



Nereis

Clan du Chat

Magus Night

Apparence

Nereis comptait parmi les plus belles femmes d'Orient, et elle affichait clairement ses origines dans le monde de la nuit. Elle avait la peau mate, d'une douce sombreur, et de grands cheveux noirs aux reflets dorés qu'elle nouait en une longue natte. Jeune, de petite taille et à la silhouette fine, elle avait cette grâce que l'on retrouvait chez tous les félins. Mais c'était surtout son maquillage et ses tatouages qui donnaient sa personnalité à son physique. Ses petits yeux, d'une couleur rouge violacée qu'on ne saurait décrire, étaient allongés par du maquillage noir à leur extrémités et des traits dorés en-dessous de ses paupières. Sur son visage, des marques rouges finement tracées sur ses joues lui donnaient de la rondeur, de même qu'une dernière marque verticale sur ses lèvres. Elle avait enfin de nombreuses boucles d'oreilles, des petites comme des grandes, sertissant la majorité du contour de ses oreilles pointues. Deux ou trois colliers, dans le même or pur que tous ses bijoux, paraient également son cou chétif. Pour finir, de nombreux tatouages ornaient ses membres découverts, et ceux-ci étaient certainement une seule et même composition parcourant l'intégralité de son corps. Il s'agissait de lignes et de contours aux formes ésotériques, décrivant des longues courbes et des petites spirales, d'un noir profond, comme si elles avaient été gravées profondément mais finement dans sa peau.

Nereis portait une tenue relativement simple comparé à l'élégance et la complexité de ses atouts à même le corps. Une petite robe blanche, aux contours dorés, lui suffisait comme simple et seul habit. Des sandales de cuir étaient également assorties à des bracelets qu'elle portait aux côtés d'autres bijoux en or, recouvrant ainsi ses bras et ses chevilles de tous ces accessoires sonnant à chacun de ses mouvements.

L'aura que Nereis dégageait était ambivalente : d'un côté douce et sucrée, possédant l'agréable odeur d'un plat patiemment préparé et mijoté dans l'âtre familial, mais d'un autre côté, ardente et épicée, comme une nuit d'été sèche et épuisante. Cela traduisait quelque part la double personnalité de Nereis, les deux facettes d'une femme à la fois bienveillante et intransigente.

Influences

Images

- *Z., Z eD.* (Source : ArtStation)
- Nitocris, *mashu_003* (Source : Twitter)

Musiques

- Half and Half, *Luo Tianyi* (Source : YouTube)
- Light and Shadow, *Hirokyu Sawano feat. Gemie* (Source : YouTube)

Histoire

Mère

— *"Even if the world rejects me,
right now, I wonder if you won't let me sing a song of love?"*

- Unknown Mother Goose, *wowaka*



Nereis ne se souvient pas de son enfance, si tant est qu'elle avait pu en avoir une. Les seuls souvenirs qu'elle gardait en mémoire n'étaient pas très plaisants : une cave de bois sombre et chancelante, des autres enfants comme elle, d'environ une dizaine d'années, enchaînés et groupés, des repas servis à la même heure tous les jours à peine suffisants pour oublier la faim, la saleté et la chaleur, et enfin, tous les autres enfants qui partaient un jour puis d'autres qui arrivaient à nouveau. Et c'est le jour où, elle aussi, à son tour, fut enlevée, qu'elle comprit quel était le cruel sort réservé à ces enfants. Elle devait avoir environ quinze ou seize ans à cette époque. On l'amena dans une salle où se tenait seulement une table en pierre où elle fut attachée par les poignets les chevilles à la grande dalle froide et colorée de rouge. Comme probablement tous les autres enfants, elle se débattit et cria, pleura et hurla, mais on lui bâillonna rapidement la bouche. Là, deux adultes s'avancèrent vers elle, puis firent deux entailles dans son ventre mis à nu avant d'enfoncer dans son corps un dispositif possédant des entonnoirs, une balance, et des tuyaux. La douleur était atroce, et elle oublia la plupart des détails de ce qui se passa à ce moment. Les deux hommes s'ouvrirent le bras et firent couler leur sang dans les récipients installés au-dessus de Nereis, et une forte fièvre lui prit quelques secondes plus tard. Elle convulsa, sentit son corps brûler et fondre, et perdit connaissance peu après au milieu de cette séance de torture.

Quand elle se réveilla, Nereis était confortablement allongée dans un vrai lit, chose qui lui était jusqu'alors inconnue. La personne qui se trouva à ses côtés lui expliqua alors ce qu'il s'était passé. Plus exactement, elle veilla sur elle, s'occupa d'elle, lui apprit à compter et à écrire, lui parla du monde et de la vie, et devint un modèle pour la jeune fille ignorante qui ne demandait qu'à ce qu'on lui mette des étoiles dans les yeux. Et ce n'est qu'au cours des années suivantes que Nereis comprit qui elle était, ce qu'elle faisait là, alors qu'on lui expliqua lentement toutes ces choses compliquées après l'avoir rassurée, mis en confiance, et fait d'elle une adulte, ou presque. Cette personne devint comme une mère pour Nereis. Elle partagea de longues années de vie avec elle, beaucoup de moments de joie et de tendresse, et ce fut la seule personne qui existait dans son monde, en plus des autres personnes qu'elle apercevait dans le domaine où elle grandissait, si l'on ne s'arrêtait pas au sens physique de ce terme. Nereis lui parla de ses rêves, de ses peurs, de ses réussites et de ses peines. Sa mère lui préparait chaque jour des repas, passait la plupart de son temps à jouer avec elle, à lui donner des cours, à la gronder et à la féliciter. Elles s'amusaient, et le temps était comme figée, Nereis ne désirant rien d'autre de plus dans sa vie, aussi étroite et limitée pouvait-elle être. Elle aurait voulu que cela continue pour toujours. Mais durant son éducation, elle apprit également que cela n'allait pas être possible.

La mère de Nereis l'introduisit au monde vampirique, au monde de la nuit, et à toutes ces choses qui devinrent bientôt des banalités pour la jeune fille qui n'avait rien connu d'autre. Et quand elle fut assez mature et préparée pour répondre aux questions sur son existence, elle finit par lui faire les révélations tant attendues, bien que cela lui fendit le cœur de devoir lever le voile sur sa sombre nature. Nereis était une vampire née de l'union de deux sangs différents. Il s'agissait normalement d'une chose impossible, un seul sang prenant généralement le contrôle de l'hôte lorsque deux vampires vampirisaient un même humain en même temps. Généralement, c'était le plus pur qui l'emportait, car le corps le reconnaissait alors le premier comme le sien puis éliminait les autres. Cependant, un projet secret mené par plusieurs vampires, dont la mère de Nereis avait tenté de percer le secret pour réaliser l'impossible, et c'était ainsi que Nereis la vampire était née. Elle comprit alors à quoi servait les dizaines d'enfants avec lesquels elle avait passé des jours à attendre. Pour que cette expérience de vampirisation puisse aboutir, il fallait un ratio parfait de quantité de sang incorporé dans le corps de l'humain, et même lorsque ces conditions étaient bien respectées, la chance qu'un équilibre s'établisse entre les deux sangs était minime. Mais, à force d'essais, un miracle se produisit. Deux sangs vampiriques coulaient alors dans les veines de Nereis : celui des Leighton, et celui des Rivera. Elle ne sut jamais de quelle lignée tenait sa mère, et donc de quelle lignée tenait celui qu'elle considérait son père bien qu'elle ne l'eut jamais vu, mais se sentit alors de la même famille que l'une et l'autre de ces lignées. En contrepartie de la multiplicité des pouvoirs qui lui accordait ses sangs, Nereis était dotée d'une faible capacité de régénération, car ses deux sangs, bien qu'ils étaient à l'équilibre, consommaient en permanence beaucoup de ressources pour maintenir leur co-existence. Plus exactement, ce n'était pas sa régénération qui était affaiblie mais ses réserves de sang globales qui se consommaient très rapidement, l'obligeant ainsi à se nourrir bien plus fréquemment que tout autre vampire. Elle était donc une vampire spéciale, car dans son sang coulait à la fois quelque chose d'interdit mais aussi de puissant, de très puissant.



Nereis finit par apprendre bientôt la raison de son existence lorsque l'Âge de l'Ombre éclata en Europe, bien qu'elle ne fut pas directement touchée dans son complexe isolé. On lui apprit au cours de disputes au sein du personnel du laboratoire qu'elle avait été créée pour être une arme anti-vampire, en cherchant à engendrer des vampires beaucoup plus puissants que la moyenne. Du moins, c'était l'avis de son père, et sa mère semblait ne pas vraiment adhérer à ces principes. À de nombreuses reprises, plusieurs vampires extérieurs tentèrent d'envahir le complexe, probablement pour enlever Nereis. En effet, Nereis n'ayant toujours pas appris à maîtriser complètement ses pouvoirs, elle poursuivait son entraînement dans cette base secrète. D'après les ordres de ses parents, elle ne devrait sortir que lorsqu'on l'enverrai en mission ou sur le terrain une fois qu'elle serait prête à remplir son rôle. Toutefois, au milieu de tous ces vampires ne voyant en elle que son sang, sa mère était la seule à considérer Nereis comme une vampire, ou plutôt une humaine, à part entière. Et c'est elle qui prit sa défense les fois où son père tenta de la faire sortir afin de la déployer durant l'Âge de l'Ombre, malgré le fait qu'elle n'était pas encore prête, et surtout que cela ressemblait davantage à une utilisation personnelle pour sa propre lignée plutôt que pour les objectifs initialement convenus. Les attaques et les disputes à la fois en interne et en externe continuèrent pendant quelques temps, s'intensifièrent, et la situation commença à dégénérer. C'est à ce moment que la mère de Nereis décida d'agir, choisissant de faire évacuer Nereis en secret afin de se cacher en attendant que les temps se calment, de peur du destin qui lui serait réservée si le chaos de l'époque continuait d'empirer. Cette nuit-là, Nereis réussit à fuir, mais pas sa mère, qui se fit rattraper par leurs poursuivants en donnant à Nereis la chance de s'enfuir. Elle ne se souvenait pas bien de ce qui se passa exactement, n'en gardant que des souvenirs noirs et confus, mais ne préférait pas y penser car elle n'eut plus jamais de nouvelles de sa mère. Elle avait réussi à fuir, mais à quel prix. Ce choc la bouleversa, lorsque quelques jours plus tard, elle prit réellement conscience de la situation. Elle avait tout perdu, et n'avait plus aucune place dans ce monde. Tout ce qu'elle avait aimé et connu avait maintenant disparu. Une crise existentielle déchira alors Nereis qui ne se retrouvait plus elle-même, et dont la tristesse aggrava la santé mentale. Ce fut à cette époque que sa bipolarité commença à se manifester, probablement liée au sang de sa mère et de son père qui la tiraillaient de l'intérieur. Mais une graine commença à germer en elle, bien que seule un de ses deux personnalités la vit croître, celle de la vengeance. Envers ceux qui lui avaient tout prit, à elle et à sa mère. Et, dans l'ombre, Nereis se mit à détester le monde des vampires qui existait autour d'elle, celui qui lui avait donné jour, et qui continuait encore et toujours de vouloir s'approprier son sang sans le moindre remords.

Dissociation

— *"Overwhelmed with jealousy and loneliness for myself, it turns me into something else.
Hatred rains over me.
The heavily sinking pure white is stained red with my tears
Leaving their mark here."*

- Pitch Black Snow, BUTAOTOME

Nereis se tourna alors vers les seules attaches qu'elle pouvait identifier, les lignées Leighton et Rivera. Elle rentra en contact avec les vampires de ces deux lignées, dévoilant son identité, et demandant refuge chez l'une ou l'autre de ces familles pour l'accueillir. Cependant, comme l'avait prévenue sa mère, son existence même était source de discorde et de conflits. Tout d'abord, les deux lignées s'arrachèrent le droit d'accueillir Nereis, l'enlevant de force ou assassinant leurs opposants, au milieu d'un Âge de l'Ombre où ces méthodes étaient choses courantes. Heureusement pour Nereis qui avait fini par parfaire la maîtrise des ses pouvoirs, elle était maintenant capable de s'échapper de n'importe quelle situation et ne craignait pas vraiment qu'on puisse véritablement l'enfermer ou la séquestrer. Toutefois, pendant plusieurs mois, ses deux familles s'entre-déchirèrent pour revendiquer la légitimité de la paternité de Nereis. Plus exactement, il s'agissait des familles desquelles étaient issus son père et sa mère, sans que ces derniers ne refassent surface. Toutefois, la situation s'enlisant, un changement se produisit, et la balance s'inversa. Nereis fut rejetée conjointement par ses deux familles. Elle n'apprit jamais quelle en fut la véritable raison, mais fut convaincu que quelqu'un tirait les ficelles derrière cette histoire. Mais subitement, son existence fut considérée comme une hérésie et plus personne ne voulait d'elle, de peur de son sang et de ce qu'il représentait. Ce rejet fut tel qu'il activa en Nereis le même sentiment, par une des ses personnalités qu'elle ne connaissait même pas encore vraiment, et qui la conduisit à définitivement haïr ses origines, ces lignées et la Tour d'Argent qui lui avaient fait tout perdre. Après tout, c'était de leur faute si sa mère était morte, et c'était même de leur faute si Nereis existait, ainsi que tous ses malheurs. Et cela appelait vengeance.



Nereis rejoignit alors peu après le Cercle puis la Triade à sa création avec le clan qu'elle fonda. Elle rassembla des vampires autour d'elle, attirés par son charisme et ses promesses : celles d'un monde libre et en paix, sans conflits ou guerres, comme Nereis l'avait rêvé avec sa mère. Elle avait de plus cette aura rayonnante de lumière et d'inspiration qui charmait les vampires, et dont la puissance fascinait. Et la confiance qui lui vouaient ses descendants, presque aveuglement, éblouis par la radiance de Nereis, était absolue. Le Clan du Chat devint rapidement un petit clan d'espion dont les capacités d'infiltration et de discrétion étaient les plus subtiles du monde vampirique. Cependant, ces vampires ne se limitaient pas à rester dans l'ombre, et étaient des assassins hors pairs, massacrant sans vergogne leurs ennemis de la Tour d'Argent, frappant là où nul en les attendait, et ne laissant qu'une scène de carnage derrière eux. De son côté, Nereis contribuait à apporter le plus de paix et de douceur dans ce monde corrompu et perdu, à sa manière, allant jusqu'à elle-même instruire des jeunes humains et jeunes vampires. Elle essayait de faire honneur à sa mère et de transmettre, comme elle l'avait fait, toutes les bonnes choses qui avaient fait qu'elle était aujourd'hui, espérant qu'à son tour, un jour, elle soit fière des enfants qu'elle aura élevés et qu'ils pourront lui combler le reste de son cœur.

Personnalité

Nereis souffrait d'une bipolarité qu'elle-même ne se rendait pas du tout compte malgré l'évidence du problème pour ses interlocuteurs. Elle possédait une moitié de lumière qui lui avait été transmise par sa mère, avec cette personnalité joviale, bienveillante et enjouée, celle d'une jeune femme épanouie dont l'innocence n'avait d'égal que son grand cœur. Mais elle possédait également une part d'ombre, profondément ancrée dans sa personnalité, à la fois à cause de son traumatisme mais aussi, avant même cela, de son sang : elle se montrait parfois extrêmement violente et agressive, et plutôt dans ses intentions que dans ses gestes ou ses dires, mais elle pouvait faire preuve d'une radicalité qui tranchait avec sa pureté. La cohérence de ses raisonnements n'appartenait toutefois qu'à l'esprit de Nereis et à lui seul. Elle était sinon d'un caractère très actif, allant toujours vers les autres, et abordait toujours la discussion d'un air serein et apaisé, peu importe le sujet. Son esprit était vif et presque agité, et Nereis était toujours dans l'action.

Relations

Erika

Erika et Nereis ne s'aimaient pas trop, elles étaient mêmes plus rivales, mais plutôt à titre personnel qu'au niveau de leur clan. Elles ne savaient pas vraiment pourquoi, si il fallait donner des raisons, mais c'était certainement car elles se ressemblaient. Elles avaient la même profonde conviction de vouloir changer le monde vers le même idéal, et avaient recours aux mêmes méthodes déloyales et sournoises avec l'aide de leur clan tout en cachant sous une façade parfaite leurs secrets les plus dangereux. Elles ne s'étaient presque jamais parlé, ni même rencontrées, mais elles avaient toujours su qu'une se ferait certainement éclipser par l'autre un jour, car il n'y avait pas deux places pour la même personnalité au sommet du pouvoir. Il fallait donc que Nereis veille à ne laisser aucune avance à Erika sans toutefois paraître suspecte, c'est sa gloire future qui dépendra de l'avènement ou de la chute de son ennemie.

Israa Al-Badr

Le Clan du Chat était engagé depuis longtemps déjà dans une guerre contre Autre Lune, se disputant des terres du Proche-Orient, le clan arabe revendiquant des territoires jusqu'au canal de Suez, malgré que le clan de Nereis s'était légitimement implanté jusqu'en Cisjordanie depuis longtemps déjà. Il y avait assez peu de raisons pour Nereis de défendre ces terres, en dehors du fait qu'elle s'y était installée de plein droit, mais si elle commençait à accepter une défaite contre Israa, elle savait très bien vu le personnage qu'elle ne s'arrêterait pas là et qu'elle continuerait jusqu'à éradiquer son clan. Il fallait donc qu'elle se montre forte et qu'elle ne lui concède rien, ou, en tout cas, le moins possible pour ne pas qu'elle prenne la grosse tête, chose qui était loin d'être rare. Toutefois, la différence de force entre leurs clans était énorme, et évidemment Nereis n'avait aucune chance à long terme de tenir ses positions. Ses espions et assassins avaient déjà du mal à s'occuper à leur manière d'un seul vampire d'Autre Lune, alors les champs de bataille que devenaient les régions qu'Israa envahissait étaient des carnages duquel Nereis avait grand mal à s'en



remettre. Elle n'avait jamais vraiment réussi à trouver des alliés pour soutenir sa petite cause, mais la moindre différence lui permettrait de sauver de nombreuses ressources et beaucoup de temps pour des choses bien plus importantes. Elle continuait ainsi de tenir tête à cette grande figure de la Triade, qu'elle avait appris à détester comme la majorité des clans de la faction, pour sa mauvaise personnalité et son obsessions de soumettre tout ce qui ne lui plaisait pas, un comportement absolument intolérable.

Gungnir

Gungnir avait toujours touché Nereis de par sa générosité et sa grandeur d'esprit, même si son caractère un peu rustre était une facette qui lui plaisait moins. Ils n'avaient pas trop été en contact pour de nombreuses raisons, mais il aurait été facile d'en faire un allié proche si il avait été un peu plus proche et présent du centre du monde vampirique.

Arslan

Arslan n'était pas le genre d'homme avec qui Nereis pouvait se sentir en confiance, car il était toujours à l'affut du moindre défaut, de la moindre faille ou faiblesse à exploiter pour faire tomber tous ceux qui n'étaient pas aussi parfaits que lui. Là où Nereis s'efforçait de tirer le meilleur de chacun, Arslan, lui, cherchait à tirer le pire. Impossible donc de trouver un véritable terrain d'entente avec ce vampire, car la moindre opportunité pourrait se révéler être un piège fait pour attirer Nereis dans les filets du Clan de l'Hiver. Elle devait donc s'en méfier et ne pas s'en approcher; il y avait de toute façon bien d'autres clans et alliés beaucoup plus raisonnés et appréciables même dans le Cercle d'Asie. De toute manière, Arslan et son aura étaient empreints d'une terrifiante et glaçante atmosphère de tristesse et de fatalisme, qui, non seulement n'était pas vraiment compatible avec son optimisme, mais qui était surtout corrosive et contagieuse.

Yuan Lin

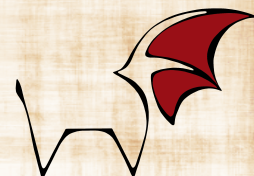
Lin et le clan du Lycoris n'étaient pas très différents de Nereis et de son clan : une dirigeante jeune et bouleversée au caractère malicieux, et un clan ne faisant pas dans la dentelle malgré les apparences. Toutefois, Lin était d'une personnalité chaotique et présomptueuse, du genre à qui on ne pouvait pas vraiment faire confiance. Lin passait son temps à narguer Nereis et à lui jouer des mauvais tours, ce à quoi Nereis était bien obligée d'y répondre, alternant entre périodes d'ouverture où elle lui donnait une nouvelle chance et des moments où elle récupérait ses intérêts en lui faisant payer au double. C'était du genre à lui fausser compagnie, à trahir sur des accords, à aider ses ennemis ou à brouiller des informations, rien de très grave, mais toujours pénible. C'était dommage pour Nereis que leur deux clans ne soient pas plus proches, car il y avait un terrain d'entente propice, mais tant que Lin ne se calmerait pas, il serait compliqué de devenir de véritables alliés.

Varien Brazinskas

Varien était un vampire dont l'image parlait à Nereis. Elle s'identifiait par certains aspects à lui, et admirait sa personnalité et son histoire, sa posture de gardien et son aura de charisme. Elle imaginait être complémentaire, elle et son clan, à Varien et au sien, mais n'avait jamais réussi à établir de véritables liens avec lui. Il semblait se méfier d'elle, et cela attristait Nereis beaucoup plus que cela ne la frustrait. D'un côté, elle était heureuse sans avoir davantage d'alliances, mais Varien était quelqu'un qu'elle portait haut dans son estime, et elle sentait qu'elle passait à côté de quelque chose. Malgré tout, elle n'avait jamais réussi à le faire changer d'avis ou à se résoudre à passer à la vitesse supérieure, car cela risquerait de briser le peu de confiance qui existait entre eux en tant que membres de la Triade. Mais elle ne perdait pas espoir, car elle aurait certainement de nombreuses occasions.

Sinan

Nereis et Sinan n'avaient jamais pu bien s'entendre malgré leur proximité géographique qui aurait pu les aider à former un front méditerranéen uni directement opposé à la Tour d'Argent qui leur faisait face. Leurs deux clans rivalisaient pour l'influence sur le Maghreb et le Cercle d'Afrique de par leur localisation avantageuse, mais il y avait aussi cette tension entre leurs deux dirigeants. Ces deux clans s'étaient en effet développé autour d'un même fond de commerce, celui de l'espionnage, même si il y avait des différences entre les pratiques de leurs vampires et les types de missions dont ils s'occupaient. Mais de chaque côté, ils étaient convaincus que l'un des clans finirait par écraser l'autre, et qu'il fallait ainsi se battre pour rester



en haut de cette sphère d'influence qui était parmi les plus importantes hors d'Europe. Même face à Sinan qui avait un clan beaucoup plus vieux que celui de Nereis, le Clan du Chat avait une supériorité de par les meilleures relations qu'il avait su tisser, les meilleures capacités de ses vampires, l'organisation et la cohésion de ces derniers, et l'indépendance de Nereis contrairement à l'enracinement de Sinan avec ses partenaires européens historiques qui lui imposaient nombre de contraintes au-delà de ses avantages. Nereis avait su fonder un clan fort qu'on ne pourrait pas balayer d'un simple revers de main, et même ses proches ennemis comme Sinan n'avait pu que s'y confronter péniblement. C'était par la même occasion une fierté pour Nereis, qui n'aimait pas cette subversion dans le caractère de Sinan, qui profitait simplement des autres à ses propres fins. Il n'était pas réellement intéressé par ses alliés et les relations qu'il tissait, il ne faisait que calculer en termes de profit et de gains, et cette hypocrisie enrageait Nereis qui se promettait de montrer qu'elle valait bien mieux au reste du monde.

Agus Siagan

Agus était non seulement un vampire cryptique que Nereis ne connaissait que par le prisme de ses espions, mais aussi obstiné dans l'approche presque sectaire qu'il menait à l'échelle de son clan pour renverser la Tour d'Argent sans se soucier de tous les autres clans de la Triade qui étaient pourtant là comme alliés. Il avait probablement pris un mauvais tournant après l'éducation reçue auprès de Wern, cette bulle révolutionnaire l'ayant empêché de voir tout ce qu'il y avait de bon dans ce monde, l'ayant enfermé dans sa propre vision de l'ambition de la Triade sans avoir d'autres occupations par ailleurs. C'était en somme un bien triste personnage qui ne demandait qu'à ce qu'on lui ouvre les yeux sur tout ce qu'il manquait ainsi que sur les dérives que son approche expérimenterait bien assez tôt contre l'hostilité dont son clan faisait preuve sans même le réaliser.

Le professeur

Le professeur avait à de nombreuses reprises apporté son soutien à Nereis et au Clan du Chat, sans que Nereis ne comprenne exactement pourquoi. Peut-être son clan correspondait-il aux standards insondables et cryptiques associés aux idéaux impurs du professeur, ou peut-être y avait-il autre chose de caché derrière ses intentions. Toutefois, comme Nereis ne détestait pas vraiment ce vampire, ne comprenant pas trop ce qui gênait chez lui, étant au fond tout aussi bipolaire que lui, elle avait accepté sans problème cette alliance et tous les bénéfices que cela apportait. Elle refusait de voir les contreparties de sa relation avec le professeur, car après tout il n'y en avait aucune.

Qrow

Nereis était une proche alliée de Qrow, plusieurs raisons ayant conduit les vampires à ce rapprochement. Il y avait tout d'abord la question de l'espionnage et du renseignement, le point commun entre le Clan du Chat et le vampire solitaire. Nombre de vampires du Chat étaient d'ailleurs membres de Théia et participaient activement au réseau, bien sûr de manière intéressée mais constructive. Qrow avait d'ailleurs toujours une place à l'intérieur du clan égyptien, ses membres l'accueillant à bras ouverts lorsqu'il était de passage. Il y avait également les ambitions similaires entre Nereis et Qrow, celles d'aider leur prochain et d'œuvrer pour un monde plus libre et pacifiste. Mais surtout, il y avait ce lien intangible et surnaturel, ce quelque chose qui liait leurs esprits, cet attirance inexplicable mais fondamentale entre leurs deux âmes. Peut-être était-ce lié à leur passé, une sorte de malédiction que chacun partageait à sa manière, cette part d'ombre grande ouverte mais dont la profondeur n'était pas visible de l'extérieur. Ils ne s'étaient jamais posé la question, mais ils éprouvaient l'un pour l'autre ce sentiment gratifiant de résonner avec quelqu'un en qui ils pouvaient placer leurs doutes et leurs espoirs. Sans jamais dépasser une certaine barrière, sans franchir un pas qui conduirait à une impasse sans issue, car la malédiction planant sur l'aura de Qrow était une menace bien réelle que Nereis pouvait pressentir.

Wern

Nereis n'avait pas eu beaucoup d'occasions de rencontrer Wern ou d'échanger avec lui, et son clan n'était probablement pas vraiment bien compris par le vampire primordial. Wern pourrait tout à fait devenir un allié de Nereis, même si sa personnalité trop téméraire angoissait un peu le côté calme de Nereis. Il l'intimidait même presque un peu, mais ce n'était peut-être qu'une question de courage, car elle avait tout à gagner à se rapprocher du fondateur de la Triade.



Pouvoirs

Nereis possédait deux pouvoirs grâce aux deux sangs qui avaient fait d'elle une vampire et qui cohabitaient dans ses veines, au prix d'une régénération bien moins puissante que les autres vampires. Le premier lui permettait de contrôler la perception du temps de ses ennemis, pouvoir qu'elle tenait de son sang Rivera. Le second lui permettait de contrôler sa mémoire, lui donnant le don de mémoire eidétique à sa convenance, et qu'elle tenait de son sang Leighton.

al-Ahjár

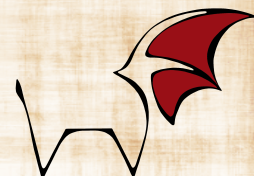
Il y a déjà quelques années, Nereis créa une secte qui se forma autour de trois puissants vampires de la Triade, suivis par leurs clans : elle-même ainsi que Gungnir et Israa. Cette secte s'appelait al-Ahjár et avait pour ambition ultime de parvenir à créer des vampires primordiaux. Un sombre dessein, aux limites du tabou, qui leur vaudraient certainement un châtiment impitoyable de la part de Wern ou de la Tour d'Argent si leur complot éclatait au grand jour. Chacun des trois vampires dans cette coalition avait soit-disant une raison différente de contribuer à cette conspiration.

Pour Nereis, c'était surtout pour la science, pour découvrir la véritable nature des vampires. Étant elle-même d'une origine peu commune qui défiait les règles du monde des vampires, elle avait toujours eu cette soif insatiable de comprendre qui elle était elle-même. Désir qui s'était transformé avec le temps à plus grande échelle en une curiosité dans ce domaine qui n'intéressait bizarrement pas plus que ça la plupart des immortels. Elle voulait percer le mystère de la nature vampirique, et pour cela, résoudre cette énigme fondamentale de la primordialité devait être l'apogée de sa recherche et de son ambition.

Pour Israa, c'était sans aucun doute possible pour obtenir plus de puissance, et que la Triade puisse régner en maître. Si le pouvoir des vampires primordiaux venait à tomber entre les mains d'une faction, il ne lui suffirait alors que de quelques nuits pour prendre le contrôle du monde vampirique. Israa ne demandait rien de plus, pour assouvir sa domination sur l'Europe, satisfaire ses pulsions guerrières, et instaurer un nouvel ordre sur le monde. Nereis n'avait pas spécialement été enchantée par ce choix d'alliée d'infortune, mais elle se devait de trouver des alliés forts et qui pourraient apporter au plan pour maximiser ses chances. Israa servirait surtout de bouclier à la secte, et son sang spécial serait également une monnaie d'échange intéressante, ainsi qu'un sujet d'expérimentation de très haute valeur. Elle avait proposé cette alliance avec Israa en demandant également un apaisement des tensions entre leurs deux clans, montrant ainsi cette offre comme une faveur à Israa en échange de quoi elle souhaitait faire cesser la guerre entre leurs descendants, bien qu'elle ne faisait en réalité que lui forcer la main en tournant les choses comme elle souhaitait l'entendre.

Pour Gungnir, c'était, semblait-il, par foi. Bien qu'il descendait de Wern, il ne jurait pas uniquement en son géniteur et à sa lignée. Il avait une fascination pour cette existence unique et singulière, qui provenait certainement de sa relation avec Wern, mais qui s'étendait bien au-delà. Il avait ainsi toujours désiré que les vampires primordiaux vivent parmi leurs descendants au lieu de se terroriser, tout cela pour le bien du monde de la nuit et de la société vampirique. Pour cela, recréer de telles entités serait nécessaire si les premiers ne voulaient régner sur leur propre monde.

La triade avait mené de nombreuses recherches à cette fin, utilisant notamment les connaissances et contacts de chacun, mais également ce que leur propre sang avait à leur apprendre, chacun était doté de particularités fort intéressantes. Cependant, la piste qui se révéla la plus intéressante fut obtenue lorsque Nereis obtint l'aide d'Emanuel Crowe, un scientifique d'origine russe qui était lui-même un vampire d'origine artificielle particulièrement intéressé par ces recherches. En échange de sang fourni régulièrement par Nereis et Israa qui étaient d'un intérêt considérable, il s'associa avec al-Ahjár. Bien qu'il était hébergé sur les terres de la Tour d'Argent avec une sorte d'asile politique dont il ne souhaitait pas entrer dans plus de détails, son laboratoire se situait sur l'île de Chypre et pouvait ainsi facilement entrer en contact avec Nereis et Israa dont les territoires étaient très proches sans même avoir besoin de traverser des terres de la Tour d'Argent.



Crowe leur apprit que la nature des vampires provenait des cellules souches, ces cellules capables de se régénérer à l'infini. Chez les humains, seule une proportion infime de leurs cellules possédait cette capacité, et c'était cette proportion de cellules altérées qui caractérisait le rang d'un vampire. La vampirisation permettait de déclencher cette mutation chez les cellules du descendant, mais ce processus ne pouvait jamais convertir toute l'organisme de l'hôte, provoquant ainsi cette descente en génération. Pour créer un vampire primordial, il n'y avait pas d'autre choix que de s'affranchir de ce processus et d'arriver à déclencher cette mutation de manière spontanée et non artificielle, car c'était ainsi que les vampires primordiaux étaient apparus. Crowe, lui, s'était simplement injecté des cellules souches, démontrant en principe sa théorie, mais n'avait encore pas pu réussir à trouver un déclencheur pour cette vampirisation primordiale. Toutefois, avec l'aide des cerveaux et des ressources des clans de l'alliance d'al-Aḥjār, une solution expérimentale vit le jour en quelques années, réussissant à convaincre le scepticisme de Crowe sur les chances de réussite de ce plan. Il y avait cependant plusieurs conditions et éléments à réunir pour le faire fonctionner. Par chance, peu de temps après, l'attentat planifié par la Triade prit une tournure qui permettait de rassembler les différents rouages du plan. Il n'y avait aucune hésitation à avoir : c'était l'occasion unique de tenter cette chance. al-Aḥjār se mit en mouvement en parallèle des préparatifs de l'attentat du 20 Mars 1794 afin de procéder au rituel de création du premier vampire primordial. Si leur théorie était juste, tout du moins.

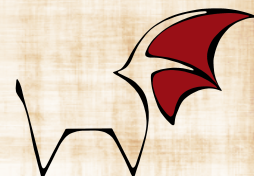
Le rituel nécessitait les quatre éléments suivants : un réceptacle, une altération, un double catalyseur, et de la chance.

Le réceptacle devait être un humain, qui était la composante la plus simple à obtenir.

L'altération était une solution que Crowe avait savamment fabriqué à partir de ses théories sur les facteurs de différenciation des cellules souches, dans l'idée qu'un tel stimuli permettrait aux cellules du réceptacles d'effectuer par elles-mêmes cette induction vers l'état de cellules souches vampiriques de manière systématique. Cette solution était l'élément crucial à tester, sur laquelle reposaient tous les espoirs du plan. Crowe en a ensuite rempli une seringue afin de pouvoir l'injecter au réceptacle. Cet mélange était toutefois très complexe à produire, et il lui faudrait beaucoup plus de temps et de ressources pour en produire de manière reproductible, il fallait donc à tout prix faire réussir cette première expérience.

Le catalyseur était la partie compliquée du plan. En effet, sans aucun autre paramètre, Crowe était persuadé que l'altération ne suffirait pas. Il fallait autre chose. Quelque chose d'autre qui force les cellules de l'hôte à accomplir cette vampirisation spontanée. Il fallait un catalyseur. Pour cela, l'idée qui avait été sélectionnée, dans l'optique d'accomplir le rituel lors de l'attentat contre la Tour d'Argent, était d'utiliser simultanément le sang de Wern et le pouvoir de Qrow. L'idée était d'ajouter un peu de sang de Wern dans la seringue contenant le facteur d'altération afin de servir de stimuli pour provoquer la vampirisation. Mais de le faire en présence de Qrow afin que son pouvoir inhibe passivement la régénération induite par l'échantillon de sang de Wern pour ne pas que celui-ci vampirise naturellement le réceptacle. Cela permettrait d'introduire une perturbation pour faire fonctionner l'altération, tout en prémunissant une vampirisation directe et non spontanée.

Enfin, pour maximiser les chances de succès, Crowe proposa une petite astuce qui pourrait aider au succès du rituel : il avait également réussi à fabriquer une sorte de poudre à la composition proche de celle du catalyseur et contenant également du sang de vampire de basse génération très concentré. L'état solide, contrairement au catalyseur, permettait de garantir la stabilité du mélange, comme si le sang de vampire était gelé. Il pensait que le stimuli que représentait le catalyseur n'allait peut-être pas être suffisant, et qu'il faudrait également un stimuli extérieur. Ainsi, si le rituel était initié, il pensait que l'humain allait commencer à se régénérer, et qu'il pourrait ainsi assimiler et absorber le sang présenter à proximité lors de ce processus. Cela permettrait ainsi d'accélérer et de favoriser cette vampirisation. La poudre était si grasse et si froide qu'elle se fixait particulièrement bien à toutes les surfaces. Crowe préconisait alors de répandre de la poudre de manière homogène autour du lieu d'invocation. Pour la beauté du geste, Gungnir, Israa et Nereis envisagèrent même de tracer une sorte de cercle rituel, car peut-être que le bon état d'esprit amènerait la chance, le facteur le plus incontrôlable.



Le rituel n'étant basé que sur les théories de Crowe et sur un protocole avec beaucoup d'incertitudes et de risque, la chance restait donc le facteur le plus limitant de l'équation. Pour cela, un dernier élément était prévu afin de garantir le maximum de chances de succès du plan : utiliser le pouvoir d'un vampire Leighton capable de renverser les probabilités. Un tel individu avait été repéré en utilisant les espions de Nereis dans l'Empire britannique. L'idée serait alors de lui faire utiliser son pouvoir en injectant le contenu de la seringue au réceptacle. Afin de l'obliger à réaliser cette action, le pouvoir d'Arslan deviendrait alors nécessaire. Ce faisant, Crowe était convaincu que les conditions seraient parfaites pour que le réceptacle subisse une vampirisation spontanée et devienne un vampire primordial de sang pur sans aucun défaut, car toutes ces cellules subiraient la mutation responsable de la nature vampirique.

Il y avait ainsi beaucoup de conditions à remplir pour faire réussir ce rituel, mais à trois, la secte était convaincue qu'il serait possible de convaincre les autres vampires de rallier leur cause lors des événements post-attentat, d'une manière ou d'une autre. Il avait donc été convenu qu'Israa ramène des humains au Château de Celje et les garde en captivité, avec d'autres vampires qui ne seraient pas envoyés commettre l'attentat, jusqu'au 20 Mars où le rituel ferait revenir tout le monde au château. Nereis, elle, ramènerait la seringue de Crowe et la stockerait en lieu sûr au château. Elle serait également responsable de capturer le vampire Leighton dont le pouvoir était crucial à l'accomplissement du rituel et à le ramener au château. Elle avait élaboré une ruse à l'aide d'un pouvoir d'un allié vampirique qui lui permettrait de le téléporter en créant un lien de sang entre un de ses vampires du Chat et sa cible. Enfin, il n'y aurait plus, une fois de retour au château, avec Israa et Gungnir, qu'à rassembler tous les éléments dans les bonnes conditions au même moment et à activer le rituel.

Attentat

Comme convenu, Nereis se fit désigner comme responsable de l'attentat sur la lignée Leighton avec son clan. L'objectif pour elle n'était pas réellement de réussir l'assassinat, mais plutôt de garantir la capture du vampire Leighton qu'elle avait d'ores-et-déjà identifié à l'aide de ses espions : Ferris Leighton. C'était un vampire plutôt faible mais dont le pouvoir lui permettait de renverser les probabilités. Il vivait une existence plutôt isolée, préférant éviter de s'attirer des problèmes, ce qui était déjà bien assez compliqué avec la nature de son pouvoir. Pour Nereis, il fallait tout de même partager l'effort entre cette mission secrète et l'attentat, faute de quoi cela risquerait de passer suspect, bien que cela était le cadet de ses soucis. Ce n'était pas vraiment dans la ligne politique de son clan, préférant l'espionnage aux plus basses besognes. Mais le moment était venu de faire un effort. Elle choisit alors 10 autres vampires pour l'accompagner en Slovaquie, par la voie maritime, la plus simple et directe depuis l'Égypte. Avant de partir, elle fit les derniers préparatifs concernant le rituel, en particulier en emmenant la seringue de Crowe, de la manière la plus précautionneuse possible.

Nereis arriva le 8 janvier à Celje, où elle devait retrouver Gungnir et Israa pour faire un point sur le rituel avant de partir accomplir l'opération pour laquelle ils se rassemblaient au cœur de l'Europe. Étaient déjà présents Sinan, Wern, Arslan, Lin et Erika. Sinan opéra rapidement le rituel sur Nereis et son escouade, qui eut alors le loisir d'avoir du temps libre en attendant Gungnir. Dans les jours suivants, Lin repartit, Agus et Qrow arrivèrent, puis Arslan et Erika repartirent, et enfin Qrow. Nereis dut attendre jusqu'au 15 janvier pour qu'enfin Gungnir se présente aux portes du château. Nereis supervisa alors avec lui les dernières avancées du rituel comme proposé par Crowe, récapitula les étapes lorsqu'ils seraient de retour au château. En particulier, Nereis lui indiqua qu'elle avait pris ses quartiers au rez-de-chaussée du château, juste à côté de l'entrée, en face de la salle commune, et à côté d'un des escaliers. C'était le lieu le plus innocent pour y dissimuler un prisonnier tellement le lieu était proche et accessible. Elle avait demandé à l'un de ses vampires de créer une illusion sur cette salle du château afin de masquer sa profondeur et ainsi de couper la pièce en deux, dont une serait cachée pour pouvoir y cacher le vampire Leighton. Pour le reste, un autres avait un pouvoir très pratique permettant de créer une bille isolant le son autour de lui, ce qui suffirait à ne pas se faire voir. Nereis donna également à Gungnir la seringue avant qu'il puisse la dissimuler dans le château une fois que tous les vampires présents seront partis. En effet, il était dangereux de l'emmener en mission, mais avec tout le monde qui occupait les lieux, la mettre en sécurité était difficile. Il y avait fort à parier que Sinan et ses vampires, ayant le champ de libre dans le château, ne se gênerait pas fouiller tous les quartiers, Nereis ne lui accordant pas une once de confiance. Comme Gungnir lui avait expliqué qu'il partirait en dernier avec Wern qui tenait à voir tous les clans, c'était lui le mieux placé pour cacher l'objet en faisant profil bas lorsque le nombre d'yeux et d'oreilles serait bien plus clément. Il serait libre de choisir



la cache en fonction des lieux qui seraient les moins gardés, comme les réserves du château. De plus, Nereis lui confia la poudre de catalyseur sanguin afin qu'il puisse trouver un lieu propice au rituel, typiquement dans un sous-sol que personne n'irait fouiller, afin d'y tracer en avance un cercle propice à sa conduite. Également, ce serait lui le mieux placé pour préparer cet élément sans attirer les regards. Une fois tout ces instructions communiqués, Nereis repartit le 17 janvier, sans attendre Israa, demandant à Gungnir de lui transmettre ces informations, énervée d'avoir attendue aussi longtemps et tenant à devoir supporter Israa le moins possible.

Une fois arrivé en Angleterre, débarquant sur la côte ouest, le Clan du Chat se sépara en deux conformément aux instructions de Nereis. Un petit groupe de 4 vampires, incluant Nereis, les deux vampires dotés de pouvoir d'illusion et de mutisme, ainsi qu'un dernier doté d'un pouvoir lui permettant de tisser un lien avec sa cible, étaient chargés d'aller capturer Ferris Leighton. Les 7 autres vampires seraient chargés de commettre l'attentat, comme convenu avec le reste de la Triade. L'objectif était de cibler un des principaux consultants de la lignée, les personnalités vampiriques qui étaient élus et désignés par l'ensemble de la famille afin de les représenter pour l'administration politique de la lignée. Fonctionnant sur un système de démocratie représentative directe à l'unanimité, les Leighton ne pouvaient prendre des décisions que si tous les représentants élus, et appelés consultants, en convenaient à l'unanimité. Cette règle exigeait souvent de réaliser des accords sous le manteau avec l'opposition, mais permettait de s'assurer que nul ne soit lésé par la moindre décision. Les représentants pouvaient changer tous les ans, ce qui était une fréquence très élevée pour des vampires, et les consultants devaient payer un impôt pour avoir le droit d'exercer leurs fonctions, subventionnant ainsi l'administration Leighton, ce qui permettait de réduire au minimum le nombre de consultants et ainsi d'endiguer le système politique de la lignée. Cette dernière comptait actuellement 14 consultants, et leur siège se trouvait à Cambridge, ville où résidait ainsi la plupart de ces vampires. Le groupe de 7 vampires devait alors s'y rendre afin de déterminer quelles seraient la ou les cibles les plus simples à assassiner, en fonction des mouvements de ces derniers, et, surtout, de la présence de Ruby Leighton, considérée comme une ennemie bien trop dangereuse. Le Clan du Chat ne pouvait pas rivaliser avec des adversaires aussi puissants qu'elle, n'étant pas confiant en ses capacités offensives, devant ainsi choisir une cible importante mais à leur portée. Après avoir communiqué une dernière fois leurs conseils pour ce groupe d'élite qui comptait les meilleurs éléments que Nereis avait pu rassembler de son clan, Nereis se sépara de celui-ci dans la ville de Birmingham, leur donnant rendez-vous en Slovénie le mois prochain.

Retour au Château de Celje

À 19h, le rituel mis en place par Sinan s'activa, et Nereis et ses vampires furent téléportés au Château de Celje, dans la pièce dans laquelle ils avaient pris leurs quartiers au cours du mois de janvier, comme expliqué par Sinan. Le problème, c'était que les sept vampires chargés de l'attentat ne revinrent pas à Celje, seuls Nereis et les trois qui l'accompagnaient réapparurent dans les ruines du château. Elle ne pouvait qu'accepter le fait qu'ils avaient échoué à assassiner leur cible, malgré ses recommandations. Mais c'était là un risque que n'importe qui d'autre du clan aurait pris, et la chance n'avait probablement pas été de leur côté. Toutefois, Nereis avait beaucoup à faire pour procéder au rituel, et n'avait pas le temps de s'apitoyer sur le sort de ses descendants. Elle demanda à ses deux descendants qui avaient les pouvoirs adaptés de garder le vampire Leighton en sécurité, comme convenu, en utilisant une illusion pour le cacher dans la pièce, pendant que l'autre aurait quartier libre dans le château ou les salles communes. Wern leur avait demandé de se regrouper alors immédiatement dans le QG temporaire du château afin que chacun communique au reste du groupe le rapport sur son attentat. Nereis descendit alors raconter le déroulement de son opération. Elle n'eut d'autres choix que d'expliquer son échec, tentant de ne pas donner trop de détails sans paraître suspecte aux yeux des autres dirigeants. Nereis espérait seulement que l'on ne vienne pas trop la chercher sur ce terrain, faisant partie de la minorité à avoir échoué l'attentat, et probablement étant celle avec le moins d'excuses fondées.

Lorsque le conseil se finit aux alentours de 20h, Nereis se dirigea vers les quartiers de Gungnir pour s'entretenir à propos du rituel, mais alors qu'elle passa dans la salle commune ouest, elle tomba nez-à-nez avec le professeur qui entama la discussion. Bien qu'elle n'aurait en temps normal pas refusé de passer un moment avec ce personnage qu'elle voyait rarement, elle dut couper court à la discussion après une dizaine de minutes car bien important l'appelait.



Vers 20h15, elle descendit voir Gungnir qui s'était retiré dans ses quartiers. La discussion vira très vite au sujet du rituel, et Gungnir communiqua à Nereis qu'il avait du se montrer très précautionneux au sujet de la cache de la seringue de Crowe. Les agissements suspects des vampires de Sinan et de Israa, qui était arrivée avec bien plus de vampires que demandé ce qui l'avait poussée à en laisser en Slovénie faute de pouvoir leur appliquer le rituel de Sinan, l'avait conduit à reconsidérer ses plans, mais il avait réussi à accomplir sa mission. Il avait également réussi à tracer un cercle rituel dans une réserve au sous-sol, dissimulant un peu les marques avec les décombres, espérant que ce lieu ne serait pas trop visité pour pouvoir y réaliser le rituel. Nereis demanda alors à Gungnir d'essayer de convaincre Wern, et d'essayer d'utiliser le soutien de ce dernier pour convaincre Arslan, afin qu'ils les aident pour accomplir le rituel. Gungnir avait probablement la meilleure position des trois membres de la secte pour cette tâche vu sa proximité avec Wern, puis celle de Wern avec Arslan. Une fois ces éléments réunis, il serait alors possible de passer à l'accomplissement rituel, car si Israa avait bel et bien ramené un humain, tout serait prêt. Pendant ce temps, Nereis irait demander confirmation à Israa si cette dernière composante était bien prête.

Vers 20h45, elle descendit avec l'idée de trouver Israa, et alors qu'elle débarqua dans la salle commune ouest, y trouva Arslan et Sinan, et une discussion s'orientant rapidement vers Israa s'engagea, à l'impulsion de Nereis, même si celle-ci ne lui apprit rien. Il était surtout question de son comportement belliqueux bien dangereux pour la faction, et les trois vampires ne purent que tomber d'accord et se plaindre de cette vampire. Même si Nereis n'aimait pas beaucoup ces vampires, leurs clans, leur attitude et leurs méthodes, c'était bien là un sujet sur lequel ils pouvaient se rejoindre malgré leurs différences idéologiques radicales et leurs écarts de valeur. Le passage de Varien dans la salle un peu après 21h extirpa Nereis de la conversation, se souvenant qu'elle avait plus important à faire, et, prenant congé de ses interlocuteurs, fit se dissiper le petit groupe.

À 21h15, Nereis fit un détour pour récupérer la seringue cachée dans la réserve du rez-de-chaussée où le cauchemar débuta. Elle était vide. Quelqu'un avait du espionner Gungnir et tomber dessus, et cette curiosité déplacée avait ruiné tous les plans de la secte méticuleusement préparés depuis si longtemps. Nereis faillit faire exploser sa rage, mais se rattrapa. Tout n'était pas perdu. Il y avait forcément un moyen de réaliser l'expérience. Avec ou sans seringue, le rituel devait être accompli, c'était maintenant ou jamais. Peut-être que tout cela n'était qu'un malentendu.

À 21h30, Nereis se rendit dans ses quartiers, et une vision épouvantable l'attendit : ils étaient vides. Ses deux descendants n'y étaient plus, et encore moins le prisonnier Leighton. Elle qui n'avait pourtant causé de tort à personne, cette situation était absolument impardonnable. Car de tous ses descendants emmenés en Slovénie il ne lui en restait plus qu'un de vivant, ce qui était déjà terrible à supporter, mais une des pièces maitresse du rituel d'al-Ahjár lui avait été dérobée. Elle devait retrouver le coupable et lui faire payer le double.

Vers 21h45, Nereis retourna à nouveau dans la salle commune ouest avant de descendre, où elle croisa le professeur et Varien, arrivant à peu près en même temps qu'elle, ce dernier en remontant des sous-sols directement dans la salle. Une discussion enflammée sur les limites que la Triade pouvait, devait, ou ne devait pas franchir l'occupa jusqu'à 22h15, où, lassée de ce débat, se dirigea vers les sous-sols pour aller chercher Israa, personne ne semblant l'avoir croisé de la soirée. Elle entendit par ailleurs, vers 22h, une explosion provenant des sous-sols, mais ne réagit pas spécialement à ce bruit qu'elle ne perçut pas réellement comme un danger ou quelque chose d'important sur le moment.

Vers 22h30, Nereis toqua à la porte d'Israa vers 22h30, afin de s'entretenir à propos du plan, prétextant n'avoir pas eu le temps de le faire en janvier. Elle lui expliqua qu'elle venait d'aller voir Gungnir, et qu'un problème très grave était arrivé : Nereis avait découvert il y a moins d'une heure que quelqu'un s'était introduit dans ses quartiers, avait assassiné ses vampires qui gardaient le vampire Leighton, et celui-ci avait disparu. Elle espérait qu'il n'ait pas été tué lui aussi, mais cela compromettait grandement l'exécution du rituel sans sa présence. En retour, Israa lui apprit que le prisonnier humain qu'elle avait ramené avait lui aussi disparu, que le contenu de la seringue était vide, et commença à croire que quelqu'un tentait de saboter leur complot. Les deux vampires se mirent d'accord quant à la priorité de retrouver ces deux ou trois éléments capitaux pour la tenue du rituel pendant les prochaines heures, car celui-ci devait avoir lieu avant la levée du camp.

À 23h, Nereis retourna dans ses quartiers, passant par la salle ouest, pour récupérer de ses émotions après ces révélations. C'est en essayant de remettre de l'ordre dans la pièce un peu dérangée qu'elle remarqua une poche de sang qui ne correspondait pas vraiment à celles que son clan avait l'habitude de consommer lorsque c'était le cas. Soit l'agresseur l'avait laissé là, soit c'était un piège qui l'attendait. Dans les deux, il valait mieux s'en méfier.



Puis vers 23h30, une alerte fut donnée par Wern qui ordonna à tous les représentants de se rassembler au QG. Après avoir constaté l'absence de Gungnir qui ne pouvait s'expliquer que par un meurtre, jetant un froid sur l'assemblée de vampires, Wern fit l'annonce comme quoi un groupe de vampires Tsepes et Dressmond accouraient vers le Château de Celje, qui ne pouvait s'expliquer que par la trahison de quelqu'un ayant révélé l'emplacement de leur base en territoire ennemi. Et pour se sortir de cette situation, le professeur proposa de sacrifier quelqu'un pour retenir leurs attaquants au château pendant que les autres fuiraient, prétextant qu'il y avait au moins un coupable qui n'aurait rien à redire à ce jugement. Avec tout ce qu'il s'était passé au cours des dernières heures, Nereis était déboussolée et profondément attristée par les catastrophes qui s'abattaient sur elle. Elle devait à tout prix accomplir le rituel malgré les circonstances. Punir les responsables pourrait attendre, mais Nereis n'oubliait jamais.

Caractéristiques

Âge vampirique : 150 ans

Âge humain : 25 ans

Génération : 4^e génération

Groupe sanguin : B

Type vampirique : Vampire originel

Pays d'origine : Égypte

PS : 200/200 (Vitalité : 5)

Valeur d'attaque : 5

Initiative : 15

Objectifs

L'objectif premier de Nereis n'avait pas changé : accomplir le rituel d'al-Ahjār. Avec toutes les complications, cela n'allait pas être facile, mais il le fallait à tout prix, car il n'y aurait pas d'autres occasions avant des dizaines d'années. Même si tous les éléments ne pouvaient pas être réunis, il fallait essayer. Peut-être qu'elle allait devoir trouver des alliés de confiance pour l'aider, mais cela n'était pas sans risque ni sans contrepartie. Nereis devrait aussi se préparer à révéler l'existence de la secte et la vérité autour du rituel si cela devait nécessaire pour assurer sa bonne tenue. Le réussir donnerait un avantage significatif à la Triade, et elle ne pouvait pas se permettre d'échouer même si elle en tirerait moins d'avantages. Toutefois, si elle y parvenait en cachette, elle détiendrait la clé de secrets qui ferait de son clan un des premiers à pouvoir maîtriser le secret de l'existence des vampires. Hormis sa secte, il y avait d'autres choses dont elle devrait se soucier : trouver l'identité du meurtrier de Gungnir et le venger, venger la personne qui a assassiné ses vampires en enlevant le vampire Leighton, garder le secret sur son attentat échoué, et éviter de se faire accuser pour tous les événements de cette soirée en aidant à démasquer les véritables coupables, tout en s'assurant de ne pas sacrifier un de ses alliés, ou même de se faire désigner pour rester derrière au château. Il y avait tant de choses à faire, et une lourde menace pesait sur les vampires de la Triade s'ils n'y parvenaient pas à temps.