

Robotics

Une « soirée enquête » de Jean-Noël Mégoz
pour 7 joueurs et 1 organisateur

Fiche de personnage **Jeff Bécots**

Votre histoire

Vous vous appelez Jean-François Bécots. Vous êtes né le 9 avril 1963, à Chambéry, ville que vous avez quittée en 1981, votre bac D et sa mention « bien » en poche, pour aller étudier la biologie à l'Université de Genève. Vous n'aviez pas de facilités particulières pour les études, mais vous êtes un vrai bûcheur, capable de travailler toute la nuit sur un cours pour le retenir et le comprendre.

À Genève, vous avez rencontré celui qui allait devenir votre meilleur ami, Guillaume Portes, un étudiant suisse qui suivait la filière de physique, et dont vous partagiez la coloc. C'est lui qui vous a surnommé « Jeff », et depuis, ce surnom vous suit partout. Vous avez tout de suite capté combien il était brillant et intelligent, mais aussi un increvable coureur de jupons. Il vous a entraîné dans les soirées étudiantes les plus folles et a perturbé nombre de vos sessions de révisions nocturnes, chaque fois que sa libido débridée s'exprimait bruyamment à travers les trop minces cloisons de sa chambre, parce qu'il avait ramené une étudiante. Ou une ouvreuse. Ou une serveuse. Peu importait, en fait, tant que la demoiselle était jeune, jolie et peu farouche. Souvent, vous avez dû supporter les larmes de l'une ou l'autre de ses conquêtes, quand elle comprenait qu'elle ne serait jamais qu'un trophée de plus au tableau de chasse de votre ami. Il lui est même arrivé de vous lui piquer une ou deux petites amies, mais ça n'a jamais remis en cause l'admiration que vous lui portiez ni l'amitié qui vous unissait. De toute façon, vous n'êtes pas vraiment été attaché à l'idée de couple : vous n'avez eu que peu d'aventures dans votre vie, et vous ne les avez jamais concrétisées dans une histoire stable et durable. Pour tous vos proches, vous êtes un célibataire endurci.

En 1989, une fois décrochés vos doctorats respectifs (physique nucléaire pour lui, microbiologie pour vous), vos chemins se sont un peu séparés, chacun suivant sa carrière, même si vous n'avez jamais coupé les ponts. Vous êtes rentrés en France et avez trouvé un bon poste à Paris, dans l'industrie agro-alimentaire. Guillaume est resté en Suisse et a continué dans la recherche, à l'Université de Lausanne. Vous avez vu passer son nom dans la presse spécialisée, de temps en temps, quand il publiait quelque article sur ses travaux. Fin 2010, par exemple, il expliquait avoir mis au point une technique basée sur le Résonance Magnétique Nucléaire, et permettant d'identifier facilement la composition atomique de n'importe quelle molécule.

Au printemps suivant, très excité, il vous a appelé pour vous proposer de vous lancer avec lui dans un projet révolutionnaire. Worldwide Health Care, le grand groupe de recherche médicale basé à Dallas, lui offrait un pont d'or pour créer des nanobots capables, grâce à son invention, de reconnaître des cellules cancéreuses *in vivo*, par identification de leur ADN mutant. Il avait besoin de vous pour monter la startup qui allait vaincre le cancer et, accessoirement, assurer votre fortune. Le projet vous a rapidement séduit. Au cours de la discussion, il a parlé de trouver un bon informaticien et vous avez tout de suite pensé à Steph Boulots, un copain d'enfance de votre petit frère, dont votre mère n'arrêtait pas de parler avec admiration, lui qui avait obtenu son master en informatique à même pas 22 ans, et travaillait depuis pour de grandes multinationales.

Vous vous êtes retrouvés tous les trois chez Guillaume, à Lausanne, le 11 avril 2011 pour créer Robiotics, votre plus grande fierté. Guillaume en est le PDG, vous dirigez la recherche, et Steph s'occupe de toute l'informatique. Chacun de vous détient un tiers du capital et vous travaillez en bonne intelligence.

Depuis 4 ans et demi, vous vous donnez à fond dans votre boulot. Il n'est pas rare que vous y passiez vos week-ends. Grâce au travail acharné de votre trio, vous avez pu proposer les premiers prototypes à WHC dès 2013. Votre société s'est alors agrandie, avec l'embauche de Jade Corset, une secrétaire à temps partiel qui s'occupe de la paperasse les lundis, mercredis et vendredis, et surtout de Laurence Page, une roboticienne qui a très vite fait des merveilles, en améliorant à peu près toutes les performances des nanobots. Elle les a rendus plus rapides (temps d'analyse de l'ADN divisé par deux), plus fiables (une sonde magnétique, dans le labo, permet de les activer et désactiver à volonté), plus économes (autonomie portée de 4 à 6 heures), et même plus petits, ce qui leur permet de se glisser dans les plus fins capillaires.

Il y a quelques semaines, WHC a annoncé le début des tests sur l'homme. Dans cette optique, Robiotics a une nouvelle fois recruté, en la personne de Marc Sugarmount, un jeune informaticien prometteur, issu des rangs-mêmes du groupe texan. Steph l'a reçu dans son bureau, avec Guillaume et vous, mais cet entretien n'a été qu'une formalité tant sa lettre de recommandations était élogieuse. Il doit prendre ses fonctions la semaine prochaine mais Guillaume l'a convié au cocktail de ce soir.

Tout serait donc pour le mieux dans le meilleur des mondes si, pour développer la force de travail qu'on vous connaît, vous n'aviez pas un terrible secret. En effet, si vous réussissez à travailler autant, c'est avant tout grâce à la fée cocaïne. Vous avez commencé à vous droguer en troisième année de fac, à l'approche des examens. Guillaume s'était montré particulièrement tapageur à cette époque, et puis vous veniez de perdre votre père, malade depuis quelques temps déjà. Bref, vous sentiez que vous aviez du mal à vous concentrer, malgré des litres de café et de boisson énergisante. Alors vous avez trouvé plus costaud. Pour tenir et avancer, comme vous dites. Enfin, comme vous vous dites, parce que bien sûr, vous n'en parlez à personne, sauf peut-être à Matteo, votre dealer, un jeune italophone qui profite de son travail de livreur de pizzas pour distribuer sa came dans de faux sachets d'huile pimentée, au nez et à la barbe de la police. Le subterfuge est parfait ; il vous est même arrivé de vous faire livrer votre dope au boulot, sous prétexte manger sur place pour travailler tard.

Vous ne vous considérez pas comme un junkie, mais quand même, rares sont les soirs où vous ne vous enfillez pas une paille dans le nez, surtout en période de stress. Une période comme celle que vous traversez depuis mardi dernier, par exemple.

Ce jour-là, en effet, Guillaume a réuni le trio des fondateurs pour vous annoncer qu'il quittait Robiotics. Refusant de donner la moindre explication à sa décision, il a ajouté qu'il faisait de Steph son successeur au poste de PDG, et qu'il lui abandonnait l'intégralité de ses parts et de ses brevets. Là, votre sang n'a fait qu'un tour : cette place vous revenait de droit, de par votre âge, de par votre investissement dans la société, de par la longue amitié qui vous unissait ! Et puis c'est vous qui aviez fait rentrer Steph dans l'affaire, pas l'inverse ! Si encore Guillaume avait partagé équitablement ses parts, au lieu de donner quasiment les pleins pouvoirs à Steph, mais non ! Comment pouvait-il sacrifier plus de 30 ans d'amitié ? Comment osait-il vous trahir de la sorte ?

Le sang vous battait si fort dans les oreilles que vous avez à peine entendu Guillaume vous demander de garder le secret sur son départ, jusqu'à un petit cocktail qu'il organisait pour toute la société, vendredi soir, après le travail, et où il annoncerait lui-même sa démission.

Toute la semaine, vous avez gardé votre amertume pour vous, mais vous l'avez sentie grandir de jour en jour, de soir en soir, de rail en rail. Vous vous êtes également mis à douter de Steph : il avait eu l'air étonné quand Guillaume vous avait annoncé ses intentions, mais peut-être en savait-il plus long que vous, en fait ? Lui et Guillaume étaient-ils de mèche ? Dix fois, vingt fois, vous avez eu envie de prendre l'un ou l'autre entre quatre z'yeux pour lui demander des comptes. Dix fois, vingt fois, vous avez commencé un mail pour leur dire votre sentiment. Mais vous avez toujours renoncé, car vous ne vouliez pas donner l'impression de réagir en enfant jaloux, fâché de se voir confisquer son jouet préféré, même si c'est pourtant bien ce que vous ressentez.

Quand vous avez quitté votre bureau pour rejoindre les invités dans la hall d'accueil de la société, vous étiez bien décidé à laisser enfin éclater votre frustration et à demander des comptes à Guillaume et à Steph.

Et maintenant...

Le décès de votre ami vous prend de court. Que faire à présent ? Comment savoir si Guillaume avait déjà pris ses dispositions pour faire de Steph son héritier, ou si ses parts et brevets reviennent finalement à Melinda ?

Vous sentez également que le stress vous monte à la tête et vous éprouvez une très forte envie de prendre une petite dose de coke pour vous éclaircir les idées. Vous connaissez ces signes, et vous

savez que faute de trouver ce qu'il vous faut, cette envie va rapidement se transformer en besoin.

Outre comprendre les circonstances de la mort de Guillaume, votre but sera ce soir d'éviter une crise de manque devant tout vos collègues réunis.

Quel talent !

- Vous pouvez fouiller les pièces (1 à 3 PA, voir le mode opératoire dans les règles)
- Vous pouvez téléphoner à Matteo, votre dealer (2 PA par demande de renseignement)
Pour simuler un coup de téléphone, jouez la conversation téléphonique avec l'organisateur, qui tiendra le rôle de votre interlocuteur. Chaque demande de renseignement vous coûtera 2 Points Action, même si finalement, votre interlocuteur ne vous apprend rien.

Vous connaissez

Les gens

- Melinda Portes, l'épouse de Guillaume, héritière et directrice des ventes des champagnes *De France*.
- Steph Boulots, un ami d'enfance de votre frère, responsable informatique de Robiotics.
- Lorraine Boulots, l'épouse de Steph, sans profession.
- Jade Corset, la secrétaire à temps partiel.
- Laurence Page, la roboticienne.
- Marc Surgarmount, un informaticien qui bossait chez WHC, et qui vient d'être embauché.

Les lieux

Les numéros renvoient au plan disponible dans le document *Introduction*.

- 1. Salle informatique (serveurs). Fermée. La clé est détenue par Steph.
- 2. Laboratoire de recherche. Bureau de Laurence. Accès par badge.
- 3. Bureau de Steph.
- 4. Salle de réunion.
- 5. Votre bureau.
- 6. Sanitaires.
- 7. Bureau de Guillaume.
- 8. Salle de pause.
- 9. Hall d'accueil. Accès par badge.
- 10. Stock (papeterie, petit matériel), Fermé. La clé est détenue par Jade.
- 11. Bureau de Jade. Accueil.
- 12. Parking.

Votre tenue

Votre tenue devra comprendre au moins une poche, pochette ou sac, pour que vous puissiez garder sur vous vos différents documents (carte d'identité, accessoires, indices...)