

Éofor, fils de Théofred

Cavalier rohirrim, 28 ans, Ambassadeur

Qui êtes vous?

Vous êtes Éofor, un cavalier rohirrim issu d'une noble famille d'Edoras. Depuis votre jeune âge, vous ne rêvez que d'une chose: vous couvrir de gloire au combat comme vos pères, frères, cousins. Enfin, vous avez eu votre chance: malgré les doutes de votre père et les pleurs de votre mère, vous avez été choisi pour rejoindre l'armée d'Éomer en partance pour le Mordor.

Vous avez combattu pour la première fois à la bataille des champs de Pelennor, mais vous avez été malencontreusement assommé dès le début du combat si bien que vous n'avez pas pu vous couvrir de gloire comme prévu.

Vous vous êtes donc porté volontaire pour partir à l'assaut de la Porte Noire avec une armée réduite, une quasi-mission suicide. Mais vous ne doutiez pas un instant de revenir glorieux.

Mais...

Le combat à bien commencé, il faut dire que vous ne manquiez pas d'ennemis. Mais, emporté par votre enthousiasme, vous avez poursuivi loin de vos lignes une bande de gobelins qui s'enfuyaient. Tout à coup, vous vous êtes retrouvé entouré d'Uruk-Hai mené par un homme du Mordor solidement armuré. Quelque chose a effrayé votre cheval qui a fait un écart, et vous avez vidé les étriers (honte suprême). Le chef des Uruk-hai a été tellement surpris qu'il a éclaté de rire. Avant qu'il ne reprenne ses esprits, vous vous êtes relevé et avez filé à pied sans demander votre reste (deuxième honte suprême). Heureusement aucun membre des Peuples Libres n'a été témoin de votre conduite indigne. Vous avez retrouvé votre cheval un peu plus loin et avez discrètement rejoint vos lignes pour le reste du combat.

Vous ne vous êtes pas couvert de gloire, mais au moins, vous êtes revenu vivant et votre honte est restée secrète.

Sur la route de retour, vous avez même réussi à vous faire attribuer, non pas une, mais deux missions prestigieuses. Le roi Éomer vous a confié une mission d'ambassade auprès des peuples de la ville de Bree. Le roi vous a demandé d'obtenir d'eux des provisions qui font cruellement défaut à votre peuple, en échange vous pourrez leur donner quelques uns de vos précieux chevaux.

Mais surtout, le roi vous a confié un lingot de mithril que vous devez remettre à un envoyé des forgerons nains (qui se trouve lui aussi à Bree en ce moment). Ce lingot sert de paiement pour une cargaison d'armes que les nains doivent vous livrer, les cavaliers passeront la prendre quelques jours après que vous ayez finalisé la transaction.

Malheureusement, ce lingot, vous ne l'avez plus. Il y a quelques jours, vous vous êtes aperçu qu'il avait disparu de vos affaires. Vous ne pouvez pas l'avoir laissé tombé, vous vous en seriez aperçu. Et vous êtes quasiment sûr qu'il était dans votre sac avant que vous ne descendiez manger dans la salle commune de l'auberge (vous logez au "Poney Fringant" depuis votre arrivée à Bree).

Qu'avez vous fait hier soir?

Vous avez bu dans la salle commune de l'auberge en essayant de vous souvenir de vos moindre faits et gestes depuis que vous avez perdu ce fichu lingot, mais vous avez fini par vous coucher, pas plus avancé.

Vos objectifs

- 1: Retrouver ce lingot afin de pouvoir remplir la mission que vous a été confiée. Il faut que ce soit fait ce soir, les cavaliers rohirrims vont bientôt venir chercher les armes!
- 2: Garder le secret le plus absolu sur vos diverses erreurs (sinon vous n'êtes pas prêt de vous couvrir de gloire dans quelque mission que ce soit, vous finirez vos jours à pelleter du crottin à Edoras)
- 3: Obtenir des vivres auprès du maire de la ville. Il paraît que le maire Tremblesaule est mort cette nuit, c'est bien votre chance, vous aviez bien entamé les négociations avec lui, maintenant il va falloir tout recommencer.

Vos capacités

- Vous avez 4 PO
- Faveur des elfes et des nains (1 PO): Vous pouvez profiter des services dus à votre peuple par les elfes et les nains. En termes de jeu, vous pouvez demander un service (information, utilisation de pouvoir...) à un elfe ou un nain (vous ne pouvez pas influencer son vote ou vous faire donner des PO).

A quoi ressemblez-vous?

Vous êtes un jeune cavalier enthousiaste. Vous êtes habillé soit (version riche) d'une armure de cuir, soit (version fauchée) de vêtements de voyage fatigués. Vous avez des armes au côté (hache ou épée).

Vous avez sur vous une bourse opaque dans laquelle on peut trouver :
(fournis par l'organisateur sous forme de petits papiers)

- Votre lettre de mission mentionnant la remise du lingot de mithril
- Une lettre de votre mère qui s'inquiète pour vous
- Un bizarre morceau de métal doré que vous avez trouvé dans votre chambre.

Qui est présent à l'anniversaire ?

- Flint Levesable : C'est l'ancien conseiller du maire et le marchand le plus riche de la ville. Il va certainement se présenter pour prendre la succession du maire. Il va vous falloir le jauger pour voir s'il peut l'emporter.
- Owen Pailledoux : C'est aussi un ancien de la bataille de la Porte Noire, vous ne vous souvenez pas de l'avoir vu, mais ça ne veut rien dire. Il a lui aussi décidé de se présenter à la mairie. C'est lui qui organise son anniversaire au "Poney Fringant" aujourd'hui. Il vous a sympathiquement invité.
- Clar Fortegrive : C'est un jeune marchand. Il est lui aussi candidat à la mairie, a vous de voir s'il peut l'emporter.
- Elenwë : C'est l'ambassadrice elfe de Fondcombe, elle vous impressionne un peu.
- Gimrin, fils de Gimbur : C'est le fameux forgeron nain des Monts Brumeux. Il vaudrait mieux retrouver le lingot avant qu'il ne vous le réclame, sinon, votre situation va être difficile.
- Éofor, fils de Théofred : C'est vous!
- Les hobbits : Il ne faut pas se fier aux apparences, ils peuvent être redoutables. C'est l'un d'eux qui a tué le nazgul lors de la bataille des champs de Pelennor.