**ORION niveau 4 :**

* Révélateur de mystifiés (tous) : 2 PA, permet de savoir si untel est mystifié.

**Actions spéciales mystifiés :**

* Infecter : 0 PA, désigner une pièce. Le prochain entrant dans celle-ci est mystifié.
* Sentir : 1 fois par mystification, permet de savoir si untel est mystifié.
* Arrêter le vaisseau : 2 PA, se réalise dans la salle des réacteurs, permet une attaque spatiale par les mystifiés.

**Actions spéciales mystifiés :**

* Infecter : 0 PA, désigner une pièce. Le prochain entrant dans celle-ci est mystifié.
* Sentir : 1 fois par mystification, permet de savoir si untel est mystifié.
* Arrêter le vaisseau : 2 PA, se réalise dans la salle des réacteurs, permet une attaque spatiale par les mystifiés.

**Actions spéciales mystifiés :**

* Infecter : 0 PA, désigner une pièce. Le prochain entrant dans celle-ci est mystifié.
* Sentir : 1 fois par mystification, permet de savoir si untel est mystifié.
* Arrêter le vaisseau : 2 PA, se réalise dans la salle des réacteurs, permet une attaque spatiale par les mystifiés.

**Actions spéciales mystifiés :**

* Infecter : 0 PA, désigner une pièce. Le prochain entrant dans celle-ci est mystifié.
* Sentir : 1 fois par mystification, permet de savoir si untel est mystifié.
* Arrêter le vaisseau : 2 PA, se réalise dans la salle des réacteurs, permet une attaque spatiale par les mystifiés.

**Actions spéciales mystifiés :**

* Infecter : 0 PA, désigner une pièce. Le prochain entrant dans celle-ci est mystifié.
* Sentir : 1 fois par mystification, permet de savoir si untel est mystifié.
* Arrêter le vaisseau : 2 PA, se réalise dans la salle des réacteurs, permet une attaque spatiale par les mystifiés.

**ORION niveau 3 :**

* Allumer la climatisation (tous) : 2 PA (définitif), rend la mystification plus difficile.
* Détecteur de mystifiés (tous) : 1 fois par personne, permet de connaître le nombre de mystifiés à bord.
* Traducteur de mystifiés (tous) : 1 PA, permet à l’équipage de comprendre les écoutes radiophoniques.

**ORION niveau 2 :**

* Soigner un mystifié (tous) : 2 PA + une dose d'antidote.

**Actions spéciales mystifiés :**

* Infecter : 0 PA, désigner une pièce. Le prochain entrant dans celle-ci est mystifié.
* Sentir : 1 fois par mystification, permet de savoir si untel est mystifié.
* Arrêter le vaisseau : 2 PA, se réalise dans la salle des réacteurs, permet une attaque spatiale par les mystifiés.

**Actions spéciales mystifiés :**

* Infecter : 0 PA, désigner une pièce. Le prochain entrant dans celle-ci est mystifié.
* Sentir : 1 fois par mystification, permet de savoir si untel est mystifié.
* Arrêter le vaisseau : 2 PA, se réalise dans la salle des réacteurs, permet une attaque spatiale par les mystifiés.