

# Gimrin, fils de Gimbur

Nain de la lignée de Durin, 120 ans, originaire des Monts Brumeux  
Ambassadeur

## Qui êtes vous?

Vous êtes Gimrin, un nain forgeron de la lignée de Durin. Vous êtes né dans une caverne des Monts Brumeux, vous ne l'aviez jamais quitté et n'aviez pas l'intention de le faire. Vous êtes heureux tant que vous êtes près de votre forge à marteler le métal incandescent, à créer mille formes belles et efficaces.

Vous avez toutefois un petit problème. Comme tous les nains, vous aimez la bière...

## Mais...

...mais si vous en abusez, vous ne vous souvenez plus de rien. En plus, dans vos moments alcoolisés vous devenez violent. Récemment, vous avez cassé le bras de votre chef de clan dans un de ces moments d'égarement. Est-ce à cause de cela que vous avez été choisi pour une mission lointaine ?

Vous avez donc été envoyé à Bree pour une mission d'ambassade. Vous devez négocier avec le maire de Bree pour échanger des armes et des outils contre des provisions qui font défaut à votre clan.

Mais surtout, vous devez récupérer un lingot de mithril auprès d'un cavalier rohirrim. Ce lingot servira de paiement pour une livraison d'armes que les cavaliers viendront récupérer après que vous ayez confirmé la qualité du précieux métal.

## Qu'avez vous fait hier soir?

Hum, c'est le problème, vous ne vous en souvenez plus. Hier soir, le maire Edwin Tremblesaule vous a invité chez lui pour discuter de votre accord d'échange. Il vous attendait chez lui, c'est lui-même qui vous a ouvert la porte, puis vous avez bu un verre ou deux... et vous vous êtes réveillé le lendemain matin dans le caniveau devant la maison du maire.

En rentrant à l'auberge pour vous changer vous avez appris que le maire a été retrouvé mort chez lui ce matin. Diantre, vous espérez que vous n'y êtes pour rien.

## Vos objectifs

- 1: Récupérer le lingot de mithril et vous assurer de sa qualité
- 2: Obtenir des vivres auprès du futur maire en échange des armes et outils
- 3: Trouver ce qui est arrivé au maire, en espérant que ce ne soit pas vous qui l'avez tué, sinon, il va falloir détourner les soupçons sur quelqu'un d'autre.

## Vos capacités

- Vous avez 4 PO
- Traduction de texte (1 PO): vous pouvez traduire un texte écrit dans une autre langue (gratuit pour le khuzdul, la langue des nains)

- Chant du métal (1 PO): si vous examinez de près un objet métallique, vous pourrez connaître sa composition et le type de fabrication (humaine, elfe, naine...)

### **A quoi ressemblez-vous?**

A un nain, avec une superbe barbe et l'air grognon !

Vous avez sur vous une bourse opaque dans laquelle on peut trouver :  
(fournis par l'organisateur sous forme de petits papiers)

- Vos ordres de mission en khuzdul
- La carte de Bree avec des instructions pour aller chez le maire
- La liste du chargement pour les rohirrims

### **Qui est présent à l'anniversaire ?**

- Flint Levesable : C'est l'ancien conseiller du maire et le marchand le plus riche de la ville. Il va se présenter pour prendre la succession du maire. Vous allez devoir juger si c'est intéressant de négocier avec lui.
- Owen Pilledoux : C'est un héros local. Il a lui aussi décidé de se présenter à la mairie. C'est lui qui organise son anniversaire au "Poney Fringant" aujourd'hui. Il vous y a invité.
- Clar Fortegrive : C'est un jeune marchand. Il est lui aussi candidat à la mairie, à vous de voir s'il peut l'emporter.
- Elenwë : C'est l'ambassadrice elfe de Fondcombe, vous ne la connaissez pas tellement.
- Gimrin, fils de Gimbur : C'est vous !
- Éofor, fils de Théofred : C'est le cavalier rohirrim qui doit vous remettre le lingot. Pourtant, il vous semble qu'il essaye de vous éviter, vous n'avez toujours pas réussi à lui parler.
- Les hobbits : Il vous semble en avoir croisé un ou deux chez le maire.