de **Charlie Smokus** a été refondu pour en faire un majordome cracmol. Il doit cacher son absence de pouvoirs magiques avec la coopération des organisateurs. Il ne possède pas de cartes sorts mais trois potions identifiées au début de la partie (un véritasérum, un félix félicis et une potion d'aiguise méninge). Ses clefs magiques du manoir lui permettent de fouiller toutes les pièces (sauf le bureau), comme les autres joueurs. Il ne le sait pas, mais il est également le frère cracmole de Lord Donovan Pritchard. En constatant son absence de pouvoirs magiques à la naissance, ses parents l'ont confié à une domestique du manoir qui l'a élevé comme son propre fils.
- **Porpentina Pritchard** avait une amie née-moldue qui habitait à Caddington, ce qui explique son besoin d'enquêter sur le drame.

Les autres changements sont mineurs et peuvent être découverts en lisant les fiches personnages.

Potions et sortilèges

Voilà la liste des **potions et sorts** que nous avons ajoutés au cours de notre partie.

Pour les potions :

- *Felix Félicis* : potion de chance permettant au joueur de tenter et de réussir des actions difficiles. Cette explication large est volontaire. Cette potion a pu permettre de faire boire un véritasérum à un autre personnage, de trouver un indice caché ou de se sortir d'une situation difficile)
- *Potion d'aiguise-méninge* : permet d'avoir un indice supplémentaire de la part des organisateurs, ou des indications afin de creuser plus en profondeur un sujet

Pour les sortilèges :

- *Impero* : permet de contrôler les actions d'un joueur durant 1 minute
- *Accio* : permet de faire venir à soi un objet dont nous avons la connaissance
- *Priori Incantatum* : permet de savoir le dernier sort qu'un joueur a lancé
- ...