

« FOND DE FRIGO »

version alternative

MURDER PARTY

D'après une liste de courses de **Nadia Cohen** – Mijotée par **Ludovic Ressegand-Valade** – Publiée sous licence CC BY-NC-SA 4.0

L'histoire

Vous êtes des aliments vivant dans le réfrigérateur de la cafétéria Brigitte. Vous êtes un peu inquiets car ça fait deux jours que le resto est fermé alors qu'on est en pleine semaine. Il semblerait que 10 clients soient tombés malades et hospitalisés à cause d'une intoxication alimentaire. Alors que vous commencez à vous poser des questions, la porte du frigo s'ouvre et la tête renfrognée d'un inspecteur de l'hygiène apparaît, cotons-tiges et lamelles de prélèvement à la main. Il commence à faire ses analyses en grommelant, afin d'avoir des indices sur le/la coupable de l'intoxication. S'il ne trouve pas qui c'est, de toute façon, il vous jettera tous à la poubelle.

Vous disposez de deux heures seulement pour trouver le/la coupable et lui injecter un shoot de moisissures bien visibles afin qu'il/elle devienne tout(e) vert/bleu et soit identifié(e) par l'inspecteur sanitaire pour être analysé(e) et que vous autres soyez excusés ! La moisissure met un peu de temps pour agir : celui qui sera piqué pourra continuer d'enquêter, mais pourra inévitablement lorsque l'inspecteur reviendra à la fin du jeu.

Le jeu se déroule donc à huis-clos, vous êtes tous dans le même bâtiment : le frigo. Dans les faits, vous pouvez vous isoler pour discuter à l'écart du groupe, ou utiliser plusieurs pièces (il y a bien plusieurs compartiments dans un frigo).

Les habitants du réfrigérateur

Harry Cover : Une botte de haricots verts frais, vaillante et courageuse. Un vrai meneur d'hommes.

GrandPa'Tate : Un filet de pommes de terre qui a la frite ! Jovial, généreux, il aime parler du bon vieux temps.

Moka Fé : Un grand pot de café fraîchement moulu, estampillé "commerce équitable", complètement speed, impatient et insomniaque.

Mika Membre : Un camembert au lait cru, d'un caractère un peu fort parfois, mais c'est aussi ce qui fait son charme.

Anto Mate : Une caisse de tomates assez timide, qui ne demande qu'à rougir, et non-binaire (ni fruit, ni légume).

Coco Quille : Une boîte de 12 œufs, qui se plaint sans cesse de la dureté du monde qui l'entoure.

Lascar Ott : Une carotte rappeuse très "bling bling". Elle organise des soirées dans le bac à légumes.

Miss Tek : Un steak de charolaise, la meilleure viande qui soit ! Un peu princesse, elle aime se mettre en valeur.

Sylvie Naigrette : Un shaker de vinaigrette allégée faite avec de l'huile d'olive toujours vierge, c'est la bonne copine des légumes.

Mac Revette : Un bouquet de crevettes roses provenant des mers d'Écosse, à la classe et au flegme britanniques. Hypochondriaque, il vit dans une bulle (un bol recouvert de cellophane) dont il ne sort jamais, de peur d'attraper des bactéries.

Lewis Scarole : Une belle salade, à l'air sérieux, les feuilles toujours bien lisses et fraîches. C'est le banquier du réfrigérateur.

Un personnage supplémentaire est possible :

Mamie Molette/Samy Molette : Une boule de mimolette demi-vieille, doyenne du frigo. Plutôt cool, il/elle fait preuve de sagesse. Il/elle n'était pas au menu ce jour-là et ne peut donc pas être l'auteur de l'intoxication, mais va aussi chercher le/la coupable.

Ce qu'il faut savoir avant de commencer

Une murder party, c'est comme une pièce de théâtre. Chacun joue un rôle. Il y a des gentils et des méchants. Si vous avez un rôle de méchant, n'ayez pas peur de le jouer, mais ne vous en prenez pas physiquement aux autres personnages : on est dans un JEU. Ne perdez pas de vue cette notion d'amusement.

En revanche, vous avez le droit de simuler des coups de poings ou de vous mettre en colère, tant que vos actes ne vont pas blesser physiquement ou émotionnellement les participants. Le débriefing en fin de partie permettra de dénouer les éventuels malentendus entre joueurs que pourrait causer le caractère de votre personnage.

Vos actions

Soyez fair-play. Si votre personnage est un menteur, mentez, mais ne cachez pas une information qu'un autre personnage a découvert grâce aux indices.

Vous pouvez fouiller un personnage. Pour cela, il faut être 2 : un qui le tient, et un qui le fouille. Vous devez voir l'inspecteur sanitaire (l'organisateur) tous les 3 : les 2 qui fouillent + la victime. L'inspecteur sanitaire vous dira alors si vous trouvez quelque chose de suspect. En revanche, les fouilles vous fatiguent. Chaque fois que vous fouillez quelqu'un, vous devez donner un point d'action (un ticket) et vous n'avez que 4 points d'action.

Vous ne pouvez pas assommer ou tuer un personnage : un aliment, ça ne meurt pas, ça pourrit. En revanche, les coups de gueule sont autorisés ! N'ayez pas peur des jeux de mots culinaires.

Si vous avez un doute ou une question, n'hésitez pas à consulter l'inspecteur sanitaire, seul ou à plusieurs.

Mac Revette

Quel aliment es-tu ? Un bouquet de crevettes roses.

Caractère : Tu as la classe et le flegme britanniques. Tu t'exprimes avec un accent anglais, toujours courtois, bien que tu ne te mêles pas aux autres aliments.

Costume : Habits et accessoires rose pâle

Ce que tu sais :

- Tous les aliments présents au menu ont été consommés par les 10 clients malades. N'importe lequel d'entre eux peut être coupable, sauf la mimolette (personnage facultatif).
- Tu sais que Lewis Scarole pratique des courses de limaces la nuit, limaces qu'il cache dans ses feuilles. Cela pourrait bien rendre toute une table malade !
- Ton vrai nom est Pat Sabe. Or *patsabe* et *makamba* signifient "crevette" en malgache. L'idée de garder la sonorité "Mak" pour te forger une identité écossaise te donnerait des origines plus précieuses.

Ce que tu as à te reprocher :

- Tu te donnes des airs de Lord pour te faire respecter des autres aliments, mais tu n'as jamais mis les pieds en Écosse ! Tu parles des froides mers d'Écosse parce qu'un saumon t'a raconté ses origines sur l'étal du poissonnier. En réalité, tu viens de Madagascar. C'est facile de tromper son monde : les crevettes ont partout la même couleur de peau. Hélas, lorsque tu te mets en colère, il arrive que le naturel reprenne le dessus et que l'accent africain revienne (n'hésite pas à le surjouer, façon Michel Leeb).
- Tu es addict aux jeux, tu vas jouer aux courses de limaces la nuit chez Lewis Scarole, où tu croises Coco Quille. Elle perd tout le temps. Toi, tu gagnes parfois. Tu as tendance à crier pour encourager ta limace favorite mais Lewis Scarole te demande de faire moins de bruit.
- Tu te dis hypocondriaque, c'est pourquoi tu vis dans ton bol, scellé par du film cellophane. Tu prétends que tu n'en sors jamais pour ne pas être contaminé par d'éventuelles bactéries, mais c'est faux. Et si en fait, c'était toi qui avait intoxiqué toute la tablée ? En sortant de ton bol, tu aurais attrapé quelque chose, ou bien un virus t'aurait suivi depuis Madagascar, et aurait frappé à la première occasion ? Personne ne doit savoir.

Tes relations avec les autres :

Harry Cover : Tu ne le connais pas vraiment. Vous n'habitez pas la même étagère.

GrandPa'Tate : C'est un ami. Vous discutez souvent entre gens de bonne famille. Tu as l'impression qu'il rentre dans ton jeu, te pensant de santé fragile.

Moka Fé : Au début, vous aviez des relations cordiales, puis un jour, son attitude a changé : il s'est mis à te regarder d'un air suspicieux. Tu ne t'es pas rendu compte de ce que tu aurais pu dire pour éveiller ses soupçons. Depuis, tu évites de trop lui parler.

Mika Membre : Il est sympathique, et il ne sent pas si mauvais qu'on le dit (le cellophane bloque les odeurs !). Vous vous livrez ensemble à de longues conversations. Un jour, tu as laissé échapper que tu te livrais parfois à "ton vice", sans entrer dans les détails. Tu as vu qu'il ne comprenait pas et tu n'as pas insisté.

Anto Mate : Elle est timide et cela t'amuse. Tu lui racontes parfois des histoires de fantômes écossais complètement farfelues (et inventées), juste pour l'effrayer.

Coco Quille : Tu la croises chez Lewis Scarole pour parier sur les courses de limace. Elle sait donc que tu sors de ton bol la nuit et que tu peux avoir transporté des bactéries. Mais vous êtes liés par le secret du jeu. D'ailleurs, elle perd tout le temps.

Lascar Ott' : Tu ne le connais pas, et tu t'en passes très bien. Un Lord n'a rien à faire avec un rappeur.

Miss Tek : Elle t'aime bien. Visiblement, elle rêve de voyages car elle te demande souvent de lui parler de l'Écosse. Comme tu n'y as jamais mis les antennes, tu restes assez évasif. Ses questions deviennent un peu gênantes.

Sylvie Naigrette : Elle est venue un jour soulever ton couvercle de cellophane. La colère t'a emporté et tu lui as crié dessus avec ton accent africain. Elle est partie en titubant, elle n'avait pas l'air dans son état normal.

Lewis Scarole : Banquier le jour, organisateur de courses clandestines la nuit. Il cache ses limaces dans ses feuilles. Il n'est sûrement pas honnête, mais comme tu gagnes parfois, tu n'as pas trop à te plaindre.

Mamie Molette/Samy Molette (personnage facultatif) : Le doyen du frigo. Il/Elle s'entend bien avec tout le monde. Il n'était pas au menu ce jour-là et ne peut donc pas être l'auteur de l'intoxication.

Feuille de notes de : **Mac Revette**

Remplissez cette feuille au fur et à mesure de votre enquête. Elle sera ramassée et corrigée à la fin.

Suspect :	Son secret est :
Harry Cover	
GrandPa'Tate	
Moka Fé	
Mika Membert	
Anto Mate	
Coco Quille	
Lascar Ott'	
Miss Tek	
Sylvie Naigrette	
Mac Revette	XXXXXX
Lewis Scarole	

LE/LA COUPABLE EST : _____