



T-112 230

HISTORIQUE

Dire que tes souvenirs sont flous serait un euphémisme. Lorsque tu essayes de repenser à ton enfance, les seules choses qui te viennent à l'esprit sont des images de mort et d'abandon. En grandissant, tu te rappelles d'un événement heureux puis ces images de mort qui reviennent encore plus fortes.

Après cela, le désespoir, le néant. Le premier souvenir distinct que tu aies est ton entrée dans cette Station.

Tu sais que le monde dans lequel tu vis est faux, qu'il n'y a aucune autre Station à l'extérieure, qu'en réalité tout est contrôlé par un organisme du nom de FuturCorp à qui tu dois rendre des comptes régulièrement. Ce lien avec ton ancienne vie et ton entrée dans FuturCorp est symbolisé par une marque rouge à la base du cou, laissée par une injection, obligatoire pour pouvoir travailler dans cette société.

Toi et quelques autres personnes de cette Station venez du monde extérieur. A l'origine, vous étiez plus nombreux et puis, les enfants nés dans la Station (appelés « robotisés par FuturCorp ») ont grandi et il y a eu de moins en moins de personnes provenant du monde extérieur et de plus en plus de robotisés.

En cas de problème et pour les questions importantes (comme les cas de disciplines), les personnes de FuturCorp interviennent dans la Station en tant que personne de la classe dirigeante.

Aux yeux des robotisés, tu es chargé de la communication externe avec les autres stations mais en réalité, il n'y a d'autre station et ton rôle est de t'assurer que la Station fonctionne bien, que tout le monde respecte les règles et que personne ne se doute que tout est faux.

Régulièrement tu envoies un rapport à un caste dirigeant, celui qui s'occupe du secteur dans lequel tu travailles, sur les relations entre les personnes et les éventuels problèmes de tous genres.

Tu sais que si les robotisés savaient que la Station était fautive les chances de rébellion seraient fortes. S'ils se révoltaient, ce serait terrible, peut être même que la Station entière serait détruite et les robotisés avec...

Et ça, tu ne veux pas que ça arrive ! Tu te sens bien dans ce monde doux, feutré, où il n'y pas de maladie, pas de violence, pas de mort. Tu ne veux en aucun cas retourner dans le monde extérieur, tout le monde meurt là bas et tout est gris...

En plus, tu as fini par bien t'entendre avec les robotisés, par créer des liens et tu ne veux pas les quitter. Tu sais bien que les relations affectives sont interdites et tu fais tout pour être discret là-dessus : si FuturCorp apprenait tes sentiments à l'égard des robotisés, ils seraient capables de te faire revenir dans le monde extérieur !

Tu as changé souvent de secteur pour surveiller différentes personnes mais depuis de nombreuses décades, tu travailles dans le secteur 12, en tant que caste basse avec le nom de T- 1 12 230. Tu sais que dans le monde réel tu avais un autre nom, un vrai nom mais tu ne t'en souviens plus.

CARACTERE

Tu commences à être assez vieux mais ça ne t'empêche pas d'avoir l'esprit vif et de comprendre rapidement ce qui se passe autour de toi. Après tout, tu es espion depuis un bout de temps maintenant.

Tu es assez discret et tu as souvent des accès de tristesse comme si une vieille blessure se rouvrait même si tu ne sais pas exactement quoi.

Tu te sens bien dans la Station et les quelques moments de complicité que tu peux partager avec les robotisés te permettent d'accéder à de fugitifs instants de bonheur.

Tu as très peur de te retrouver dans le monde extérieur.

AVANT L'INCIDENT

T- 1 12 700 t'avait donné rendez vous dans les locaux de travail pendant la soirée, à priori pour finir un travail urgent.

Tu l'as rejoint mais il a alors commencé à te poser des questions sur les relations que tu entretenais avec les castes hautes. Tu ne voyais pas trop où il voulait en venir quand soudain, tout s'est arrêté : ordinateur, éclairage, système de ventilation, ...

Vous vous êtes alors redirigé vers la salle de travail pour savoir ce qui s'était passé.

BUTS DE LA SOIREE

- FuturCorp ne doit pas découvrir tes sentiments vis-à-vis des robotisés.
- Rester au sein de la station, tu ne veux pas revenir dans le monde réel.
- Protéger les robotisés, du monde extérieur et d'eux-mêmes.
- Sauvegarder la Station car c'est devenu ton univers et tu t'es attaché aux robotisés.

CE QUE TU SAIS DES AUTRES MEMBRES DU SECTEUR 12

T-1 12 211

C'est un rêveur qui voudrait être ami avec tout le monde. Tu l'aimes beaucoup même si tu sais qu'il est inadapté à cette Station.

Ces derniers temps, il avait l'air très excité mais tu ne sais pas pourquoi. Il est technicien informatique.

T- 1 11 700

Un ancien caste haute, descendu de caste car il a eu une aventure avec une caste basse. Tu travailles souvent avec lui.

Il y a quelques décades, il a failli te voir en train d'écrire ton rapport à FuturCorp mais tu as pu changer de dossier juste au moment où il est arrivé.

Il est chargé de la communication interne au secteur.

T- 1 12 012

Tu as été son tuteur quand il est arrivé dans le secteur 12. C'est un garçon très intelligent et tu as beaucoup d'affection pour lui. Tu as l'impression que c'est réciproque.

Il est chargé de créer des algorithmes. Normalement, tu n'aurais pas pu être son tuteur, étant donné que vos métiers sont différents mais étrangement, tu n'as eu aucun mal à parfaire son enseignement sur les algorithmes.

T – 0 12 765

Le caste dirigeant à qui tu envoies informatiquement tes comptes rendus, tu n'en sais pas plus sur lui, tu ne l'as même jamais vu en face.

T – 1 12 826

Un caste basse assez jeune. Il semble assez discret mais c'est quelqu'un qui est attentif aux faits et gestes des autres.

Il est chargé de l'intendance de l'étage.

T – 1 12 551

Une caste basse, technicienne mécanique.

Elle paraissait très excitée il y a quelques décades et puis d'un jour à l'autre, elle est devenue complètement renfermée, elle ne discute même plus avec T-1 12 012 alors qu'auparavant tu les voyais souvent ensemble

T – 1 06 411

Un caste basse assez âgé. Il a été muté récemment dans ce secteur. Il a souvent été muté depuis sa naissance.

Il est chargé de l'entretien de l'étage.

T – 0 02 171

Une caste haute.

Durant son adolescence, elle a été mise en isolement pendant plusieurs décades car on l'avait surprise en train d'avoir des relations intimes avec un garçon de son dortoir. Pas d'incident depuis.

Elle a été mutée récemment dans le secteur 12.

Elle témoigne toujours d'un grand respect envers les castes basses. Elle a l'air particulièrement attentive à T-1 12 012 et à T-1 12 211, qui sont aussi un peu tes protégés.

Elle est chargée des relations de travail entre les personnes.

T – 0 12 345

Un caste haute assez jeune.

Il semble prendre son travail à cœur et c'est lui qui vous a permis d'arrêter le chef de la petite rébellion.

Il a essayé de passer 2 fois le concours des castes hautes (il ne l'a bien sûr pas réussi, personne ne le réussit).

Il est très désagréable, hautain et méprisant avec les castes basses. Tu ne l'aimes pas beaucoup même si tu n'oserais jamais désobéir à l'un de ces ordres, de peur de détruire le système de la Station.

Il est chargé de la surveillance des personnes de cet étage.

CE QUE TU POSSEDES

Dans ton bureau (dans une cachette perfectionné fabriqué par FuturCorp) :

- Une seringue et un flacon de liquide que tu dois t'injecter si tu veux pouvoir lire temporairement le langage de caste haute (et oui tes gènes ne te le permettent pas !)

- Un ensemble de feuilles dactylographiées reliées entre elle, avec écrit dessus « Bible ». Tu ne comprends pas trop de quoi cela parle mais tu aimes l'avoir près de toi et lorsque tu le lis, tu sens que cela t'apporte un certain réconfort même si tu ne sais pas pourquoi.

Dans ton ordinateur :

- Le rapport que tu n'as pas encore finir d'écrire et que tu dois rendre à FuturCorp bientôt. (Une fois tes rapports envoyés, tu les supprimes pour ne pas laisser de trace, requête de FuturCorp).

COMPÉTENCES

Décodage

- Tu sais lire le codage militaire de FuturCorp. (*En jeu : pastille de couleur bleue ●*).
- Lorsque tu t'injectes le liquide avec une seringue : tu sais lire le langage caste haute. (*En jeu : pastille de couleur verte ●*).

Compétences informatiques

Tu ne sais pas d'où te vient cette capacité, mais tu es capable de pirater n'importe quel ordinateur pour trouver les fichiers qui t'intéressent.