

Lè grànd càdi

Loyauté – Impartialité – Rigueur

Le grand Cadi est un personnage (homme ou femme) prestigieux de la cour du calife. Il a été nommé à ce poste par Azad Al Mansur et lui est très dévoué. Sa rigueur et sa loyauté envers le calife sont proverbiales.

Son rôle dans le jeu consiste à intervenir dans la mécanique du jeu tout en restant dans l'ambiance et le roleplay. Dans la mesure du possible il favorise le jeu des joueurs et peut s'effacer pour leur laisser la maîtrise du jeu.



Il est :

- Garant du protocole

Etiquette ,

Il est important d'observer et respecter le rang d'une personne lorsqu'on veut s'adresser à elle.

Esclaves – Tout le monde peut leur parler. Il est mal vu d'agresser les esclaves du palais.

Gens du peuple – Le respect habituel est un minimum à la cour du calife.

Notables – Leur nom doit être accompagné de leur titre :

-Les nobles sont appelés par leur titre le plus prestigieux : **Majesté** pour le Calife et sa favorite, **Princesse**, et à défaut par le titre "**Grâce**".

-Les personnes occupants de hautes fonctions sont appelées par leur titre (**Grand Vizir, Grand Eunuque, Grand Cadi, Général...**).

-Les sommités respectées dans leur domaine et les diplomates sont appelés **Maître ou Maîtresse**.

Un manquement répété à cette règle peut entraîner une perte d'influence.

Le Calife – Il a tout les droits pour s'adresser à son peuple. Il n'accorde d'audience que sur le conseil de son Grand Vizir. Il peut choisir de ne pas se montrer à son auditoire. Son verbe est un ordre et nul ne peut lui faire injure sans encourir de sanction criminelle.

- Responsable du tableau d'influence

La cour du calife

Auprès du Calife et de sa cour, la vérité et la justice n'ont pas toujours autant d'importance que la réputation et l'influence. Durant le jeu, la renommée des personnages sera représentée par un tableau dans lequel les personnages auront une plaquette chacun, positionnées les unes au dessus des autres. Plus le personnage est haut dans la colonne, plus il est influent.

Appuis et discrédits sont une sorte de monnaie à la cours. Les personnages peuvent disposer de "billet(s)" **appui ou discrédit** sur lesquels ils peuvent inscrire le nom d'un personnage. Ces billets doivent ensuite être déposés dans une urne près du tableau d'influence ou confiés au **grand cadî**. C'est le conseiller juridique du calife. Il fait autorité sur les questions d'étiquette et de lois de l'empire du Calife.

Le compte des billets et des évolutions sera fait régulièrement durant le jeu par le grand cadî. Un appui permet de monter d'un cran dans l'échelle d'influence, tandis que le discrédit fait descendre d'un cran. L'ordre devrait donc être régulièrement modifié au cours du jeu. Notez que les crans gagnés par un personnage en haut de l'échelle sociale sont perdus, de même qu'on ne peut pas descendre plus bas que le dernier cran.

Une action honorable peut également modifier l'échelle d'influence si elle est **reconnue officiellement**. Par exemple, le calife peut offrir une robe d'honneur à quelqu'un qui s'est particulièrement distingué.

Une disgrâce peut de la même façon faire chuter la renommée d'un personnage si elle est **constatée**. Par exemple, déshonorer une femme est une offense qui fait perdre 1 ou plusieurs crans d'influence (retirer son voile, relation illégitime...).

Les intouchables sont les personnages qui se sont hissés sur les trois plus hautes marches. Nul ne saurait leur manquer de respect et encore moins les accuser de quelque crime que ce soit sans être soi-même discrédité.

Le dernier rang est celui du personnage "méprisé". Cette place se mérite aussi bien que les premières. Il est donc normal que le personnage au dernier rang n'ait pas le droit d'adresser la parole aux autres joueurs. Il n'en est pas digne (ce qui n'empêche pas les autres de lui parler !).

- Relai le souhait du calife

Il peut être la voix du Calife pour des annonces publiques

- Référent des lois

Il peut juger et rendre les annonces du Calife concernant les honneurs et les disgraces. Concrètement, il peut déclarer publiquement le sort d'un courtisan et appliquer un changement sur le tableau d'influence.

Pour les crimes et délits, il peut avant tout instruire les plaintes et les considérer ou non comme recevable selon le rang d'influence de l'accusé. Les 3 intouchables en haut du tableau ne peuvent pas être soupçonnés et cette offense a pour conséquence de faire perdre un cran à l'accusateur.

Intervient dans les procès de religion
suspicion de paganisme en particulier : l'accusé doit prononcer la profession de foi de l'Islam ou s'expliquer de son hérésie. S'il persiste, la punition est à la discrétion du grand Vizir ou du Calife

Il peut également apporter un soutien législatif (improvisation) au grand vizir en cas de crime ou de lèse majesté.

- Référent de l'organisation du mariage

Le grand cadi a reçu des consignes strictes concernant le mariage de la princesse. Elle doit choisir un prétendant le jour du jeu, c'est à dire le soir de la pleine lune. Malheureusement pour elle, ce ne sera pas vraiment un choix, car le calife, lassé par ses caprices, a décidé qu'elle serait mariée au plus prestigieux une fois que la lune serait haute dans le ciel (environ 1h après le repas).

Le grand cadi pourra faire cette annonce dans les premières heures du jeu. (voir timing orga)

Ce qu'il ne dira pas clairement, c'est que le grand Vizir ne peut pas prétendre à ce mariage. En effet, sa charge le lui interdit. Si la demande est faite, le grand Cadi interviendra pour mentionner cet interdit ou si on lui pose directement la question. Il restera évasif, mais il sait que c'est une question juridique. Cela signifie que si le grand Vizir abandonnait sa charge, il n'aurait plus cette contrainte. Ce sera au joueur de déduire ou de poser clairement la question pour être parmi les prétendants.

Le Calife peut également apporter des précisions lors d'une audience.