Les passages

La plupart des passages ont été détruits par l’église, à l’aide d’un sort dont nous supposons que le Vatican le possède encore, quelque part dans ses archives secrètes. La question de savoir si l’Ordre devait s’emparer de ce sort ou non pour détruire les deux derniers passages a été longuement débattu lors de la grande dissension. L’Ordre n’est toujours pas en possession de ce document.

**Grande Arche**

Ce passage donnait directement dans la salle de réception du palais royal de Midvernia, il était donc très utilisé pour les rencontres officielles, les cérémonies, et par les hauts dirigenats des deux mondes. Sur terre il aboutissait dans l’un des miroirs de la galerie des glaces de Versailles, en France. Détruit en 1632.

**Vivadante**

Passage reliant l’Espagne au royaume des elfes, très usité par les européens pour les voyages commerciaux. Détruit en 1631.

**Elmandi Terre**

Passage reliant le royaume des Fakir à l’Inde, utilisé à des fins commerciales et culturelles. Détruit en 1634.

**Nuage**

Passage joignant l’Himalaya au royaume des dragons, il était utilisé uniquement par ceci, étant situé trop haut pour la plupart des humains, et des midverniens. L’église le détruisit avec beaucoup de difficulté et au prix de bien des vies en 1633.

SENSIBLE

**Nouvelle Terre**

Passage principal desservant les USA, découvert par les européens au 16ème siècle, connu et usité depuis longtemps par les amérindiens. Arrive dans les faubourgs de la capitale de Midvernia, très utilisé pour les échanges commerciaux et amicaux. Détruit en 1634.

**Inderia Terre**

Passage très peu connu et peu emprunté, il a été maintenu ouvert secrètement par le Nouveau Cercle des Mages, à l’insu de l’Eglise qui a fait détruire tous les passages dans les années 1630. Nous savons que c’était un passage principalement usité par la famille royale, qui l’utilisait pour se rendre sur Terre incognito, le passage officiel étant Grande Arche, le plus connu. Inderia Terre aboutirait, au sein des Royaumes, non loin du palais royal.

Son emplacement exact sur terre n’est pas encore déterminé, les extrêmes pro magie (cf Grande Dissension) de l’Ordre ayant détruit tous les documents s’y rapportant, et ayant fait assassiner tous ceux qui connaissaient son emplacement. Seuls certains membres du nouveau cercle , savent probablement où il se situe, mais ces individus sont probablement morts, à l'exception du vampire Armand. L’Ordre projette de mettre en place une équipe pour travailler à retrouver ce passage, mais peu de membres se portent volontaires, car il y a eu tant de morts lors de la grande dissension, autour de ce passage, qu’il revêt un caractère “maudit”.

**Porte de Kofa**

Autre passage méconnu du grand public, dont l’Ordre lui-même n’a entendu parler qu’à la fin du 19ème siècle, au hasard d’un passage abscons dans l’échange épistolaire Sandpullman et la famille Pentaranion, pourtant en notre possession depuis le 17ème siècle.

Aucune certitude quant à l’endroit qu’il desservait à Midvernia. Une expédition de l’Ordre au début du 20ème siècle a constaté une très faible activité magique, possible résidu d’une ancienne porte, ou d’une porte en sommeil, sans certitude. Le passage a été bloqué par un éboulement afin d’éviter toute mauvaise surprise.

Cet article résume l’essentiel des connaissances réunis par les différentes maisons mères au sujet des passages reliant la Terre et les Royaumes de Midvernia.