



# Une véritable histoire de moldus !

## Une Murder Party dans le monde d'Harry Potter

### Porpentina Pritchard

L'atmosphère est tendue au sein du **manoir Pritchard** en cette journée humide d'automne. Vous sentant un peu fébrile, vous contemplez l'origine du malaise ambiant : le **cercueil** recouvert d'un drap noir, installé au centre de la pièce. Une photographie s'anime, posée sur le tissu brodé. Elle a été bien choisie : l'homme qui tourne la tête à l'air digne, fier. Mais il n'esquisse pas de sourire et son regard vous semble accusateur. Elle est, somme toute, une fidèle représentation de ce que **votre père** a été dans la vie : un tyran acariâtre persécutant son entourage.

Vous avalez votre salive. Il est difficile de poser des mots sur ce que vous ressentez. Soulagement ? Impatience ? Inquiétude ? Sûrement pas de la tristesse. Mais vous sentez que vous vivez la fin d'une ère, et que le reste de votre vie sera radicalement différente, désormais.

Vous êtes **Porpentina Pritchard**, et vous vous apprêtez à assister à la veillée funéraire de **votre père, Lord Donovan Pritchard**. Votre mère vous a contactée ce matin, bouleversée. Son corps a été retrouvé au pied du manoir peu après l'aube. Pas de doute : votre père a été **défenestré** la nuit dernière.



Les souvenirs de votre enfance, aussi loin que vous puissiez vous en avoir, sont doux-amers. Vous avez grandi dans ce grand manoir, manifeste de l'ancienneté et de la « pureté » de votre famille. Les **Pritchard** sont une **lignée réputée de sang-purs**, et vous n'avez jamais manqué de rien. Des domestiques étaient présents pour s'occuper de vous et votre mère, **Lady Edwina Pritchard**, était tendre, bien que formatée par ses idéaux **aristocratiques**. Sa présence a été comme une étoile, vous guidant pendant les moments difficiles. Et Merlin, il y en a eu...

Vous étiez l'aînée de la famille et de nombreux espoirs reposaient sur vos épaules. **Vous les avez déçus**. Vous n'avez manifesté que peu de magie accidentelle enfant, et tardivement de surcroît. Vos parents vous ont longtemps cru cracmole et votre père ne vous l'a jamais pardonné. Vous avez été si contente de recevoir votre lettre d'admission à Poudlard ! Les choses allaient enfin s'améliorer, non ? Votre père allait enfin vous aimer ! Puis rien ne s'est passé comme prévu. Le Choixpeau vous a réparti à **Gryffondor** ; vous avez toujours été plus brave que maline... Vous ne regrettez rien, désormais. Avoir grandi dans la maison des lions vous a permis de sortir de votre cocon et de vous confronter au monde, bien plus varié que ce que vos parents vous ont laissé entendre. **Eloignée des préjugés des aristocrates de Sangs-purs**, vous avez fréquenté des Nés-moldus, rencontré des Sang-mêlés venant d'autres continents !

Le retour à la maison l'été n'en était que plus difficile. Votre mère, compréhensive et proche de vous, n'a jamais remis en question vos relations. Mais rien n'était plus difficile que d'entendre votre père et votre **frère Norman** tenir des propos suprémacistes en votre présence. Ils aimaient dissenter sur la supériorité de « votre race » face aux moldus, railler vos amis et votre capacité de discernement. Vous ne réagissiez pas à leurs provocations ; le poids du mépris de votre père vous écrasait toute entière, vous figeant sur votre siège.



Un évènement a changé le cours de votre vie, il y a une quinzaine d'année. Jeune diplômée, vous n'étiez pas sûre

de la voie à choisir. Le monde était alors à feu et à sang. **Celui-dont-on-ne-doit-pas-prononcer-le-nom** connaissait son apogée ; ses Mangemorts terrorisaient l'Angleterre. Vous étiez aux abois ; nombre de vos amis étaient directement menacés par cette montée du fascisme et se terraient pour échapper à la mort. Puis un soir, une fumée épaisse s'est élevée à l'horizon. Au loin, à une dizaine de kilomètres du manoir, la marque des ténèbres s'est mise à luire dans le ciel. **Le village de Caddington brûlait.** Aucun survivant n'a été retrouvé le lendemain matin ; seulement des corps calcinés dans des granges ou abandonnés sur la chaussée. Parmi eux, celui de **Morgane Thiais, votre chère amie Née-moldue**, que vous aviez rencontré à Gryffondor.

L'affaire a été **classée sans suite** ; à part Morgane, aucune des victimes ne possédait de pouvoirs magiques. Le Guardian a titré le lendemain « Explosion de gaz mortelle à Caddington : 54 victimes recensées ». Le Ministère a bien camouflé l'évènement. Les coupables n'ont jamais été identifiés et inquiétés.

Vous êtes alors juré de **rendre justice à Morgane** et à sa famille.



Peu de sorciers habitaient alors la région de Caddington. Un terrible doute s'était insinué en vous. Pourquoi choisir ce village ? Comment connaissaient-ils son existence ? Votre regard sur les tirades suprémacistes de votre père a changé après cela. L'homme a toujours prétendu ne s'être jamais sali les mains, surtout après la chute de Celui-dont-on-ne-doit-pas-prononcer-le-nom. Mais se pouvait-il qu'il soit entré dans les rangs des Mangemorts ? Le temps passant, vous en êtes presque devenue convaincue.

Vous avez parlé de vos doutes au directeur de votre école, fervent opposant à Vous-savez-qui. **Albus Dumbledore** vous a alors conseillée et suivie de près. C'est grâce à lui que vous avez pu intégrer **les services de renseignements du Bureau des Aurors**, spécialisé dans la traque des mages noirs. Vous n'êtes peut-être pas la plus douée en sortilège, mais vos potions sont d'une efficacité remarquable et votre allure de jeune femme timide a fait de vous un pilier du service. La confiance que vous inspirez au gens les incite à se confier et votre discrétion est quasi-légendaire. Vous êtes donc souvent le point de contact des sources et vous réalisez régulièrement des missions **d'infiltration**.

Vous entretenez avec soin **votre couverture** : celle d'une jeune femme manquant de confiance en elle, terne et ordinaire, occupant un poste administratif au sein du Ministère. Vous n'hésitez pas à assommer **votre plus jeune frère, Abel**, de détails incongrus de comptabilité, particulièrement quand il soigne ses gueules de bois. A part votre mère, Abel est sans doute la personne que vous appréciez le plus dans le manoir. Il n'y a pas d'autre façon de le dire : il vous amuse, terriblement ! Bien que sorti à Serpentard, c'est le sorcier rebelle de la famille. Extravagant, vague-à-l'âme, il n'a pas l'air de partager les opinions radicales de votre père et de Norman. Il passe à vrai dire la plupart de son temps à traîner dans des mauvais coups et vous découvrez régulièrement son visage à la une de Sorcière-Hebdo. Les « journalistes » aiment voler des photos de lui vomissant au Chemin de traverse ou paradant avec ses dernières conquêtes. Ses frasques rendent votre quotidien un peu plus léger et amusant.

**Norman**, par contre... Votre frère cadet est auréolé de réussite. Il occupe un poste privilégié au Ministère, où il compte bien défendre ses opinions rétrogrades. Ses sourires suffisants vous écœurent ; vous espérez pouvoir un jour le faire descendre de son piédestal.



Au fil des années, vous avez mené votre propre enquête sur le massacre de Caddington. Les informations que vous avez pu rassembler pour d'autres dossiers ont nourri vos réflexions. Vous êtes persuadée que **votre père**, adepte de magie noire et ami de Lucius Malfoy, **a été un Mangemort**. Il ne vous en manque plus qu'une preuve irréfutable. Le bureau de votre père referme sans doute des indices précieux, mais ce dernier est toujours verrouillé par un puissant sortilège que vous n'arrivez pas à déjouer.

Le climat politique a changé depuis ces dernières semaines. Avec **le retour de Mangemorts** et l'attaque qu'ils ont coordonnée durant la **finale de la coupe du monde de Quidditch**, les services de renseignements sont en ébullition. Vous êtes régulièrement d'astreinte à votre bureau et la fatigue commence à vous peser. Cela ne vous a pas empêché de remarquer que votre père était préoccupé. Vous êtes convaincue que son assassinat, hier soir, a un lien avec le retour prophétisé de Vous-savez-qui.

En apprenant la nouvelle ce matin, vous avez décidé de demander de l'aide à votre mentor. **Vous avez envoyé un hibou à Albus Dumbledore** ; peut-être pourra-t-il **ouvrir le bureau de votre père** ? La dernière pièce du puzzle doit s'y trouver. Pour l'instant, vous n'avez pas reçu de nouvelles de sa part. Mais rien de bien étonnant, quand on pense à l'organisation demandée pour le bon déroulement du Tournoi des trois sorciers ! Et Harry Potter a été choisi comme candidat pour représenter Poudlard...



Le son d'un verre tintant vous fait sortir de vos pensées. Votre mère a pris place devant ses invités ; elle tient à sa main quelques notes manuscrites. L'heure de la veillée funéraire est arrivée.

Votre regard balaye la pièce, notant les accès, les coins sombres puis les personnes présentes. Vos frères sont là, droits comme des baguettes ; Abel semble même sobre. **Katty Papotte**, la gouvernante du manoir, rôde près du buffet. Ses accessoires un peu trop extravagants pour des funérailles vous font froncer les sourcils. Vous n'avez jamais aimé sa franchise mal placée et les regards prédateurs qu'elle lance parfois à Abel. Vous êtes son ainée et vous ressentez quelque peu le besoin de le protéger... Enfin, bien que désagréable, cette femme est surtout à plaindre. Elle a dû subir pendant plus de dix ans les commentaires désobligeants de votre père sur son sang.

**Charlie le majordome** se tient quant à lui près de la cheminée. C'est un homme charmant, bien que simple, qui a veillé sur vous depuis votre enfance. Il savait vous faire rire quand votre père nous ignorait. Vous lui souriez, puis observez discrètement l'inconnue assise près de la fenêtre. Vous avez entendu la gouvernante l'appeler **Mafalda Hopkrik**. Ce nom vous dit quelque chose ; elle doit être employée au Service des usages abusifs de la magie du ministère de la Magie. Sa présence ici traduit-elle une enquête du ministère sur le meurtre de votre père ? Vous pourriez dans ce cas travailler ensemble. Mais elle ne doit **surtout pas découvrir votre appartenance** aux Services de renseignement du bureau des Aurors. Il va falloir jouer serré...

Tout va se finir ce soir. Votre père est mort, mais il n'a pas encore emporté ses secrets dans sa tombe. Vous auriez aimé le voir tomber de son vivant, mais vous vous satisferez de le faire condamner comme Mangemort de façon posthume. A vous de découvrir les preuves nécessaires ! Il serait aussi intéressant de trouver le lien entre son assassinat et le retour des partisans de Vous-savez-qui... Toute information sur les Mangemorts sera utile à vos chefs.

Peut-être arriverez-vous également à comprendre ce qui s'est passé à Caddington il y a quatorze ans. Morgane mérite la paix. Et vous êtes prête à faire votre nécessaire pour laisser la vérité éclater au grand jour.



## **Nota Bene**

Le bureau de votre père bureau est fermé par un puissant sortilège. Vous savez qu'il est complètement inutile d'essayer de l'ouvrir avec un simple Alohomora.