Mafia en perdition

Un scénario original de Paul et Léa

Soldate Henrietta Hecho

Chicago, 1930. Ce soir a lieu une transaction tenue secrète entre les deux plus gros gangs de Chicago, les Angelo et les Enzima. Les parrains ont réuni leurs équipes pour assurer la sécurité de l'événement qui doit se dérouler en terrain neutre : sur le territoire des O’Neill, le gang des irlandais.

Dans chaque équipe la tension est palpable alors qu’une dernière phase de négociation doit avoir lieu avant l’ultime rencontre et l’échange proprement dit. Voici votre dossier joueur.

**Attention tout ce que contient ce dossier est strictement personnel et ne doit pas être divulgué avant la partie.**

[1. Votre personnage : Soldate du gang Enzima](#_Toc45544971)

[2. Objectifs](#_Toc45544972)

[3. Accessoires, costume et attitude](#_Toc45544973)

[4. Autres joueurs et hiérarchie](#_Toc45544974)

[5. Déroulement de la soirée](#_Toc45544975)

## Votre personnage : Soldate du gang Enzima

Vous êtes une soldate du gang et vos rôles sont divers et variés : tantôt escorte, chauffeur, coursier, vous êtes aussi sollicitée pour de la surveillance ou de l’extorsion,... Ce soir vous avez été choisie par le Don Enzima en personne pour l’accompagner pendant cette transaction risquée car il vous fait confiance. Cette marque vous touche mais il faut dire que le Don paie mal. Ce soir c’est l’occasion d’arrondir vos fins de mois si vous vous débrouillez bien.

En effet le Don a un micro caché dans son bureau et il enregistre les conversations qui s’y déroule en gage de sécurité. Hier soir il vous a demandé de changer les bandes et en écoutant l’enregistrement, vous entendez des bruits à caractère assez intime... Vous reconnaissez entre autre la femme du boss en personne et une autre personne non identifiée. Peut-être s’agit-il du boss lui-même qui aurait oublié la présence du micro ? Peu probable car il ne vous aurait pas demandé de changer les bandes... En tout cas cette information peut valoir quelque chose.

Par contre ce que le boss ne connaît pas sur vous c’est votre addiction à la drogue dure. Ancienne cocaïnomane, vous êtes au bord de la rechute. Si quelqu’un mentionne la présence de drogue ou si vous en repérez ce soir, il vous faut absolument mettre la main dessus !

## Objectifs

- Obtenir ou dérober 10 000$.

- Mettre la main sur de la drogue si vous en apprenez l’existence.

- (Optionnel : Trouver qui se tape la femme du boss.)

- Si meurtre il y a : rechercher le coupable.

* En tant que soldate vous devez répondre au boss ou au capo.

## Accessoires, costume et attitude

Dress-code : Style décontracté des années 30 type travailleuse : pantalon ou jean et veste simple, chemise avec manches retroussées, bretelles, beret, …



Attitude : Femme d’action, vous tenez bon sous la pression et vous avez l’habitude de recevoir des ordres que vous questionnez peu. Vous témoignez aux parrains les marques de respect nécessaires à leur rang. L’addiction à la drogue vous rend nerveuse et si le sujet est mentionné vous vous mettez à stresser. Si vous mettez la main sur la drogue vous devenez extravertie et remettez facilement les ordres en question quitte à frôler l’irrespect.

## Autres joueurs et hiérarchie

|  |  |
| --- | --- |
| Don Enzo Enzima | Le parrain de votre gang, un homme redoutable pour qui vous vouez un mélange de respect et de crainte. Il dirige votre organisation d’une main de fer. |
| Capo Fiero Ferrari | Le second du gang, le bras droit du parrain. Il assiste et exécute les décisions les plus importantes prises par le boss. |
| Consigliere Giulio Gimmon | Le comptable du gang, pas vraiment un homme d’action. Il garde les comptes de l’organisation et gère le blanchiment d’argent. |

|  |  |
| --- | --- |
| Don Augusto Angelo | Le parrain du gang adverse. |

**Votre organisation**



**Hiérarchie du gang adverse**



## Déroulement de la soirée

Si votre rôle implique des accessoires ils vous seront remis à votre arrivée. À ce moment il sera possible de faire une dernière mise au point avec les maîtres du jeu avant le lancement de la murder party et ensuite vous rejoindrez la pièce ou votre gang s’est réuni avant l’échange. Vous pourrez alors rencontrer les membres de votre gang. Aucun contact avec le gang rival ne sera possible avant le moment de l’échange.

Le prix définitif de la transaction doit être établi entre les parrains au moyen des soldates qui font office de messagère entre les 2 pièces ou sont établis les gangs.

Si les Don se mettent d’accord, les familles se rencontreront et procéderons à l’échange. Tous les protagonistes seront réunis lors de cette phase.