

Les PNJs non genrés

Ces PNJs téléphoniques peuvent être joué indifféremment par un homme ou une femme. Ces PNJs sont amenés par les coups de fil imprévus des joueurs, qui interviennent principalement au début du jeu, mais peuvent aussi avoir lieu plus tard.

Au début du jeu, lorsque les joueurs découvrent qu'ils sont bloqués, ils vont peut-être chercher de l'aide. Voici quelques possibilités et comment y réagir s'ils appellent ou textotent :

La police, un livreur de pizza, les pompiers, des taxis... : si les joueurs sont convaincants et racontent une histoire crédible, la police, les pompiers etc. peuvent décider de se déplacer pour venir les aider, mais hélas, ils ne trouvent pas la maison, ils rappellent en râlant et en demandant aux joueurs de ne pas recommencer leur blague de mauvais goût, que cette adresse n'existe pas, et qu'ils ont autre chose à faire.

Leurs amis ou profs qui sont au lycée : ils ne peuvent pas venir les aider, et leur conseillent d'appeler la police ; si les joueurs racontent la vérité personne ne les croit, et aucun lycéen ne peut venir les aider sur place, car ils vont tous au bal, ce qui est quand même plus important !

Plus tard, il est probable que Davon et Eva cherche à joindre **la boîte de strip tease** dont ils ont la carte.

Quelque soit le discours et les questions du joueur, voici les informations que va apporter le/la secrétaire du Club (elle/il parle vite, d'une voix stressée, sans trop laisser la parole au joueur, et raccroche un peu au nez à la fin si besoin) :

« Ah vous étiez présents hier ? Nous sommes désolés, vous serez dédommagés, rassurez-vous, et rien ne sortira du Club, vous n'avez pas à vous inquiéter, il n'y a pas eu de vidéos ni de photos, toute l'affaire est étouffée, c'est comme si ça n'avait jamais eu lieu, et encore une fois nous nous excusons, vous serez dédommagés par des entrées gratuites et des packs promotionnels. »

« Mais vous savez bien... Vous ne vous souvenez pas ? Écoutez c'est une chance pour vous, c'est mieux ainsi, vous savez parfois l'ignorance est une bénédiction ! Non vraiment vous n'avez pas envie de savoir, c'est très gênant ! »

Etc.

Il est aussi possible que les joueurs essayent de joindre le **casino Black Velvet**, dont le patron vient d'être arrêté. Là, la/le secrétaire est désagréable, ne répond à aucune question, « j'ai dit tout ce que je savais à la police, je ne sais pas qui vous êtes, je ne répondrais à aucune questions au téléphone... »

Ensuite tout est possible, à vous de faire preuve d'imagination en fonction des demandes des joueurs ! L'important est de garder à l'esprit que quelque soit leur stratagème, personne ne peut venir les rejoindre ou les aider, que ce soit pour sortir de la maison, ou pour se souvenir de leur soirée de la veille.

En ce qui concerne le black out, il est important de ne pas les aider à se souvenir, pour les inciter à utiliser le sort d'Eva. Par contre, vous pouvez leur donner des informations inquiétantes, qui vont leur donner envie d'en savoir plus, donc d'utiliser les compétences d'Eva. Vous êtes juges.