



Arslan

Clan de l'Hiver

Magus Night

Apparence

Arslan est un homme à l'image de l'archétype du vampire occidental : grand, fin, séduisant et pâle. Le blanc était la couleur qui le caractérisait mieux que quiconque. Des cheveux un peu longs tout aussi blancs n'apportaient que d'autant plus de profondeur à son visage décoloré. Les traits fins, une aura de gentleman apportait une douce chaleur à ses expressions à l'encontre de son physique. Il possédait de grands yeux bleus, à la nuance pâle et glacée, dotés de longs cils argentés et desquels émanaient un regard envoûtant qui semblait pouvoir lire à l'intérieur de votre cœur. Du maquillage rouge dessiné en-dessous de ses yeux appuyait son regard, lui faisant gagner en intensité ainsi qu'en charisme.

Arslan était toujours dans l'uniforme aux inspirations militaires qui était la norme des vampires de son clan. Celui-ci était aux couleurs claires du froid et du jugement, en nuances de gris, ou plutôt de blanc clair et de blanc foncé. Aucun motif ne figurait sur cette tenue, pas même de poches extérieures : elle était destinée à être pure et immaculée. Cette tenue était de sa propre confection, et il se passionnait pour la mode et le fait de changer régulièrement le costume officiel de son clan, bien que les variations n'étaient pas véritablement comprises des non-initiés. Une broche sertie d'un saphir nouait autour de son cou une fine écharpe. Parfois, Arslan prenait une cape, de noir profond, lorsque la situation l'exigeait. Son épée cérémonielle, fine et élégante, centrée autour d'une garde en rosace, ne le quittait jamais.

Un glacier majestueux, au sommet d'une montagne arctique et menaçant de s'écrouler, était la meilleure manière de visualiser l'aura d'Arslan, solennelle et inspirant le respect, et même la crainte. Arslan n'avait pas un mauvais fond, mais il était réputé pour ne jamais pardonner le moindre écart à ses principes et à ceux dont il considérait être les meilleurs objectivement pour la société vampirique. Et n'importe qui était capable de ressentir cette pression palpable autour de lui, celle qui demandait de ne jamais faire le moindre faux pas de peur de subir les foudres de son institution militaire.

Influences

Images

— Untitled, *sqloveraven* (Source : Danbooru)

Musiques

— Satori Maiden ~ 3rd Eye, *CarrotWine* (Source : YouTube)

Histoire

Arslan était l'un des premiers descendants de Wern, et le premier à fonder un clan qui deviendrait plus tard un des plus influents du Cercle puis de la Triade. Rapidement au cours de sa vie, il constata avec amertume la réalité de la société vampirique pour ceux qui n'étaient pas nés du bon lignage. Le Silence était la règle d'or, mais celle-ci était bien moins appliquée par ses créateurs alors qu'ils étaient sans pitié envers ceux qui ne la suivaient pas à la lettre. Les vampires de la Tour d'Argent, surtout les lignées puissantes, enfreignaient sans scrupule leurs propres lois, et remettaient sur le dos des lignées extérieures la responsabilité des problèmes ainsi causés par leurs actions. Ils blâmaient les petits écarts de ces vampires qui voulaient simplement vivre à leur manière sans rentrer dans la société européenne, mais qui se faisaient tyranniser par ces despotes qui,



en secret, faisaient bien pire pour leur compte personnel. C'était une situation d'une injustice inacceptable, et les exemples de mauvaise foi douteuse étaient bien trop nombreux pour qu'Arslan puisse tous se les rappeler, et, malheureusement, il n'y avait pas de limites à la fourberie dont ces vampires pouvaient faire preuve, prêts à tous les extrêmes et exactions pour arriver à leurs fins. Ce monde était corrompu, et Arslan se forgea avec son géniteur le désir d'y rétablir l'ordre et la justice.

Partant loin, vers des terres encore exemptes de l'emprise du monde de la nuit, Arslan y fonda un clan. Il engendra des descendants qui avaient des valeurs fortes, une loyauté sans faille et une résolution de rendre le monde plus juste, si ce n'était meilleur. Rapidement, une force militaire se constitua autour d'Arslan, et le clan se jura de faire respecter leur propre code d'honneur dans le monde de la nuit. Ils feraient respecter la justice pour les plus faibles, s'opposeraient à ceux qui outrepasseraient l'ordre et leurs droits, et défendraient la cause juste. Et, dans le même temps, s'opposeraient en particulier à la Tour d'Argent, ne lâchant jamais la moindre affaire dans laquelle ils seraient impliqués, jusqu'à faire tomber les responsables ou coupables, car la justice ne pouvait rester aveugle.

Les codes militaires de son propre clan lui garantissait une autonomie exemplaire, et les différences instances internes de régulation des pouvoirs permettaient aux dirigeants de se conformer à leurs propres règles. Il y avait une double hiérarchie en fonction du rôle de chaque vampire dans l'organisation interne du clan et de sa mission en externe dans le reste du monde de la nuit, et les relations de groupes étaient complexes à gérer en raison des nombreux conflits que cela engendrait. Ce n'était toutefois qu'une apparence pour les non-initiés car cette impression d'hétérogénéité n'était en réalité que la face émergée d'une organisation finement pensée pour permettre à chacun de trouver une oreille, ou une main, attentive. Enfin, dans la continuité de sa ligne politique, le Clan de l'Hiver se défendait de vouloir l'abolition du Silence, au contraire de nombreux autres clans du Cercle et de la Triade. En effet, la société vampirique aurait bien plus de désavantages que d'avantages à s'ouvrir au monde du jour, et avec cela de nombreux risques que l'éclatement de ces sphères ne résulte en un chaos généralisé et incontrôlable.

Lors de sa participation au cauchemar des catacombes, le Clan de l'Hiver avait été responsable de gérer la coordination des équipes ainsi que de faire respecter les ordres de missions et stratégiques prévus initialement. Du moins, il s'agissait de la théorie, car, très rapidement, un chaos sans nom s'installa dans ces souterrains, sans même que les descendants d'Arslan ne puissent véritablement régler le problème. Ce n'était pas seulement un désordre naturel, causé par l'inhumaine danse macabre et sanglante du carnage, mais il y avait des éléments perturbateurs dans ce plan, qui avaient participé activement à le saboter. Ou, plus exactement, à faire qu'il ne se passa comme prévu, sans chercher à le faire échouer, comme si un autre objectif était à l'œuvre. Cependant, aucune piste ne fut concluante pour Arslan, et devant le chaos des événements, abandonna à l'idée de trouver son origine, considérant qu'il s'agissait d'une singularité inhérente à cette tragédie.

Arslan, lui-même, était l'incarnation inquisitrice de son clan, craint sur tout le continent de par la terreur qu'inspirait son pouvoir absolu, pouvant imposer à n'importe quel esprit de dévoiler tous ses secrets s'il l'exigeait. Avoir affaire à lui n'était jamais bon signe. Dans les coulisses, c'était en réalité lui et son clan qui gardaient subtilement l'ordre dans la Triade pour éviter que celle-ci n'implose en raison des importantes divergences et conflits entre ses membres.

Personnalité

Froide. Il n'y avait besoin que d'un seul mot pour résumer la personnalité d'Arslan. Glacée, impassible et intransigeante. Arslan se devait de montrer l'exemple, et ne tolérait pas que la moindre erreur ou le moindre écart ne reste impuni. Sous cette immense barrière impénétrable se trouvait pourtant un cœur simple et idéaliste, mais il ne montrait pas cette facette à personne. C'était justement car il ne souhaitait que le meilleur pour ce monde qu'il ne pouvait se permettre de faillir à ses propres convictions. Ainsi, il plaçait toujours les exigences à leur maximum, et se montrait ferme et assuré en public. Il n'avait pas de peine à se montrer dur, car c'était toujours pour les bonnes raisons qu'il agissait ainsi.



Relations

Erika

Erika et Arslan n'avaient pas exactement les mêmes ambitions, les mêmes idéaux ou les mêmes méthodes, mais en y regardant de plus loin, ils n'étaient pas si différents, et avaient par conséquent toujours été en très bons termes comme alliés à l'extrême est du Cercle d'Asie. Ils avaient la même énergie de rendre le monde meilleur, et la même détermination de recourir à tous les moyens à leur disposition, car la fin justifiait les moyens. Mais ils ne portaient pas la même importance aux mêmes sujets, et ces différences mineures étaient toutefois le piment dans leur relation. Pendant de longues années, ils s'étaient soutenus l'un et l'autre comme alliés de choix pour des opérations compliquées, connaissait bien la fidélité avec laquelle l'autre le suivrait. À titre plus personnel, Arslan avait toujours apprécié Erika pour la justesse de sa personnalité ; elle était simple et amicale, et rares étaient les vampires à exprimer autre chose que de la crainte ou de la rancœur à son égard. Cependant, il y avait au fond d'elle un quelque chose qu'il n'avait pas encore démasqué, mais qu'Erika se gardait bien de lui montrer, et peut-être Arslan lui-même se voilait la face de peur de perdre une de ses seules amies pour vivre à la hauteur de ses idéaux.

Israa Al-Badr

Israa faisait partie des vampires de la pire espèce pour la Triade. Elle n'était animée que par la violence, le sang, la gloire et le profit, et la Tour d'Argent était davantage un moyen qu'une fin pour elle. C'était presque à se demander si elle ne finirait pas à devenir une tierce faction et à se retourner contre la Triade un jour, d'autant plus qu'elle était déjà en guerre ouverte avec certains clans. Autre Lune était un des plus grands fauteurs de trouble de la faction, à la fois en interne et en externe, et la personnalité agressive et tête brûlée était à condamner pour tous ces problèmes. Arslan avait ainsi toujours déployé des efforts considérables pour combattre ce clan, ses membres et ses agissements, peu importe la manière, officielle ou non, politique ou martiale, du tant qu'il pouvait faire tendre le clan d'Israa vers un état inoffensif, voire le faire disparaître. Mais les vampires ce clan étaient bien trop forts, et à lui seul, Arslan ne pourrait jamais rien faire. D'autant plus que ses dirigeantes étaient réputées pour leur immortalité, alors il s'était vite retiré de la voie guerrière. Tout ce qu'il pouvait faire était de ruiner leur image et leur réputation afin qu'ils se retrouvent seuls et qu'ils finissent par disparaître tous seuls. En même temps, personne n'aimait ni ces vampires qui avaient fait de la violence leur religion et qui possédaient un pouvoir maudit aussi détestable que celui des Dressmond, et nombre de voix les préféreraient morts. Ainsi, si Arslan ne pouvait pas s'opposer directement à Israa, il continuerait à faire tout son possible contre elle et son clan, en évitant toute confrontation qui serait pénible et dangereuse face à cette femme qui n'avait pas une once de rationalité.

Gungnir

Gungnir faisait partie de ces vampires problématiques et instables qui risquaient un jour d'exploser en plein vol et de condamner l'ensemble de la faction, malgré les bonnes intentions qu'il affichait en public. Vivre dans l'anarchie et en prêtant main forte à qui le demandait était un comportement qui générait bien plus d'instabilités que n'importe quel bénéfice que ses alliés pouvaient en tirer. Il menait inévitablement la Triade sur le chemin du chaos, celui qui n'était pas ciblé et contrôlé comme Wern, lui, pouvait un minimum assurer. Et celui qui semait la dévastation et la haine n'en recevait que tout en autant en retour bien plus tard. Pourtant, il avait un bon fond et même Arslan reconnaissait que Gungnir était un vampire chic, amical, et avec qui on avait envie de mener la révolte de la Triade des nuits durant. Mais endosser un tel rôle demandait un certain nombre de responsabilités dont Gungnir ne semblait pas avoir confiance. Et même pire, qu'il semblait tout simplement rejeter.

Nereis

Nereis était de toute évidence une vampire qui cachait des secrets qui n'attendaient que d'être démasqués par Arslan. Sa manie de paraître blanche et bienveillante ne trompait personne, surtout pas Arslan, lorsque son clan était composé d'espions sans que personne ne sache vraiment ce qu'ils faisaient dans l'ombre, car les ambitions de Nereis n'étaient pas claires. Elle avait certes de nombreux projets ou rêves pour le monde de la nuit, mais ceux-ci sonnaient de manière trop dissonante avec la réalité. Arslan n'aimait pas ça, il n'aimait pas qu'un terrible secret reste impuni, et il n'aimait pas ce trait de caractère. Il voulait savoir, et Nereis l'énervait. Mais pour l'instant, il n'avait trouvé aucune raison valable de trop s'impliquer dans les affaires de son clan.



Yuan Lin

Lin était le genre de vampires à rendre fou Arslan : elle n'avait aucune morale, aucune gêne, était chaotique par nature, et ne se soumettait à aucune loi. Pourtant, ce n'était pas comme si le Clan du Lycoris était fondamentalement mauvais. Toutefois, la menace que représentait leur pouvoir, comme en témoignait leur histoire, n'était pas à prendre à la légère, et peut-être que cela serait un problème à régler dans le futur. Comme ils étaient situés dans un territoire proche, Arslan et son clan se rendaient régulièrement chez le Lycoris pour les surveiller, sans véritablement s'en cacher, sans se préoccuper du désagrément que cela pouvait causer chez leurs descendants, vu qu'ils ne pouvaient de toute manière pas être en bons termes. Ainsi, plusieurs fois des conflits s'enflammèrent entre leurs clans, menant à des combats qui n'étaient que rarement favorables pour le clan d'Arslan, mais cela ne les empêchaient pas de continuer leur office par la suite, quitte à recourir à leurs pouvoirs. Dans tous les cas, Lin était un élément perturbateur à surveiller de près.

Varien Brazinskis

Arslan avait toujours été en guerre indirecte avec le Clan du Lynx. En effet, leurs deux clans comptaient parmi les plus militaires du Cercle d'Asie, et leurs leaders étaient deux commandants dont le charisme et la réputation ne pouvaient que créer des étincelles. Au fond, Arslan savait que Varien était un peu comme lui : il était fondamentalement juste et dévoué à des causes justes, il se dressait et se battait en défendant des valeurs qui ne lui étaient pas inconnues. Mais c'était pour cette même raison, et Varien le savait très bien aussi de son côté, que c'était un rival plus qu'un allié. Peut-être qu'il y avait un peu de jalousie dissimulée sous ces prétextes, car Varien semblait beaucoup plus heureux et accompli que lui, alors même que sa vie avait été bien plus dure que celle d'Arslan. Et il ne connaissait pas la frustration d'échouer dans ses ambitions et de se contenter de peu, comme s'il ne croyait pas vraiment en ses idéaux, et ce manque de volonté l'agaçait. Il devait le faire bouger, et lui faire comprendre qu'il n'y avait qu'une seule manière de changer le monde. Alors ils ont toujours été en froid, et se sont toujours affrontés dans les steppes et la toundra au centre de la Russie, sorte de zone tampon inhabitée par les vampires et qui était un merveilleux terrain de jeu tactique. Aucun des deux clans n'a jamais vraiment réussi à l'emporter sur l'autre, Varien était supérieur sur le plan militaire, mais le pouvoir d'Arslan était la clé du clan de l'Hiver, pouvant changer en un instant l'issue d'une bataille. Peu importe la stratégie adverse, il y avait toujours une solution pour retourner la situation, les vampires du Clan de l'Hiver sachant parfaitement répondre aux ordres et attentes d'Arslan. Seulement, Varien n'était pas un adversaire facile, et ne semblait pas plier le genou, alors Arslan n'avait toujours pas réussi à le soumettre idéologiquement et militairement.

Sinan

Sinan était encore un autre vampire à surveiller de près, car Arslan était convaincu qu'il trempait dans des affaires louches. Son clan avait gagné de l'influence grâce à leurs pouvoirs d'illusion, et ils avaient des liens très étroits avec des lignées européennes de la Tour d'Argent. Cela ne pouvait être que suspicieux. Mais à ce jour, rien n'avait jamais pu incriminer Sinan dans aucun complot ou alliance avec la Tour d'Argent. Sinan était-il vraiment aussi innocent et pacifiste qu'il le prétendait ? Tout portait à croire qu'il avait des airs de coupable, mais sa lignée était peut-être bien plus honnête et fidèle à la Triade qu'il ne pouvait le laisser penser croire. L'ambiguïté derrière ce personnage était difficile à supporter pour Arslan qui ne savait pas s'il méritait sa confiance ou s'il fallait continuer à creuser, peut-être en vain.

Agus Siagan

Agus, malgré les apparences, était en réalité un vampire qui ne cachait rien sur les agissements de son propre clan, avançant en toute transparence derrière les pas de Wern. Arslan n'avait jamais rien trouver à lui reprocher, et il menait les opérations de son clan avec une précision et une ruse fantastiques, sachant pertinemment où cibler et avec quelle puissance frapper pour endommager le plus efficacement la Tour d'Argent, sans vraiment subir de contreparties ou devoir s'empêtrer dans des complots controversés ou des manigances derrière les rideaux. De plus, c'était un vampire qui avait le sens du devoir et des responsabilités, et avait cette capacité de recul et de jugement qu'Arslan aimerait bien voir davantage sur les autres leaders de la Triade.



Le professeur

Le professeur était, sans équivoque, l'ennemi public numéro 1 d'Arslan et de son clan. Il était l'incarnation du chaos et du mal, un individu uniquement attiré par le meurtre et le sang, qui prenait plaisir à lire le désespoir et la peur sur le visage de ses cibles. Il prenait plaisir à tourmenter tous ceux qu'il côtoyait, rejetait toute forme d'ordre ou de justice au profit de l'anarchie, et se cachait derrière des apparences trompeuses dont personne n'était dupe. Arslan avait passé des années à essayer de pointer du doigt ses méfaits pour rassembler du soutien pour s'opposer contre lui et l'éliminer, car le bannir ne serait que contre-productif. Il fallait s'attaquer à la racine du mal. Même au sein de la faction, il provoquait des dissensions qui menaçaient son intégrité et sa légitimité, et il était certain qu'il la menait à sa perte. Cependant, il n'a jamais réussi à vraiment fédérer beaucoup de clans, car le professeur faisait peur. Et ceux qui ne le craignaient pas étaient ses alliés. Il était donc seul à s'opposer contre ce seul individu, qui représentait tout ce qu'il détestait, mais n'avait jamais réussi à le coincer. Le tuer sans raison serait très mal pris au sein de la faction, et il devait s'assurer de mettre en lumière ses plus horribles méfaits pour le condamner afin que nul ne puisse trouver d'objections. Ensuite, l'exécuter ne devrait pas être très difficile. Bien que son pouvoir de manipulation de sang avait un potentiel offensif particulièrement élevé, il suffisait de le neutraliser avec son pouvoir et il serait inoffensif. Enfin, à titre personnel, le professeur avait attiré dans la démence nombre de ses proches, suivant son influence malveillante. En particulier, sa femme, Ekatyia, avait été si influencée par le professeur qu'elle avait fini par sombrer dans la folie et la violence. Elle restait toujours proche d'Arslan, mais elle n'était plus comme avant, comme avant que le professeur se serve d'elle comme otage pour calmer les ardeurs d'Arslan à son égard. Mais ce crime, comme tous les autres, ne resterait pas impuni.

Qrow

Qrow était un vampire qui avait cette même distance d'esprit avec le monde extérieur que lui, et donc qui pouvait partager sa vision des choses. Ils savaient se comprendre, et on n'était pas plus aveugle que lorsqu'on était aussi entêté et hâtif que les vampires les plus déterminés et agressifs de la faction. Le jugement et le recul étaient la clé pour empêcher la Triade de s'effondrer de l'intérieur, et Qrow et Arslan l'avaient très bien compris. Ils avaient ainsi souvent collaboré, soit à travers Théia, soit avec l'aide du Clan de l'Hiver, car les deux vampires savaient que la confiance qu'ils plaçaient en l'autre n'était pas sans fondements. Bien que Qrow n'avait pas cette étincelle de positivité dans son regard, ce qui lui manquait pour véritablement se rendre utile au plus grand monde, c'était un vampire avec une immense expérience de par son lourd passé, et quelqu'un qu'Arslan respectait énormément, en dépit de sa malédiction. Cette dernière restait toutefois une dangereuse herse qui menaçait quiconque s'approchait trop personnellement de lui, et Arslan devait toutefois rester prudent pour ne pas s'engager sur un chemin périlleux.

Wern

Arslan était capable de ce dont quoi Wern lui-même ne pouvait apporter à sa faction et à ses descendants : la promesse d'un monde meilleur après la chute de la Tour d'Argent. Et réciproquement, Wern était donc comme un modèle pour Arslan. Si Wern se consacrait sur la première partie de cette ambition, Arslan était, lui, focalisé sur la seconde. Il avait toujours été à ses côtés et avait toujours cru en ses idéaux, alors Wern n'avait aucun doute sur la fidélité dont il lui faisait preuve, et Arslan n'avait pas besoin de lui pour avancer à sa manière dans ses pas. Bien que les deux vampires n'œuvraient que peu ensemble, ayant chacun des agendas séparés, ils savaient qu'ils finiraient toujours pas se retrouver au bout du chemin. Malgré tout les qualités qu'Arslan trouvait chez Wern, il regrettait qu'il soit trop chaotique et impulsif. Certes, c'était cette personnalité qui avait fédéré de nombreux clans et qui faisait progresser la Triade comme opposition sérieuse à la Tour d'Argent, mais tôt ou tard, ce comportement poserait problème, que cela soit en externe ou en interne pour la faction, surtout vu les règles avec lesquelles Arslan comptait transformer la faction et bientôt le monde vampirique. Peut-être qu'un jour Wern serait perçu comme un ennemi, un vampire indésirable, un homme qui apporterait bien plus de troubles qu'autre chose, et, à ce moment-là, il lui faudrait faire un choix difficile. Car Wern était non seulement son géniteur, c'était celui qui lui avait donné une raison de se battre et d'exister, mais même lui ne pourrait échapper aux nouvelles lois pour son monde idéal.



Pouvoir

Arslan possédait un puissant pouvoir de coercition mentale. Il était capable de formuler un interdit et d'obliger tous les humains et vampires autour de lui, dans un rayon d'environ cent mètres, de se conformer à cette règle, les empêchant de la transgresser. Arslan ne pouvait imposer qu'une seule et unique condition, qui ne devait pas être trop complexe, et la zone d'effet était centrée sur sa position. De plus, l'activation et la levée de son pouvoir sont ressentis par les personnes sous son emprise.

À l'inverse, Arslan était également capable d'obliger une unique personne à réaliser une action simple.

Attentat

Arslan était le candidat parfait pour commettre l'attentat contre la lignée Czapla grâce à son pouvoir. Il lui suffirait d'interdire l'usage de la parole sur les lieux du crime, et tous leurs pouvoirs, ou presque, seraient réduits à néant. Ils ne pourraient plus que compter sur leur capacités physiques pour se défendre, et le Clan de l'Hiver avait une expérience certainement plus importante que la lignée européenne en la matière. Alors, en ajoutant à cela leurs propres pouvoirs, l'issue serait sans équivoque. Arslan rassembla 9 autres vampires de son clan pour former une délégation de dix vampires, comme demandé par Sinan. Et c'est confiants qu'ils prirent la route vers la Slovaquie.

Arrivant le 7 janvier, Arslan croisa Wern, Varien, Erika et Lin qui étaient déjà arrivés en plus de Sinan. Ce dernier s'occupa d'effectuer le rituel sur Arslan et ses descendants afin de leur garantir le trajet retour vers le château, puis il fut libre de prendre possession de ses quartiers pour se reposer quelques temps. Avant qu'il ne reparte le 12 janvier, il eut le temps de voir passer Nereis, Agus et Qrow, tandis que Varien et Lin repartirent entre temps. La direction était Varsovie, centre historique de la lignée Czapla.

Mais Arslan mit en place un autre plan, dont il finit la préparation après avoir quitté le château. À quelques jours de marche de là, il avait demandé à une autre délégation du Clan de l'Hiver de le rejoindre, afin de lui remettre plus de détail sur l'organisation à l'intérieur du château. Son plan était simple : lancer un assaut sur le Clan du Mirage pendant l'absence de la Triade au cours du mois à venir. Sinan serait exposé et vulnérable, en plein territoire ennemi, sans pouvoir compter sur ses petits stratagèmes, et c'était une cible de choix qu'Arslan rêvait de voir disparaître depuis longtemps pour améliorer l'image de la Triade en Europe. De plus, c'était un coup hautement stratégique car si Sinan venait à mourir, son rituel ne s'activerait pas fin Mars, et les délégations de vampires se trouveraient obligées de poursuivre leur attentat jusqu'à la mort. C'était tout à l'avantage de la faction, car cela forcerait à occasionner des pertes maximales à leur ennemi, tant pis si certains devraient se sacrifier pour cela. Arslan s'était assuré que ses alliés les plus importants étaient dans de bonnes conditions et ne parieraient pas sur la téléportation pour s'enfuir. Il commandita alors à ses hommes de lancer leur attentat au cours du mois et de viser Sinan en priorité, en tachant de rester aussi discret que possible et de ne pas courir de risques inutiles, leur communiquant enfin l'emplacement des quartiers de Sinan à l'intérieur des ruines. C'était maintenant à eux de faire leurs preuves.

Arslan avait cette faculté de rapidement obtenir les réponses à ses questions, peut-être grâce à son pouvoir qui faisait de lui l'ennemi public numéro 1 de ceux qui avaient des choses à cacher. Et même pour ceux qui n'avaient rien à cacher, Arslan avait mauvaise réputation. Rien ne résistait à ses pouvoirs et à la curiosité persistante et insistante de lui et de son clan, et lorsqu'il avait un but en tête, rien ne pouvait lui en faire dévier. Naturellement, il appliqua cette devise de vie pour trouver les informations qu'il souhaitait à propos de Łucja Czapla, dirigeante actuelle de la lignée. Ses informations personnelles ne l'intéressait pas, elle devait mourir. Tout ce qui importait était où elle se trouverait le 20 mars et qui serait avec elle. Arslan avait une confiance aveugle en son pouvoir, une bénédiction qu'il avait reçu de Wern et qui était la preuve qu'il descendait de la nuit pour remplir une mission presque divine. Rien ni personne ne pouvait lui reprocher. Son existence même était vouée à libérer les vampires, et ses manières étaient justes. Rapidement, Arslan et son clan mirent en place leur plan pour le jour J : Łucja serait certainement toute la journée au Parc Łazienki, organisant une grande réception avec d'autres diplomates Czapla pour commémorer un événement sans importance pour Arslan. Bien qu'il y avait le risque que d'autres vampires assistent à cette fête, il ne désirait pas s'embêter à rechercher de ce côté-là. Au contraire, ils dressèrent un plan bien plus simple : ils enlèveraient Łucja et l'assassineraient au calme plus loin afin d'éviter tout combat superflu. Tout se jouait donc sur l'enlèvement et la fuite.



Le jour du 20 mars, Arslan lança l'opération à 18h. Son équipe envahit les abords du parc, et se rapprocha du groupe de vampires qui occupait un large kiosque au bord d'un lac. Il ne tardèrent pas à paraître suspect, et Arslan attendit le dernier moment avant de lancer son pouvoir pour créer l'effet de surprise. Comme convenu, lui et 5 autres vampires se jetèrent alors en direction de Łucja pour l'assommer et la maîtriser, utilisant un pouvoir vampirique pour l'endormir, passant outre tous les autres vampires déboussolés qui passèrent plus de temps à comprendre pourquoi ils ne pouvaient pas parler et à tenter de se protéger eux-mêmes avant tout, ne sachant pas quel pouvoir était à l'œuvre. La confusion fut suffisante pour outrepasser leurs défenses, et seuls quelques uns eurent le réflexe et la rapidité de commencer à attaquer les vampires d'Arslan. Ce fut le but des 4 autres vampires qui devaient rester en arrière et permettre au premier groupe de fuir ; du moins de gagner assez de temps. Pendant ce temps, Arslan qui mena le groupe principal eut tout le loisir de fuir en passant au-dessus du lac à l'aide du pouvoir d'un de ses vampires lui permettant de contrôler la température locale en faisant geler juste assez longtemps l'eau pour pouvoir marcher à la surface. Sans se retourner, ils abandonnèrent le reste du groupe pour accomplir l'objectif principal, comptant sur les facultés de fuite des vampires laissés derrière pour s'en sortir indemne. Quelques minutes plus tard, grâce aux efforts de ces derniers, Arslan se retrouva à l'abri dans un hangar, où il eut tout le temps nécessaire pour assassiner Łucja sans douleur. Il envoya ensuite un éclaireur repérer le parc pour voir si ses descendants s'y trouvaient toujours afin de les aider, mais plus aucun vampire ne s'y trouvait. Il ne lui resta plus qu'à attendre dans un sentiment mitigé de tension et de peur que le rituel ne le fasse revenir à Celje.

Retour au Château de Celje

À 19h, le rituel mis en place par Sinan s'activa, et Arslan et ses vampires furent téléportés au Château de Celje, dans la pièce dans laquelle ils avaient pris leurs quartiers au cours du mois de janvier, comme expliqué par Sinan. Manifestement, cela signifiait que l'attentat commandité par Arslan sur Sinan avait échoué. Il n'avait pas de moyens de contacter ses hommes, il devrait donc en apprendre plus de lui-même. Arslan constata également que deux vampires de l'autre équipes n'étaient pas rentrés, ils avaient été tués dans la course-poursuite pour permettre le bon déroulement de l'opération. Toute mort était toujours à déplorer. Wern leur avait demandé de se regrouper alors immédiatement dans le QG temporaire du château afin que chacun communique au reste du groupe le rapport sur son attentat. Arslan descendit alors, donnant quartier libre à ses vampires pour se reposer dans leurs quartiers ou dans les salles communes, raconter le déroulement de son opération.

Lorsque le conseil se finit aux alentours de 20h, Wern réquisitionna Arslan pour s'entretenir avec lui, se dirigeant vers les quartiers de dernier. Compte tenu des attentats qui avaient échoué, il avait un mauvais pressentiment, et demanda à Arslan, et plus exactement à un vampire de sa délégation, de surveiller les différentes lignées à l'aide du pouvoir de clairvoyance de ce vampire en question. Arslan accepta volontiers, la situation étant en effet tendue, et il ne valait mieux prendre aucun risque après cette série d'attentat tant que les membres de la Triade n'étaient pas en lieu sûr.

Vers 20h30, Arslan alla passer le temps dans la salle commune ouest, échangeant des informations, et surtout des banalités, avec les vampires de chaque délégation, qui n'étaient pas sans manifester une certaine gêne en sa présence, réticents à partager des informations. Il apprit toutefois qu'Israa, dernière arrivée en janvier, avait ramené plus de vampires que prévus, et donc que certains n'avaient pas pu recevoir le rituel de rappel, et étaient donc restés au château. Arslan trouva cela suspect, et décida d'aller enquêter.

Toutefois, Nereis et Sinan entrèrent vers 20h45, et la discussion s'engagea entre les trois vampires, à laquelle Arslan eut de mal à se défilier, puisqu'elle s'orienta rapidement vers Israa et son comportement belliqueux bien dangereux pour la faction, et les trois vampires ne purent que tomber d'accord et se plaindre de cette vampire. Même si Arslan n'aimait pas beaucoup ces vampires, leurs clans, leur attitude et leurs méthodes, c'était bien là un sujet sur lequel ils pouvaient se rejoindre malgré leurs différences idéologiques radicales et leurs écarts de valeur. Le passage de Varien dans la salle un peu après 21h extirpa Arslan de la conversation, se souvenant qu'il avait plus important à faire, et, prenant congé de ses interlocuteurs, fit se dissiper le petit groupe.



Vers 21h15, Arslan arriva devant les quartiers d'Israa, dans laquelle elle ne se trouvait manifestement pas. Il y avait d'autres vampires d'Autre Lune, mais Arslan activa sa pouvoir pour interdire aux vampires d'Israa de regarder vers le centre de la pièce pendant les trente prochaines minutes. Cela laissa alors le temps à Arslan, s'avançant furtivement dans ces quartiers, d'inspecter sans aucune crainte les lieux. Explorant jusqu'au fond de la pièce, il y fit une découverte surprenante : un humain était gardé prisonnier. Ne pouvant laisser inexpliquée telle situation, il le libéra, le sommant de ne pas faire de bruit, et l'aïda à sortir sans faire de bruit pour ne pas attirer l'attention des vampires qui n'avaient toujours rien remarqué. Il le conduisit ensuite dans ses appartements en essayant de ne se faire voir de personne où il pu l'interroger. Il dut rebrousser chemin et prendre l'escalier est car lorsqu'il voulu s'engager dans l'escalier ouest, entendit quelqu'un descendre.

Arslan rejoignit ses quartiers à 21h45, où il confia le pauvre prisonnier à ses vampires qu'il chargea de sa protection, car il s'agissait d'un témoin important. Il l'interrogea minutieusement, mais il s'avéra ne rien savoir. Il avait été capturé il y a deux jours par les hommes d'Israa, mais ces derniers n'avaient jamais parlé d'une quelconque raison. Toutefois, transporter un humain vivant et le garder pendant deux jours devait forcément s'accompagner d'une bonne raison de faire un tel effort, mais aucun qu'Arslan ne put imaginer. Il demanda alors aux gardes de protéger l'humain, le promettant de le libérer et de lui faire perdre ses souvenirs le lendemain s'il acceptait de coopérer et d'obéir à ses ordres. L'ordre était de ne laisser entrer personne dans ses quartiers sans son autorisation. Il acquiesça sans demander son reste, visiblement traumatisé par le traitement auquel il avait eu le droit, Autre Lune n'était pas connue pour faire le raffinement de ses méthodes.

Arslan demanda également au vampire en pleine session de clairvoyance les informations qu'il pouvait déjà avoir rassemblé. La lignée Tsepes avait commencé à envoyer des hommes pour déblayer un château tombé en ruines, la Citadelle de Poenari, la résidence du Voïvode. Pour les Devries, la branche principale située aux pays baltes n'était pas désorganisée malgré l'événement mais avait bouclé la ville de Liepāja pour enquêter davantage sur l'attentat en toute liberté. Quant à la branche secondaire, il ne semblait pas y avoir eu de combat dans la résidence du dirigeant des terres françaises malgré sa mort. Épier les Mezsaros n'avait pas apporté de véritables informations vu que leurs vampires étaient relativement indépendants. Le château des Dressmond, en Albanie, avait subi quelques dégâts mais il était impossible d'en voir plus à l'intérieur. Les Czaplă semblaient déboussolés, ne sachant pas comment répondre à cet attentat qui était d'une audace effrontée. La Citadelle principale des Rivera, à Barcelone, était à feu et à sang, et tout le quartier avait été bouclé. Les Morgenstern étaient très agités, comme si une catastrophe avait eu lieu, la ville étant en proie à une panique qui touchait les humains comme les vampires. Enfin, les Leighton étaient en état d'alerte maximal après une attaque sur leur Parlement. Globalement, rien ne semblait clocher ni vis-à-vis du témoignage des différents représentants de la Triade, et rien ne semblait laisser croire que la Triade était déjà dans le viseur de la Tour d'Argent Il entendit par ailleurs, vers 22h, une explosion provenant des sous-sols, mais était déjà occupé sur le moment pour s'y intéresser immédiatement.

Vers 22h15, Arslan ressortit de ses quartiers, et remarqua une présence étrange, rôdant dans les couloirs du château, cherchant à se cacher. Il tenta de la poursuivre, mais ne parvint pas à la retrouver au bout du compte, finissant par perdre sa trace.

À 22h45, il voulut descendre dans les quartiers d'Israa pour l'interroger, mais surprit une discussion à l'intérieur, et décida de reporter sa perquisition à plus tard.

Arslan remonta alors à l'étage, en salle commune ouest, patienter, et, perdu dans ses pensées à théoriser, en vit pas l'heure passer.

Puis vers 23h30, une alerte fut donnée par Wern qui ordonna à tous les représentants de se rassembler au QG. Après avoir constaté l'absence de Gungnir qui ne pouvait s'expliquer que par un meurtre, jetant un froid sur l'assemblée de vampires, Wern fit l'annonce comme quoi un groupe de vampires Tsepes et Dressmond accouraient vers le Château de Celje, qui ne pouvait s'expliquer que par la trahison de quelqu'un ayant révélé l'emplacement de leur base en territoire ennemi. Et pour se sortir de cette situation, le professeur proposa de sacrifier quelqu'un pour retenir leurs attaquants au château pendant que les autres fuiraient, prétextant qu'il y avait au moins un coupable qui n'aurait rien à redire à ce jugement. Vu le nombre d'événements suspects qui semblaient se dérouler au château, et les soupçons d'un crime, il fallait que quelqu'un prenne la situation en main et démêle ces affaires. Arslan était l'homme de la situation.



Caractéristiques

Âge vampirique : 150 ans

Âge humain : 21 ans

Génération : 1^e génération

Groupe sanguin : O

Type vampirique : Vampire originel

Pays d'origine : Russie

PS : 400/500 (Vitalité : 5)

Valeur d'attaque : 6

Initiative : 10

Objectifs

Arslan devait simplement faire ce qui était naturel pour lui : faire régner l'ordre et la justice pour faire apercevoir une lueur d'espoir à ceux qui croyaient sincèrement en la Triade. Il lui faudrait alors enquêter sur les différents événements : trahison, meurtre, et autres tentatives de crimes. Les coupables devaient être sévèrement jugés, car la situation était catastrophique à cause de leurs intérêts personnels, et la Triade ne devait pas en payer le prix, surtout si ce coût se comptait en vies. Il fallait de toute manière sacrifier quelqu'un pour sauver les autres, alors Arslan devait garantir de ne pas condamner un innocent. Pour le reste, les éléments perturbateurs n'attendaient rien pour payer. Pour finir, il y avait aussi cet humain qu'il avait trouvé dans les quartiers d'Israa, gardé par ses vampires. Il avait l'intuition qu'il devait creuser dans cette direction bien qu'il ne voyait pas encore où cela le mènerait. Dans un autre registre, il était probablement plus sûr de maintenir l'interdit sur la condition actuelle, de ne pas le lever ni le changer, car avec tous les événements qui se déroulaient, il se pourrait bien que d'autres morts soient à déplorer si Arslan ne le relâchait ne serait-ce qu'une minute.