

Présentation des enquêtes de la campagne Cthulhu Chez les Ch'tis

Nombre de joueurs

6 à 11 ou illimité

Nombre d'organiseurs

1 ou 2 environ

Durée

2h à 4h environ



Les scénarii de jeu d'enquête grandeur nature (murder, huis clos, grandeur nature en ville) ont été écrits en se basant sur des scénarii existants de huis clos ou de jeux de rôles et en les adaptant à l'histoire, à la culture et au patrimoine locaux.

Ils font partie intégrante de la campagne Cthulhu Chez les Ch'tis :

1923 : Le cercle d'influence de Don (murder party)

1923 : Enquête archéologique (huis clos)

1923 : L'île de l'abomination (grandeur nature en ville)

1925 : Le monstre du lac de La Louvière (murder party)

1934 : Echec au Roi en Jaune à Béthune (huis clos)

1935 : Enquête à Ennevelin (mini-grandeur nature en ville)

...

1923 : Le cercle d'influence de Don (1 ou 2 organisateurs, 6 à 11 joueurs)

Les acteurs les plus influents de la ville de Don, membres du cercle d'influence donoïs, se réunissent dans un cadre festif pour faire le bilan de leurs actions individuelles.

C'est l'occasion de reconnaître le membre le plus influent de l'année et de valoriser sa contribution à la prospérité locale par une récompense issue des contributions individuelles des membres.

La plupart des membres ne sont donc pas présents uniquement pour le plaisir de se rencontrer et pour profiter des boissons offertes. Ils ont pour objectif de valoriser leurs actions de l'année passée afin de remporter la récompense d'un montant non négligeable, tout en préparant l'avenir en s'appuyant sur les contacts pris au cours de la réunion.

Des projets peuvent émerger ou être consolidés au sein du club.

C'est également l'occasion de régler des comptes, de saborder la concurrence, de monter des coups tordus et de planifier des trahisons.

Cette année, cet événement du réseau du pouvoir profond de Don se réunit le samedi 7 avril 1923, dans le manoir du capitaine d'industrie donoïs Howard Edison.



1923 : L'île de l'abomination

C'est par une belle matinée de printemps que les investigateurs reçoivent de la main de leur facteur une épaisse enveloppe contenant une lettre ainsi que l'invitation provenant de «Château blanc». Cette lettre est écrite par Marceau Lafrégate, président du Cercle d'influence de Don.

Le Président Lafrégate ne pouvant se rendre à cet événement caritatif, il a pensé aux investigateurs pour le remplacer et se tenir informé des dernières rumeurs de la bonne société nordiste.

L'invitation est enfermée dans une enveloppe de vélin scellée par un cachet de cire à l'effigie du château blanc. L'inauguration a lieu le samedi 14 avril 1923.



1925 : Le monstre du lac de La Louvière (1 ou 2 organisateurs, 8 joueurs)

L'expédition « Le monstre du lac de la Louvière » est la dernière lubie du professeur belge Heuvelmans qui arpente les coins les plus reculés de la planète à la recherche de créatures les plus étranges.

Que ce soit le yéti, le serpent de mer ou l'ours nandi, Heuvelmans est toujours revenu bredouille (si l'on excepte un enfant sauvage trouvé en 1910, ce qui l'a rendu un peu plus crédible vis-à-vis des autorités scientifiques mondiales).

L'expédition, qui est organisée à bord d'un bathyscaphe totalement expérimental, peut être aussi bien un terrible fiasco qu'une sacrée aventure.

Le bathyscaphe est attaché à un bateau de recherche à la surface par un seul câble en acier. Une ligne téléphonique permet de relayer les observations de l'équipage.

Nous sommes le 31 décembre 1925 et ce réveillon sera certainement le plus passionnant que tous les participants auront eu l'occasion de vivre depuis longtemps.



1934 : Echec au Roi en Jaune à Béthune (3 à 4 organisateurs, nombre de joueurs illimité)

France, février 1934.

La population ne se soucie que de la politique et du gouvernement, des questions de finance et de productivité, de travail et de loisirs.

Comme les choses sont fragiles.

Quelle ignorance.

Les investigateurs sont des membres de la ligue des ch'timen extraordinaires, un groupe d'enquêteurs, d'hommes et de femmes d'action éclairés, luttant contre le crime, le mal et l'obscurantisme.

Les investigateurs ont été missionnés par le surhumain Nyctalope pour l'assister dans son enquête sur des événements troublants.

Ils ont été invités, sur recommandation de Nyctalope, à une fête organisée aujourd'hui, 6 février 1934, par le Trésorier-payeur dans la banque de France de Béthune.

Ils pourront découvrir des indices au cours de leurs échanges avec les participants aux festivités, en analysant des dossiers d'enquête, par des recherches bibliographiques complémentaires et des appels à des contacts, en fouillant le site de la banque de France.



1935 : Enquête à Ennevelin (2 à 4 organisateurs, 8-9 joueurs ou nombre illimité)

Les investigateurs sont des amis d'Antoine Jacops venu séjourner chez lui au château d'Aigremont à Ennevelin.

Antoine organise fréquemment des fêtes au cours desquelles il n'est pas rare que l'on fasse tourner les tables.

Clotilde est désormais malade et la plupart du temps recluse avec sa bonne dans une aile du château où elle reçoit des soins quotidiens. Antoine, mondain et célibataire coureur, est donc libre de disposer comme il l'entend du domaine et c'est à ce titre que les investigateurs sont invités dans cette soirée privée.

NOUS SOMMES LE MERCREDI 13 MARS 1935.



Laurent Gayou