

Précision complémentaire :

Le scénario explique que les joueurs doublent en lisant les dialogues sur un document imprimé en se calant sur le chronomètre à l'écran. Ce n'est plus le cas dans la version française (les dialogues à dire sont incrustés directement sur la vidéo).

Vous pouvez toutefois imprimer les dialogues et les donner aux joueurs, s'ils souhaitent rapidement y jeter un œil pour vérifier un mot ou deux après la prise. Évitez cependant qu'ils les parcourent avant la première prise. C'est plus drôle de tout découvrir à ce moment.