



Lucien Winsworthy

Sa Vie, Son Oeuvre

Accrochez-vous, c'est assez délirant. Au cours de votre vie, vous avez été tour à tour Prêtre, exorciste, Béké vaudou, Gourou, chasseur de fantômes, prestidigitateur, Prophète, voyant,



aumônier, occultiste, antiquaire, terroriste putatif, et finalement héritier. En effet, la mort de Charles fait de vous son successeur légitime. Mais vous avez passé votre vie entière à chasser les créatures les plus démoniaques, tuant sorciers, démons, fantômes, morts-vivants, spasmes globuleux (...), Créatures affiliée au Mythe de Cthulhu et autres. La sécurité de cet héritage ne vous tente pas vraiment. Vous êtes plutôt très attristé par la mort de votre frère, et il ne fait aucun doute pour vous qu'il y a quelque chose de "surnaturel" sur ce bateau.

Malheureusement, la bouteille (votre grand pêché) vous empêche parfois d'y voir clairement. Cependant, votre connaissance de choses occultes vous ont non

seulement rendu légèrement timbré, mais vous a également procuré certains pouvoirs de divination. Par exemple, la nuit précédent le départ du Hettie, vous avez eu un étrange rêve prémonitoire. Ce n'était pas la première fois que cela arrivait. Vous deviez en avoir le coeur net. Vous avez également hérité d'autres pouvoirs étranges en lisant certains livres interdits. Charles lui-même en possédait un. Il l'avait eu suite à la mort d'un puissant sorcier, dont il a racheté la maison (puissant sorcier que vous avez vous même exécuté...). Votre frère ne vous a jamais permis de regarder ce livre, mais vous êtes persuadé qu'il contient des sorts très puissants. Il serait peut-être temps de le récupérer (avant qu'une sale bête ne le fasse...)

Une bonne soirée en perspective

Vos objectifs sont:

- Découvrir le meurtrier de votre frère
- Retrouver ce livre avant qu'il ne tombe entre de mauvaises mains
- Pourfendre toutes les créatures démoniaques qui vous entourent et qui ne cherchent qu'à vous bouffer...



Comment se la jouer ?

Vous êtes complètement timbré, cela ne fait aucun doute. Cependant, vous êtes très malin et le dissimulez bien. Vous avez un peu tout fait durant votre vie, ce qui a beaucoup altéré votre esprit

Vous en êtes devenu paranoïaque, craignant tout le monde. Il fait dire que vous en avez vu des créatures étranges !

Vous êtes totalement intégriste, extrémiste. Les méchants doivent être détruits sans concessions. Vous avez toujours sur vous le matériel du parfait inquisiteur: bible, crucifix, et autres gris-gris venant d'Afrique ou autre. Vous n'êtes pas armé, car vous savez à quel point les armes sont inutiles contre de tels adversaires.

Votre tenue doit être classique, mais avec des touches de toutes vos expériences (Béké, prêtre, yodler, ...)

Parfois, vous buvez un peu trop...et racontez beaucoup d'histoires...bizarres..

Vos Répliques

- Un passage de L'Apocalypse selon St Jean

- "Ce monde est tellement vulnérable !"

- "Suppôt de Satan ! Que frère Baron Samedi t'envoie rôtir dans les eaux du fleuve Rhône !"

Vous savez en faire des choses

Lancer un sort de renvoi: Il vous faut absolument la Livre pour effectuer ce sort. Vous devez amener une craie et tracer un pentacle autour de la créature que vous souhaitez renvoyer. Puis vous devez psalmodier les paroles pendant deux bonnes minutes. Un sort extrêmement puissant.

Attention: Ce sort ne produit aucun effet sur des êtres humains normaux.

Coût: 4PA

Sonder une âme: Un pouvoir que vous avez appris chez un puissant béké. Vous pouvez sonder l'âme de quelqu'un et connaître vaguement ses intentions.

Coût: 2 PA

Suivre quelqu'un: Vous pouvez espionner une personne se trouvant dans une pièce simulée. Vous pourrez ainsi voir et entendre ce qu'elle fait.

Coût: 1PA

Pickpocket: Vos talents d'illusionniste vous permettent de fouiller les poches des gens. Allez voir l'organisateur qui vous remettra un petit bout de papier à glisser dans une poche.

Coût: 2 PA