Mafia en perdition

Un scénario original de Paul et Léa

Don Augusto Angelo

Chicago, 1930. Ce soir a lieu une transaction tenue secrète entre les deux plus gros gangs de Chicago, les Angelo et les Enzima. Les parrains ont réuni leurs équipes pour assurer la sécurité de l'événement qui doit se dérouler en terrain neutre : sur le territoire des O’Neill, le gang des irlandais.

Dans chaque équipe la tension est palpable alors qu’une dernière phase de négociation doit avoir lieu avant l’ultime rencontre et l’échange proprement dit. Voici votre dossier joueur.

**Attention tout ce que contient ce dossier est strictement personnel et ne doit pas être divulgué avant la partie.**

[1. Votre personnage : Don Angelo, boss du gang](#_Toc45544619)

[2. Objectifs](#_Toc45544620)

[3. Accessoires, costume et attitude](#_Toc45544621)

[4. Autres joueurs et hiérarchie](#_Toc45544622)

[5. Déroulement de la soirée](#_Toc45544623)

## Votre personnage : Don Angelo, boss du gang

Vous êtes le parrain de votre gang, le big boss, le sommet de la chaine alimentaire ! Votre ascension s’est faite durant de nombreuses années à force de coups fourrés et de tour de force mais vous n’êtes pas arrivé ici par hasard. En effet vous avez gagné votre place car toute votre carrière est bâtie sur un mensonge, en réalité vous travaillez pour le FBI !

Depuis que vous vous êtes infiltré dans le gang, vos manipulations et vos dénonciations vous ont permis d’écarter les rivaux potentiels et de gravir les échelons tout en faisant condamner des truands.

Votre but ultime : Faire tomber le parrain du gang rival Don Enzo Enzima dans une transaction que vous avez orchestré. Le meilleur moyen de le piéger est de le faire condamner pour trafic de stupéfiants. Car s’il y a bien quelque chose de banni aussi bien par la mafia que par la loi : c’est la drogue. Un accord entre les grandes familles mafieuses en interdit son trafic. Ce soir après l’échange, la police doit intervenir et arrêter Enzo. Votre ultime mission sera donc remplie.

Pour garantir votre maîtrise sur les événements ce soir vous êtes accompagné par une petite équipe mais attention ils ne sont pas tous au courant de l’objet de l’échange, confiez-leur (ou pas) cette information avec prudence.

Enfin en tant que flic bien renseigné vous possédez quelques petits dossiers issus des archives de la police sur les membres du gang adverse qui vous seront fournis au début du jeu.

## Objectifs

* Négocier le prix d’achat de la drogue avec le gang rival pour parvenir à un accord qui débouchera sur l’échange, l’argent non dépensé peut être utilisé comme bon vous semble pendant le jeu.

- Procéder à l’échange proprement dit pour acheter la drogue.

- Après la transaction, confier la mallette de drogue à votre capo, c’est la gardienne du butin.

- Si meurtre il y a : prévenir discrètement la police via un geste ou une action prévue avec les organisateurs et investiguer sur le meurtrier présumé.

* En tant que boss vous pouvez commander n’importe quel membre de votre gang ou déléguer les opérations à votre Capo.

## Accessoires, costume et attitude

Dress-code : Costume, tiré à 4 épingles et si possible avec un côté vintage années 30. Chapeau, bretelles, cigare, montre à gousset sont des accessoires possibles.



Attitude : Posé et réfléchi, le boss impose le respect par son autorité et son calme. Vous ne tolérez aucune forme d’irrespect et le faites remarquer si besoin. Votre accordez difficilement votre confiance et les autres doivent le sentir.

## Autres joueurs et hiérarchie

|  |  |
| --- | --- |
| Caporegime Bianca Bella | La seconde du gang, votre bras droit. Elle vous assiste et exécute vos décisions. |
| Soldate Carmen Carlita | Une soldate de confiance du gang. Femme d’action, elle exécute les basses besognes : tantôt garde du corps, chauffeur, coursier, ... ses tâches sont variées. |
| Soldat Davide Defiore | Ancien tueur à gages indépendant, il s’est rangé et a cherché la protection de votre gang, il officie maintenant comme homme de main. |
| Don Enzo Enzima | Le parrain du gang adverse, un homme redoutable qui dirige son organisation d’une main de fer. |

**Votre organisation**



**Hiérarchie du gang adverse**



## 

## Déroulement de la soirée

Si votre rôle implique des accessoires ils vous seront remis à votre arrivée. À ce moment il sera possible de faire une dernière mise au point avec les maîtres du jeu avant le lancement de la murder party et ensuite vous rejoindrez la pièce ou votre gang s’est réuni avant l’échange. Vous pourrez alors rencontrer les membres de votre gang. Aucun contact avec le gang rival ne sera possible avant le moment de l’échange.

Le prix définitif de la transaction doit être établi entre les parrains au moyen des soldat(e)s qui font office de messager(e) entre les 2 pièces ou sont établis les gangs.

Si les Don se mettent d’accord, les familles se rencontreront et procéderons à l’échange. Tous les protagonistes seront réunis lors de cette phase.