



Sinan

Clan du Mirage

Magus Night

Apparence

Sinan était un jeune homme dans la vingtaine, aux traits simples et élégants. À la peau bronzée, il avait les yeux jaunes luisants d'un éclat doré et charmant. Il avait les cheveux châtain, plutôt courts mais attachés en une petite queue à l'arrière de sa tête, et une tresse lui tombait sur le visage. Quelques boucles d'oreilles et des lunettes, et il avait cet air de gentleman décontracté.

Allant de pair avec son tempérament calme et nonchalant, Sinan portait des tenues à mi-chemin entre la robe et la djellaba, des sortes de longues tuniques d'une seule pièce aux couleurs simples mais élégantes, aux motifs colorés mais pas complexes. Amples et fines, il n'avait jamais ressenti le besoin d'essayer d'autres types de vêtements, celles-ci étant parfaites pour tous les usages.

L'aura de Sinan étant ensoleillée, aussi douce que le soleil à son zénith, relaxante et apaisante. Elle inspirait la confiance et la joie de vivre, aussi rafraîchissante qu'une tasse de thé à la menthe en été et aussi sucrée qu'un chocolat chaud en hiver. Beaucoup diraient que cette impression n'était qu'une façade, une illusion typique de son clan, mais la réalité était que Sinan n'avait besoin d'aucun artifice pour être aussi amical et sincère.

Influences

Images

— Thorns (Arknights)

Musiques

— Connected, *Electric Swing Circus* (Source : YouTube)

Histoire

Sinan est un vampire descendant de vieux vampires de la Tour d'Argent ayant émigré vers l'ouest et le sud peu avant l'Âge d'Or. Il vivait avec sa famille de quelques dizaines de vampires dans un territoire en Andalousie, sans véritablement s'impliquer ou interagir avec le reste de la société vampirique. Ce que lui et les vampires de sa lignée mineure désiraient, c'était de couler des jours paisibles dans ce monde qui n'avait plus de limites pour eux. Il menait une vie simple et dictée par ses passions. Il se nourrissait comme les humains, faisait la sieste l'après-midi, et aimait jouer. Il arpentait les cours pour se mesurer aux plus grands joueurs d'échecs, et peaufinait des stratégies pendant des décennies. Sinan vampirisa un jour l'élue de son cœur, Vega, une jeune femme aussi belle que la nuit, du moins à ses yeux. Ils vivaient un amour pur et honnête, comme n'importe quels humains, et savouraient l'éternité.

Son idylle se termina brutalement lorsque des Tsepes vinrent à leurs portes pour les forcer à rejoindre leur lignée, se justifiant via le prétexte d'un géniteur commun. C'était alors le début de l'Encagement. La lignée de Sinan refusa évidemment ces sommations, et durent fuir le jour même, car les vampires envoyés sur leurs terres commencèrent à les neutraliser, voire à la tuer, si le gré n'était pas suffisant pour les contraindre. Une débâcle gagna alors cette petite famille qui tenta de semer ces poursuivants préparés et aguerris comme ils le purent. En quelques heures, plus aucun vampire ne se trouvait dans cette région d'Andalousie, la mort étant à leurs trousses, et plus aucun n'y revint.



Sinan eut la chance d'échapper à cette traque et à fuir vers le sud de l'Espagne discrètement. Cependant, ce ne fut pas le cas de Vega. Ils n'étaient pas ensemble au moment où les Tsepes débarquèrent, et même en retournant sur les lieux, il ne put jamais retrouver sa trace. Mais Sinan était convaincu d'une chose, c'était que Vega n'était pas morte ce jour-là. Le lien de sang qu'il avait lui-même créé entre eux était bien plus fort que cette séparation. Il savait qu'elle était toujours en vie, quelque part dans le monde, et qu'elle aussi, attendait de retrouver Sinan. Elle le cherchait également, et, un jour, ils finiraient par se retrouver. Ils avaient beau être séparés par des centaines, voire des milliers de kilomètres, ils étaient toujours connectés.

Sinan se réfugia de l'autre côté de la Méditerranée, au Maroc, sa terre natale. C'était durant sa vie d'humain qu'il avait émigré vers l'Europe pour vivre dans de meilleures conditions. Mais maintenant qu'il n'en avait plus besoin, et n'avait plus d'attaches à l'Andalousie, il ne désirait plus rester sur le territoire des Tsepes et de leur faction. Au contraire, il allait tout faire pour s'y opposer. En particulier, au Silence. Car s'il voulait avoir une chance de retrouver sa moitié, cela n'allait pas être aisé sans s'opposer au Silence. Alors Sinan rejoignit naturellement l'alliance des clans œuvrant contre la domination de la Tour d'Argent, en vue d'un jour le briser, dans les règles de l'art. Il rejoignit alors un clan mineur, et, les années passant, finit par évoluer jusqu'à en devenir le dirigeant. Il continua alors de poursuivre sa quête avec tous les moyens que lui procurait ce clan et sa position de pouvoir. Pour autant, devant l'ampleur de la tâche, Sinan ne désespérait pas. Bien que les Tsepes étaient fautifs, la malchance était tout autant à blâmer que l'injustice, et une vengeance ne lui serait d'aucune aide. Tout ce qu'il pouvait faire c'était de garder la tête haute, de continuer à penser à Vega, et de lutter pour que plus aucune vie ne soit brisée comme la sienne par les Tsepes et leur faction manipulatrice et destructrice.

Le Clan du Mirage était un clan qui s'était construit autour de relations entre la Tour d'Argent et la Triade, plus particulièrement avec les factions dans l'opposition aux Tsepes, comme les Rivera, mais aussi quelques autres factions comme les Lenz ou les Cardamone. Ils échangeaient des ressources, vampires, informations et œuvraient ensemble sur des conspirations secrètes dans le but d'affaiblir le pouvoir en place, dans une optique gagnant-gagnant. Le clan était alors particulièrement riche grâce à ses connexions avec les Rivera, et était particulièrement enclin à prêter main forte sur les terrains où il pouvait s'investir, protégeant le secret de ses contacts, ses descendants possédant une certaine loyauté qui les avait ainsi même conduits à se faire des alliés chez les Lenz. De plus, les vampires du Mirage avaient des pouvoirs basés sur les illusions et la tromperie, de manière assez semblable à ceux des Cardamone, et excellaient donc pour saboter des opérations des Tsepes, affaiblir ses ressources ou alliés, ou encore leur tendre des pièges. Ils n'étaient pas aussi vicieux que leurs adversaires, mais savaient bien utiliser leurs pouvoirs pour atteindre leurs fins, tant que la cause était juste.

Le Clan du Mirage n'était pas particulièrement à l'aise pour se battre ou faire couler le sang comme les autres clans du Cercle et de la Triade, bien qu'il leur arrivait de les soutenir. Toutefois, ils ne s'engageaient jamais eux-mêmes dans les conflits, bien qu'ils reconnaissait que c'était un moyen comme un autre d'arriver à leurs fins. Aider leurs alliés n'était toutefois pas contraire à leur idéologie presque pacifiste. Mais ils étaient toujours présents pour prêter main forte le moment venu. Lors du cauchemar des catacombes, en particulier, le Clan du Mirage ne descendit pas dans les souterrains, mais collabora avec les Cardamone pour préparer le terrain ainsi que pour fournir assez de ressources comme des armes et du sang, et aidèrent également à façonner le labyrinthe mortel à l'aide de leurs pouvoirs. Ce n'était pas une contribution majeure au plan, mais il n'y avait aucun doute qu'ils avaient participé à sa réussite.

Depuis cet événement et l'Âge de l'Ombre où le clan gagna beaucoup en influence grâce à la montée en puissance de nombreux clans progressistes ainsi qu'au nombreux contacts qui se renforcèrent à cette période avec les Rivera et les Lenz qui demandèrent à leur tour du soutien pour faire prospérer leur lignée, Sinan et son clan continuaient de participer à leur manière à la révolution qui approchait contre la Tour d'Argent.



Personnalité

Sinan était le genre d'homme bon et chaleureux, dont la part d'ombre n'était pas à chercher dans son caractère, seulement dans ses actions. Intègre et amical, il établissait facilement le contact et était suffisamment ouvert et flexible pour s'adapter à toutes les situations et ne jamais se faire vraiment d'ennemis. Au contraire, il recherchait plutôt à toujours se mettre dans la poche de nouveaux alliés pour accroître son influence. Il était également très détendu, prenant la vie et les situations, mêmes les plus tendues, avec flegme et assurance, avec une pointe d'insolence. Se presser n'était jamais bon, et Sinan avait bien compris que cette phrase était d'autant plus vraie pour les vampires. N'aimant pas se compliquer la vie avec les politesses, il préférait être familier et direct avec ses interlocuteurs, restant simple, restant lui-même.

Relations

Erika

Erika n'aimait pas Sinan, et cela se voyait. Sans doute les principes de son clan n'étaient pas assez à la hauteur de ses exigences, probablement complexes et insoutenables. Il ne savait vraiment pas ce qu'il avait fait pour mériter autant de dégoût de sa part. C'était loin d'être une mauvaise personne, au contraire, et il louait sa conduite admirable. Mais c'était toujours dommage pour Sinan de se priver d'alliés potentiels, ou bien plus encore, sur la base de préjugés dont il n'était même pas au courant. Mais ainsi était la vie, et il ne se battrait pas pour réconcilier tous les cœurs de la Triade. Il acceptait de ne pas convenir à tous, de ne pas être parfait, et faisait au mieux avec ce qu'il avait, et souhaitait qu'il puisse en être de même pour Erika.

Israa Al-Badr

Israa était une vampire avec laquelle Sinan ne serait jamais allié, alors autant en profiter. Elle avait, tout comme nombre de ses vampires, ce caractère insupportablement obstinément fier et débordant maladivement de supériorité. Elle était si décomplexée qu'elle ne se rendait même pas compte de ses complexes. Elle ne pourrait jamais s'entendre avec Sinan ou les membres de son clan pour qui la compassion et l'échange étaient la base de tout, et même si sa sœur, Maya, aurait pu être une alliée influente, le bon côté de la Lune, il n'y avait malheureusement jamais eu de contact ou de liens créés entre ces deux clans. Donc, tant qu'à recevoir les foudres d'Israa qui jugeait le Clan du Mirage comme des moins-que-rien sans fierté ni ambition, ne méritant selon elle pas leur place à la Triade, Sinan ne se gênait pas pour lui retourner la pareille, et lui nuire par tous les moyens possibles, en particulier en lui mettant à dos toutes les personnes et tous les torts lorsque l'opportunité se présentait. Militairement, il ne pouvait rien contre son clan, mais il y avait bien d'autres stratagèmes pour se jouer d'Israa et lui faire comprendre que la force n'était pas tout.

Gungnir

Gungnir était un proche ami de Sinan, qui avait toujours été là pour l'épauler, au moins pour lui accorder un point de chute lors de ses déplacements aux portes de l'Europe. Ils partageaient la même philosophie de vie, celle de ne pas se soucier de la vie et de ses tourments, et d'accepter les bonnes choses pour ce qu'elles étaient. Être membre de la Triade leur apportait déjà de nombreuses déconvenues, d'innombrables ennemis et toujours plus de problèmes complexes à gérer qui les empêchaient parfois de dormir, même pour ces vampires qui aimaient ces loisirs simples. Il fallait donc se déconnecter de cette réalité et de profiter de ce que l'éternité avait à offrir à côté. Ainsi, Sinan avait toujours apprécié pouvoir tisser une relation qui n'était pas seulement concentrée sur les prochaines opérations ou assassinats en Europe, et avait pu trouver en Gungnir un véritable ami avec qui partager des passions et son temps libre malgré les limitations avec leurs emplois du temps. Certes, Gungnir s'emportait facilement et avait tendance à dire les choses franchement et frontalement, ce qui n'était pas vraiment sa tasse de thé, mais chacun avait toujours ses défauts. Quelque part, Sinan était satisfait d'avoir cette personne proche de lui qui ne se laisserait pas faire lorsque son ami serait en fâcheuse posture, et qu'il n'hésiterait pas une seule seconde à venir accourir pour l'aider.

Nereis

Nereis et Sinan n'avaient jamais pu bien s'entendre malgré leur proximité géographique qui aurait pu les aider à former un front méditerranéen uni directement opposé à la Tour d'Argent qui leur faisait face. Leurs deux clans rivalisaient pour l'influence sur le Maghreb et le Cercle d'Afrique de par leur localisation avantageuse, mais il y avait aussi cette tension entre leurs deux dirigeants. Ces deux clans s'étaient en effet



développé autour d'un même fond de commerce, celui de l'espionnage, même si il y avait des différences entre les pratiques de leurs vampires et les types de missions dont ils s'occupaient. Mais de chaque côté, ils étaient convaincus que l'un des clans finirait par écraser l'autre, et qu'il fallait ainsi se battre pour rester en haut de cette sphère d'influence qui était parmi les plus importantes hors d'Europe. Même si le clan de Sinan avait plus de vampires, plus d'expérience, plus de contacts et de ressources, le Clan du Chat se démarquait toutefois par une meilleure intégration de ses vampires au sein de la Triade et des pouvoirs plus puissants, ce qui avait du lui donner un avantage pour devenir un clan rivalisant aujourd'hui avec le Clan du Mirage. C'était assez naturel pour Sinan d'imaginer qu'un jour il serait face à un tel problème de concurrence, mais il ne comptait pas se laisser abattre. Nereis paraissait gentille et innocente au premier abord, et dans d'autres circonstances il aurait pu bien s'entendre avec elle, mais c'était surtout une vampire fragile et optimiste qui ne tiendrait pas face aux marées de ce qu'était véritablement la guerre contre la Tour d'Argent sur le long terme. Sinan avait beaucoup plus de ressources qu'elle, et il comptait bien s'en servir pour forcer le Clan du Chat à ne plus lui faire de l'ombre.

Arslan

S'il y avait un seul vampire à considérer comme hostile, ce serait sans aucun doute Arslan. Il n'y avait pas plus intrusif et désagréable que ce vampire qui cherchait à tout prix à voir le mal en chacun, se donnant la mission suprême de le corriger, sans faire plus que ça de distinctions entre alliés de la Triade ou ennemis de la Tour d'Argent. Et, pour des raisons évidentes, que cela soit ses relations étroites avec la faction européenne ou bien les techniques peu honorables des membres de son clan, il y avait forcément de quoi inquiéter et affoler l'inquisiteur à la plus mauvaise réputation de la Triade. Sinan se servait de ses propres ressources pour le tenir, la plupart du temps, éloigné de son clan, de ses terres et de ses intérêts, car il avait beaucoup à perdre. C'était donc un ennemi duquel il devait se méfier en permanence, car la moindre faille serait aussitôt exploitée. Pour le moment, il n'avait encore commis encore faux pas.

Yuan Lin

Lin était une de ces personnes attachantes parmi la Triade, ce qui était plutôt rare vu tous les vampires extrémistes à la tête de faction révolutionnaires, militaires ou agressives. Son clan était certes relativement obnubilé par une vengeance, somme toute justifiée, et cet état d'esprit échappait un peu à Sinan qui leur conseillerait davantage de passer à autre chose et de se concentrer sur le futur plutôt que sur le passé, mais malgré cette erreur selon lui, Lin restait une vampire fort sympathique et avec laquelle on pouvait se détendre et ne pas s'en laisser aux formalités diplomatiques d'usage. Les quelques échanges qu'il a eu avec elle lors d'événements rassemblant les cercles lui avait laissé pensé qu'elle serait non seulement une bonne alliée, car son clan possédait une puissance qui faisait peur à la Tour d'Argent, mais peut-être même une bonne amie. En effet, elle avait cette sensualité électrique dans sa manière d'être, et sa gaieté était un havre de lumière au milieu de l'ombre vindicative et du froid mordant de la Triade.

Varien Brazinskaskas

Varien semblait être de la même trempe que Sinan. Même si leurs valeurs étaient différentes, ils voulaient profondément quelque chose de bon, et même de meilleur, pour eux-mêmes et leur faction. Et bien que leurs méthodes étaient discutées à la Triade, chacun pour des raisons différentes, ils n'avaient jamais plié face à ces critiques, et étaient toujours restés fidèles à eux-mêmes, car ils se battaient pour une cause qu'ils savaient juste. Et c'était là un signe distinctif de personnes qui pouvaient partager une confiance mutuelle.

Agus Siagan

Sinan ne voyait en Agus qu'un rejeton de Wern, ayant absorbé aveuglement ses principes et ses ambitions, et embrigadant à son tour de nouveaux vampires dans son clan pour rejoindre la cause de son vampire primordial, telle une cascade qui ne s'arrêterait jamais avant d'avoir submergé la Triade ou de s'être fait tarir à la source. Et, pour Sinan, ce n'était pas une bonne nouvelle, car ce n'était pas la vision qu'il avait de la Triade. Il ne pouvait ainsi pas s'empêcher de détester Agus, non pas pour qui il était, mais pour ce qu'il était, s'interdisait de contribuer à la propagation de cette manière de penser dans la faction, devant militer pour l'indépendance et la diversité des clans plutôt que de suivre tel un calque la direction de Wern.



Le professeur

Le professeur était clairement un personnage détestable que Sinan méprisait, mais, heureusement, il ne semblait que peu vouloir avoir à faire avec lui. C'était quelqu'un de fondamentalement opposé à Sinan, qui cherchait à faire le bien autour de lui, alors que le professeur ne vivait que pour détruire ce qui était autour de lui et des autres. Mais en dépit de ces différences radicales, le professeur semblait ne pas trop détester Sinan, voire même l'apprécier étrangement. C'était un sentiment bizarre pour Sinan que de se sentir valorisé par un personnage aussi particulier, mais il fallait tirer le maximum des alliés à disposition. Ainsi, même en dépit de tout dégoût que cela pouvait lui inspirer, s'il pouvait s'allier au professeur, cela ne pourrait être que pour le meilleur.

Qrow

Qrow était un vampire que Sinan aimait bien, et qui comptait bien le garder comme allié, car peu d'autres clans percevaient réellement les qualités et les opportunités que ce paria du monde de la nuit pouvait apporter. De par son réseau d'information, Sinan et les vampires du Clan du Mirage avaient beaucoup collaboré avec Qrow, étant mêmes des principaux agents de Théia. Il contrôlait une partie de ce réseau, asseyant encore davantage son influence sur la Tour d'Argent et la Triade à un niveau qui n'était pas forcément bien compris de tous, à son grand bonheur. Il faisait parti des rares à lui accorder une confiance totale, tout en restant préoccupé par l'ombre de sa malédiction, et il était convaincu que Qrow était un homme qui n'avait pas encore apporté toutes ses cartes à la Triade. Cela pouvait surprendre, vu le décalage entre la personnalité rayonnante de Sinan et éclipsée de Qrow, mais, d'une certaine manière, Sinan était persuadé que c'était à lui de tendre la main à ce vampire solitaire si personne d'autre ne daignait faire cet effort, peu importe les barrières.

Wern

Sinan n'avait jamais vraiment aimé Wern et sa manière de voir le futur pour la Triade. Les deux vampires avaient des personnalités que tout opposait. L'un était calme et calculateur, l'autre était colérique et impulsif. Si Wern se battait pour des idéaux qui étaient manifestement bons et souhaitables, Sinan, lui, n'avait pas vraiment autant de conviction, et prenait plutôt l'avenir au jour-le-jour, sans s'efforcer de dépasser son destin. Cela donnait forcément d'importants décalages entre les vampires, suffisants pour les empêcher d'être en phase sur tous les autres aspects. Sinan, lui, préférerait une faction plus tempérée, car autant de haine viendrait forcément à en engendrer autant de l'autre côté, et il était plutôt préférable de casser le cycle pour que la Triade s'affirme dans la délivrance. Mais Wern était trop obstiné dans sa voie qu'il ne voyait pas qu'il finirait par creuser sa propre tombe.

Pouvoir

Alors que les vampires du Clan du Mirage avaient des capacités reposant sur l'illusion et la tromperie, destinées à manipuler les humains comme les vampires, Sinan avait un pouvoir un peu singulier, faisant office d'exception dans sa lignée de sang. Il était capable de téléporter jusqu'à 100 personnes instantanément dans le lieu où il se trouvait s'il avait auparavant réalisé un petit rituel pour poser sur elles la marque de son pouvoir. Il avait une limite de portée à l'utilisation de son pouvoir, mais ce dernier avait des possibilités infinies, notamment en détournant son usage premier. L'inconvénient était qu'il demandait une grande consommation de sang au moment du rituel, permettant de marquer ses cibles. En contrepartie, l'activation de son pouvoir était gratuite et instantanée.



Château de Celje

Sinan se rendit avec une petite délégation de six autres vampires du Clan du Mirage en Slovénie par la voie maritime, lui offrant un chemin presque directe et sans encombres de la Tour d'Argent vers l'Europe, d'autant plus que les territoires qu'il traversait lui étaient de toute façon favorables. Il arriva suffisamment tôt pour être certain de croiser tous les vampires qui devaient s'y présenter afin de réaliser le rituel qui leur permettrait de revenir instantanément au Château de Celje. Leur ayant donné rendez-vous durant le mois de janvier, Sinan arriva lui-même le 25 décembre. Prenant place dans le château qui était plus ou moins abandonné, tombant en ruines, il commença à installer les lieux pour y passer les trois prochains mois. Mais il n'avait pas à rien à faire en attendant tous les clans de vampires qui venaient participer à l'attentat contre la Tour d'Argent, puisque Sinan, lui aussi, devait préparer un assassinat. Mais contre Wern.

Pour Sinan, le constat était évident : la Triade était en position de faiblesse. Même sans avoir les relations privilégiées avec la Tour d'Argent qu'il avait, cela crevait les yeux que la faction ne parviendrait pas à inverser le rapport de force avec la faction européenne. Elle était vouée à se prendre le contrecoup des tensions qu'elle n'avait cessé d'attiser de plein fouet. Et Sinan avait peur de ces lignées dont personne ne disait rien, comme les Dressmond, mais dont tous se méfiaient, ou des Tsepes qui attendaient la moindre faille à exploiter. Pour Sinan qui avait lutté pacifiquement des années pour calmer les ardeurs des vampires les plus téméraires de la Triade, tels que Wern qui avait uni la faction sous son égide et selon son idéal de révolte et de vengeance, il n'y avait plus qu'une seule solution : faire un coup d'état, et mettre fin à la spirale infinie de rancœur et de violence, qui était la véritable cause du malheur des vampires opposés à la Tour d'Argent. La voie du sang n'était pas la bonne pour Sinan. Ainsi, il était prêt à sortir de son rôle de spectateur car personne n'avait aujourd'hui encore eu la sagesse d'esprit de faire ce constat, et d'avoir la force et la volonté d'y mettre en terme. Après l'attentat, Wern serait affaibli, et la Tour d'Argent serait à la recherche des fugitifs. Ce serait le moment parfait pour leur offrir la tête de Wern et entamer des négociations politiques avec elle, la diplomatie n'ayant jamais été le point fort de Wern ni d'aucun membre important de la Triade. Sinan, lui, ne ferait pas d'erreur. Et, de toute façon, Sinan avait presque déjà un pied dans la Tour d'Argent, même si cela était du côté des lignées non conservatrices, donc trahir sa faction ne serait pas une impasse.

Le premier à se présenter fut le professeur, arrivant le 1er janvier à minuit, et qui repartit le lendemain après avoir reçu le rituel de la part de Sinan. Il était seul, ne comptant pas partager la gloire de l'attentat avec quelqu'un d'autre. Et à partir de ce jour, tous les autres vampires défilèrent et le Château de Celje devint un lieu animé, même si des personnalités et clans hostiles cohabitaient, mais qui était une véritable micro-enclave de la Triade en plein territoire ennemi, situation qui n'était pas pour déplaire à Sinan afin de lui faire passer un bon séjour. Ce fut Wern qui arriva le second le 3 janvier, désireux de croiser tous les autres vampires afin d'être à leur disposition pour superviser l'opération globale. Puis Varien, Erika, Lin, Arslan, Nereis, Agus, Qrow, Gungnir et finalement Israa le 18 janvier. L'un après l'autre, Sinan accomplit le rituel sur chaque délégation de vampire afin d'établir le lien qui les téléporterait à 19h précise le 20 mars à Celje. Il leur remit également des montres afin qu'il puisse être sûr de l'heure et prévoir leur attentat en fonction. Les derniers à repartir furent les deux groupes Israa et Agus le 21 janvier et Wern et Gungnir le 23 janvier, tous les vampires étant globalement restés quelques jours au château pour se reposer. Sinan eut alors le champ libre pour commencer à préparer son attentat à lui. C'est du moins ce qu'il aurait du se passer puisqu'un imprévu lui mit des bâtons dans les roues : Israa, qui était arrivée la dernière, avait amené trop de vampires que la consigne que Sinan avait communiqué à toutes les délégations. Il y avait en effet une limite de 100 vampires à l'utilisation de son pouvoir, et Israa avait allègrement débarqué avec 23 autres vampires alors qu'il avait demandé uniquement des délégations d'une dizaine de vampires, non sans énerver Sinan. Il n'avait alors plus que 17 emplacements libres, et 7 vampires d'Autre Lune ne purent pas recevoir le rituel, et durent alors rester au Château de Celje, compliquant ainsi la vie pour Sinan qui devait profiter d'avoir le champ libre pour laisser libre cours à sa créativité meurtrière.

Durant les deux mois d'attente avant la fin de l'opération, Sinan commença à installer des pièges un peu partout dans le château, afin de préparer une panoplie de tours dans son sac pour assassiner Wern lorsqu'il reviendrait sur place, lui permettant d'être préparé à tout. Avec l'aide de ses vampires, il put distraire les vampires d'Autre Lune comme il le pouvait pour accéder à de nombreuses pièces et y placer secrètement les quelques pièges qu'il avait fait confectionner depuis plusieurs mois spécialement pour l'occasion. Il en profita également pour en installer d'autres au cas où il devrait, ou pourrait, supprimer certains de ses ennemis. Dans les quartiers de Wern, il installa un piège constitué d'un gaz extrêmement toxique qu'il s'était



procuré de par l'un de ses contacts à la Tour d'Argent, aux propriétés encore floues mais qui endommageait les organes respiratoires et affaiblissait grandement les capacités de régénération. Le gaz était stocké dans la pièce juste à côté, contenant la cage d'escalier vers une des tours, et pouvait être manuellement relâché. Dans les quartiers du professeur, qui était le deuxième personnage le moins désirable de la Triade, il dissimula un piège contenant un puissant sédatif dans une fausse clé cachant une aiguille. Dans les quartiers de Nereis, qui était également une ennemie de Sinan, il cacha une poche de sang dans laquelle il mélangea un puissant poison coupé avec de l'argent liquide, ce qui devrait être grandement efficace sur la vampire au double sang. Sinan profita également d'un jour où les vampires d'Israa s'absentèrent du château pour y placer un piège dans sa chambre. Ces derniers avaient en effet régulièrement eu des mouvements suspects, comme s'ils tournaient dans le château et surveillaient Sinan, bien que Sinan faisait également la même chose avec ses propres vampires. Mais il se méfiait trop et avait trop peur d'Israa pour oser les confronter directement, ou tenter de les espionner à ses risques et périls. Il réussit à placer une bombe explosive avec une grosse réserve de poudre dans sa chambre, dont l'activation était déclenchée par un interrupteur sous un des tapis du coin de la pièce qui semblait réservé à la dirigeante du clan. Sinan posa enfin un piège dans ses propres quartiers, sur la poignée de la porte, déclenchant une grande explosion avec une importante réserve de poudre de l'autre côté. Il le posa dans la journée du 20 mars, avant d'avertir les vampires de son clan pour leur demander de rester en attente dans les salles communes du château. Pour finir, il lui restait une fiole de poison avec de l'argent, qu'il plaça dans un dispositif lançant une fléchette imbibée du poison s'activant en actionnant un chandelier tordu sur le mur, dans sa propre chambre.

Durant l'attente au Château de Celje, un événement inattendu se produisit, qui faillit faire basculer tout le plan de la Triade. Vers la fin du mois de février, Sinan se fit attaquer en pleine nuit par des vampires qui envahirent le château et qui se précipitèrent dans les quartiers qu'il avait pris avec son clan, de manière bien trop peu naturelle pour des attaquants qui ne connaissaient pas sa position. Il eut le réflexe de sonner l'alerte ce qui rameuta les vampires d'Autre Lune, et le combat tourna rapidement en sa faveur, mettant en déroute ses agresseurs sans qu'aucune mort ne soit à compter d'un côté comme de l'autre. Il était presque certain qu'il s'agissait d'un attentat commandité par un des représentants engagés dans l'opération, et ce n'était pas une tentative de meurtre anodine : si Sinan venait à mourir, le rituel devant téléporter les vampires de la Triade serait brisé, et cela mettrait ainsi en péril toutes leurs stratégies ainsi que leur vies. Le responsable derrière cette attaque ne devait pas être sans ignorer les conséquences de ce geste, et semblait ainsi résolu à s'attaquer à l'opération toute entière. Dans la panique, il n'obtint qu'une seule information sur ces assaillants : ils portaient un même uniforme, bien qu'il n'eut pas pu distinguer lequel exactement. Et des clans qui étaient associés à un uniforme, il n'y en avait que quatre : L'Hiver, le Lunx, Autre Lune, et Providence.

Lorsque les coups de 19h sonnèrent le jour du 20 mars, le rituel s'activa et téléporta les délégations de vampires envoyées commettre les attentats, dans leurs quartiers respectifs. Wern leur avait demandé de se regrouper alors immédiatement dans le QG temporaire du château afin que chacun communique au reste du groupe le rapport sur son attentat. Qrow descendit alors, donnant quartier libre à Arthus pour se reposer dans leurs quartiers ou dans les salles communes, raconter le déroulement de son opération.

Lorsque le conseil se finit aux alentours de 20h, Sinan passa quelques temps au QG pour discuter avec Lin, sans véritable but précis.

Après quinze minutes, les deux vampires se séparèrent, et Sinan vint trouver Qrow chez lui pour lui parler de son projet d'attentat contre Wern, confiant en sa capacité à le convaincre. Il lui expliqua l'impasse dans laquelle la faction se trouvait, lui parla de l'escalade de violence interminable menée par Wern, le professeur ou Israa qui étaient les vampires les plus connus en Europe, et du statu quo qui ne pouvait être résolu à cause de l'impétuosité et du désir de vengeance de ces derniers qui primaient devant une véritable réconciliation des lignées. Et, enfin, de la menace des Dressmond qui n'avait jamais été aussi oppressante. Il lui présenta la solution du coup d'état, en tuant Wern et initiant de véritables négociations diplomatiques avec la Tour d'Argent, montrant le contraste avec la précédente politique de la Triade. Et il n'y avait pas meilleur moment que cette nuit, où Wern était affaibli, et où c'était le moment de hisser le drapeau blanc pour éviter des représailles dramatiques envers la Triade. Mais pour cela, Sinan avait besoin d'alliés. D'alliés prêts à se soulever contre les plus terrifiants vampires de la Triade afin de rendre le monde un peu meilleur, en arrêtant le chaos et la haine qui ne rimaient à rien, et il espérait que Qrow le rejoigne. Ce dernier réfléchit longuement avant de se laisser convaincre. Mais il imposa comme condition de ne pas s'engager définitivement, et de ne faire que de lui donner un coup de main temporaire. En effet, il n'avait pas d'idéal en lequel se fier, et c'était



à Sinan de prouver que ses raisons étaient fondées et que ses convictions le menaient sur le bon chemin. Mais il rejoignait en effet Sinan sur le fait qu'il n'avait jamais aimé comment Wern avait mené la Triade et son combat, et que quelque chose devait changer. Si Sinan avait une proposition pour cela, Qrow serait prêt à l'aider, mais cela s'arrêtait là. Sinan lui expliqua le plan à suivre dans la nuit, et les deux complices se mirent alors aussitôt en action.

Pendant que Qrow surveillait Wern, attendant son signal pour passer à l'action, Sinan se rendit dans la salle commune ouest, où il y trouva Arslan et Nereis, et une discussion s'orientant rapidement vers Israa s'engagea. Il était surtout question de son comportement belliqueux bien dangereux pour la faction, et les trois vampires ne purent que tomber d'accord et se plaindre de cette vampire. Même si Sinan n'aimait pas beaucoup ces vampires, leurs clans, leur attitude et leurs méthodes, c'était bien là un sujet sur lequel ils pouvaient se rejoindre malgré leurs différences idéologiques radicales et leurs écarts de valeur. Le passage de Varien dans la salle un peu après 21h extirpa Sinan de la conversation, se souvenant qu'il avait plus important à faire, et, prenant congé de ses interlocuteurs, fit se dissiper le petit groupe. Qrow lui fit signe peu après qu'il était temps de mettre le plan en action.

Une vingtaine de minutes plus tard, Qrow aborda Wern, et lui proposa de se rendre dans ses quartiers pour s'entretenir vers lui, et à 21h15, ils avaient passé sa porte. Il devait improviser un sujet de discussion pour l'attirer dans la pièce où Sinan avait préparé un piège durant son attente au château. Il relâcha, à un moment, le gaz qu'il avait préparé. Inodore, il avait un débit suffisamment important pour se propager en moins de cinq minutes dans la pièce. Ses effets étaient de bloquer la régénération en plus d'asphyxier la cible. Qrow et Wern perdirent ainsi conscience rapidement, et Qrow comptait sur son pouvoir pour lui permettre de survivre en vampiriser l'aura de Wern. Il ne restait plus à Sinan que d'entrer achever Wern sans aucun problème.

Le moment venu, Sinan fit le tour de la pièce par les couloirs pour se rendre chez Wern. Il y trouva les deux vampires, endormis, et commença alors sa basse besogne. S'approchant de Wern et se baissant au niveau de son cou, commença à lui sucer le sang. Il le tuerait ainsi sans difficulté, et s'en retrouverait lui-même renforcé à un niveau incroyable. Peut-être même cela améliorerait son pouvoir, mais il devrait attendre quelques jours avant de pouvoir faire des essais sur cette nouvelle puissance. L'effet du gaz commença toutefois à s'estomper alors que Sinan n'avait pas fini de boire toute le sang de Wern. Il ne savait pas si cela lui prendrait encore beaucoup de temps, bien qu'il savait qu'il avait déjà fortement affaibli le vampire primordial. Pour ne pas prendre de risque, il s'arrêta avant que Wern ne se réveille, rentrant dans ses quartiers ayant déjà accompli la moitié du travail.

À 21h45, il rentra dans ses quartiers, et Qrow vint le voir vers 22h, pour lui demander des explications. C'est à ce moment-là qu'une explosion se fit entendre dans les sous-sols, correspondant certainement au piège qui avait été placé dans les appartements d'Israa, qui avait enfin été déclenché. Pendant ce temps, Sinan raconta à Qrow qu'il avait fait du plus rapidement qu'il pouvait, mais que Wern s'était réveillé plus tôt que ce qu'il n'avait imaginé. Il avait été bien affaibli, et il affirma qu'il y aurait d'autres occasions, et il n'hésiterait pas à revenir voir Qrow quand il aurait besoin de son aide à nouveau.

Vers 22h15, Sinan alla passer un peu de temps dans la salle commune ouest, où il passa du temps à mettre de l'ordre dans ses idées, se demandant comment mettre en place un second piège.

Vers 23h, il décida d'aller installer un nouveau piège dans les quartiers de Wern, s'assurant bien que personne ne le voyait et que ce dernier n'y était pas. Il remarqua toutefois une présence suspecte dans la couloirs, semblable à la précédente, mais il n'était pas surveillé cette fois-ci, et se décida alors d'exécuter son plan rapidement. Il y a plaça une mallette contenant une bombe à fragmentation se déclenchant à l'ouverture, qui été composée de particules d'argent. Elle avait pour effet de bloquer la régénération pendant un certain temps avec la poussière d'argent qui se mélangerait au corps de la cible avec les dégâts provoqués par le souffle de la détonation.

Puis vers 23h30, une alerte fut donnée par Wern qui ordonna à tous les représentants de se rassembler au QG. Après avoir constaté l'absence de Gungnir qui ne pouvait s'expliquer que par un meurtre, jetant un froid sur l'assemblée de vampires, Wern fit l'annonce comme quoi un groupe de vampires Tsepes et Dressmond accouraient vers le Château de Celje, qui ne pouvait s'expliquer que par la trahison de quelqu'un ayant révélé l'emplacement de leur base en territoire ennemi. Et pour se sortir de cette situation, le professeur proposa de sacrifier quelqu'un pour retenir leurs attaquants au château pendant que les autres fuiraient, prétextant qu'il y avait au moins un coupable qui n'aurait rien à redire à ce jugement. La soirée allait être vite écourtée, et si Sinan voulait faire assassiner Wern, il n'allait plus pouvoir se permettre de manquer des occasions. Malheureusement, l'interdit imposé par Arslan compliquait grandement sa mission. Les pièges qu'il avait posé ne seraient peut-être pas suffisants à eux-seuls.



Caractéristiques

Âge vampirique : 300 ans

Âge humain : 27 ans

Génération : 3^e génération, d'une puissance équivalente à la deuxième génération

Groupe sanguin : AB

Type vampirique : Vampire originel

Pays d'origine : Espagne

PS : 500/500 (Vitalité : 5)

Valeur d'attaque : 5

Initiative : 10

Objectifs

L'objectif principal de Sinan était de réaliser son coup d'état en réussissant à assassiner Wern, et à ne pas se faire démasquer et accuser avant d'avoir rempli ses objectifs. Il allait probablement avoir besoin d'alliés de confiance pour le soutenir et lui apporter une légitimité et une crédibilité pour prendre la direction de la Triade qui était loin d'être unie et homogène. Ce n'était qu'à cette condition qu'il pourrait changer les choses. Bien sûr, avec les événements auxquels la délégation de la Triade faisait face, il y avait des coupables à débusquer, et, pour Sinan, c'était l'occasion de faire d'une pierre deux coups, en se débarrassant de ceux qui le gênaient le plus, soit pour son objectif de coup d'état, soit simplement au quotidien. En particulier, trouver qui avait essayé de le tuer, car le responsable était coupable de haute trahison envers la Triade vu les conséquences que cela aurait pu avoir.