**Herr Fritz alias Quintus Tarken: Médecin**

Compétent, jovial, sympathique

**Ta vie, ton œuvre**

Tu es un Plutonien. Certes tu es né sur Terre, mais de 2 Plutoniens envoyés sur Terre en 2260 pour espionner les Terriens dans le cadre de la guerre terro-plutonienne. En effet, en 2220 les Terriens découvrirent une race technologiquement avancée sur Pluton, ce qui conduisit 20 ans plus tard à une guerre pour une sombre histoire de ressources naturelles. Malgré le travail « surhumain » de tes parents, Pluton perdit une importante bataille dans la zone de Jupiter en 2272, ce qui conduisit à la destruction de Pluton en 2280. Deux ans plus tard, alors que tu n’avais que 4 ans, tes parents furent balancés par ton voisin et furent exécutés. Tu as pu miraculeusement y échapper grâce à la prévoyance de tes parents, qui t’avaient confié peu avant à des amis allemands.



Tu as alors une enfance plutôt heureuse même si se maintenait l’ombre de la mort de tes parents. Ta famille d’accueil était extrêmement de te transmettre les notions de respect et de civisme, notamment pour que tu ne bascules pas dans une vengeance stérile et inutile. Tu en as retiré ton caractère jovial et attirant, nécessaire pour te fondre dans la masse. Si tu savais bien que tu étais d’une espèce différente (tu es obligé d’ingérer des gélules spécifiques pour conserver une forme humaine), cela ne t’a pas empêché de finalement apprécier vivre avec les humains, découvrir leurs limites mais aussi leur extraordinaire créativité. Tu as fait des études de médecine, matière où tu es doué naturellement grâce à tes origines (les Plutoniens étaient plutôt un peuple de scientifiques non-bellicistes), puis tu es devenu médecin militaire. Pourquoi militaire ? Tu t’es dit que tu aurais plus de chance de trouver le connard qui a balancé tes parents dans les archives militaires (et puis se faire embaucher par la CIA aurait été techniquement compliqué…). Petit à petit, tu as fini par te lier à des officiers et ainsi avoir accès à certains de leurs dossiers. Tu y appris foule de choses intéressantes et c’est finalement vers 1307 que tu trouvas une photo de la balance, grâce à une indiscrétion. Mais tu n’as jamais su son nom, malgré tout tes efforts lors des 3 années qui suivirent. C’est alors que, lors d’une simple mission de routine, ta vie fut bouleversée.

Nous sommes le 25 mai 2310. Alors que ton équipe doit juste récupérer une météorite nouvellement écrasée et que ladite météorite est déjà installée dans le transporteur, ton commandant devient totalement rouge puis commence à sortir des propos incohérents. Tu t’approches de lui pour essayer de le soigner quand soudain, les 3 autres membres de ton équipe ont eu la même réaction. Tu te mets alors à trembler comme une feuille, et pris de panique tu cours comme jamais sur 10km, avant de t’écrouler de fatigue et de peur. S’en suivent 5 mois de coma cauchemardesque, où ta conscience semble s’égarer dans tes souffrances du passé, dans ce conflit entre ton désir de vengeance de ta famille et de ta race et ton éducation de respect de la race humaine. Tu es finalement réveillé par un gars en blouse blanche.

Ce scientifique s’appelle Nils Carlsson et vous avez rapidement sympathisé. Il t’explique que tu es l’unique survivant de ton équipe, qui a été contaminée par le MYST, un champignon extraterrestre. Récupéré par les autorités militaires, tu avais été mis en léthargie avant que Nils, qui est chargé de trouver un vaccin contre le MYST, ne te récupère. Tu passes alors de très bonnes semaines, faites de discussion avec Nils pour tenter de découvrir pourquoi tu n’as pas été mystifié. Finalement, en découvrant que c’est un pacifiste convaincu et qu’il avait tenté de trouver une solution pacifique au conflit terro-plutonien en 2271, tu te décides à lui révéler ton secret. D’abord surpris, il l’a accueilli favorablement, et cet aveu lui permis par la suite de faire un pas en avant dans ses recherches, en les orientant vers les gènes plutoniens. Mais quelques mois plus tard, l’infection du MYST est révélée au grand public, ce qui oblige le gouvernement mondial à associer à Nils Carlsson deux autres scientifiques de renom : Erin Walton et Barek Onak. Alors que tu les regardais de loin (tu restes caché des autres scientifiques pour ne pas qu’ils découvrent ton secret), tu as failli t’évanouir : Barek Onak n’est autre que la balance de tes parents !!! Seules les supplications de Nils t’empêchèrent de lui sauter dessus et tu rongeas ton frein, en attendant ton heure. Tu ne veux pas le tuer, tu n’es pas un assassin, tu veux juste le faire souffrir. Quand un soir funeste d’avril 2213 tu trouves des explosifs activables à distance dans les appartements du professeur Carlsson, tu les transportes sans hésiter dans les appartements de Barek. Peu importe qui les avait posés et pourquoi. Seul comptent la protection de Nils et la mort de Barek. Quand cette partie du complexe a explosé devant tes yeux, tu t’es enfui avec Nils, en vous faisant passer pour mort. Tu venais d’accomplir ta vengeance, et cela te remplissait d’une joie sadique. Nils en a profité pour emporter la souche MYST du laboratoire, nécessaire pour recréer et parfaire son vaccin (ce départ précipité l’avait empêché de prendre tous ses instruments de recherches). Ensuite, vous vous êtes réfugiés chez Sébastien Mortier, un grand ami de Nils, qui était en train de construire un vaisseau d’un genre nouveau pour perpétuer la race humaine sur une autre planète.

**Et depuis ?**

Tu as continué à aider Nils à parfaire son vaccin. Plusieurs fois par jour, tu vas dans son laboratoire pour l’assister. Dans le même temps, tu soignes les blessures bénignes et les maladies contractées par l’équipage. Tu maintins bien entendu le secret autour de ta vraie nature. Maintenant que Nils est mort, tu crains que l’équipage cherche à te supprimer s’ils l’apprennent.

**Objectifs principaux :**

* Réduire la population de mystifiés à 0.
* Survivre pour perpétuer la race plutonienne

**Objectifs secondaires :**

* Trouver qui a tué Nils Carlsson.
* Cacher tes origines plutoniennes.
* Ta vocation de médecin t’oblige à tout tenter pour sauver quelqu’un. De plus, tu ne supportes pas la vue d’un sang innocent. Tu dois calmer les esprits pour limiter au maximum le nombre de morts et de blessés, et surtout, empêcher qu’un humain sain meure de ses blessures sans que tu aies fait le maximum pour lui. Alors : ZEN !

**Comment te la jouer :**

Tu es *peace and love* (sauf contre les personnes pas gentils) ! Tu refuses tout conflit et dispute. Tu essayes de les prévenir en amont en étant à l'écoute des autres et en te montrant compréhensif. Mais tu fais attention à ne pas trop en faire, désirant cacher ta véritable nature. Étant immunisé au MYST (d’après Nils ce serait parce que le MYST serait une création plutonienne…), tu es un atout primordial aux humains sains pour lutter contre les mystifiés. En révélant ton immunité à bon escient, tu pourrais obtenir de précieux alliés, étant toi-même quelqu'un de « sûr ». Mais tu seras aussi une cible privilégiée des mystifiés qui feront leur possible pour te tuer le plus rapidement possible. Tu parles avec un léger accent allemand. Tu portes une veste de médecin, avec tous ses accessoires.

**Tes relations :**

Kim Jan Su (commandant) : Une grande gueule qui te fait toujours sursauter et qui t'effraye un peu. Tu ne peux pas oublier qu’il était dans le gouvernement militaire terrien lors de la destruction de Pluton, mais impossible de savoir quelle part il a joué dans ce choix-là.

Diablo X9 (informaticien) : Un jeune déjanté qui passe tout son temps avec ORION. Tu apprécies vos discussions.

Sébastien Mortier (concepteur du vaisseau) : Un homme maussade qui s’entendait très bien avec Nils. Celui-ci semblait par contre beaucoup préoccupé par son état psychologique. Il ne semble pas beaucoup t’apprécier.

Michou Michel (intendante) : Une femme stricte et bien organisée que tu penses déjà avoir vue, mais où ? A certains égards elle te rappelle la rigueur allemande de ton enfance.

Jones Duncan (pilote) : Un homme toujours en noir qui ne te parle jamais. A éviter !

Le passager clandestin (tireur d’élite) : Un homme distingué qui tranche beaucoup dans cet équipage où les discussions intéressantes ne semblent que peu exister.

Paola Rinaldi (ingénieure radio) : Une femme qui t’aide beaucoup à maintenir la bonne humeur dans l’équipage en maintenant tout le monde contre elle. Elle est sympa.

Enzo Fechari (mécanicien) : Un homme discret qui semble s’intéresser à toi et à ton histoire. Tu ne sais trop que penser.

ORION : l’ordinateur du bord. Il est clean. Vos relations sont cordiales.

**Ce que tu sais faire :**

* Fouiller une pièce : 1 PA
* Dupliquer le vaccin dans le Nexus : 1 PA + avoir un exemplaire du vaccin
* Faire les poches : 2 fois au cours du jeu
* Soigner : ne coûte rien, remet sur pied quelqu’un de blessé (que ce soit par balle, par tir de vaisseaux ennemis ou par toutes autres joyeusetés). Ne permet pas de ressusciter quelqu’un !

**Tes phrases cultes :**

* « Vous n’avez qu’une seule vie. Ne la gâchez pas ! »
* « Allez, es wird sehr gut gehen. » (« Tout vas bien se passer »)
* « Faîtes la paix, sinon je ne vous soigne plus de tout le voyage. »