



Qrow

Magus Night

Apparence

Le nom de Qrow portait une sombre et lourde connotation, celle de véhiculer une malchance indélébile, et l'aura de Qrow revêtait cette même signification. Noire et amère, elle avait la même texture qu'une nuit pluvieuse et brumeuse dans un quartier mal famé. Elle était un avertissement pour ceux qui désiraient s'approcher de lui. Mais malgré ces apparences de brebis galeuse, Qrow était un homme avec qui on pouvait parler franchement, malgré une personnalité morne et légèrement cynique, empreinte de désillusion. Il inspirait autant confiance autant que son aura repoussait la curiosité, et cette ambivalence complexe faisait de lui un personnage difficile à saisir mais exhortant d'empathie.

Qrow était un personnage à la silhouette fine et chétive, malgré la résilience et la robustesse de son corps et de son esprit. Il revêtait un épais manteau noir, et le reste des habits changeait au gré des saisons et des pays. Seule son manteau lui restait fidèle, tel un compagnon de route, le reste ayant peu d'importance et pouvant bien changer ou disparaître, comme les pages de sa vie s'ouvraient et se fermaient. Il avait également de grandes bottes et un chapeau, indispensables pour voyager longtemps. On le voyait également souvent fumer.

Son physique ne payait pas de mine, mais c'était un charmant personnage qui aurait pu être populaire s'il n'avait pas cette réputation qui lui collait à la peau. Les cheveux noirs coiffés en arrière, une barbe mal rasée, et des yeux rouges, il avait tout du gentleman ténébreux. Ses yeux étaient fatigués, et ses traits tirés et nerveux. Signe que sa longue vie n'a pas été de tout repos.

Influences

Images

— Qrow Branwen (RWBY)

Musiques

— The Loner, *Gary Moore* (Source : YouTube)

Histoire

Qrow est un vieux vampire dont l'histoire remonte même avant les débuts de l'Âge d'Or. Tout ce qu'il avait retiré de son existence humaine, lointaine époque paisible, heureuse et insouciance, il l'avait oublié les siècles qui suivirent. Car son existence dans le monde surnaturel avait toujours eu tout d'une malédiction, à l'explication encore aujourd'hui inconnue. Le pouvoir qu'il



reçut à sa vampirisation fut un fardeau qui lui valut aussitôt l'exclusion de la vie vampirique de sa lignée, pourtant mineure. Il absorbait la régénération des vampires autour de lui. Il était vu comme un parasite, une créature qui étaient aux vampires ce qu'ils étaient eux-mêmes aux humains. Et vu comment les vampires se cachaient aux yeux des humains de peur de leur réaction, Qrow savait très bien comment ils réagiraient, étant lui-même de leur côté, quelque part. Banni de sa propre famille sans même avoir eu le temps de l'intégrer ou d'assimiler les codes vampiriques et les règles du monde de la nuit, c'est seul et de lui-même qu'il vit sa nouvelle existence. Car, comme on lui avait prédit depuis l'apparition de son pouvoir, sa seule présence amenait la malchance, assimilée à la malfaisance de son pouvoir. Peu importe où il allait, des incidents se produisaient, et sa présence était à chaque fois mise en cause dans les faits. Les coïncidences d'abord, puis les superstitions ensuite, et en quelques années, la réputation de Qrow était faite dans la société vampirique. À tort ou à raison, son existence était un mauvais présage pour tous les résidents du monde de la nuit. On le rejetait, le bannissait, et on ne s'attardait même pas à vouloir le tuer de peur de récupérer sa malédiction. Il n'avait nulle part où aller, et n'existait pas vraiment dans le monde. Il se contentait de vagabonder, menant sa vie de voyageur en parfaite indépendance du reste du monde. Il avait toujours aimé découvrir de nouveaux pays, s'approprier de nouvelles cultures, de nouveaux outils, de nouvelles idées, et les propager de ville en ville là où il passait. C'était sa manière de gagner sa vie, vivant comme un humain s'il ne pouvait pas vivre comme un vampire.

Les années passèrent, le quotidien de Qrow ne changea que peu, seules les générations défilaient devant ses yeux comme les saisons passaient pour un humain. Et comme tout individu, qu'il soit humain ou vampire, Qrow eut un jour le désir de fonder une famille, et d'avoir sa propre descendance. C'était une idée que n'importe qui finissait par voir germer dans sa tête à force de voir passer les années. Il initia alors l'établissement d'une petite lignée de quelques membres, dans un clan neutre et indépendant qui vivait en autarcie totale. Il n'y avait rien de spécial à dire sur cette famille qui ne faisait rien pour se faire remarquer, et c'était bien là un de leurs désirs, mais cette banalité était ce qu'avait longtemps désiré Qrow. Cependant, se présenta un jour à leur porte ce qui fut plus tard appelé Encagement. On leur somma de rejoindre la lignée Tsepes ou Devries, selon leur préférence, pour ne pas rester indépendant. Les explications qu'on leur donna étaient à propos du Silence, mais rien qui ne valait la peine d'autant de pression pour une si petite lignée qui, de toute manière, vivait parfaitement dans les clous du monde de la nuit. Évidemment, le clan protesta et refusa cette invitation forcée. La réponse des Tsepes, énervés ou déçus, il était difficile de savoir, fut relativement extrême, car les descendants de Qrow furent immédiatement exécutés, sans sommation, comme si leurs interlocuteurs n'avaient pas la patience des négociations. S'ils ne voulaient les rejoindre, c'était la tombe qu'ils rejoindraient. En quelques heures, la lignée de Qrow ne fut plus qu'un lointain souvenir, ce dernier s'étant fait épargné à cause des rumeurs sur son pouvoir, mais sommé très clairement de s'exiler en-dehors de la Tour d'Argent. Et c'est à ce moment-là que Qrow comprit quelle était la véritable nature de sa malédiction. Elle n'était que construction, mais elle était bien réelle.



Qrow quitta l'Europe et la Tour d'Argent, et suivi des chemins jusqu'à se rendre dans les Indes, pays qui lui plu de par sa diversité culinaire, un plaisir bien humain mais auquel Qrow n'avait jamais renoncé durant sa vie de vampire, s'il en était vraiment un. Bien qu'il haïssait la Tour d'Argent et ses vampires, il était réaliste, et donc fataliste et défaitiste. Il ne pourrait jamais y changer grand chose. Il ne serait jamais plus qu'un passant, qu'un personnage secondaire. Quand bien même sa force le plaçait du côté des vampires les plus puissants, il n'aurait jamais de lignée ou d'alliés sur qui comptait, et ne changerait jamais le monde. Il était condamné à errer seul et impuissant. Mais avant d'être aussi fataliste, il était réaliste. Et, ce faisant, il savait qu'il y avait des choses que lui seul pouvait faire. Et que, même si cela était négligeable et inutile, c'était de son devoir, voire même pour son bien, de ne pas y manquer. Alors il rejoignit la résistance, et fit sa part des choses. Il collabora avec les clans qui avaient les mêmes intérêts que lui, pour s'opposer à cette Tour d'Argent qui non seulement l'avait rejeté, mais semblait faire de même avec plein d'autres vampires. Il rejoignit cette cause commune, alors même qu'il n'était pas non plus le bienvenue ailleurs. Toutefois, on acceptait de coopérer avec lui. On lui faisait une place, aussi méprisante qu'on pouvait l'imaginer, mais on lui accordait une considération. Qrow n'avait pas besoin de beaucoup plus, étant satisfait de sa vie solitaire, mais on lui avait procuré ce que son ennemie n'avait jamais daigné lui offrir : une main tendue.

Le cauchemar des catacombes arriva dans les années qui suivirent, et Qrow fut l'un des protagonistes principaux dans l'établissement de ce plan. En effet, il avait servi d'espion et d'informateur, un double rôle pour faire coïncider les rouages du plan avec les imprévus et les aléas des lignées cibles. Il avait fallu obtenir des renseignements sur les vampires présents, et semer des informations pour convaincre le maximum de Représentants d'assister au Consistoire. Enfin, il s'assura de coordonner le suivi des alliés pour garantir qu'ils ne feraient pas fuiter les détails du plan. C'est à peu près à cette période que se formèrent les bases d'un réseau d'information dont il se retrouverait à la tête plus tard. Sa participation fut essentielle, mais il savait très bien qu'il ne faisait que ce qu'un autre aurait fait à l'identique à sa place. Cependant, l'attentat prit une tournure bizarre, sans vraiment qu'il n'arrive à comprendre pourquoi. Le plan aurait être parfait, à tel point que les catacombes auraient été un tombeau scellé duquel personne n'aurait pu en réchapper. Mais cela fut le cas, comme si des éléments cruciaux avaient été dévoilés à l'ennemi, malgré tous les efforts qu'il avait fait pour l'en empêcher. C'était toujours une question qui le hantait aujourd'hui, mais une chose de plus sans importance sur sa vie actuelle.

Le malheur ne frappait jamais qu'une seule fois, et c'est d'une de ses erreurs que Qrow en fit les frais. On l'invita une seule fois à rejoindre un clan du Cercle, tentation à laquelle il ne put s'empêcher de résister. C'était un clan de voyageurs, tout comme lui, qui s'étaient séparés des Mezsaros il y a bien longtemps, et ils considéraient Qrow comme l'un des leurs, le sang n'ayant pas la même valeur que l'expérience selon eux. Il s'installa quelques temps chez eux, le temps que les a priori sur sa personne s'apaisent, avant que ces derniers ne finissent par l'accepter. La vie aurait pu changer pour Qrow si, quelques temps après, sa mystérieuse malédiction ne le rappelle pas à la réalité de manière brutale. Car, une nuit, en une seule nuit, tout son clan se fit assassiner. Il se souvint de l'intrusion de cet assassin, qui vint également le trouver, mais qui, probablement après avoir constaté son identité, ne lui fit pas connaître le même sort, se ravisant à la dernière minute. Qrow ne vit jamais le visage de ce petit vampire



en robes noires qui était aussi agile qu'une hirondelle, mais n'oublia jamais l'odeur de son sang pour le jour où il le trouverait à nouveau. Mais lorsqu'il se leva péniblement pour le poursuivre, il disparut, le laissant découvrir le tragique sort qu'il avait réservé au reste du clan. Cette fois-ci, Qrow se jura de ne plus commettre la moindre erreur. Il ne pourrait jamais donner la chance à une autre personne, de peur qu'elle ne connaisse à nouveau le même sort. Il le savait déjà, mais il ne l'oublia plus, il ne pouvait vivre sans infliger sa malédiction aux autres. Et il forgea son futur en se promettant de ne plus jamais renoncer à solitude.

Aujourd'hui, Qrow était à la tête d'un immense réseau d'information qu'il avait construit au gré de ses périples en Europe et sur les territoires de la Triade. Bien qu'il en avait été à l'initiative et avait été un des principaux fondateurs de son organisation, ses ressources, et ses systèmes de communication, il n'en était pas le seul responsable. Des centaines de vampires travaillaient activement dans cette organisation tentaculaire, qui fournissait en renseignements tous les principaux cercles de la Triade. En réalité, il s'agissait d'une moindre mesure pour Qrow, qui, à défaut d'avoir un clan, avait réussi à construire quelque chose, bien qu'il ne partageait pas la même chose avec ces vampires, et qu'il ne les contrôlait pas vraiment. Mais cette manière de contribuer, de vivre, et de partager lui suffisait. Il continuerait son combat à sa manière, sans se soucier des rêves qu'il avait du abandonner, s'accrochant à la juste valeur de son existence.

Personnalité

Qrow n'était pas quelqu'un d'aimé, mais cette situation lui convenait. Même sans aller à en être heureux, il n'en était pas satisfait, mais il avait accepté cette vie, car c'était la sienne et il n'en avait pas d'autre. Il ne détestait pas le monde pour autant, bien au contraire, mais il gardait toutefois cet air de jugement amer et cynique sur la vie et les choses. La vie l'avait forgé à être dur, c'était un hard-boiled comme d'aucuns pourraient le qualifier un jour dans un courant aussi mineur que l'existence que Qrow. Il était seul, incompris, mais il connaissait plus que quiconque les affres de la vie, et était toujours disposé à partager son recul et son expérience aux autres, même si l'écouter parler n'était pas toujours un moment très agréable. À l'entendre, on pourrait croire qu'il était dépressif et désespéré, ne voyant que le côté tragique et fataliste des choses, et bien que c'était en partie vraie, il ne souffrait d'aucun trouble psychologique ou mental, étant en parfaite possession de son esprit et de ses moyens. Il avait la voix grave et profonde, et ses phrases ressemblaient quelque part à des réflexions philosophiques sans être pompeuses. Il avait toujours cet air maussade, les yeux regardant dans le vide, et une fatigue dans ses mouvements.

Relations

Erika

Il était clair et évident qu'Erika avait besoin d'aide. De l'extérieur, elle était chaleureuse et heureuse de prêter main-forte, et bien que c'était déjà en soi un signe de détresse, c'était encore bizarre vu son appartenance à la Triade. Elle renfermait une part d'ombre qui n'échappait pas à Qrow, et elle avait tous les signes avant-coureurs de folie. Erika cachait quelque chose qu'elle se devait de surmonter. Cela, Qrow ne pouvait rien à faire. Mais peut-être n'avait-elle pas à



porter son fardeau seule. Cependant, elle ne semblait pas réaliser sa situation, et Qrow n'avait jamais trop eu l'occasion de se rapprocher d'elle et de son clan. Tout comme la personnalité d'Erika, il avait cette impression mi-figue mi-raisin : l'ouverture d'esprit d'Erika et ses ambitions contrastaient fort avec la sombre perversion dans laquelle son clan trempait, composée d'assassins aux méthodes horriblement fourbes. Un tel clan avait-il besoin de la considération de Qrow ?

Israa Al-Badr

Israa fait partie de ces vampires qui n'ont jamais eu la moindre interaction avec Qrow malgré leur place de leader à la Triade. Autre Lune avait quelques fois appelé à Théia, mais ces contacts s'étaient effectués avec Maya, la sœur d'Israa, et n'ont pas été très réguliers. De toutes façons, il n'avait pas vraiment envie de nouer des liens avec Israa. C'était une femme indépendante, accomplie et ambitieuse, et Qrow n'avait rien à lui apporter. Et son caractère orgueilleux ne lui parlait pas vraiment, lui qui s'était toujours remis en question.

Gungnir

Gungnir était un des rares vampires à comprendre Qrow, car il n'y avait pas plus fort lien que celui entre deux hommes qui avaient été rejetés par tous. Ils n'étaient pas spécialement alliés, ne coopéraient pas ensemble, car Gungnir n'avait pas vraiment besoin de Théia et Qrow n'avait pas vraiment besoin des services du Clan de la Cascade. Ils ne ressemblaient pas vraiment, Gungnir ayant des projets pour la faction là où Qrow n'en avait pas, et restait à son échelle individuelle. Mais au milieu de tout ça, leurs esprits étaient alignés, et s'ils devaient se retrouver dans la même pièce, ils pouvaient compter l'un sur l'autre, et ne seraient pas seuls.

Nereis

Nereis était une proche alliée de Qrow, plusieurs raisons ayant conduit les vampires à ce rapprochement. Il y avait tout d'abord la question de l'espionnage et du renseignement, le point commun entre le Clan du Chat et le vampire solitaire. Nombre de vampires du Chat étaient d'ailleurs membres de Théia et participaient activement au réseau, bien sûr de manière intéressée mais constructive. Qrow avait d'ailleurs toujours une place à l'intérieur du clan égyptien, ses membres l'accueillant à bras ouverts lorsqu'il était de passage. Il y avait également les ambitions similaires entre Nereis et Qrow, celles d'aider leur prochain et d'œuvrer pour un monde plus libre et pacifiste. Mais surtout, il y avait ce lien intangible et surnaturel, ce quelque chose qui liait leurs esprits, cet attirance inexplicable mais fondamentale entre leurs deux âmes. Peut-être était-ce lié à leur passé, une sorte de malédiction que chacun partageait à sa manière, cette part d'ombre grande ouverte mais dont la profondeur n'était pas visible de l'extérieur. Ils ne s'étaient jamais posé la question, mais ils éprouvaient l'un pour l'autre ce sentiment gratifiant de résonner avec quelqu'un en qui ils pouvaient placer leurs doutes et leurs espoirs.

Arslan

Arslan était un homme de confiance, et il n'avait jamais déçu Qrow depuis qu'il le connaissait. Il avait cette passion de faire évoluer la Triade, la poussant vers la haut, sortant la tête de la boue pour rendre le monde et ses vampires un peu meilleurs pour le futur. Il faisait souvent appel à Théia dans l'exercice



de ses fonctions, et Qrow l'aidait de temps à autres pour certaines affaires qui demandaient un regard nouveau ou une tierce personne sans la marque du Clan de l'Hiver. En échange, Arslan offrait volontiers les services de son clan lorsque Qrow avait un souci qu'il ne pouvait régler seul. Bien qu'Arslan était encore naïf dans ce monde, et était loin de comprendre véritablement les méandres du destin qui l'attendait inévitablement s'il continuait de se faire un nom, il était toutefois quelqu'un de fiable dont Qrow était fier que sa place à la Triade ne soit pas volée.

Yuan Lin

Qrow ne savait pas vraiment pourquoi, mais il se sentait attiré par Lin. Peut-être était-ce par une certaine empathie pour son histoire, peut-être était-ce par la similarité de leur regard dénué d'émotions, ou peut-être encore était-ce par l'attrance pour les pouvoirs du Lycoris semblant être le pendant maudit de ceux des Morgenstern. Il était difficile de le savoir, mais il y avait cette polarité dans leur relation, bien que Lin ne faisait pas souvent appel à Théia pour qu'une véritable amitié ou quelconque alliance ne s'installe entre eux. Cependant, l'approcher davantage n'était pas chose aisée vu la barrière qui existait entre la véritable Lin et celle qu'elle était, ou paraissait être, dans ce monde, ce qui n'empêchait pas à Qrow de souhaiter intérieurement qu'elle finisse par trouver sa place dans ce monde hostile, car ce n'était au fond que la seule chose qui animait le cœur des hommes, et en particulier des vampires, Qrow lui-même étant le premier à en souffrir.

Varien Brazinkas

Varien était un bon allié et ami de Qrow, malheureusement, sa malédiction empêchait toute relation aussi poussée que ce qu'il désirait. Il savait bien comment cela avait fini dans le passé, et il n'avait pas envie d'en rajouter au passé déjà tragique de Varien. Alors il faisait au mieux pour le soutenir, en s'interdisant de franchir certaines limites. Toute implication trop poussée avec lui ne pourrait que mal finir. Varien acceptait de lui confier quelques fois des hommes en cas de besoin, et participait activement à l'organisation de Théia, tout en étant lui-même un utilisateur affirmé du réseau, contribuant aussi à sa banque d'informations.. De plus, à titre personnel, Varien avait connu des moments tout aussi difficiles que lui, et était animé d'un même désir de repentance tout en étant tourné vers l'avant. Ce genre de personnages remarquables étaient rares à la Triade, et, malheureusement, le destin le forçait à ne pas pouvoir partager leurs rêves et leurs tourments comme ils le voudraient pour panser leurs blessures.

Sinan

Sinan était à la fois un allié de choix pour Qrow, mais aussi, en quelque sorte, un idéal que lui ne pourra jamais atteindre. Tout d'abord, c'était un vampire qui avait toujours tendu la main à Qrow, ne prenant pas en considération son passé et ses défauts, bien que l'ombre de sa malédiction planait toujours sur chacune de ses relations. Mais Sinan lui donnait, semblait-il, le même traitement qu'à toutes les autres personnalités de la Triade, et l'acceptait pour ce qu'il était, cherchant à tirer le meilleur de leur relation sans s'attarder sur tous les points négatifs, pourtant nombreux. Et son empreinte dans la Tour d'Argent était une grande source d'influence pour Théia dont il était lui-même un des acteurs principaux pour la Triade, son clan comptant de nombreux agents travaillant



régulièrement pour le compte du réseau de Qrow. Mais à titre plus personnel, Sinan était diamétralement opposé à Qrow ; il respirait la joie de vivre, jouissait d'une tranquillité et d'une légèreté presque innocente, et représentait ce que Qrow n'avait pas pu devenir, malgré ses efforts et ses espoirs. Peut-être était-il satisfait de voir Sinan briller là où lui n'aurait pas pu se démarquer.

Agus Siagan

Tout comme pour Wern, Qrow n'avait pas spécialement de bon a priori sur Agus, et le fait qu'il soit très peu visible en dehors de son clan n'aidait pas à le comprendre. Il s'en méfiait car il était bien plus dangereux que Wern. Si le vampire primordial aspirait à quelque chose de transcendant, Agus, lui, était un simple vampire qui pourrait facilement se perdre dans les tréfonds de la violence et du pouvoir.

Le professeur

Qrow n'avait jamais eu beaucoup d'interactions avec le professeur. Après tout, ce n'était pas le genre de personnage à lui prêter attention, ni avec qui on avait envie de s'allier ou de discuter. Il avait certainement ses raisons d'être aussi malveillant, n'étant probablement pas mauvais par nature ; en tout cas c'était ce que Qrow espérait. Peut-être qu'un jour ils pourraient mieux se comprendre car ils avaient peut-être, en vampires solitaires de la Triade, de nombreux points communs dissimulés sous les apparences.

Wern

Qrow avait toujours eu des impressions très mitigées sur Wern, et sa manière de conduire la Triade vers son ultime idéal. Bien qu'il partageait ses raisons, peut-être un peu ses émotions, et ses convictions, il ne savait pas si le tournant que prenait la Triade était la bonne chose à faire. Certes, il fallait se donner les moyens d'atteindre ses objectifs, mais Qrow craignait que Wern n'aille trop loin, bien trop loin, et qu'il finisse soit par devenir incontrôlable, soit par entraîner une situation géopolitique explosive qui conduirait à une ruine inimaginable. Mais ce n'était pas à lui de décider, ce n'était pas son combat, ce n'était pas son rôle. S'il venait à être impliqué, il soutiendrait Wern, l'individu mais pas l'ambition derrière la personne ou la faction. Ce qu'il déciderait ensuite ne le regarderait pas, mais il n'y avait aucun doute que le vampire primordial était torturé par des maux que le commun des immortels ne pourrait espérer comprendre, et peut-être ne pourrait-il rien faire pour apaiser sa colère.

Pouvoir

Qrow avait un pouvoir de vampirisation des vampires eux-mêmes : il absorbait passivement une partie de la régénération des vampires qui se trouvaient autour de lui, se substituant à sa propre régénération. C'était un pouvoir très puissant, mais qu'il ne pouvait contrôler, comme s'il faisait partie de sa nature. Il était ainsi responsable de la malédiction qui l'affectait, et qui conduisaient les vampires à se tenir à l'écart de Qrow.



Attentat

De manière assez naturelle, Qrow fut désigné pour aller affronter les vampires Mezsaros pour l'attentat du 10 Mars. Son pouvoir était parfait pour contrer ceux des Mezsaros, car plus ses adversaires invoquaient des familiers, plus il se renforçait via de pouvoir de régénération : il était donc l'adversaire parfait contre cette lignée qui ne pouvait se battre sans ses alliés vampiriques. Toutefois, commettre un attentat contre la lignée Mezsaros posait un problème majeur : il fallait débusquer le ou les Mezsaros à assassiner. Ces vampires vivaient éparpillés sur un large territoire, et peu avaient opté pour un mode de vie sédentaire. La plupart vagabondaient sur les routes et dans les forêts, et ils ne rassemblaient que très rarement. Il n'y avait pas beaucoup de cohésion interne dans cette grande lignée, en accord avec les principes de liberté si chers à ses descendants. Il existait tout de même des vampires influents dont l'autorité prévalait dans la lignée et qui avaient des relations soutenues avec le reste de la Tour d'Argent. C'étaient typiquement les vieux ou sages qui étaient respectés de par leurs bonnes actions ou contributions envers la communauté Mezsaros. C'étaient ces vampires-là que Qrow devaient cibler. Le problème était alors de les trouver. Ou plutôt, d'en trouver un, car les chances que deux d'entre eux se rassemblent le bon jour à la bonne heure étaient inexistantes. Et parmi les cibles potentielles, le candidat idéal ne fut nul autre que Gregor Mezsaros, un vampire de génération 2 dont le territoire se situait en Autriche, non loin de la Slovénie. Il fréquentait beaucoup Salzbourg, ainsi la traque de ce vampire était des plus abordables. Mais Gregor était surtout un des trois seuls Mezsaros Représentants de l'Auditoire, la lignée ayant décidé d'accorder tous leurs autres sièges légitimes à des membres de lignées mineures pour soutenir leur manque de représentativité dans la société vampirique. Ils avaient simplement conservé trois sièges afin de garder eux-mêmes une voie aux Consistoire, considérant qu'ils ne pouvaient pas résumer la diversité et la pluralité de leur lignée à moins de trois branches différentes. Grégor était donc une cible de choix pour cet attentat.

Le véritable problème était de trouver Gregor ; l'assassiner ne serait pas très compliqué. Il tenait pour familiers des rongeurs, et pas qu'une poignée. On estimait dans sa lignée qu'un millier de souris, rats, musaraignes, gerbilles, écureuils et même marmottes étaient à son service, et constituaient un réseau lui permettant de rester en contact avec tous ses descendants, soit plus d'un quart des vampires Mezsaros. Ceux-ci n'étaient pas particulièrement forts en situation de combat, et même si Grégor les appelait pour le défendre, leur sur-nombre ne ferait que rendre Qrow invincible. Non, le véritable défi pour cet attentat était de traquer Gregor sur son territoire et de déjouer l'étroite surveillance de ses familiers qui le préviendraient au moindre faux pas, ce qui provoquerait certainement un échec de l'opération vu les délais s'il fallait attendre qu'il refasse surface de nouveau avant de devoir suivre à nouveau sa piste. Pour l'aider dans ce casse-tête, Qrow fit appel à un seul homme, un de ses fidèles alliés qui soutenait le réseau de Théia et qui l'accompagnerait en Europe pour cette mission spéciale en duo. Un vampire appelé Arthus Schwarz, originaire d'une lignée mineure européenne, qui travaillait comme espion infiltré dans la Tour d'Argent pour le compte de Théia, expert en Histoire et généalogie vampirique. Ce domaine de prédilection lui venait de son pouvoir lui permettant de visualiser les liens du sang qui unissaient les vampires entre eux dans leur lignée. Bien qu'il existait une limitation inconnue l'empêchant



de remonter jusqu'aux vampires primordiaux, même s'il s'agissait peut-être là d'une simple ruse de sa part car il était au courant de secrets bien plus grands encore, sa capacité assez peu utile se révélait fort intéressante dans des cas particuliers, et celui de Qrow en était un. Avec lui, le plan serait simple : trouver les familiers de Gregor, ce qui ne serait pas compliqué, et remonter jusqu'à lui en suivant les liens qui l'unissait à ses animaux. Une chasse facile sur le papier, mais qui comptait tout de même quelques difficultés en pratique, et qui devait surtout se heurter au risque majeur qui était de se faire prendre dans les mailles de ce gigantesque filet.

Qrow retrouva ainsi Arthus sur le chemin vers la Slovénie, et les deux compagnons arrivèrent au Château de Celje le 11 Janvier. Étaient déjà présents au château Sinan, Wern, Nereis, Agus, Arslan et Erika. Ces deux derniers repartirent le lendemain. Qrow et Arthus se reposèrent, se firent enchanter par le rituel de Sinan, et reprirent tranquillement la route le 14 Janvier en vue de commencer leur traque.

Il n'y eut finalement qu'assez peu de piment dans cette opération, l'attentat étant si bien pensé et préparé qu'il ne s'agissait désormais plus qu'une formalité une fois que les deux vampires furent arrivés à proximité de Salzbourg. Ils ne leur fallut pas longtemps pour trouver des rongeurs dans des caves qui réagissaient au pouvoir d'Arthus, qui put alors se focaliser sur une piste afin de la remonter, et de voyager jusqu'à une ville éloignée où se terrait le vampire Mezsaros. De là, l'affaire était pliée. Les deux vampires restèrent en attente pendant un mois jusqu'au jour où l'attentat devait se dérouler. Ils restèrent focalisés sur le lien pour ne pas le perdre et pour toujours rester à une distance de sécurité pour être en dehors de portée d'aura. Et lorsque le temps fut venu, ils vinrent trouver Gregor pour le prendre par surprise et mettre fin à ses jours. Ce dernier, surpris dans une de ses maisons de repos où il était paisiblement occupé à peindre, eut tout juste le courage d'offrir une piètre résistance à Qrow et Arthus qui n'étaient même pas des assassins expérimentés. Seul, Qrow aurait eu du mal à l'achever, mais l'avantage du nombre rendit cet assassinat presque aussi facile que sur un simple humain. Les deux meurtriers eurent alors quelques heures à attendre avant de se faire téléporter pour revenir au Château de Celje, ne pouvant même pas savourer cette victoire qui n'en avait aucun goût.

Retour au Château de Celje

À 19h, le rituel mis en place par Sinan s'activa, et Qrow et Arthus furent téléportés au Château de Celje, dans la pièce dans laquelle ils avaient pris leurs quartiers au cours du mois de janvier, comme expliqué par Sinan. Wern leur avait demandé de se regrouper alors immédiatement dans le QG temporaire du château afin que chacun communique au reste du groupe le rapport sur son attentat. Qrow descendit alors, donnant quartier libre à Arthus pour se reposer dans leurs quartiers ou dans les salles communes, raconter le déroulement de son opération. Il n'y avait pas grand chose à relater, la réalité était tristement anodine, l'opération étant si éclatante qu'elle n'en avait rien d'incroyable.

Lorsque le conseil se finit aux alentours de 20h, Qrow voulut se diriger vers ses quartiers, et, alors qu'il se trouvait dans la salle commune est, se fit aborder par Gungnir, et discutèrent de tout et de rien, partageant leurs faits d'armes durant cet attentat.



Après quinze minutes, les deux vampires se séparèrent, et Sinan vint trouver Qrow chez lui pour lui parler. D'un sujet plutôt sérieux. Il lui expliqua sa vision de la Triade, et de l'impasse dans laquelle elle se trouvait actuellement. Wern, sa figure de proue, ainsi que bien d'autres dirigeants comme le professeur ou Israa, étaient en train de mener la faction à sa perte, dans une escalade de violence qui ne ferait que s'empirer et qui ne pouvait que conduire à leur déclin. Sinan voyait bien comment le statu quo avait perduré depuis l'unification de la faction, et l'impétuosité couplée au désir de vengeance primant devant tout autre chose causaient cette impossibilité de trouver un terrain d'entente. Surtout que la Tour d'Argent était bien capable de supprimer la Triade si elle le désirait. Ce qu'il venait de se passer avec les Dressmond en était la preuve, la Triade restait en position de faiblesse. À cela, Sinan ne voyait qu'une seule solution : faire un coup d'état, en tuant Wern, puis en entamant des négociations diplomatiques avec la faction européenne. Mais pas à la manière de Wern qui n'était absolument pas qualifié pour représenter sérieusement la faction. Et cette soirée était le moment ou jamais : Wern était affaibli. Et il n'y avait pas de meilleur moment pour faire un coup d'état qu'après un tel événement afin de hisser le drapeau blanc. Mais pour cela, Sinan avait besoin d'alliés. D'alliés prêts à se soulever contre les plus terrifiants vampires de la Triade afin de rendre le monde un peu meilleur, en arrêtant le chaos et le haine qui ne rimaient à rien. Cette discussion fit beaucoup réfléchir Qrow, qui finit par se laisser convaincre par ces arguments. En effet, il rêvait de quelque chose de mieux. Toutefois, il ne s'engageait pas définitivement. Il n'acceptait que d'aider Sinan, de lui donner le coup de main dont il avait besoin, mais c'était à lui de montrer que ses idéaux et ses raisons étaient supérieures. Qrow n'avait jamais vraiment apprécié Wern et ses manières, mais ce n'était pas à lui de décider comment le combat de la Triade devait être mené. La seule chose qui était à sa portée était d'aider ceux qui en avaient besoin. Sinan lui expliqua alors le plan à suivre pour se coordonner, et les deux complices se mirent alors aussitôt en action.

À 20h45, Qrow se rendit à nouveau dans la salle commune, depuis laquelle il vit et entendit Wern au QG, en train de superviser les préparatifs pour pouvoir lever le camp en urgence. Il attendit alors patiemment le bon moment, comme demandé par Sinan. Vers 21h, il vit Erika descendre dans les sous-sols par les escaliers. Peu après, Israa arriva dans la salle, et il décida de lui fausser compagnie rapidement, devant garder son esprit concentré sur sa mission actuelle. Qrow aborda justement Wern à ce moment-là, et lui proposa de se rendre dans les quartiers de ce dernier pour s'entretenir vers lui, et à 21h15, ils avaient passé sa porte. Il prétexta parler avec lui de sa présence au château, évoquant sa malédiction et la catastrophe imminente qui s'abattait vers eux, se demandant s'il ne valait mieux pas qu'il parte le plus vite possible, afin de ne pas prendre le risque de jouer un sombre rôle dans ces événements qui resteraient dans l'histoire de la Triade. Puis, à un moment, Sinan relâcha du gaz dans la pièce où ils se trouvaient. Inodore, il avait un débit suffisamment important pour se propager en moins de cinq minutes dans la pièce. Ses effets étaient de bloquer la régénération en plus d'asphyxier la cible. Qrow et Wern perdirent ainsi conscience rapidement, et Qrow comptait sur son pouvoir pour lui permettre de survivre en vampiriser l'aura de Wern. Il ne restait plus à Sinan que d'entrer achever Wern sans aucun problème.



Lorsque Qrow se réveilla, il était presque 22h, mais Wern était toujours là, secouant Qrow pour lui faire reprendre ses esprits. Les deux vampires échangèrent rapidement sur la situation, Qrow noyant le poisson, convenant qu'on venait d'attenter à leur vie. Wern décida d'aller faire un tour du château pour récolter plus d'informations et avertir les autres vampires, et se sépara de Qrow, lui conseillant de rester prudent.

À 22h, Qrow alla trouver Sinan dans ses quartiers pour lui demander des explications, alors que le bruit d'une explosion se fit entendre dans les sous-sols. Sinan raconta à Qrow qu'il avait fait du plus rapidement qu'il pouvait pour boire tout son sang, mais que Wern s'était réveillé plus tôt que ce qu'il n'avait imaginé. Il avait été bien affaibli, et il affirma qu'il y aurait d'autres occasions, et il n'hésitera pas à revenir voir Qrow quand il aurait besoin de son aide à nouveau.

Qrow retourna alors vers 22h15 dans ses quartiers passer le reste de la soirée, comme il le souhaitait depuis le début. Il se mit alors à son bureau improvisé pour écrire afin de passer le temps, avançant sur le dernier livre qu'il avait en tête. Toutefois, vers 23h, il sentit une présence derrière sa porte. Une aura qu'il se savait reconnaître, mais dont il pouvait clairement ressentir l'intensité meurtrière. Il sentait quelque chose de bizarre et d'anormal. De l'autre côté de la porte, il voyait que son adversaire hésitait, et son propre manque d'assurance devait également transparaître, Qrow craignait par défaut le danger, bien qu'il ne voyait pas exactement la raison pour laquelle on pourrait lui en vouloir. Finalement, après quelques minutes à toiser les auras de chacun, l'assaillant finit par se retirer, jugeant probablement trop risqué son plan avec sa présence repérée.

Puis vers 23h30, une alerte fut donnée par Wern qui ordonna à tous les représentants de se rassembler au QG. Après avoir constaté l'absence de Gunnir qui ne pouvait s'expliquer que par un meurtre, jetant un froid sur l'assemblée de vampires, Wern fit l'annonce comme quoi un groupe de vampires Tsepes et Dressmond accouraient vers le Château de Celje, qui ne pouvait s'expliquer que par la trahison de quelqu'un ayant révélé l'emplacement de leur base en territoire ennemi. Et pour se sortir de cette situation, le professeur proposa de sacrifier quelqu'un pour retenir leurs attaquants au château pendant que les autres fuiraient, prétextant qu'il y avait au moins un coupable qui n'aurait rien à redire à ce jugement. Qrow voyait d'ores-et-déjà se profiler une tragédie dans les quelques heures à venir. Il en avait déjà vu et vécu quantité, et toutes commençaient de cette manière.

Caractéristiques

Âge vampirique : 400 ans

Âge humain : 39 ans

Génération : 2^e génération

Groupe sanguin : AB

Type vampirique : Vampire de classe II



Pays d'origine : Inconnu

PS : 500/600 (Vitalité : 15)

Valeur d'attaque : 13

Initiative : 4

Objectifs

Qrow devait à tout prix éviter qu'une tragédie ne survienne cette nuit. Vu tous les événements qui venaient de se dérouler, la situation était hautement dangereuse, et la Triade pourrait très bien perdre tout ce qu'elle avait construit pendant le siècle précédent en une seule nuit ; et le destin comme la vie des vampires présents pourraient changer à tout jamais. Qrow ne s'inquiétait pas beaucoup pour lui, il avait connu bien pire, mais redoutait plutôt le sort que pouvait connaître ses camarades à cause de sa malédiction. Il avait le devoir moral de les aider à voir l'aube se lever. Il agirait en temps que médiateur, comme il l'avait toujours fait, apportant son aide à ceux qui en auraient besoin pour éviter le pire, voire même, à les faire ressortir plus grands ou vainqueurs. En particulier, Sinan avait déjà commencé à recourir à son aide, et il devrait peut-être avoir l'occasion de continuer à le soutenir. En tout cas, la moindre des choses était de garder le secret. Une des autres personnes que Qrow se devait d'aider était Gungnir, en ne laissant pas sa mort impunie. En parallèle, enquêter sur la présence qui était venue pour le tuer ne serait pas du temps de perdu, car il courrait peut-être également un danger insoupçonné.