Chapitre VXXIII

Les créatures

C’est pendant la période faste de l’antiquité qu'apparaît la terrible menace qui va assombrir à jamais notre belle Terre. Alors que nos peuples prospèrent et s’enrichissent aux contacts de civilisations diverses depuis des milliers d’années, et ce malgré les guerres fréquentes (mais inévitables face à tant de cultures différentes), un drame se joue déjà, à quelques portails seulement.

Les créatures, que sont-elles, d’où viennent-elles? Monstres devenus légendes, on les dit télépathes, polymorphes, invincibles… Mondes après mondes, elles saccagent, détruisent, asservissent, éliminent toute résistance… Des milliers de guerriers, de toutes races, de tout gabarit, se font massacrer jusqu’aux derniers… Les minotaures, les gobelins, les orques s’unissent aux faëries, aux centaures, au peuple des arc-en-ciel… Peu reviennent, tous sont irrémédiablement marqués…

Face à la terreur, la fuite, il n’est plus temps de secourir ceux qui sont tombés, il faut sauver sa peau… Coûte que coûte. Les mondes encore intacts s’unissent une dernière fois, c’est le grand sacrifice, le Dernier Cercle des Mages part à l’assaut, jette son dernier sort, embrasse son destin, et détruit l’ensemble des passages reliant les mondes…

Et voilà la Terre isolée, coupée des mondes, sauf, miracle inexpliqué, des Royaumes de Midvernia!

Mais déjà l’économie s'effondre, la peur du noir s’installe, nous sommes deux, peut-être mais nous sommes seuls. La richesse du partage, la diversité culturelle, l’ouverture d’esprit disparaissent pour laisser la place aux superstitions, aux peurs, à l'obscurantisme. Certains peuples qui hier encore arpentaient librement notre Terre deviennent des êtres de légendes, d’autres sont oubliés…

Sans jamais atteindre la terre, les créatures ont détruits des civilisations entières…