

Enfer et contre tous, Le retour du mâle

*Une Murder écrite par Jérôme Plard
pour 10 joueurs et 2 organisateurs*



Auteur : Jérôme PLARD

Maquettiste : Jérôme PLARD selon le travail effectué par Arnaud ALLAIS sur la murder « Enfer et contre tous ! »

Remarque : Cette maquette a été réalisée sous Word et est prévue pour être imprimée en recto-verso.

Les polices de Caractères utilisées sont Verdana Pro (Titres et corps de texte), Edwardian Script, Dumbledor 1, MV Boli, Courier New, Arial, Times New Roman, Bookman Old Style (Indices)

Illustrations :

Image de couverture :

<https://tra.img.pmdstatic.net/fit/https.3A.2F.2Fi.2Epmstatic.2Enet.2FCAM.2F2021.2F10.2F15.2F8b518c95-9c41-4306-aa91-252585305336.2Ejpeg/1200x630/quality/80/est-ce-que-lenfer-existe-dans-toutes-les-religions.jpg>

p.1 :

https://fr.muzeo.com/sites/default/files/styles/image_facebook_repro/public/oeuvres/peinture/classique/lenfer146884.jpg?itok=v4dH6gFW

p.15 : <https://www.pinterest.pt/pin/376191375122132000/>

p.22 ; p.28 ; p.33 ; p.39 ; p.45 ; p.51 ; p.56 ; p.61 ; p.66 ; p.71 ; p.76 ; p.79 ; p.83 ;
p.84 ; p.85 ; p.87 ; p.88 : <https://commons.wikimedia.org/>

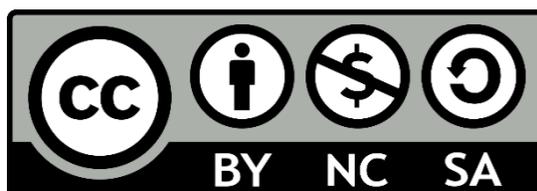
p. 78 : https://st.depositphotos.com/1732831/1261/i/600/depositphotos_12617028-stock-photo-persons-silhouette-behind-textured-glass.jpg

p. 89 : <https://libernelecta.files.wordpress.com/2016/09/kobal.jpg>

p. 86 : <https://mythologica.fr/demon/pic/berith.jpg>

p.21 by Michael Brown <https://www.megapixel.com/global-business-man-on-top-of-the-world-illustration-12377026>

Les illustrations restent la propriété de leurs auteurs respectifs et ne sont utilisés qu'à des fins d'illustration.



NOTE D'INTENTION

Cette murder est la suite de la murder « Enfer et contre tous », elle se passe exactement 10 ans après les événements du premier volet. Cependant, il n'est pas nécessaire d'avoir participé à la première pour pouvoir participer à la seconde. Avoir déjà joué la première n'apporte aucun avantage. De plus, ce volet reste volontairement assez flou sur les événements ayant eu lieu dans la première pour pouvoir être joué dans le désordre.

Cette murder permet d'incarner des personnes qui existent ou ont existé. Cependant, pour des raisons scénaristiques des événements fictifs concernant ces personnages ont été glissés au milieu d'éléments réels de leur vie. En bref, cette murder n'a aucune valeur d'un point de vue historique et n'a pas pour but de soutenir des thèses conspirationnistes. Son seul objectif est de faire passer une bonne soirée à un maximum de monde.

Une bonne part du background des personnages est issue de l'encyclopédie en ligne Wikipédia. Il s'agit de la part connue de tous des différents personnages. Si certains joueurs ne connaissent pas certains des personnages, ils sont fortement invités à aller s'y renseigner. Cela ne nuira pas au jeu, bien au contraire.

Le système de point d'action (PA) a pour but de s'assurer une juste répartition des indices ainsi que de limiter l'utilisation des pouvoirs des différents joueurs. Il n'a pas pour but de limiter le jeu et encore moins d'en devenir une part dominante, ce n'est qu'un mécanisme qui ne devrait même pas à être évoqué entre joueurs au cours de la partie.

Le système de point de pouvoir (PP) est quant à lui plus central. Il sert à marquer les différences d'influences entre les joueurs à un moment donné. Or, augmenter son influence au-dessus de celle des autres est justement le but même de la vie de chacun des personnages.





TABLE DES MATIERES

NOTE D'INTENTION	1
TABLE DES MATIERES	2
SYNOPSIS	3
LES DIFFERENTES INTRIGUES	5
LES COMPETENCES	9
LES COMPETENCES COMMUNES	9
LES COMPETENCES SPECIFIQUES	10
LE MATERIEL NECESSAIRE	14
LES DOCUMENTS A DISTRIBUER A TOUS LES JOUEURS	16
LE CARTEL	17
LES 10 COMMANDEMENTS DU CARTEL	21
ORDRE DU JOUR DE L'AGO	22
PLAN DU SIEGE DE PARIS	23
LES FICHES DES DIFFERENTS PERSONNAGES	24
BENOIT XVI	25
CYRILLE (KIRILL) DE MOSCOU	31
DONALD TRUMP	36
JEAN-CLAUDE JUNCKER	42
MARIJN DEKKERS	48
RICK WARREN	54
SHERYL SANDBERG	59
VLADIMIR POUTINE	64
XI JINPING	69
ZHANG YIN	74
LE CONSEILLER (ORGANISATEUR)	79
L'OMBRE (ORGANISATEUR)	81
L'HISTOIRE DE PIERRE QUESNAY	82
LES INDICES	85
LES AIDES DE JEU POUR LES ORGANISATEURS	100
PROGRAMME DE LA SOIRÉE	100
Liste des Objectifs	101
DECOMPTE DES POINTS DE POUVOIR	103

SYNOPSIS

Comme tous les 2 mois, les dirigeants du Cartel sont convoqués par le Grand Parrain dans son siège de Paris. Le Grand Parrain est quelqu'un de très prudent, durant ces réunions seuls les dirigeants du Cartel sont autorisés à être présent. Aucun serviteur. Enfin ça c'était avant. Cela fait maintenant 10 ans que le Grand Parrain est mort et que Vladimir Poutine l'a remplacé. Depuis... rien a changé. Poutine aurait bien son idée du pouvoir absolu à appliquer mais son prédécesseur a su verrouiller le fonctionnement de son organisation pour son plus grand drame mais qu'importe, il reste à ce jour l'homme le plus puissant du monde. A leur arrivée, chacun des membres doit passer au préalable par un long couloir bardé de capteurs (le sas d'entrée indiqué sur le « Plan du siège de Paris » p.23). Certains de ces capteurs, comme des détecteurs de métaux, sont reconnaissables. Mais la plupart ont une utilité qui échappe complètement à la plupart des membres, voire de tous depuis la mort du Grand Parrain. D'ailleurs qui était-il ? Si certains le savent, il se garde bien de partager ce secret bien gardé.

Les membres/joueurs seront autorisés à discuter entre eux en attendant que tout le monde soit là. Ensuite, sur ordre du Grand Parrain actuel, Vladimir Poutine, le Conseiller demandera à tous de prendre part autour de la grande table de la salle de réunion et annoncera l'ordre du jour (comprenant la traque du traître) avant de demander au responsable de chaque continent de détailler leur demande (voir *l'Ordre du jour* p.22). L'ordre dans lequel aura lieu les AGO sera décidé par le joueur qui incarne Vladimir Poutine.

Dans l'emploi du temps prévu (voir l'aide de jeu *Programme de la soirée* p.100) l'exposé du détail de chacun des points à aborder durant cette soirée devrait prendre environ 45 min. Les exposés en eux-mêmes ne devraient pas durer autant mais il y aura obligatoirement des digressions, des membres contestant le bien fondé de certaines demandes et autres discussions. Essayez de faire en sorte que cela ne prenne pas plus de temps, vous en aurez grandement besoin pour le reste de la soirée.

Ensuite, le conseiller invitera le Grand Parrain à se retirer dans son bureau afin d'y recevoir un à un les hommages de chacun des autres membres comme l'exige le protocole. Cela consiste essentiellement à baiser sa bague en signe de soumission mais cela peut également être l'occasion de se retrouver seul à seul avec le Grand Parrain pour discuter avec lui. Durant cette phase, il est impossible de fouiller la pièce. Ceux qui ne seront pas dans le bureau du Grand Parrain seront libres de discuter entre eux comme de fouiller les autres pièces ouvertes. Toutes les compétences (p.9) sont utilisables dès le début du jeu. Le Grand Parrain devra rester dans son bureau jusqu'à ce que tous les joueurs soient passés. Lors de sa sortie de son bureau, gare à ceux qui aurait « oublié » de venir lui rendre hommage (perte de 1 PP).

A moins qu'il y ait une demande d'AGE dès le début (peu probable), le premier vote aura lieu 1h15 après la présentation de l'ordre du jour. A première vu ça parait court mais c'est normal. Ne leur accordez pas plus de 15 minutes supplémentaires et seulement si tout le monde est d'accord. Les votes suivants débiteront 45 min après la fin du précédent. Sauf si une AGE est demandée entre temps.





À tout moment durant le jeu, un joueur peut demander la tenue d'une AGE. Les AGE se terminent généralement par un vote. Lorsqu'une demande d'AGE est soumise au conseiller, le thème de cette AGE est alors communiqué à tous les joueurs et le vote aura lieu 30 minutes précisément après la demande, ni avant ni après. Les votes concernant les AGO sont alors tous décalés dans l'emploi du temps en conséquence (environ 45 minutes). Les AGE « attendues » durant cette soirée sont indiquées en gris sur le programme de la soirée (p.100). Le vote n'a lieu que 30 minutes après l'annonce car ils ont la possibilité de convaincre les autres avant de demander l'AGE. La demi-heure sert surtout pour ceux qui voudrait faire capoter un tel vote et ils risquent de trouver ça court. C'est volontaire. Si une demande d'AGE est faite alors qu'une AGE est déjà en attente, le sujet de cette nouvelle AGE sera indiqué à tous mais le vote n'aura lieu que 30 min après le dernier vote. N'hésitez pas à pousser les joueurs à faire leur demande d'AGE. La réunion se terminera à 00h30 que la réincarnation de feu le Grand Parrain (Pierre Quesnay) ait lieu ou non.

Il y a 4 votes (AGO) de prévus en début de jeu (voir ordre du jour) et au moins 3 votes (AGE) qui s'ajouteront :

- Organisation d'un vote pour déterminer s'il faut interdire à la Russie de soutenir les indépendantistes du Donbass et/ou d'annexer l'Est de l'Ukraine (voulu par Kirill de Moscou) ;
- Organisation d'un vote pour déterminer s'il faut utiliser les ressources du Cartel pour permettre à Jean-Claude Juncker de ressortir blanchit de toutes les affaires judiciaires qui le concernent ? (voulu par Jean-Claude Juncker) ;
- Organisation d'un vote pour contraindre les USA et l'union Européenne à reconnaître l'annexion de la Crimée (voulu par Vladimir Poutine).

Si on compte 15 minutes pour l'arrivée, 45 minutes pour la présentation, 1h30 (1h15 + 15 minutes de vote) pour la première AGO et 45 min (30 minutes d'attente plus 15 minutes de vote et dépouillement) pour chaque AGO suivante total de 3h) et qu'on ajoute à cela 45 minutes (30 minutes d'attente plus 15 minutes de vote et dépouillement) pour chacune des trois AGE, on arrive à un total de 7h. Il est possible qu'il y ait encore plus d'AGE (accusation de trahison, demande de remplacement d'un maître de continent). Si c'est le cas, organisez les votes correspondants en décalant le planning en raccourcissant les temps entre chaque vote afin de rentrer dans les temps (ne pas dépasser les 7h).

POURQUOI LE 1^{ER} NOVEMBRE 2014 ?

Bien qu'en Europe nous fêtons Halloween le 1^{er} novembre, le même jour que la Toussaint, le reste du monde fête le jour des morts le 2 novembre. Ce jour est censé être celui où les royaumes des morts et des vivants sont les plus proches. Le jour parfait pour qu'une entité venue de l'au-delà puisse se rendre sur Terre. En toute logique, cette murder ne devrait pas prendre fin avant minuit, soit le 2 Novembre ! Le jour idéal pour que l'ancien Grand Parrain puisse s'incarner dans le conseiller.

L'année, quant à elle, a été choisie pour correspondre à l'année de l'annexion de la Crimée. De plus, cela permet de jouer 10 ans jour pour jour après les événements de la murder « Enfer et contre tous ».

LES DIFFERENTES INTRIGUES

LA RESURRECTION DE PIERRE QUESNAY

Suite à son meurtre le 1^{er} novembre 2004, l'ancien Grand Parrain brûle en Enfer. N'étant pas immortel il savait que ce jour viendrait. Cependant le Grand Parrain possédait un moyen de revenir à la vie. Un moyen qu'il avait oblitéré volontairement. En effet, pour réaliser un tel miracle il lui fallait un corps artificiel possédant une âme complète. Or, créer un tel être aurait été trop dangereux.

Par contre, afin de pouvoir compter sur le sous-fifre parfait, il créa « le conseiller ». Le conseiller est un être artificiel avec une l'âme tronquée afin que jamais il ne puisse se révolter. Comme il ne devait être qu'un être utilitaire, pas mieux qu'un esclave, il se refusa à lui donner un nom, le nommant uniquement par sa fonction. Cependant, afin de rallonger sa vie, Pierre fut rapidement contraint de ne jamais quitter son QG s'éloignant petit à petit du reste de l'humanité. Ayant pour seul compagnon ce « conseiller ». Petit à petit, il s'y attacha. Petit à petit, il se mit à l'aimer comme un fils. Au moment de la mort de Pierre, le « conseiller » avait déjà 45 années d'existence. 45 années passées à interagir avec le reste du monde pour le compte du Grand Parrain. Plus de 20 en étant aimé comme un fils. Cela eût pour effet inattendu de permettre au conseiller de se développer une âme, de devenir capable d'initiatives, de faire ses propres choix, mais également de désobéir.

Peu de temps avant la mort du Grand Parain, afin de se garantir une place en Enfer s'il venait à décéder et ainsi pouvoir y rejoindre son maître, il commit un génocide sans son accord. Lorsque l'information vint aux oreilles de Pierre, il comprit alors que le conseiller était parvenu à développer son âme et qu'il était désormais en mesure de le trahir s'il le souhaitait. Il aurait dû le détruire par précaution mais il ne put s'y résoudre et il choisit de se mentir à lui-même, ignorant volontairement cette information plutôt que de détruire celui qu'il considérait désormais comme « son fils ».

Pourtant aujourd'hui deux personnes se sont fixées pour objectif de ressusciter Pierre Quesnay : Zhang Yin et Marijn Dekkers. Chacun deux pour des raisons différentes.

Zhang Yin vouait un véritable culte à l'ancien Grand Parain (Pierre Quesnay), de plus, son indigne remplaçant cherche à la détruire. Il est devenu vital pour elle que Poutine perde son poste. Durant ces dix dernières années Zhang Yin à éplucher les données de l'ordinateur du Cartel et elle sait qu'une résurrection est possible et que ce sera pour ce soir ou jamais.

Marijn Dekkers, de son vrai nom Baalberith est un démon, très haut placé dans la hiérarchie démoniaque, ayant connu Pierre Quesnay lors de son premier séjour en Enfer (voir le back de Pierre Quesnay). Il fut son professeur d'alchimie. Il se moque bien de son sort mais voilà, il a une dette envers le démon Kobal et celui-ci lui a demandé de ressusciter Quesnay. Pourquoi ? Il l'ignore mais la raison est double : Non seulement cela lui permettra de railler Asmodée qui se sera fait berné par son esclave non pas une mais deux fois mais également de se moquer de Quesnay en lui offrant sa liberté au prix de l'âme de « son fils ».





La résurrection doit obligatoirement avoir lieu ce soir à minuit, PAS AVANT, car c'est le moment où la barrière entre le royaume des vivants et des morts est la plus faible. De plus Asmodée commence à se lasser de son « jouet » et la destruction définitive de l'âme de Quesnay est sûrement pour bientôt.

Pour réaliser la résurrection de Pierre Quesnay quatre ingrédients sont nécessaires :

- Connaître le rituel adéquate

Poutine connaît l'existence de ce rituel et sachant la nostalgie qu'ont certains membres pour son prédécesseur, il a demandé au conseiller d'en détruire toute trace. Il en a cependant gardé une copie au cas où il en aurait lui-même besoin un jour qu'il garde toujours précieusement sur lui. De plus, le conseiller souhaitant de pas détruire le seul moyen qu'il possède pour revoir son maître un jour, a désobéi et en a également gardé une copie avant de se raviser et de la déchirer. Les morceaux de cette copie traînent toujours quelque part dans les locaux du QG de Paris (voir liste des indices). Si Vladimir Poutine tombe sur l'un d'eux il aura la possibilité de le détruire. Le seul moyen alors de connaître toute la démarche à suivre sera alors d'embobiner Poutine par la compétence de désinformation de Donald Trump (seule compétence contre laquelle il n'est pas immunisé) afin qu'il lui remette sa copie. Cela n'est pas dans l'intérêt de Trump de piéger Poutine mais lui ne dispose pas de toute ses protections et il pourra facilement être possédé.

- Un officiant ayant la vraie foi

Pour que le rituel fonctionne, il doit être conduit par quelqu'un disposant de la vraie foi, chose extrêmement rare. Or, justement Kirill a eu une illumination hier soir et est actuellement animé par la vraie foi. Marijn Dekkers le ressent et en a peur. Le hic c'est que cette « vraie foi » est également ce qui l'a poussé à trahir le Cartel. S'il est découvert et exécuté avant de pouvoir officier, Le Grand Parain ne pourra pas être ramené à la vie. De plus, Kirill n'a pas pour objectif de ressusciter Quesnay, il va falloir le convaincre d'une manière ou du autre et la possession n'est pas une option, il va falloir trouver autre chose.

- Connaître le nom de l'Ancien Grand Parrain

Seul deux personnes connaissent le nom de feu le Grand Parrain. Le conseiller qui a juré à son maître de ne jamais le révéler, quel que soit les conditions et Marijn Dekkers. Si ce dernier se fait exorciser avant d'avoir révélé le nom du Grand Parrain, et que Zhang Yin se montre particulièrement insistante, il se peut que le conseiller trahisse sa parole s'il pense que cela peut aider son ancien maître mais il n'en fera rien tant qu'il sait qu'il reste une autre possibilité (Baalberith).

- Un corps artificiel pourvu d'une âme complète

Comme vu précédemment il s'agit du conseiller. Seul un corps artificiel peut accueillir durablement une âme qui n'est pas la sienne et l'âme quel contient sert à payer le transfert. Le conseiller ne s'opposera pas à la résurrection de son maître. Il est né pour le servir. Mais la promesse qu'il a fait à son maître de servir son successeur ainsi que son instinct de survie nouvellement créé l'empêcheront d'agir activement dans ce sens.

Le rituel ne doit pas avoir lieu avant minuit car c'est le moment où le transfert est possible.

Interprétation : Si les quatre éléments sont réunis et que Kirill est toujours vivant pour diriger une belle cérémonie (soyez pas trop difficile), Pierre Quesnay s'incarnera dans le corps du conseiller. L'organisateur, qui incarne le conseiller devra alors mimer la stupeur puis brièvement la joie d'être tiré d'affaire avant de se tordre d'affliction en hurlant en boucle « Mais qu'est-ce que vous avez fait ! » sous les rires déments du PJ qui incarne Marijn Dekkers et qui sera briefé avant la scène pour cela (Il a compris le double sens de la blague le Kobal et il la trouve très drôle). La scène se doit d'être flippante et dérangeante pour les autres joueurs qui doivent se demander s'ils ont bien fait de laisser cela arriver. S'il reste des votes à effectuer et du temps de jeu, l'ombre deviendra alors visible par tous et annoncera qu'il est le « conseillé de rechange ». Il prendra alors la relève jusqu'à la fin du dernier vote. Le Grand parrain ayant alors repris le contrôle de ses émotions annoncera alors qui il est et détronera le grand parrain actuel avant de nommer Zhang Yin à la tête du continent Asie.

LA TRAQUE DU TRAITRE

Kirill de Moscou, le patriarche « bling-bling », a eu une révélation, il a découvert la « vraie foi » et celle-ci l'a poussé à tenter de mettre fin aux agissements du Cartel. Etant trop surveiller pour le faire directement, il s'est confié à Catherine Ashton, vice-présidente de la commission européenne et haute représentante de l'union pour les affaires étrangères et la politique de sécurité. Celle-ci a alors réactivé le CCC (Comité Contre le Cartel) et tente de le dénoncer à l'ONU. Seulement le Cartel apprend de ses erreurs et avait prévu la situation. L'actuel secrétaire général de l'ONU, Ban Ki-moon est un vendu au service du Cartel. Il a directement envoyé l'information à Vladimir Poutine et cherche à en savoir le plus possible sur l'identité du traître. Il transmet les informations qu'il parvient à arracher à Ashton au fur et à mesure qu'il les obtient directement à l'ordinateur du Cartel.

Concrètement, toutes les deux heures de jeu, un mail supplémentaire est envoyé (voir l'indice mails du CCC). Il sera alors lisible pour tous membre du Cartel se rendant dans la salle informatique. Afin de garder une longueur d'avance sur les autres pour identifier le coupable (2 points de pouvoirs à la clé) il est possible de l'effacer de l'ordinateur, ce qui fait qu'il ne sera plus consultable par d'autre. Les joueurs agissant ainsi risquent cependant d'être accusé de trahison s'ils sont pris. D'ailleurs le traître à tout t'intérêt à chercher à intercepter ces mails pour les supprimer.

En cas de découverte du Traître par Zhang Yin ou Marijn Dekkers un choix Cornélien s'offrira à eux : Soit il dénonce Kirill mais perde toute possibilité de ramener le Grand Parrain à la vie, soit il ramène le Grand Parrain mais devront laisser le traître courir. C'est aux joueurs de décider ce qu'ils comptent faire.

Si quelqu'un découvre le traître il devra le signaler au conseiller qui organisera alors une AGE IMMEDIATEMENT. L'accusateur exposera alors ses preuves et convictions. Chacun pourra prendre la parole. Ensuite tous les membres à l'exception de l'accusé voteront sur la culpabilité de l'accusé. S'il est désigné coupable il sera alors immédiatement exécuté de manière violente et sale par le conseiller qui lui arrachera la tête à mains nues devant tous. L'accusateur gagnera alors 2 points de pouvoir. Il





est possible de se grouper afin de formuler une accusation. Si la culpabilité est votée, chacun des accusateurs ne remportera alors qu'1 point de pouvoir. Si un accusé et désigné innocent mais réaccusé par la suite, c'est le ou les premiers à l'avoir dénoncé qui remporte les points. On ne peut faire qu'une seule accusation de trahison.

LA CHASSE AU DEMON

Benoit XVI a pour objectif d'exorciser tout démon présent.

Son petit rituel d'exorcisme lui permet d'annuler les effets de la compétence de possession de Marijn Dekkers sur une de ses victimes. L'utiliser sur eux ne lui fera gagner aucun point de pouvoir mais évitera de voir le Cartel tomber entre les mains de Baalberith. Le grand fonctionne aussi mais ce serait jeter des PA par la fenêtre. Les possédés qui subissent cet exorcisme oublie automatiquement qui les a possédé et ce qu'il devait faire en tant que possédé.

Si le petit rituel d'exorcisme est mené sur Marijn Dekkers celui-ci devra prendre une voie d'outre-tombe et dire en ricanant « ah ! ah ! ah ! tu n'as aucun pouvoir. Fais donc mieux si tu le peux » et ainsi se dévoiler sans pour autant être exorcisé.

Seul le grand rituel d'exorcisme peut venir à bout de Marijn Dekkers (Baalberith), à condition que celui-ci soit pratiqué en faisant appel à Saint Barnabé. Dans le cas contraire il aura le même effet que le petit rituel.

Si le Grand Rituel est accompli comme il le faut, alors Marijn Dekkers se tordra de douleur avant de tomber au sol inconscient. A son réveil il aura oublié tout ce qui a un rapport avec les démons et aura perdu sa compétence possession (et ses objectifs personnels). Benoit XVI gagnera alors 2 points de pouvoirs. Exorciser Marijn Dekkers annulera automatiquement toutes les possessions qu'il aura pratiquées jusque-là, les autres démons fuyant après le départ de leur maître. Les éventuels possédés tomberont alors tous au sol avant de reprendre connaissance comme s'ils avaient subi le rituel d'exorcisme.

LES CONTRATS ET ACCORDS

Les dirigeants du Cartel sont des menteurs pathologiques mais il serait considéré comme de la trahison que de revenir sur un accord (contrat) en ayant pris le conseiller comme témoin. Pour qu'un objectif concernant un accord ou un contrat soit validé, les deux parties doivent donner leur accord en présence du conseiller. Attention, un accord ne peut en aucun cas concerner un vote. Les votes étant secret il est impossible de contraindre un membre de respecter sa parole concernant ce point.

La fin du jeu aura lieu à 00h30 ou à la fin du dernier vote programmé. Si aucun vote concernant le traître n'a eu lieu à ce moment-là ou si une autre personne a été exécutée pour cela, celui-ci s'en sort.

LES COMPETENCES

Tous les joueurs possèdent des compétences qu'ils peuvent utiliser durant le jeu en échange du nombre de PA indiqué. Les fonctionnements de chacune d'entre elles sont détaillés ci-dessous.

LES COMPETENCES COMMUNES

Comme leur nom l'indique, les compétences communes sont communes à tous les joueurs. Seulement, en termes de jeu, tous ne devraient pas s'en servir avec la même intensité. Par exemple, Zhang Yin n'ayant pas de compétence spécifique devrait s'en donner à cœur joie alors que Joseph Ratzinger devrait, en toute logique, conserver ses PA pour l'exorcisme.

ESPIONNAGE (1 PA)

Il est parfaitement possible d'espionner les autres joueurs tout simplement en écoutant ce qu'ils disent, et ce, sans dépenser le moindre PA. Cependant il est très facile de se faire prendre de cette manière et il sera donc difficile d'apprendre quoi que ce soit. Cependant cette compétence est là pour démontrer à quel point les personnages sont doués dans ce domaine. Il s'agit d'un espionnage bien plus efficace que celui du commun des mortels. Pour ce faire le joueur doit aller prévenir un organisateur (Grand Parrain (décédé ou vivant) ou Conseiller) qu'il souhaite utiliser cette compétence. Il doit alors désigner soit une pièce soit une personne. Le joueur doit se tenir durant 3 min hors de toute autre discussion (Dites au joueur de signaler à ceux qui viendrait le voir qu'il n'est actuellement pas là). Pendant ce temps, un organisateur s'occupera d'écouter les conversations concernées et viendra faire un compte rendu au joueur au bout des 3 minutes. Le joueur pourra alors soit prolonger l'espionnage de 3 min pour 1 PA de plus ou retourner à ses occupations.

Cette méthode est beaucoup plus efficace et discrète car les organisateurs devront, de toute manière, durant toute la murder, passer d'une discussion à l'autre afin de surveiller l'avancement du jeu. Et ce sans avoir à se cacher. Si des joueurs semblent gênés par votre présence expliquez-leur, qu'en termes de jeu, vous n'êtes pas là jusqu'à ce que quelqu'un vous demande.

IMPORTANT : S'il désigne Zhang Yin pendant qu'elle est en train d'installer le logiciel, dites-lui qu'il ne la trouve pas. S'il désigne directement la salle informatique ou bien s'il sait que Zhang est dans la salle informatique, il la prendra en flagrant délit. Si elle est dénoncée, une AGE se tiendra pour s'avoir si elle doit être exécutée. Dans tous les cas sa dénonciation engendrera une perte de 2 PP.

FOUILLER UNE PIECE (1 PA)

Il existe un certain nombre d'indices réparti dans tout le manoir. Cependant ceux-ci ne sont pas directement cachés sur le lieu de la murder. Pour obtenir un indice, un joueur doit aller voir le Conseiller ou le Grand Parrain. Il doit alors lui dire quelle pièce il fouille et se tenir durant 3 minutes hors de toute autre discussion (Dites au joueur de signaler à ceux qui viendrait le voir qu'il n'est actuellement pas là). A la fin du temps imparti, le joueur récupère un indice de la pièce s'il en reste. Sinon annoncez-





lui qu'il n'a rien trouvé d'intéressant. Chaque fouille ne peut apporter qu'un indice et les indices doivent être donnés dans l'ordre indiqué (voir les indices p.85).

LES COMPETENCES SPECIFIQUES

Les compétences spécifiques sont détenues par un seul joueur.

ATHEE (GRATUIT)

Ces compétences est détenue uniquement par Xi Jinping. En tant qu'athée convaincu ce que « souhaiterai dieu » n'a pas d'impact sur toi. Cette compétence permet de résister à la compétence « évangéliser » de Rick Warren.

BIG BROTHER (3 PA)

Ces compétences est détenue uniquement par Sheryl Sandberg. L'application Facebook que tout le monde possède désormais peut écouter à n'importe quel moment ses utilisateurs. Même si elle n'a pas demandé à espionner une conversation, Sheryl peut aller voir un organisateur pour lui demander de quoi une personne vient de parler et avec qui. Certaines informations compromettantes peuvent être apprise de cette manière.

CONSULTER LES DOSSIERS (1 PA PAR COMPETENCE)

Cette compétence est détenue uniquement par Jean-Claude Juncker. En recoupant les informations qu'il possède sur chacun des participants il en est venu à être en mesure de déterminer les capacités de chacun. Cette compétence révèle une compétence par point investi. Il est plus rentable de dépenser un grand nombre de PA d'un coup. En effet, toutes les compétences annoncées en une fois doivent être différentes. Mais si Jean -Claude utilise plusieurs fois la compétence en investissant qu'un PA, il peut parfaitement découvrir plusieurs fois la même. Le choix des compétences annoncées se fait au hasard (pensez à prendre un dé).

DESINFORMATION (3 PA)

Cette compétence est détenue uniquement par Donald Trump. Donald est un expert de la désinformation, après une courte discussion avec sa victime il peut ajouter un mensonge en lien avec la discussion et terminer par « cela est vrai, je peux le prouver ». La victime doit alors agir comme si ce qu'elle venait de dire est une vérité vérifiée jusqu'à ce qu'elle ait de nouveau élément sur la question (comme interrogé le principal concerné). Le temps d'effet minimum est de 10 minutes. Durant les 10 premières minutes quoi qu'on lui dise pour la détromper, elle continuera d'y croire.

DESINFORMER EST MON METIER (GRATUIT)

Cette compétence est détenue uniquement par Sheryl Sandberg. Sheryl pratique régulièrement la désinformation à l'aide de Facebook. Elle connaît donc bien les différentes méthodes de désinformation ce qui l'immunise contre la compétence « désinformation » de Donald Trump.

DEMONIAQUE (GRATUIT)

Ces compétences est détenue uniquement par Marijn Dekkers. En tant que démon tu te moque royalement de ce que souhaite Dieu. Cette compétence permet de résister à la compétence « évangéliser » de Rick Warren.

DUR A CUIR (GRATUIT)

Cette compétence est détenue uniquement par Zhang Yin. A force d'avoir à faire au pire dictateur elle a appris à ne pas leur laisser l'ascendant psychologique sur elle. Cette compétence l'immunise contre la compétence « Menacer ».

ÉVANGELISER (3 PA)

Cette compétence est détenue uniquement par Rick Warren. A force de manipuler les gens par leur foi, il a fini par devenir un maître en la matière. Cette compétence permet de donner un ordre à un autre joueur. Cependant cet ordre ne doit pas mettre en danger. Par exemple il est impossible de demander à quelqu'un de se faire passer pour le traître ou le fidèle des fidèles. De même il est impossible de pousser un joueur d'aller directement en l'encontre de ses objectifs. Par exemple, il est impossible de demander à Ratzinger de renoncer à devenir pape. Afin d'éviter tout litige, le joueur doit prévenir l'organisateur qu'il compte utiliser cette compétence. Pour ce faire, Rick doit passer 2 minutes à parler de religion avec sa victime. Une fois fait, il lui suffit de terminer par « C'est pour ça que Dieu veut ... » suivi de l'ordre. Toute personne quelque peu religieuse, quel que soit sa religion peut être victime de cette compétence.

Parmi les joueurs, seul Hugh Grant peut y résister car il est satanique. Oui, même Joseph Ratzinger ne peut pas y résister car Rick parvient à induire le doute dans son esprit.

Cette compétence est très chère (3 PA) car si Rick décide d'utiliser tous ses points pour un même vote, il est quasiment sûr de l'emporter.

EXORCISER (2 OU 4 PA)

Cette compétence est détenue uniquement par Joseph Ratzinger. En tant que dirigeant de la « congrégation pour la doctrine de la foi », anciennement appelée « inquisition », Joseph connaît tous les rituels d'exorcisme et les a même déjà pratiqués à de nombreuses reprises.

Le petit rituel d'exorcisme coûte 2 PA. Cette compétence permet d'exorciser une personne. En psalmodiant un Rituel d'exorcisme romain (on compte sur l'imagination du joueur) il peut obliger un démon à prendre sa vraie forme ou libérer une personne de l'emprise d'un démon. Elle fonctionne sur toute personne ayant été victime de la compétence « possession » de Marijn Dekkers. Si ce rituel est exercé sur Marijn Dekkers cela aura pour effet de l'obliger à se révéler en se moquant de Benoit XVI avec une voix d'outre-tombe mais cela ne l'affectera pas plus que cela.

Le Grand rituel d'exorcisme coûte 4 PA. Il est le seul moyen de se débarrasser de Marijn Dekkers à condition de le réaliser en invoquant le nom de Saint Barnabé





IMMUNISE A LA POSSESSION (GRATUITE)

Cette compétence est détenue uniquement par Vladimir Poutine. Grâce au connaissance détenue par le Cartel et le conseiller, Vladimir est parvenu à se protéger de toute possibilité de possession. Cette compétence immunise contre la compétence « Possession » détenu par Marijn Dekkers.

INTIMIDER (2 PA)

Cette compétence est détenue uniquement par Vladimir Poutine. Vladimir est sans doute l'humain le moins humain qui soit. Son tempérament froid cache un cœur de glace. Lorsqu'il vous perce de son regard, on réalise qu'on ne représente absolument rien pour lui, on se sent prêt à être écrasé telle une fourmi sous sa semelle. Bref, il devient impossible de s'opposer à lui. Pour utiliser cette compétence Vladimir doit parler quelques instants avec sa cible des atrocités qui arrivent aux personnes qui s'opposent à lui. Il peut ensuite exiger la vérité à une question ou contraindre son interlocuteur à lui céder un indice. Pour utiliser cette compétence Vladimir doit être seul avec son interlocuteur.

MENACER (2 PA)

Cette compétence est détenue uniquement par Xi Jinping. Jinping est un bourreau et il peut faire en sorte que cela se voit dans son regard. Lorsqu'il s'adresse à un autre joueur, pris à part, avec autorité, en prenant des airs de méchant (selon votre interprétation), il peut exiger de lui qu'il réponde par la vérité à une question ou le contraindre à lui céder un indice. Cette compétence ne fonctionne plus lorsqu'il s'agit de faire avouer un crime passible de mort. Même sous la menace personne n'admettra être un traître.

PAS SUR LES RESEAUX (GRATUIT)

Cette compétence est détenue uniquement par Benoit XVI. Benoit XVI n'étant pas sur Facebook, il est immunisé à la compétence « Big brother ».

POSSESSION (3 PA)

Cette compétence est détenue uniquement par Marijn Dekkers, Alias le démon des serments. Il lui est possible d'invoquer un démon vassal pour posséder une victime. Pour cela il lui suffit de serrer la main de sa victime après avoir obtenu un accord avec celle-ci. Utiliser la compétence à ce moment obligera Dekkers à tenir parole quel que soit les circonstances mais la victime deviendra alors un parfait pantin entre ses mains, c'est-à-dire qu'elle fera tout ce qu'il lui dira de faire. Il ne peut cependant pas lui demander d'agir à l'encontre de l'accord passé. Si la victime agit d'elle-même à l'encontre de l'accord, le contrat et la possession seront rompu. Il est nécessaire de prévenir un organisateur avant d'utiliser cette compétence.

RESISTANT A LA POSSESSION (GRATUITE)

Cette compétence est détenue uniquement par Benoit XVI. Grâce à ses années passé à lutter contre les démons, il est parvenu à acquérir une certaine résistance face à leur pouvoir. Cette compétence permet à Benoit XVI de résister la compétence « Possession » détenu par Marijn Dekkers. Si Benoit XVI se retrouve victime de la compétence possession il se tordra de douleur mais se relèvera sans avoir subi la possession.

REVELATIONS D'OBJECTIFS (1 A 4 PA)

Cette compétence est détenue uniquement par Zhang Yin grâce au logiciel espion qu'elle à installer dans la base de données du Cartel il y a 10 ans. Pour utiliser cette compétence il faut prévenir un organisateur en lui précisant le nombre de PA engagés et la victime de la compétence. Un organisateur donnera alors à Zhang Yin un certain nombre d'objectifs de la victime. Pour 1 PA, Zhang Yin apprendra un des objectifs de sa cible, pour 2 PA, elle en apprendra 2 et pour 4 PA, elle les apprendra tous. Les objectifs révélés sont tirés au sort parmi les objectifs de continent et les objectifs personnel. Il est plus rentable de dépenser un grand nombre de PA d'un coup. En effet, tous les objectifs annoncés en une fois doivent être différent. Mais si Zhang Yin utilise plusieurs fois cette compétence sur la même personne en investissant qu'1 ou 2 PA, il peut parfaitement découvrir plusieurs fois le même objectif.

SEPTIQUE (GRATUITE)

Cette compétence est détenue uniquement par Jean-Claude Juncker. A force d'entendre des bobards à longueurs de temps Jean-Claude a appris à savoir dénouer le vrai du faux. Cette compétence l'immunise contre la compétence « désinformation » de Donald Trump.

VRAI FOI (GRATUITE)

Cette compétence est détenue uniquement par Cyrille de Moscou. Depuis qu'il a vu passer ce météore sa foi semble s'être réveillé. Aucun démon ne peut mentir ou même refuser de répondre face à une personne ayant la vraie foi.





LE MATERIEL NECESSAIRE

Voici la liste du matériel qu'il est nécessaire de préparer pour le bon déroulement de cette murder :

BADGE PERSONNEL

Il peut être difficile pour les joueurs de se rappeler qui est qui. Afin de palier à ce problème, il peut être utile de prévoir des badges indiquant au minimum le nom et le prénom de chacun des personnages.

BADGE DE FONCTION

Il peut également être bien de prévoir des badges spéciaux supplémentaires pour les maîtres de continent et pour le poste de grand parrain. Cela rappellera aux joueurs disposant de ces badges qu'ils peuvent les perdre et aux autres qu'ils peuvent les acquérir.

BUFFET

La partie va être longue et il serait dommage de l'interrompre pour le repas. Le mieux est donc de prévoir un buffet à volonté dans un coin de la salle de réunion.

COSTUMES

Chaque joueur est responsable de son costume.

Les éléments obligatoires pour les costumes sont indiqués sur les fiches de personnages dans la partie « Ton style ». En ce qui concerne le reste chaque joueur est libre de s'habiller comme il s'image que pourrait le faire son personnage.

DE (6 FACES)

Certaines compétences comprennent une part de hasard.

IMPRIMANTE

En toute logique chaque joueur doit venir avec les documents de jeu qui lui ont été envoyés et vous avez dû imprimer au préalable tous les documents nécessaires. Dans la pratique ce n'est pas toujours le cas. Donc si vous avez la possibilité d'avoir une imprimante sur place, c'est un plus appréciable.

LIEU ADEQUAT

Tout le monde ne dispose pas d'un manoir. Heureusement, il n'est pas nécessaire d'avoir un lieu correspondant au plan du siège de Paris (p23). Il suffit d'avoir un lieu comportant au moins 3 salles en plus d'une grande salle à manger qui servira de salle de réunion. Il est important qu'il y ait plusieurs salles pour que les joueurs puissent comploter en petit groupe tout en s'isolant des autres.

POINTS D'ACTION (PA)

Au pire vous pouvez prendre de simple bout de papier avec écrit « PA » dessus. Mais ce n'est pas pratique et ça s'abîme en 7h de jeu. Personnellement j'utilise de petites perles en plastique. J'en distribue une dizaine à chaque joueur lors de leur arrivé. Chaque bille représente 1 PA. C'est plus simple de savoir combien il nous en reste sans avoir à les sortir de la poche et ça ne se déchire pas. Prévoyez en plus d'une centaine afin d'avoir un peu de marge en cas de perte.

SAS D'ENTREE

Il permet de mettre les personnages dans l'ambiance dès leur arrivé donc ne négligez pas cette partie. Laisser parler votre fantaisie. Personnellement j'ai fait un petit couloir de carton avec plein de bouton et de capteur bizarre dessiné dessus. Au bout du couloir se trouve un pupitre métallique sur lequel chaque personnage doit appuyer sa main pour pouvoir entrer. Appuyer sa main allume une série de diode rouge se terminant par une diode verte et fait passer le rideau de LED qui ferme le couloir du rouge au vert durant le temps du passage. En appuyant sur le pupitre d'une certaine manière il est possible de ne pas allumer la dernière diode verte.

Pour l'ambiance vous pouvez faire arriver le PNJ qui va jouer l'ombre en même temps que les autres personnages déguisés en l'un d'entre eux et prétendant être le vrai. Le conseiller lui demandera alors de poser sa main sur le pupitre. Celui-ci appuiera alors dessus de manière à ne pas allumer la dernière diode. Passer alors un son d'arc électrique tandis que l'imposteur convulse avant de tomber au sol. Le conseiller demandera alors le plus calmement du monde aux autres joueurs d'enjamber le corps afin de venir appuyer à leur tour leur main sur le pupitre afin de pouvoir entrer.

Encore une tentative d'usurpation d'identité par un clone, cela devient lassant, de qui peut bien venir la menace ? qui connaît l'existence du Cartel ?

SYSTEME DE VOTE

Prévoyez ce qu'il faut pour permettre aux joueurs de voter à bulletin secret. Personnellement je dispose sur la table une enveloppe par dirigeant ainsi que deux coupes en cristal contenant des billes plates blanche et noir. Pour voter chaque dirigeant prend une poigné de bille et glisse discrètement une bille dans leur enveloppe : une bille blanche pour oui et une bille noire pour non. Puis redépose le reste des billes dans les coupes. Déposé plus d'une bille dans l'enveloppe équivaut à un vote nul. En cas d'égalité c'est le Grand Parrain qui tranche.



LES DOCUMENTS A DISTRIBUER A TOUS LES JOUEURS

Cette section comprend les documents à distribuer à tous. Elle comporte :

- L'organisation du Cartel et son fonctionnement (p.17) ;
- Les 10 commandements du Cartel (p.21) ;
- L'ordre du jour (p.22) ;
- Le plan du siège de Paris (p.23).

L'organisation du Cartel ainsi que les 10 commandements ont pour but de familiariser les joueurs avec le fonctionnement du Cartel ainsi que le système de jeu.

L'ordre du jour permet aux joueurs de connaître dès le début du jeu certains des sujets qui seront abordés. L'ordre dans lequel les votes en AGO auront lieu sera à déterminer par Vladimir Poutine au plus tard en tout début de partie, au moment de l'énoncé de l'ordre du jour. S'il est possible de l'avoir avant le jeu pour le communiqué c'est évidemment bien mieux. Cela ne concerne pas les points qui viendront s'ajouter en AGE par la suite. Imprimez-en d'autre pour les laisser trainer sur la table de la salle de réunion, cela leur servira d'aide-mémoire et les aidera à s'organiser en fonction des futurs votes s'ils ne l'ont pas imprimé.

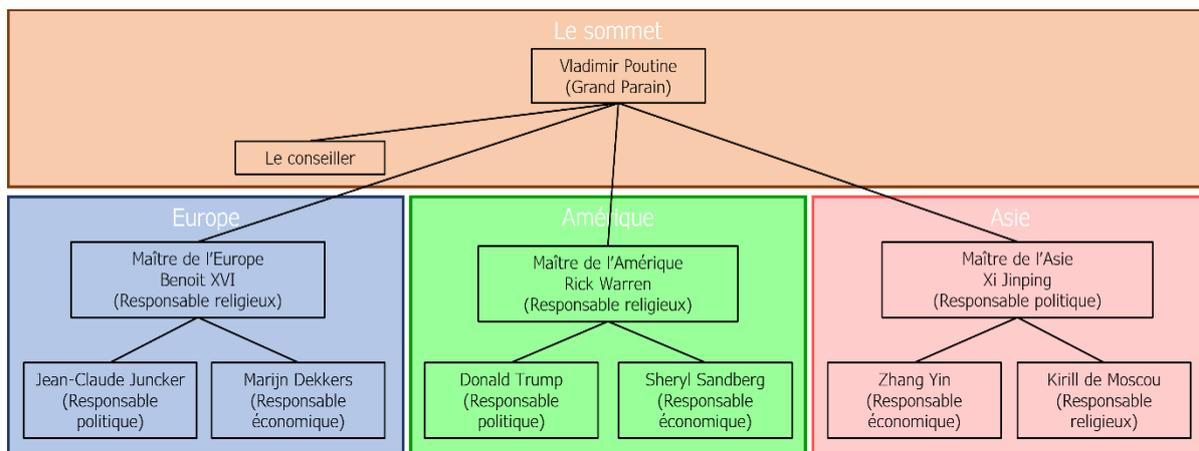
Il n'est pas indispensable d'envoyer au joueur le plan du siège de Paris. Cependant, comme il est difficile d'avoir à disposition une grande bâtisse avec autant de pièces, il permet au joueur d'avoir une vue d'ensemble du bâtiment et de désigner rapidement quelle pièce ils vont aller fouiller. Dans l'idéal il devrait être scotché sur un mur de la pièce principale afin d'être visible de tous durant la partie. Pour l'ambiance, il serait également souhaitable d'y afficher les 10 commandements du Cartel.



LE CARTEL

L'ORGANISATION DU CARTEL

Le Cartel comporte des milliers de membre à travers le monde. Mais peu savent réellement pour qui ils travaillent et peu y ont un réel pouvoir. Seuls ceux à sa tête, incarnés par les joueurs ont un réel pouvoir à l'échelon mondial. La plus haute instance dirigeante est organisée selon un système pyramidal de la manière suivante : Les hauts dirigeants rattachés à un continent sont « sous les ordres » de leur maître de continent, eux-mêmes « sous les ordres » du Grand Parrain. Le Conseiller est directement sous les ordres du Grand Parrain. *Notez bien la présence des guillemets.*



Tous les deux mois les hauts dirigeants du Cartel se réunissent au sein du QG parisien du Grand Parrain afin d'y décider du sort du monde. Durant ce rassemblement qui dure plusieurs heures, plusieurs Assemblées Générales ont lieu. Celles-ci se divisent en trois catégories :

- L'Assemblée Générale Première (AGP) qui ouvre le rassemblement des dirigeants ;
- Les Assemblées Générales Ordinaires (AGO), prévues à l'avance et dont les détails ont été annoncés lors de l'Assemblée Générale Première (AGP) ;
- Les Assemblées Générales Extraordinaires (AGE) qui s'ajoutent au dernier moment à l'ordre du jour, généralement annoncées seulement une demi-heure avant qu'elles n'aient lieu.

L'Assemblées Générales Première (AGP)

Elle est la première Assemblée générale du rassemblement et ouvre celui-ci. Durant cette assemblée, l'ordre du jour est annoncé par le Grand Parrain ou le cas échéant par son conseiller. Chaque maître de continent est ensuite invité à présenter et défendre leur proposition. Comme le veut la tradition, à la fin de l'AGP le Grand Parrain se retire dans ses appartements et chaque dirigeant est invité à venir s'y rendre pour lui rendre hommage en privé à tour de rôle. Ne pas s'y rendre est très mal vu auprès des autres dirigeants (perte d'un point de pouvoir, voir plus loin).





Les Assemblées Générales Ordinaires (AGO)

Les AGO correspondent à la mise aux votes des propositions énoncées lors de l'AGP. Elles ont obligatoirement lieu dans l'ordre dans lequel elles ont été annoncées. La présence de tous les dirigeants du Cartel est obligatoire sous peine de la perte d'un point de pouvoir pour les absents (voir les 10 commandements du Cartel). Après un rapide rappel des faits concernés par le maître du continent ayant demandé cet AGO, le vote a lieu à bulletin secret. Le dépouillement est réalisé par le conseiller qui annonce le résultat avant de mettre fin à l'AGO.

Les Assemblées Générales Extraordinaires (AGE)

Lorsqu'un dirigeant souhaite obtenir quelque chose du Cartel, il doit demander une AGE auprès du Conseiller ou directement auprès du Grand Parrain en précisant sa nature. Celle-ci sera alors annoncée à tous les dirigeants présents et aura lieu dans la demi-heure, le reste de l'ordre du jour étant décalé en conséquence. Si une AGE a déjà été annoncée, celle-ci aura lieu 30 minutes après la fin de la première. Les AGE se terminent par le vote de la proposition de la même manière que les AGO.

Ex : Rick Warren veut que les USA commercent avec le Brésil mais parmi les candidats à la présidence du Brésil, le plus populaire semble être opposé à cette idée. N'est-il pas possible de truquer les élections en sa défaveur ?

Il vous faudra également réclamer une AGE si vous pensez savoir qui est le traître et souhaitez le dénoncer (voir la partie « La trahison »).

Les AGE permettent également de changer de position au sein du Cartel.

L'ÉVOLUTION AU SEIN DU CARTEL

Un dirigeant du Cartel peut devenir maître de continent de la manière suivante. S'il pense avoir plus de points de pouvoir (PP) que son maître de continent, il peut aller voir le Conseiller et demander à prendre sa place.

Si le dirigeant a moins de PP alors le conseiller lui dira que c'est impossible, qu'il n'est pas assez influent pour cela et le dirigeant en question ne pourra plus revendiquer le moindre poste supérieur pendant les deux prochaines heures.

S'il s'avère qu'il possède autant ou plus de PP le conseiller convoquera l'ensemble des dirigeants à une AGE immédiate. S'il a plus de PP alors le conseiller annoncera sa nomination au statut de Maître de continent en même temps que la destitution de l'ancien. S'ils sont à égalité alors ce sera aux autres dirigeants de trancher à l'issue d'un vote qui se tiendra lors d'une nouvelle AGE 30 minutes plus tard. Que le meilleur négociateur gagne.

Devenir Maître de continent rapporte 2 PP alors que perdre ce poste en fera perdre 2.

Exemple : Sheryl Sandberg a rempli rapidement un grand nombre de ses objectifs alors que Rick Warren semble pédaler dans la semoule. Elle demande donc une AGE pour passer maître de continent. Le Conseiller compare les PP de chacun. Sheryl possède 6 PP alors que Rick n'en a que 4. Elle devient donc le nouveau maître de continent.

Considérons maintenant que Rick a également 6 PP. Un vote est alors organisé parmi les membres du Cartel. A l'issue du dépouillement, Sheryl est déclarée vainqueur et donc nouveau maître de l'Amérique. Rick Warren devient donc un simple membre du continent.

Rick Warren passe donc à 2 PP alors que Sheryl passe à 8 PP.

Il est également possible de remplacer le Grand Parrain de la même manière. Obtenir le poste de Grand Parrain fait gagner 4 PP. Uniquement 2, s'il était précédemment maître de continent. Si le Grand Parrain était plus influent que les autres membres de son continent d'origine il passe alors Maître de continent et ne perd que 2PP et l'ancien maître en perd 2 également. Sinon, il perd 4PP.

A ce jour, aucun Grand Parrain n'a été destitué de la sorte. Le cas ne s'est donc encore jamais présenté mais il est très possible que si Vladimir chute de son poste, que le moins influent du continent Asie, à la fin de la réunion, perde son poste de dirigeant et devienne un simple exécutant du Cartel. Telle est la dure loi du pouvoir.

Il est impossible de connaître le nombre de PP d'un autre joueur, seul le conseiller (et son ombre) connaissent ces scores.

Il est impossible de monter deux fois de poste lors d'un même rassemblement. De même, il est impossible de descendre à deux reprises.

Exemple : Si Vladimir Poutine perd son poste de Grand Parrain et passe Maître du continent Asie, il ne peut perdre sa place de Maître par la suite. Par contre lors de la perte de son poste de Grand Parrain il peut parfaitement descendre directement au poste de simple dirigeant.

De même, si Sheryl Sandberg parvient à prendre la place de maître de continent de Rick Warren elle ne pourra alors plus revendiquer le poste du Grand Parrain même si elle a plus de point de pouvoir que lui lors de ce rassemblement.

Par contre il est toujours possible pour quelqu'un qui a chuté de poste de tenter de remonter et inversement a quelqu'un qui vient d'avoir une promotion de perdre le poste qu'il vient d'acquérir même si cela reste très difficile au vu des bonus/malus en PP accordé lors du premier changement.

LES POINTS DE POUVOIR (PP)

Au début du jeu chaque joueur dispose d'un certain nombre de PP, indiqué sur sa fiche perso. **La réalisation des objectifs de continent et des objectifs personnels permet d'augmenter son nombre de PP.** L'échec de certains objectifs peut en faire perdre (lorsque c'est le cas cela est précisé sur votre feuille perso).

Changer de poste au sein du Cartel (voir « l'évolution au sein du Cartel ») affecte également votre nombre de point de pouvoir

C'est le Conseiller qui tient les comptes des points de pouvoir (PP) et il n'est pas possible de connaître le nombre de PP d'un autre joueur.





LES POINTS D'ACTION (PA)

Chaque joueur commence le jeu avec 10 PA qui lui sont remis à son arrivé. Ils servent uniquement pour l'utilisation de ses compétences. Les PA ne peuvent ni être dérobés, ni échangés.

LES VOTES

Lors des votes seront disposés sur la table deux coupes contenant des pierres blanches et des pierres noires mélangées ainsi qu'une enveloppe par dirigeant. Chaque dirigeant devra prendre une poignée de pierre dans sa main et en glisser une discrètement dans son enveloppe. Une pierre blanche pour voter « oui », une pierre noire pour voter « non ». Le conseiller récupèrera alors chacune des enveloppes pour procéder au dépouillement à l'écart et annoncera ensuite les résultats. Glisser deux billes dans une même enveloppe équivaut à un vote nul.

LA TRAHISON

Comme vous pouvez le lire sur l'ordre du jour, il y aurait un traître parmi vous. Vladimir Poutine exposera les faits qui l'ont menés à cette conclusion lors de l'AGP. La question qui doit alors vous venir à l'esprit est : « Suis-je le traître ? ». C'est une question tout à fait légitime que tous les dirigeants peuvent se poser. En effet, la « loyauté » au sein du Cartel n'est en réalité rien d'autre qu'un jeu de dupe. Afin de gagner en puissance vous passez votre temps à vous trahir les uns les autres et vos « alliances » ne sont toujours que de circonstance. Mais les faits qui vous seront présentés concernent un cas bien particulier et bien plus grave qu'à l'accoutumé. Donc, à moins que ce ne soit clairement spécifié sur votre fiche perso que vous êtes le traître, **VOUS N'ÊTES PAS LE TRÂÎTRE !** De même, soyez certain que celui qui incarne le traître sait pertinemment que c'est de lui qu'il s'agit et qu'en cas de découverte seule la mort l'attend. Inutile donc de menacer à tour de bras pour qu'il se dévoile, il ne le fera pas. Pour le confondre il vous faudra être plus subtil.

Chaque joueur ne peut accuser qu'une personne d'être le traître durant la partie mais cette accusation peut être portée n'importe quand durant la partie jusqu'à la résolution du dernier vote. Si personne n'a été exécuté comme traître à la fin du dernier vote, personne ne le sera.

Lorsque vous pensez tenir le coupable il vous faut l'annoncer au conseiller qui convoquera alors IMMEDIATEMENT une AGE. Vous pourrez alors exposer vos arguments. A la suite de ceci, un vote sera organisé pour déterminer si la personne accusée et « oui ou non » le traître. La personne accusée ne vote pas. Si elle est déclarée coupable, la personne sera immédiatement exécutée par le conseiller. Si elle est déclarée innocente cette personne ne pourra plus être accusée par la suite. Dès qu'une personne a été jugée coupable et exécutée la chasse au traître s'arrête, que vous ayez exécuté la bonne personne ou non.

Si la personne que vous avez accusée est exécutée vous gagnez immédiatement 2 PP, qu'elle soit réellement le traître ou non.

LES 10 COMMANDEMENTS DU CARTEL

SECTION I : LA LOYAUTÉ

Article 1 : Ne jamais être déloyal envers le Cartel, le Grand Parrain ou le Conseiller.

Article 2 : Ne jamais être déloyal envers un autre membre du Cartel.

SECTION II : LES ARMES ET LE DROIT DE TUER

Article 3 : Il est seulement permis de tuer un autre membre du Cartel en cas d'exécution d'une sanction prononcée au cours d'une AGE ou d'une AGO.

Article 4 : Aucune arme n'est autorisée au sein du siège.

SECTION III : L'OMERTA

Article 5 : Ne jamais parler du Cartel à l'extérieur du siège. Seul le Grand Parrain et le Conseiller en ont le droit.

Article 6 : Ne pas commettre une action ou prononcer une parole qui pourrait aller à l'encontre du Cartel.

SECTION IV : LES ASSEMBLÉES

Article 7 : Les AGO sont obligatoires pour tous les membres du Cartel.

Article 8 : Les AGE sont facultatives, sauf accord de la majorité des membres du Cartel pour la rendre obligatoire pour tous les membres.

SECTION V : LES SANCTIONS

Article 9 : En cas d'infraction aux **articles 1 à 6**, la sanction est la mort. Cependant, en cas de doute sur la nature déloyale de l'action, une AGE sera organisée pour déterminer s'il y a eu trahison ou non.

En cas d'infraction à l'**article 2**, il est possible par un vote à la majorité absolue d'éviter la peine de mort, en faveur d'une autre peine déterminée au cours d'une AGE.

Article 10 : L'absence d'un membre à une AGO ou une AGE rendue obligatoire entraîne la perte d'un Point de Pouvoir.





ORDRE DU JOUR DU RASSEMBLEMENT

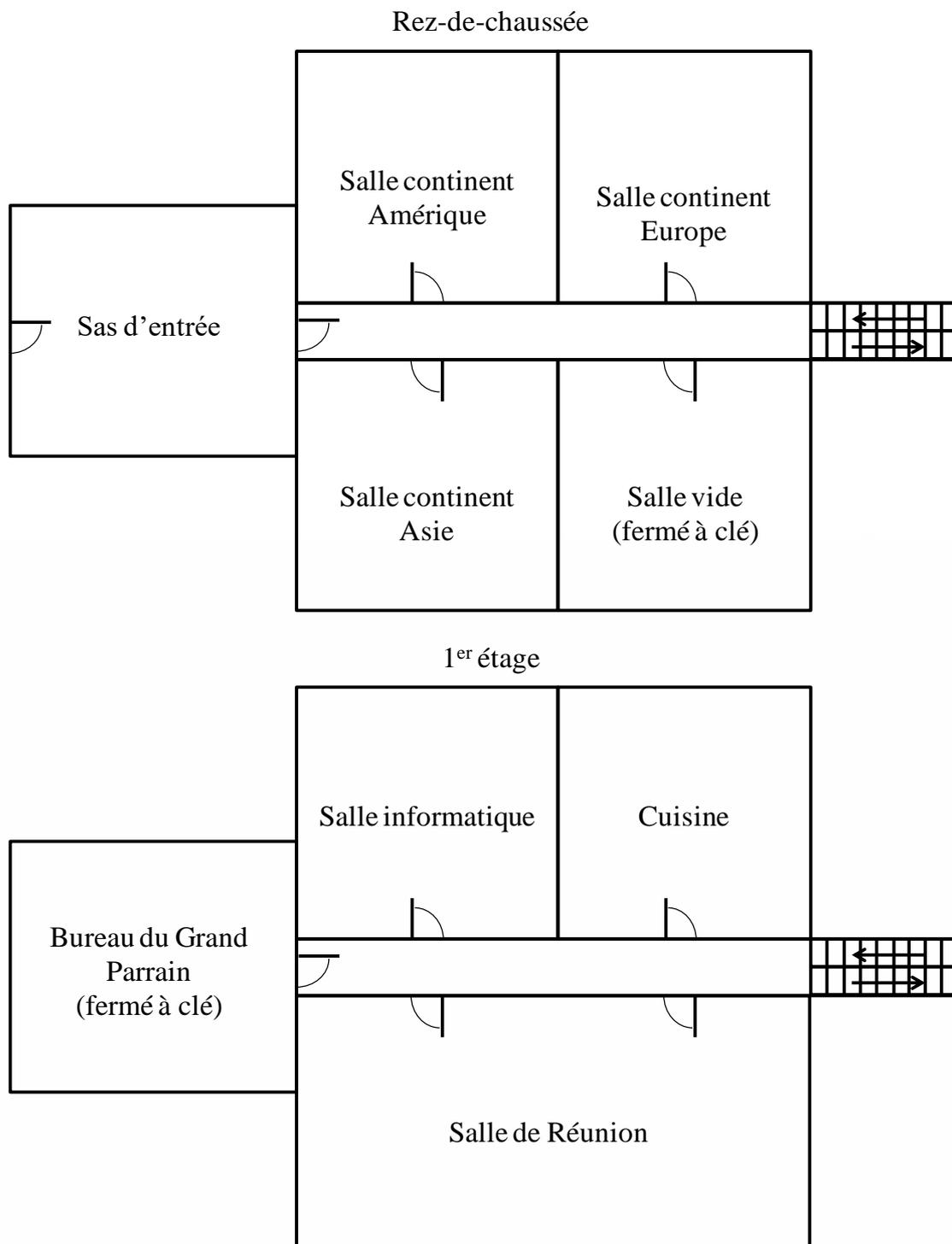
REUNION DU CARTEL

1^{er} novembre 2014

- Ordre du Jour -

- Présentation de la découverte de la présence d'un traître parmi les dirigeants du Cartel. (*Celui ou celle qui amènera le coupable recevra 2 points de pouvoir*)
- __ Organisation d'un vote pour déterminer s'il faut obliger les USA et l'Union Européenne à reconnaître l'annexion de la Crimée (Demandé par le Grand Parrain)
- __ Organisation d'un vote pour déterminer s'il faut choisir des représentants au sein du Cartel pour représenter le continent Africain. (Demandé par le continent Asie)
- __ Organisation d'un vote pour déterminer s'il faut interdire à la Russie d'intervenir dans la guerre civile en Syrie. (Demandé par le continent Europe)
- __ Organisation d'un vote pour déterminer s'il faut organiser le meurtre du roi d'Arabie Saoudite, Abdallah ben Abdelaziz Al Saoud en faisant passer celui-ci pour une mort naturelle. (Demandé par le continent Europe)
- __ Organisation d'un vote pour déterminer s'il faut faire de Donald Trump le prochain président des Etats-Unis. (Demandé par le continent Amérique)
- Tenue des AGE éventuelles

PLAN DU SIEGE DE PARIS



LES FICHES DES DIFFERENTS PERSONNAGES

Chaque joueur doit recevoir au préalable la fiche de son personnage. Les personnages sont les suivants :

- Benoît XVI (p.25)
- Cyrille de Moscou (p.31)
- Donald Trump (p.36)
- Jean-Claude Juncker (p.42)
- Marijn Dekkers (p.48)
- Rick Warren (p.54)
- Sheryl Sandberg (p.59)
- Vladimir Poutine (p.64)
- Xi Jinping (p.69)
- Zhang Yin (p.74)



MEGAPIXL

Download from megapixl.com/12377026

Les fiches suivantes (PNJ) sont surtout là pour aider les organisateurs à se mettre plus facilement dans la peau de leur personnage. Même si leurs fiches sont de même format que celles des joueurs, cela ne signifie pas qu'ils puissent le devenir. Le Conseiller est censé avoir trop peu de buts et d'esprit d'initiative pour que ce soit intéressant de le jouer.

- Le conseiller (organisateur) (p.79)
- L'ombre (second organisateur) (p.81)

De plus :

- Vladimir Poutine doit recevoir également avant le jeu les indices « *Rapport du CCC* » (p.98) et l'indice « *Rituel de résurrection* » (p.99) en un seul morceau qui seront des éléments de jeu.
- Marijn Dekkers doit recevoir avant le jeu l'indice « *Baalbérith* » (p.88). La version qu'il recevra n'est pas à considérer comme un élément de jeu et il faut le lui préciser. Il s'agit juste d'un complément d'information pour lui concernant son personnage

BENOIT XVI

Nom : Ratzinger

Prénom : Joseph

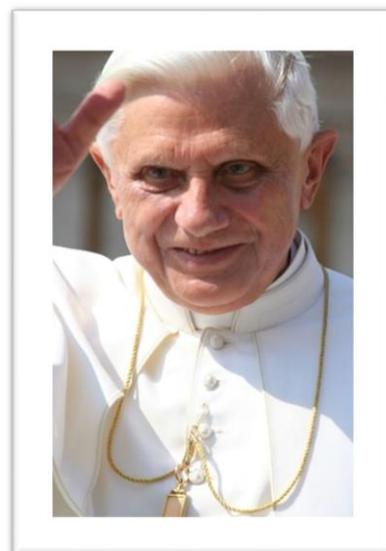
Nationalité : Allemande

Religion : Catholique

Profession : Homme d'affaires, homme d'église,
Pape, dirigeant de l'inquisition

Pouvoir au sein du Cartel : Religieux

Points de Pouvoir : 4



TON HISTOIRE

Tu es né à Martl en Bavière le 6 avril 1927. Tu es issu d'une famille riche chrétienne orthodoxe. Tu es le troisième enfant. En 1929 ta famille déménage à Tittmoning, en 1932 à Aschau am Inn et en 1937 à Traunstein. A l'âge de 14 ans, tu rentres dans les jeunesses hitlériennes et en 1943 tu rentres dans la DCA allemande. Tu fais alors des pieds et des mains pour rentrer dans la Waffen SS, armée politique, uniquement constituée de nationaux socialistes convaincus. Tu finis par obtenir ce que tu veux en septembre 1944. Cependant tu n'es plus parfaitement convaincu que l'Allemagne gagne la guerre et dans le cas contraire cette nomination pourrait te desservir. Histoire de refuser ce poste poliment sans contrarier tes proches, tu prétends vouloir te tourner vers une carrière de prêtre. Cependant, tu n'échapperas pas au service militaire obligatoire. Tu fus affecté à la Wehrmacht dans une unité chargée de creuser des fossés antichars à la frontière austro-hongroise. Tu réalises alors que tu as bien fait de refuser ton entrée dans la Waffen SS et que la guerre est sur le point d'être perdue. Histoire de ne pas être du côté des vaincus, tu désertes quelques jours avant la réédition allemande avant de te faire enfermer dans un camp de prisonniers de guerre à Bad Aibling. Tu es libéré par les alliés après 6 semaines d'internement. Tu en profiteras pour réécrire ton histoire de manière à devenir un anti nazi convaincu.

Face à la chute du régime nazi, le seul pouvoir qui semble être resté fort en Allemagne est le pouvoir religieux. Tu décides donc d'honorer ta promesse et tu commences ta formation de prêtre. Tu poursuis des études de théologie à l'université de Munich, puis à l'école supérieure de Freising. Le 29 juin 1951, tu es ordonné prêtre mais cela ne te satisfait pas, tu veux plus de pouvoir sur ton auditoire. Après une année de ministère paroissial à Munich, tu parviens à devenir professeur au séminaire de Freising ce qui te permet de te monter un premier groupe de fidèles. Tu commences ton doctorat en octobre 1953 pour finir ta thèse le 21 février 1957. Grâce à ton influence, tu es nommé directement maître de conférences à l'université de Munich. Tu deviens l'un des plus jeunes théologiens d'Allemagne. Tu accrois alors petit à petit ton pouvoir sur l'université et tes disciples commencent à se répandre. Tu deviens même suffisamment influent pour participer au concile œcuménique Vatican II en 1963. Durant cette période tu fais la connaissance du cardinal Joseph Frings dont tu deviendras le protégé. Tu découvres alors le véritable pouvoir du « Saint-Office ». Officiellement, cet ordre a pour rôle de veiller à la pureté de la doctrine et des mœurs.





En réalité, il s'agit de l'inquisition sous sa forme moderne. Elle a pour tâche de lutter contre l'hérésie et de faire obstacle aux autres pouvoirs, qu'ils soient religieux, politiques et économiques, soit tout ce qui peut se mettre sur le chemin de l'Eglise. Pour se faire l'ordre dispose de moyens colossaux. Tu décides donc de tout faire pour t'en emparer.

De 1966 à 1969, tu enseignes à la faculté de Tübingen augmentant considérablement ton influence et ton nombre d'adeptes. En 1969, tu deviens vice-président de l'université de Ratisbonne. En 1972, tu fondes la revue théologique « Communio ». Cette même année, tu es également nommé à la commission théologique internationale par le pape Paul VI. Cette commission a pour but d'aider le Saint-Siège et la Congrégation pour la doctrine de la foi (anciennement nommé le Saint-Office). C'est pour toi l'occasion de faire ton entrée dans la congrégation que tu ne lâcheras plus.

Le 24 mars 1977, le pape Paul VI te nomme archevêque de Munich et Freising. Le 27 juin de la même année, tu es nommé cardinal. Au conclave d'août 1978, tu conspires pour faire élire Jean Paul 1^{er} nouveau pape. En échange, celui-ci fait de toi son bras droit. Cependant il ne vivra pas très longtemps. Mais suffisamment pour faire de toi l'un des principaux dirigeants de l'Eglise. Le nouveau pape Jean Paul II, encore inexpérimenté, est ta marionnette.

Le 25 novembre 1981, tu obtiens enfin le poste de préfet de la Congrégation pour la Doctrine de la Foi et tu deviens par la même occasion, président de la Commission Biblique Pontificale ainsi que de la Commission Biblique Internationale. Tu viens d'obtenir tous les pouvoirs de l'Eglise. Tu gères personnellement son immense fortune et améliores son réseau d'information. Il n'y a rien dont tu ne sois pas au courant. Toutes les informations les plus sensibles glanées via « le secret de la confession » te sont transmises. En 1993, tu deviens cardinal-évêque, en 1998 tu deviens vice-doyen du collège des cardinaux et en 1999 tu es nommé envoyé spécial du pape.

Ton entrée au sein du Cartel

Le jour de ta nomination au poste de préfet de la Congrégation, tu es contacté par le « Conseiller », il te propose de participer à une organisation chapeauté par un mafieux, le Grand Parrain, tu te sens insulté d'être contacté pour rejoindre une organisation alors que tu diriges déjà ce que tu penses être la plus puissante organisation du monde, mais alors que tu commences à le menacer d'excommunication, il sort un dossier, où tous les éléments de ta vie sont présents même les plus secrets. Il continue en sortant tout un dossier sur toutes tes affaires en cours même les plus secrètes. Il dispose d'un tel pouvoir sur toi que tu lui fais naturellement des excuses pour ne pas l'avoir pris au sérieux lui et son organisation. Ceux à quoi il te répond que ce n'est pas son organisation, il est un simple conseiller, mais cela peut être en partie la tienne.

Cet homme va te proposer de rejoindre le Cartel. Tu acceptes, car il te propose de participer à un pouvoir de domination mondiale. Tu es nommé responsable religieux du continent Europe, place qui te revient de droit. Cette place va te permettre d'avoir entre tes mains les moyens pour réaliser tes objectifs, devenir le prochain pape, et annihiler tout autre courant religieux que le tien.

Ce que tu as fait depuis

Le 1^{er} novembre 2004, lors d'une réunion du cartel, tu parviens enfin à identifier « le fidèle des fidèles », une entité démoniaque qui devait annoncer la venue de l'antéchrist sur terre d'après la véritable 3^{ème} prophétie de Fatima. Tu parvins alors à exorciser celui-ci et le renvoyer en enfer avant sa besogne accomplie. Grâce à ce fait d'arme magistral ton influence au sein du cartel et devenu assez grande pour être nommé à la tête du continent Europe.

En 2005, tu es élu pour succéder à Jean-Paul II en tant que nouveau pape. Tu deviens le premier pape allemand depuis Victor II au XI^{ème} siècle. Tu consacres ton pontificat à la mise en œuvre du concile Vatican II. Enfin... c'est surtout le prétexte pour détruire le rapprochement entre les religions initié par Jean Paul II. Il avait beau suivre tes directives dans les grandes lignes, il s'était permis quelques phrases qui sous entendaient que les religions se valent. Tu te devais de rétablir la vérité, qui est évidemment que seul le Vatican détient la vérité. En tant que pape tu te consacras également à protéger la famille, fondée sur le mariage hétérosexuel et ouvert à la vie. Tu n'hésiteras pas également à souligner à de nombreuses reprises que la fidélité et l'abstinence sont, sans conteste, les meilleurs remèdes contre le sida, bien plus efficaces que le préservatif.

Cependant ton rôle public nuit à ton travail : il est difficile d'imposer la seule vraie religion et de lutter contre les démons et les sodomites lorsque les journalistes se permettent de commenter sans cesse ton travail. C'est pourquoi en 2013, après un pontificat de 8 ans tu renonces à ta fonction de pape pour devenir « pape émérite » te retirant officiellement au monastère de Mater Ecclesia. Officieusement, tu es toujours à la tête de l'église. L'élection du pape François est de ton fait. Tu l'as choisi car il passe mieux que toi auprès des médias et qu'il t'est totalement soumis.





TES OBJECTIFS

Objectifs du Continent

- Depuis le « printemps arabe » l'Europe voit la possibilité d'en finir avec l'Odieux Président Bashar al-Assad en Syrie et augmenter son influence sur cette région du monde. Cependant il est clair que Poutine le soutiendra afin d'augmenter sa sphère d'influence dans cette zone. Le continent européen a donc demandé un vote pour demander la non intervention de la Russie, seul moyen de l'empêcher d'agir malgré sa place de Grand Parrain.

Tous les membres du continent obtiendront 2 points de pouvoir si la majorité accepte la non intervention de la Russie dans ce conflit. De plus, Vladimir Poutine perdra 1 point de pouvoir.

- Le roi d'Arabie saoudite, Abdallah ben Abdelaziz Al Saoud est plutôt un type bien, il promeut la tolérance religieuse et fait progresser le droit des femmes. Mais il a le défaut d'être pacifiste et la balance commerciale avec ce pays est désastreuse. Ce serait bien si on pouvait leur vendre des armes. Or, justement s'il devait lui arriver malheur très rapidement ce serait sans nul doute son demi-frère Salmane qui prendrait sa succession. Un extrémiste pas très sympathique mais qui a l'avantage d'aimer les armes. En revanche, il faudrait que sa mort ait l'air naturel et que rien ne puisse nous lier à elle. C'est pour cela que ce serait bien si c'était le Cartel qui pouvait s'en charger.

Tous les membres du continent obtiendront 2 points de pouvoir si la majorité accepte que le Cartel utilise ses ressources pour organiser la mort rapide du Roi Abdallah d'une « pneumonie ».

Objectifs personnels

- L'ancien parrain était quelque peu « complaisant » en ce qui concerne la présence de démon au sein du Cartel mais tu as depuis fait le ménage. Tu ignores la politique de Vladimir Poutine en la matière mais tu doutes fortement que cet hérétique le soit moins. Si des démons se cachent parmi vous il est de ton devoir de les trouver et les exorciser.

Tu obtiendras 2 points de pouvoir par démon repéré et exorcisé.

- Avec l'arrivée de Cyrille parmi vous tu te dois de faire reconnaître ta religion comme la religion leader du catholicisme. C'est pourquoi tu dois convaincre Rick Warren d'apporter son soutien au pape François.

Si Rick Warren s'engage devant le conseiller à apporter son soutien au pape François, tu gagneras 1 point de pouvoir.

Ton style

Austère, froid et colérique. Ta patience est très limitée. Si des choses se disent ou se font sans ton assentiment, ta colère montera jusqu'à exploser et tu empêcheras par tous les moyens ces hérésies.

Tu portes du Blanc en toute occasion pour rappeler ton statut de Pape.

TES COMPETENCES

Fouiller une pièce (1 PA)

Pour fouiller une pièce, il te faudra aller voir l'organisateur et lui demander qu'il te donne un indice de la pièce (voir plan) que tu as choisi de fouiller. Tu devras rester 3 min dans une pièce neutre pour représenter le temps de fouille.

Espionnage (1 PA)

Tu peux espionner une ou plusieurs personnes durant 3 min. Pour cela, prévient un organisateur de l'utilisation de cette compétence ainsi que le nom de la personne espionnée ou la salle. L'organisateur écouterait ce qui se dit pour toi et il viendrait te faire un compte rendu par la suite. L'espionnage peut se poursuivre durant 3 min supplémentaires en échange d'un autre PA.

Exorciser (2 ou 4 PA)

Cette compétence te permet d'exorciser un démon de ta cible. En dépensant 2 PA et en psalmodiant un Rituel d'exorcisme romain (on compte sur ton imagination), il peut obliger un démon à prendre sa vraie forme ou chasser un démon du corps d'une personne.

Pour 4 PA tu peux réaliser le Grand Rituel d'exorcisme qui, théoriquement, doit pouvoir te permettre de chasser même les plus puissants démons. Cependant, pour être efficace il doit être dédié à un saint particulier et tous les saints n'ont pas la même efficacité selon le démon.

Pas sur les réseaux (gratuite)

Cette compétence t'immunise aux effets de la compétence « Big Brother ».

Résistant à la possession (gratuite)

Tu as passé une bonne partie de ta vie à lutter contre les hérétiques et les démons ce qui t'a permis d'obtenir une certaine résistance face à ces derniers. En cas de tentative de « possession » tu te tordras de douleur avant de te relever sans être possédé.





LES MEMBRES DU CARTEL

Sommet

L'ancien Grand Parain : Il a toujours réussi à équilibrer les continents par sa diplomatie, son expérience et son charisme, ce dont Poutine semble incapable, mais voilà, il est mort.

Le Grand Parrain (Vladimir Poutine) : Suite à la mort du précédent « Grand Parrain » il a pris les rênes du Cartel. Ta renommée fait qu'il n'a pas osé s'en prendre à toi directement. Mais le fait qu'il ait osé nommer « Cyrille » en tant que responsable religieux de l'Asie est clairement une provocation. Il a beau se présenter comme chrétien il ne trompe personne ce vil communiste.

Le Conseiller (organisateur) : Il est très important, car il est le lien entre le Grand Parrain et les autres membres du Cartel. Il n'a pas pris une ride en 33 ans. Comme tous les anciens du Cartel tu l'as déjà vu exécuter un traître en lui arrachant littéralement la tête à main nue ! Tu as déjà tenté de l'exorciser sans effet. Il n'est donc pas un démon, mais ce n'est pas un simple humain non plus. Ce qu'il est reste un mystère.

Europe

Benôit XVI : Il est le maître et le responsable religieux de l'Europe. C'est toi.

Marijn Dekkers : Il est le responsable économique de l'Europe. Il est le président de la société Bayer.

Jean-Claude Juncker : Il est le responsable politique de l'Europe. Cet homme semblait être un bon chrétien. Pourtant, il s'est ouvertement et publiquement opposé à toi. Ce n'est pas quelques chose que tu peux pardonner facilement.

Amérique

Rick Warren : Il est le responsable religieux et le maître de l'Amérique. Il est la honte de la chrétienté mais il sait parler le bougre.

Sheryl Sandberg : Elle est la responsable économique de l'Amérique. Une juive... responsable économique...Après tout, pourquoi pas.

Donald Trump : Il est le responsable politique de l'Amérique depuis sa nomination par Vladimir Poutine en 2012. Tu n'as jamais vu un imbécile pareil. Il est clair que Poutine l'a nommé pour nuire à l'Amérique.

Asie

Xi Jinping : Il est le maître ainsi que le responsable politique de l'Asie. Encore un sale communiste. Et contrairement à Poutine, lui ne fait aucun effort pour le cacher.

Cyrille : Il est le responsable religieux de l'Asie. Un concurrent qui a fait sa place en léchant le cul de Poutine. Sa nomination ne fut en rien une surprise mais reste une provocation.

Zhang Yin : Elle est le responsable économique de l'Asie. C'est la femme la plus puissante de Chine. Non seulement elle possède un vaste empire industriel mais elle est aussi la dirigeante incontestée de la mafia chinoise. Une femme à poigne, dommage qu'elle soit bouddhiste.

CYRILLE (KIRILL) DE MOSCOU

Nom : Goundiaïev

Prénom : Vladimir Mikhaïlovitch

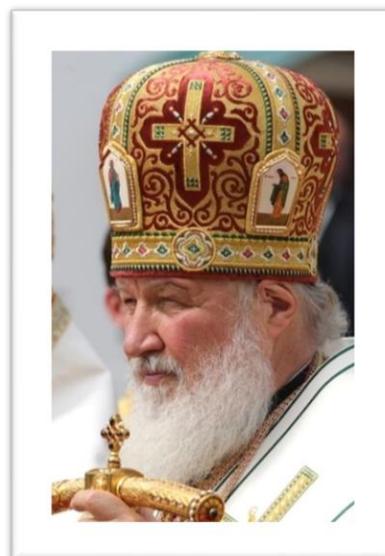
Nationalité : Russe

Religion : Orthodoxe

Profession : Homme d'affaires, homme d'église, patriarche de Moscou et de toutes les Russies

Pouvoir au sein du Cartel : Religieux

Points de Pouvoir : 2



TON HISTOIRE

Tu es né à Leningrad le 20 novembre 1946. Dans la famille, vous êtes pope (prêtre orthodoxe ayant le droit de se marier) de père en fils depuis des générations. Depuis l'avènement du communisme, il ne fait pas bon d'être pope. D'ailleurs ton grand père Vassili, a été déporté au Goulag des Iles Solovki à cause de cela.

En 1965 tu entres à ton tour au séminaire de Leningrad dont tu sors diplômé avant d'entrer à l'Académie de théologie et y passer ton doctorat avec la mention « cum laude » (fait partie des 10% les meilleurs). Tu es finalement nommé pope le 3 avril 1969. Tu montes rapidement en grade : Hierodiacre, puis hiéromoine le 1^{er} juin 1969. Grâce aux nombreux postes que tu occupes : enseignant en théologie dogmatique, inspecteur des écoles en théologie et secrétaire personnel du métropolite, tu deviens en 1971 archimandrite et tu deviens également de 1971 à 1974 le représentant du patriarche de Moscou au conseil œcuménique des Eglises.

Tu es alors contacté par le KGB qui compte sur toi pour « garder un œil » sur l'institution et particulièrement le métropolite. Ils te promettent de veiller sur toi et ta carrière si tu acceptes. Sinon... mieux va ne pas savoir, tu ne tiens pas à finir comme ton grand père. Tu opères alors sous le nom de code de « Mikhaïlov ».

Grâce à tous tes efforts (et au KGB), tu es nommé évêque de Vyborg le 14 mars 1976, archevêque de Smolensk et de Kaliningrad en 1988, puis, métropolite le 25 février 1991. Tu cumuleras dès lors tout un tas de fonctions honorifiques comme membre de la commission pour *la préparation et la célébration du millénaire du Baptême de la Russie* (1980-1988), président du *département des relations extérieures du patriarcat* (1989-2009), membre de la commission pour *la préparation du Concile local de l'église orthodoxe russe* (1990), président du *Saint-Synode pour la renaissance de l'éducation religieuse et morale et des œuvres de bienfaisance* (1990-1993), membre de la *Commission théologique synodale* (depuis 1994) et président d'honneur de *l'Académie de littérature russe* (depuis 2007). Tu obtiens ce dernier titre car tu es l'auteur principal des *Fondements de la doctrine sociale de l'église orthodoxe russe*.

Durant ce temps, tu tiens ta promesse envers le KGB et le KGB tient ses promesses à ton égard. Ils font de toi un homme riche et puissant. Suite à la chute du mur de Berlin, les produits occidentaux inondent le pays. Pour tes bons services, on te donne des actions parmi les sociétés exportatrices de cigarette. Un journaliste un peu trop





indépendant te surnommait alors « le métropolitain du tabac » dans la presse internationale.

Tu sais que l'utilisation des médias est désormais primordiale pour promouvoir ta foi, mais aussi pour te faire accepter comme l'image de l'église orthodoxe auprès du grand public et augmenter tes chances de devenir le nouveau patriarche. C'est pour cela qu'en 2008, avec l'accord du président Poutine et du KGB, tu commences à animer une émission hebdomadaire où tu réponds en direct aux questions des téléspectateurs. Évidemment les questions sont triées en amont et il t'est demandé en retour d'y soutenir le pouvoir du président Poutine.

Tu fus bien inspiré car cette même année le patriarche Alexis II meurt et c'est toi qui es choisi en tant que patriarche par intérim en attendant l'élection de son successeur. Grâce à tes liens avec le KGB qui fait pression sur les autres évêques tu es finalement élu *Patriarche de Moscou et de toutes les Russies* le 27 janvier 2009.

Ton entrée au sein du Cartel

Le jour de ta nomination En tant de Patriarche de Moscou tu es contacté par le président Vladimir Poutine. Il commence par te féliciter. Tu n'es pas dupe, tu sais parfaitement à qui tu dois ta nomination et tu l'en remercies. C'est alors qu'il te propose (ordonne) de rejoindre une organisation nommée le Cartel. Tu acceptes, car il te propose de participer à un pouvoir de domination mondiale. Tu es nommé responsable religieux du continent Asie. Cette place va te permettre d'avoir entre tes mains les moyens pour réaliser tes objectifs, répandre la foi catholique orthodoxe à travers le monde et finalement devenir assez puissant pour devenir intouchable, même des mains de Poutine.

Ce que tu as fait depuis

Afin de promouvoir ta foi tu multiplies les visites à l'étranger. Tout particulièrement dans les pays rattachés canoniquement à l'église russe : Ukraine, Moldavie, Azerbaïdjan, Kazakhstan, mais aussi en Egypte, Syrie, Liban et Pologne. Ces endroits ne sont pas, pour la plupart, de ton choix mais celui de Poutine qui souhaite y renforcer son emprise à travers toi. Cela te convient tant que cela te rend également plus fort. Pour l'instant.

En 2009, tu te fais offrir une montre Breguet (d'une valeur de 2 000 euros) par le ministre de la justice. Cela n'a rien d'anormal pour toi. En revanche, le comité de censure a trouvé bon de retoucher les photos pour que celles-ci n'apparaissent pas afin de préserver ton image. Sauf que cela s'est vu et a créé une polémique.

En 2010, tu profites de la disgrâce de l'ex-ministre de la santé Ioury Chevtchenko pour te venger de lui et du mépris qu'il avait pour toi à tes débuts. Tu intentes en procès contre lui à la suite de la nuisance que provoque la poussière soulevée par les travaux de sa nouvelle résidence et obtiens un dédommagement de 700 000 dollars. Inutile de préciser que le KGB s'est occupé de convaincre le juge de ton bon droit.

Ton influence grandissante, Vladimir Poutine ne cesse de te demander des faveurs, parfois gênantes, au point que celles-ci menacent désormais ton pouvoir :

En 2012, tu declares publiquement que la présidence de Poutine est un « miracle ».

En 2013, tu lances un appel aux fidèles pour recueillir de l'aide humanitaire pour venir en aide aux victimes du conflit en Syrie. Sous la pression de Poutine, tu ne manqueras pas de montrer ton soutien au régime de Bashar.

Depuis cette année (2014), Poutine t'ordonne de soutenir de plus en plus franchement sa guerre en Ukraine. Tu appelleras donc à prier « pour que personne ne puisse détruire la sainte Russie en lui enlevant l'Ukraine, dont la capitale, Kiev, est le berceau de l'orthodoxie russe » mais encore « Nous devons aujourd'hui prier pour le peuple russe qui vit en Ukraine, pour que le Seigneur fasse la paix sur la terre ukrainienne (...), qu'il mette fin aux desseins de ceux qui veulent détruire la sainte Russie. ». Ton influence en Ukraine s'est depuis réduit comme peau de chagrin et le patriarcat de Constantinople (équivalent à archevêque pour l'Ukraine) menace même de provoquer un schisme.

Juste avant la soirée

Tu as vu une comète traverser le ciel. En regardant cette comète, tu as fait le point sur ta vie. Tu es devenu pope pour honorer dieu or aujourd'hui tu lui craches au visage. Alors que tu devrais appeler à la paix en son nom, tes propos soutiennent une guerre au nom de Poutine. Tu as alors eu une vision de ton grand père te regardant et tu as vu de la honte dans ses yeux. Suite à cela tu as commis un truc fou, un truc idiot. Tu as utilisé tes contacts pour dénoncer le Cartel auprès de l'ONU. Tu as donné toutes les informations que tu disposais. Tu ignores si cela aboutira à quelque chose.

TES OBJECTIFS

Objectifs du Continent

- L'Europe et l'Amérique sont profondément implantées en Afrique, trop profondément pour vous laisser une place. Le seul moyen pour l'Asie de se couper une part du gâteau est de pouvoir négocier directement avec l'Afrique. Pour cela, le continent doit être représenté au sein du Cartel. Il vous faut donc remporter un vote en ce sens.

La réussite de cet objectif fera gagner 2 points de pouvoir à chaque membre du continent Asie.

- Malgré les interdictions et les tentatives de contrôle, vos citoyens sont de plus en plus férus de cinéma américain. Tout particulièrement des productions Disney. Seulement, celles-ci font parfois passer de mauvais messages à vos concitoyens. Pourquoi ne pas passer un contrat avec Sheryl Sandberg ? Autorisons la construction de Disney Store géant dans nos villes en échange d'un droit de censure sur tout ce qui sortira de leur studio.

La réussite de cet objectif fera gagner 2 points de pouvoir à chaque membre du continent Asie.





Objectifs personnels

- La guerre froide que se livre Poutine et l'Ukraine doit prendre fin. Poutine doit se contenter de la Crimée qu'il a annexé et cesser de soutenir les séparatistes Ukrainiens. Le hic c'est que tu ne peux imposer cela à Poutine que par l'issu d'un vote et que si tu étais le dépositaire d'un tel vote il en serait sans doute fini de toi. Tu dois donc encourager un autre membre du Cartel à proposer une telle mention en AGE.

La réussite de cet objectif te fera gagner 1 point de pouvoir. Si le vote va dans ton sens, tu en gagneras 2 supplémentaires et Vladimir Poutine perdra 1 point de pouvoir.

- Afin d'asseoir ton pouvoir sur la scène internationale tu souhaites un rapprochement en l'église catholique et l'église orthodoxe. Tu te dois d'obtenir du Pape Benoît XVI une rencontre avec le Pape François 1^{er} afin de procéder à un échange de reliques, d'œuvres d'art et la création d'un comité de coordination entre les églises.

La réussite de cet objectif te fera gagner 2 points de pouvoir.

- Personne ne doit savoir que tu as dénoncé le Cartel à l'ONU. **Tu es le traître** qu'ils recherchent.

L'échec de cet objectif entrainerait sûrement ta mort.

Ton style

Tu ne supportes pas l'Occident. Pour toi, la légalisation du mariage homosexuel est un signe avant-coureur de l'apocalypse mais tu ne pourras jamais te défaire de l'emprise de Poutine sans eux. L'idéal serait pour toi un rapprochement avec l'église catholique.

TES COMPETENCES

Fouiller une pièce (1 PA)

Pour fouiller une pièce, il te faudra aller voir l'organisateur et lui demander qu'il te donne un indice de la pièce (voir plan) que tu as choisi de fouiller. Tu devras rester 3 min dans une pièce neutre pour représenter le temps de fouille.

Espionnage (1 PA)

Tu peux espionner une ou plusieurs personnes durant 3 min. Pour cela, prévient un organisateur de l'utilisation de cette compétence ainsi que le nom de la personne espionnée ou la salle. L'organisateur écoutera ce qui se dit pour toi et il viendra te faire un compte rendu par la suite. L'espionnage peut se poursuivre durant 3 min supplémentaires en échange d'un autre PA.

Vrai foi (gratuite)

Le passage de cette comète semble avoir réveiller la foi qui dormait en toi et que tu as trop longtemps négligée au nom de ton profit personnel. Cette compétence a sûrement d'autres effets qu'il te faudra découvrir en jeu.

LES MEMBRES DU CARTEL

Sommet

L'ancien Grand Parain : Tu ne l'as jamais connu mais il semble avoir laissé un bon souvenir parmi les membres du Cartel les plus anciens.

Le Grand Parrain (Vladimir Poutine) : C'est lui qui t'a nommé à ton poste actuel au sein du Cartel, ainsi qu'à ton poste de Patriarche de Moscou. Il t'a enfermé dans une cage d'or, aujourd'hui tu tentes d'en sortir.

Le Conseiller (organisateur) : A première vue un homme de Poutine mais le fait que tu l'ais déjà vu lui dire « non » démontre que ce n'est pas le cas. Qui est-il vraiment ? Quel est son véritable pouvoir ?

Europe

Benoit XVI : Il est le maître et le responsable religieux de l'Europe. Ce serait bien si tu pouvais te rapprocher de lui mais ta position sur la guerre en Ukraine n'aide pas.

Marijn Dekkers : Il est le responsable économique de l'Europe. Il est le président de la société Bayer. Il semble t'éviter, sans doute te méprise-t-il.

Jean-Claude Juncker : Il est le responsable politique de l'Europe. Si à première vue c'est un ennemi de Poutine le fait est que s'est lui qui l'a nommé à ce poste. Or, Poutine ne fait jamais rien gratuitement, tu ne le sais que trop bien.

Amérique

Rick Warren : Il est le responsable religieux et le maître de l'Amérique. Heureusement que cet homme n'évangélise pas par chez toi. De toute manière, Poutine ne le permettrait pas.

Sheryl Sandberg : Elle est la responsable économique de l'Amérique. Une juive... ce n'est pas dans ton pays qu'on verrait ça. Féministe de surcroît. Heureusement qu'elle semble moins agressive que ces satanés Pussy Riot.

Donald Trump : Il est le responsable politique de l'Amérique depuis sa nomination par Vladimir Poutine en 2012. Tu n'as jamais vu un imbécile pareil. Il est clair que Poutine l'a nommé pour nuire à l'Amérique.

Asie

Xi Jinping : Il est le maître ainsi que le responsable politique de l'Asie. Comme Poutine, il déteste les religions mais Poutine, au moins, a su en voir le potentiel.

Cyrille : Il est le responsable religieux de l'Asie. C'est toi.

Zhang Yin : Elle est la responsable économique de l'Asie. C'est la femme la plus puissante de Chine. Non seulement elle possède un vaste empire industriel mais elle est aussi la dirigeante incontestée de la mafia chinoise. Pour une raison obscure, Poutine la déteste. Il vaut mieux qu'il ne te voit pas trop trainer avec elle.





DONALD TRUMP

Nom : Trump

Prénom : Donald

Nationalité : Américaine

Religion : Protestant

Profession : Homme d'affaires, homme politique

Pouvoir au sein du Cartel : Politique

Points de Pouvoir : 2



TON HISTOIRE

Tu es né le 14 juin 1946 à New York dans le quartier de Jamaica, dans le Queens. Tu es le quatrième d'une famille de cinq enfants. Ton père, Fred Trump, était un petit promoteur immobilier ne possédant que quelques millions. Tu passes ta jeunesse à la Kew-Forest School. A 13 ans, tu es envoyé à l'école militaire. En effet, tu es un « adolescent difficile » mais qui n'a jamais violé sa voisine te jette la première pierre. Il faut bien que jeunesse se fasse. A la fin du lycée, tu entres à l'université Fordham, dans le Bronx. Après 2 ans, tu entres à l'université de Wharton School en Pennsylvanie qui est une des rares universités à proposer un cursus spécialisé dans l'immobilier.

Pendant ce temps, la guerre du Vietnam fait rage mais grâce aux contacts de papa tu parviens à obtenir coup sur coup quatre reports d'incarcération. Pas de bol, tu es finalement jugé bon pour le service en 1966 à cause d'un officier qui t'en voulait personnellement (il a refusé l'argent de papa). Heureusement, tu seras jugé inapte deux ans plus tard à cause d'une « épine calcanéenne au talon ». Il est clair que la guerre aurait été gagnée si tu avais participé mais le monde aurait pris le risque de te perdre.

Durant tes études, tu as travaillé pour l'entreprise de ton père « Elisabeth Trump and Son ». Tu en reprends les rênes en 1971 que tu renommes « The Trump Organization ». A partir de cela et d'un prêt d'1 million de dollars accordé par ton père (et plus des 413 millions de dollars issu des manœuvres d'évasion fiscale de ton père), autant dire à partir de rien, tu vas te monter un empire immobilier et une notoriété grâce à des bâtiments prestigieux répartis à travers le monde qui porteront tous ton nom.

En 1973, tu es visé par une enquête du département de justice pour « discrimination envers des aspirants locataires noirs ». Comme si c'était un crime... C'est durant ce procès que tu fis la connaissance de l'avocat Roy Cohn qui devient pour toi un exemple à suivre. « *Si vous avez besoin de quelqu'un qui peut devenir vicieux contre vos opposants, faites appel à Roy* ».



En 1978, tu réalises ta première affaire importante en achetant des parts dans le *Commodore Hotel* à New York que tu fais rénover à grand frais grâce à un prêt de 70 millions par ton frère Fred et le groupe Hyatt. La même année, tu termines les négociations pour construire la « Trump Tower », un gratte-ciel de 58 étages situé à Midtown. La tour est achevée depuis 1983. C'est là que tu loges depuis. Ton gratte-ciel héberge, en outre, ton siège social et un studio de télévision. Dès lors, tu deviens propriétaire de casinos, de résidences de luxe et de terrains de golf. Tu réalises de nombreux investissements dans tous les domaines (sports, médias et concours de beauté). Tu es le meilleur en tout et tu le sais.

Ta philanthropie naturelle te pousse à en faire plus pour ton pays et c'est pour cela que tu rentres également en politique dès 1980. Tu t'affilies alternativement au « Parti démocrate », au « Parti républicain » et même au « Parti de la réforme » dont tu pris un temps l'investiture pour l'élection présidentielle de 2000. Tu es parfait. Tu aurais pu faire gagner chacun d'eux si ces imbéciles jaloux ne s'étaient pas opposés à toi et à ton génie.

En 1981, ton frère aîné Fred Trump Junior meurt en raison de son alcoolisme, ce qui fait de toi l'aîné mâle de la Famille. C'est à toi que revient la tâche de porter au firmament le nom des Trump.

En parallèle, dès les années 1980, tu commences également ta carrière de star du petit écran. On te retrouve dans ton propre rôle, entre autres, dans des films comme « *Maman, j'ai encore raté l'avion* » (1992), « *Celebrity* » de Woody Allen (1998) ou encore « *Zoolander* » (2001). A partir de 2004, tu deviens l'animateur vedette de l'émission de télé « *The Apprentice* » ce qui te permet d'obtenir en 2007 ta propre étoile sur *Hollywood Walk of Fame*. Tu connais enfin le succès que tu mérites. Ce qui tombe bien, car à cause de la mauvaise gestion de tes sous-fifres tu es à deux doigts de la faillite personnelle. Ton consortium immobilier la « *Trump Entertainment Resorts* » dépose le bilan pour la première fois en 2004 avec 1.78 milliard de dettes, puis à nouveau en 2009 avec 500 millions de dettes. Tu te retrouves contraint de céder aux banques ou revendre la plupart de tes casinos et hôtels. Heureusement que les lois sur les faillites américaines te permettent de garder ton argent personnel et de réduire considérablement tes dettes.

En 2005, tu crées ton université. 35 000 dollars l'année, c'est donné. Cependant, l'état de New York t'enjoint de cesser d'utiliser l'appellation « université » et porte plainte directement contre toi pour ne pas avoir demandé la licence nécessaire à l'ouverture d'une école. En 2013, ils ont même osé te réclamer 40 millions de dollars pour « publicité mensongère ». Deux actions collectives des anciens élèves se montent également contre toi, les ingrats. Tu aurais déjà gagné ton procès s'il n'était pas mené par le juge Gonalo P. Curriel. Comment ce procès peut-il être impartial alors qu'il est dirigé par un mexicain ?





Heureusement que tes golfs, eux, continuent de rapporter. En 2006, tu fais l'acquisition de 570 hectares à Balmedie dans l'Aberdeenshire, en Ecosse. C'est un site classé « d'intérêt scientifique particulier » mais bon... ça ne t'empêchera pas de tout raser pour en faire un golf. Qui en a quelque chose à foutre de quelques plantes ou insectes ? Pourtant les locaux se plaignent. Un connard ose même faire un reportage là-dessus en 2011 «*You've Been Trumped* ». Finalement pour les faire taire tu leur promets la création de 6 000 emplois ! Concrètement, tu n'en embaucheras même pas 200 mais c'est l'annonce qui compte.

En 2012, tu t'affilies à nouveau au parti républicain avec la ferme intention de briguer le seul poste à peu près digne de toi, celui de président des Etats-Unis. Pour cela, tous les moyens sont bons évidemment, tu n'hésites pas à remettre publiquement en cause la citoyenneté de Barack Obama que tu accuses d'être né au Kenya. Après tout, si ça se trouve, c'est vrai. Lorsque cet enfoiré a gagné l'élection cette année-là, tu as appelé « à marcher sur Washington et arrêter cette mascarade » mais tu n'as pas été suffisamment entendu. Il faut absolument que tu gagnes la prochaine élection afin de détruire tout ce que fait cet homme. Enfin... un homme... tu te comprends.

Malgré le fait que tu es multimilliardaire (selon toi), tu n'as pas payé un centime d'impôt depuis 1995. Enfin... à l'exception du minimum indiqué par « l'alternative minimum tax ». Il faut vraiment que tu supprimes cette loi de merde dès que tu seras président.

En 2006 tu revendiques, malgré ton mariage, avoir couché avec l'actrice porno « Stormy Daniels ». Les autres en ont rêvé, toi tu l'as fait et c'est important que ça se sache.

Ta participation au sein du Cartel

Alors que tu prépares ta stratégie d'une main de maître tu es contacté par « le conseiller ». Il te propose de rejoindre une organisation qui dirigerait le monde dans l'ombre. Tu te demandes un instant si cette personne a su voir ton véritable génie ou s'il s'agit de l'un de ces imbéciles utiles près à gober n'importe quoi. Celui-ci sort alors un dossier comportant l'intégralité de tes malversations et corruptions. Alors que tu te demandes si tu dois faire abattre cet homme, il te dit que le grand parrain de cette organisation a pour projet de faire de toi le futur président des Etats-Unis. Tu acceptes.

Cela fait maintenant 2 ans que tu as rejoins le cartel. Tu as été nommé au poste de responsable politique du continent américain. Pas mal. Mais le principal avantage est que tu sais désormais qu'elle est le véritable but de ta naissance. Devenir le véritable maître du monde en obtenant la place de maitre du continent, puis du grand Parrain.

Juste avant la soirée

Tu t'es octroyé du bon temps avec deux prostituées mineures.

TES OBJECTIFS

Objectifs du Continent

- Donald Trump est LE véritable génie de ce siècle. S'il devait devenir le prochain président des USA cela serait fortement avantageux pour le continent Américain

La réalisation de cet objectif te fera gagner 1 point de pouvoir.

- Ce 9 septembre les Etats-Unis ont annoncé que plus de 40 pays se sont engagés à participer à la lutte contre les djihadistes de l'Etat islamique en Irak et en Syrie sous l'égide des USA. Belle annonce qui prouve le leadership du pays ! Le hic c'est qu'en réalité seuls 25 pays l'ont fait pour l'instant. Or, les journalistes poussent de plus en plus pour que la liste complète soit dévoilée. Il vous faut la remplir au plus vite afin d'éviter aux pays de perdre la face. Il va vous falloir être persuasif pour convaincre Vladimir Poutine, Xi Jinping et Marijn Dekkers de faire adhérer leur pays respectif.

Si les 3 s'y engagent en présence du conseiller, chaque membre du continent Amérique gagnera 2 points de pouvoir. S'il en manque 1, 1 point de pouvoir seulement sera accordé. Aucun point ne sera accordé dans les autres cas.

Objectifs personnels

- Tu te dois d'obtenir le soutien du Cartel afin de devenir le prochain président des États-Unis.

Si tu gagnes ce vote tu obtiendras 2 points de pouvoir.

- Peu de gens le savent mais tu es complètement ruiné. Les banques ont gelé tes avoirs, tu ne vis que grâce au revenu de l'émission « The Apprentice ». Il faut que tu profites de cette réunion pour convaincre deux autres membres de signer un contrat d'investissement avec toi.

Tu gagneras 1 point de pouvoir par contrat signé.

- Tu n'es pas sûr que le Cartel accepte de faire de toi le futur président des USA mais tu penses pouvoir y arriver seul si tu as le soutien de la Russie (qui t'est déjà acquis) et le soutien de Sheryl Sandberg. Si elle acceptait d'utiliser sa capacité de désinformation sur tes concurrents via Facebook tu serais alors sûr de l'emporter quel que soit le soutien du Cartel.

Si tu parviens à obtenir un accord avec Sheryl Sandberg en présence du conseiller pour qu'elle utilise Facebook pour te promouvoir et couler tes ennemies tu gagneras 2 points de pouvoir.





Ton style

Tu es un génie. Tu serais déjà le maître du monde sans tous ces incompetents à ton service et la jalousie de tous ces journalistes.

Le monde est simple et ceux qui le compliquent ne sont que des idiots. Tu renonceras à écouter une personne faisant de trop longue phrase ou à suivre une discussion ayant déjà dépassé les 20 minutes. Si cela devait arriver tu te mettras à raconter des blagues salaces avec ton voisin ou simplement te mettre à jouer avec ton stylo.

TES COMPETENCES

Fouiller une pièce (1 PA)

Pour fouiller une pièce, il te faudra aller voir l'organisateur et lui demander qu'il te donne un indice de la pièce (voir plan) que tu as choisi de fouiller. Tu devras rester 3 min dans une pièce neutre pour représenter le temps de fouille.

Espionnage (1 PA)

Tu peux espionner une ou plusieurs personnes durant 3 min. Pour cela, prévient un organisateur de l'utilisation de cette compétence ainsi que le nom de la personne espionnée ou la salle. L'organisateur écoutera ce qui se dit pour toi et il viendra te faire un compte rendu par la suite. L'espionnage peut se poursuivre durant 3 min supplémentaires en échange d'un autre PA.

Désinformation (3 PA)

Tu es un expert de la manipulation d'information. Après une courte discussion avec ta victime tu peux ajouter un mensonge en lien avec la discussion et terminer par « c'est la vérité et je peux le prouver ». Ta victime doit alors agir comme si ce que tu venais de dire est une vérité vérifiée jusqu'à ce qu'elle ait de nouveau élément sur la question (comme interrogé le principal concerné). Le temps d'effet minimum est de 10 minutes. Durant les 10 premières minutes quoi qu'on lui dise pour la détromper, elle continuera d'y croire.

LES MEMBRES DU CARTEL

Sommet

L'ancien Grand Parrain : Tu ne l'as jamais connu et tu t'en fous, il est inutile de vivre dans le passé.

Le Grand Parrain (Vladimir Poutine) : Il est le « Grand Parrain » et celle-là tu ne l'as pas vu venir. Pas grave, s'il peut faire de toi le futur président des Etats-Unis, cela te va. Du moins, jusqu'à ce que tu te sois suffisamment influent pour prendre sa place.

Le Conseiller (organisateur) : Il est celui qui t'a contacté. C'est un sous-fifre de Vladimir. Aucune importance.

Europe

Benoît XVI : Il est le maître et le responsable religieux de l'Europe. Tu hais ce mec qui prétend penser au nom des bons chrétiens. Comment peut-il prétendre à ce poste et ne pas savoir que Jésus aimait les putes et les guns ?

Marijn Dekkers : Il est le responsable économique de l'Europe. Il est le président de la société Bayer. Un « fucking » Nazi, tu seras t'en souvenir et le rappeler aux autres s'il ose s'opposer à toi.

Jean-Claude Juncker : Il est le responsable politique de l'Europe. C'est bien, il fait du bon boulot. Enfin... tu crois. C'est qui déjà ce mec ?

Amérique

Rick Warren : Il est le responsable religieux de l'Amérique. Il compare ouvertement le mariage gay à l'inceste et l'avortement à l'holocauste. C'est sûrement un type bien.

Sheryl Sandberg : Elle est la responsable économique de l'Amérique. Une femme... c'te blague.

Donald Trump : Il est le maître de continent et le responsable politique de l'Amérique. C'est toi.

Asie

Xi Jinping : Il est le maître ainsi que le responsable politique de l'Asie. Il tient son peuple d'une main de fer et cela te plaît. Mais il paraît qu'il va falloir que l'Amérique lui fasse la guerre à un moment ou un autre parce qu'il veut envahir des alliés et qu'il fait trop de fric sur le dos des américains. Si tu étais déjà président ça n'arriverait pas.

Cyrille : Il est le responsable religieux de l'Asie. Un toutou de Poutine. Aucun intérêt. Et le fait que tu n'aies jamais entendu parler de lui avant le prouve.

Zhang Yin : Elle est le responsable économique de l'Asie. Encore une bonne femme.





JEAN-CLAUDE JUNCKER

Nom : Juncker

Prénom : Jean-Claude

Nationalité : Luxembourgeoise

Religion : Catholique

Profession : Homme politique

Pouvoir au sein du Cartel : Politique

Points de Pouvoir : 2



TON HISTOIRE

Tu es né à Redange-sur-Attert le 9 décembre 1954. Tu as passé ton enfance auprès des pères du Sacré-Cœur à l'école apostolique de Clairfontaine en Belgique pour finalement terminer tes études par une maîtrise en droit à l'université de Strasbourg (France) en 1979. Tu prêtes serment en tant qu'avocat en février 1980 mais tu n'as jamais eu l'intention d'exercer. Ton objectif a toujours été la politique et tu as fait droit uniquement pour apprendre comment tourner la loi à ton avantage.

Tu n'as d'ailleurs pas attendu la fin de tes études pour rentrer en politique. Tu es membre du Parti populaire chrétien-social (CSV) depuis 1974 et en devient même le secrétaire parlementaire en octobre 1979. En décembre 1982, à 28 ans à peine, tu deviens le secrétaire d'Etat au Travail et à la sécurité sociale dans le gouvernement luxembourgeois de Werner-Thorn-Flesh. En juin 1984, tu es élu pour la première fois au Parlement luxembourgeois et sera nommé ministre du Travail et ministre délégué au Budget dans le premier gouvernement dirigé par Jacques Santer, puis, après les élections législatives de juin 1989, ministre des Finances et ministre du Travail. De janvier 1990 à 1995, tu deviens le président de ton parti.

La désignation de Jacques Santer comme président de la Commission européenne par le Conseil européen et sa confirmation à ce poste par le Parlement européen, conduit le grand-duc Jean à te nommer Premier ministre et ministre d'État le 20 janvier 1995. Tu es un bureaucrate hors pair et le travail ne te faisant pas peur, malgré ton poste de chef du gouvernement, tu continueras à exercer les fonctions de ministre des Finances, ministre du Travail et de l'Emploi et ministre du Trésor. A dire vrai, c'est surtout qu'occuper tous ces postes à la fois te facilite « ton autre emploi ». En effet, tu fais fortune en organisant l'exil fiscal de tous ceux qui t'en font la demande et à partir de cette date, tu vas commencer à organiser cela de manière industrielle. Tu as eu ce jour des milliers de clients pour tes « services ».

Tu es également un architecte clé du traité de Maastricht (également appelé traité sur l'Union européenne, ratifié le 7 février 1992), tout particulièrement en ce qui concerne l'union économique et monétaire. Grâce à ça et le libre échange qui l'accompagne transférer de l'argent d'un pays à l'autre n'aura jamais été aussi facile. Cela te vaut une place au Conseil pour les affaires économiques et financières (ECOFIN) et te permet également de devenir, en 1998, le quatrième destinataire de la « Vision pour l'Europe Award ».

Après les élections législatives de 1999 remportées par ton parti tu es reconduit à la tête de ton gouvernement ce qui te permet de garder la main mise sur les portefeuilles des Finances et des Communications.

En juin 2004, ton parti obtient à nouveau la victoire aux législatives et remporte également 3 des 6 sièges aux élections européennes. On tente alors de te forcer la main pour que tu acceptes le poste de président de la commission européenne mais tu refuses, tu sais que tu peux obtenir plus haut, ou du moins bien mieux pour ton projet de contrôle de l'intégralité des finances européennes. Et en effet, le 10 septembre 2004 tu es porté à la présidence de l'Eurogroupe et tu en deviens le premier président permanent. Tu resteras à ce poste jusqu'en juin 2012, le temps de te rendre totalement maître de l'institution. A ce poste, tu as dû faire face à la non-ratification de ton projet de constitution européenne de la part de la France et des Pays-Bas mais comme tu l'as si bien dit « *Si c'est oui, nous dirons donc : on poursuit ; si c'est non, nous dirons : on continue !* » Face à la contestation engendrée par ton refus de tenir compte de ces referendums, tu t'arrangeras pour que la France ratifie le traité de Lisbonne sans en organiser un autre.

Pour toi les récompenses pleuvent. En 2006, tu es lauréat du prix international Charlemagne. Tu reçois le titre de docteur *honoris causa* de l'université Robert-Shuman (Starsbourg-III) le 25 octobre 2007 et tu reçois la même année la médaille Saint-Liboire pour l'unité et la paix.

Ton entrée au sein du Cartel

En 2008, alors que tout va pour le mieux pour toi tu es contacté par « le conseiller ». Il te propose de participer à une organisation mondiale chapeautée par un mafieux, le Grand Parrain. Tu ris devant l'allégation qu'il existerait un pouvoir en mesure de dominer le monde. C'est alors qu'il sort un dossier, où tous les éléments de ta vie sont présents même les plus secrets. Il continue en sortant tout un dossier sur toutes tes affaires en cours même les plus secrètes. Réalisant ton erreur et au vu du pouvoir qu'il semble avoir sur toi tu lui fais naturellement des excuses pour ne pas l'avoir pris au sérieux lui et son organisation. Ceux à quoi il te répond que ce n'est pas son organisation, il est un simple conseiller, mais cela peut être en partie la tienne.

Tu acceptes son offre et te retrouve alors en face de Vladimir Poutine. Il propose de te nommer responsable politique du continent Europe mais il attend quelque chose de toi en échange. Il te demande de t'en prendre au pape Benoît XVI afin de réduire son influence. Etant quelque peu forcé par la situation tu acceptes.





Ce que tu as fait depuis

En 2009, sous l'impulsion de Poutine et dans l'espoir de réduire le pouvoir de Benoît XVI sur les foules européenne tu declares publiquement être « alarmé » par les propos du pape opposé à l'usage du préservatif et durant un discours devant le parlement luxembourgeois tu as proposé l'élargissement des droits à l'avortement au grand-duché, l'accès gratuit aux moyens de contraception pour les femmes jusqu'à l'âge de 25 ans et tu as également soutenu l'introduction du mariage homosexuel au Luxembourg.

Tu n'as aucune preuve mais depuis tu sens la main invisible de Benoît XVI autour de ton cou. Ta chance t'a quitté et les affaires se multiplient. La police secrète et politique que tu avais montée afin de constituer des dossiers sur chacun de tes éventuels opposants (à peine quelques centaines de milliers de dossiers) a été dénoncée et t'a contraint de démissionner du gouvernement luxembourgeois le 11 juillet 2013. Lors des dernières élections législatives, ton parti a bien obtenu la victoire mais a fait le choix de ne pas te reconduire à ton poste. En prime, depuis quelques mois, tu es mis en cause dans l'affaire « Luxembourg Leaks » qui révèle de manière détaillée comment tu as organisé l'exil fiscal de plus de 1 000 entreprises.

Heureusement que tu conserves ta place de président de la commission européenne, ce qui justifie que tu conserves ta place de responsable économique de l'Europe. (La nouvelle Commission européenne que tu présides est entrée en fonction aujourd'hui même.)

TES OBJECTIFS

Objectifs du Continent

- Depuis le « printemps arabe » l'Europe voit la possibilité d'en finir avec l'Odieux Président Bashar al-Assad en Syrie et augmenter son influence sur cette région du monde. Cependant il est clair que Poutine le soutiendra afin d'augmenter sa sphère d'influence dans cette zone. Le continent européen a donc demandé un vote pour demander la non-intervention de la Russie, seul moyen de l'empêcher d'agir malgré sa place de Grand Parrain.

Tous les membres du continent obtiendront 2 points de pouvoir si la majorité accepte la non-intervention de la Russie dans ce conflit. De plus, Vladimir Poutine perdra 1 point de pouvoir

- Le roi d'Arabie saoudite, Abdallah ben Abdelaziz Al Saoud est plutôt un type bien, il promeut la tolérance religieuse et fait progresser le droit des femmes. Mais il a le défaut d'être pacifiste et la balance commerciale avec ce pays est désastreuse. Ce serait bien si on pouvait leur vendre des armes. Or justement s'il devait lui arriver malheur très rapidement ce serait sans nul doute son demi-frère Salmane qui prendrait sa succession. Un extrémiste pas très sympathique mais qui a l'avantage d'aimer les armes. En revanche, il faudrait que sa mort ait l'air naturel et que rien ne puisse nous lier à elle. C'est pour cela que ce serait bien si c'était le Cartel qui pouvait s'en charger.

Tous les membres du continent obtiendront 2 points de pouvoir si la majorité accepte que le Cartel utilise ses ressources pour organiser la mort rapide du Roi Abdallah d'une « pneumonie ».

Objectifs personnels

- Tu te dois d'obtenir le pardon de Benoît XVI afin que la série noire s'arrête.

Si tu obtiens un accord de paix avec Benoît XVI valider en présence du conseiller tu obtiendras 1 pt de pouvoir.

- Les affaires en cours te concernant sont trop importantes pour que tu puisses les régler toi-même, tu as besoin des ressources du Cartel mais celui-ci ne les accorde pas facilement. Tu dois organiser un vote (AGE) pour que le cartel accepte de faire disparaître toutes les preuves te reliant à ces affaires.

Tu gagneras 2 pts de pouvoir si le vote est positif.

- En 2015, aura lieu la conférence de Paris sur le Climat et tu comptes bien t'en servir pour améliorer l'image de l'union européenne aux yeux des européens pour qui l'écologie est une chose importante. Pour ce faire tu dois obtenir un accord de réduction de production de CO2 avec au minimum 6 d'entre eux et les faire valider par le conseiller.

La réussite de cet objectif te fera gagner 2 points de pouvoir.





Ton style

Tu es sans nul doute le véritable dirigeant de l'Europe à travers cette union européenne que tu as contribué à forger mais tu as gardé l'allure d'un petit bureaucrate. **Tu ne te balades jamais sans ton attaché-case.** Tu passes ton temps à faire entrer et sortir des dossiers de celle-ci.

TES COMPETENCES

Fouiller une pièce (1 PA)

Pour fouiller une pièce, il te faudra aller voir l'organisateur et lui demander qu'il te donne un indice de la pièce (voir plan) que tu as choisi de fouiller. Tu devras rester 3 min dans une pièce neutre pour représenter le temps de fouille.

Espionnage (1 PA)

Tu peux espionner une ou plusieurs personnes durant 3 min. Pour cela, prévient un organisateur de l'utilisation de cette compétence ainsi que le nom de la personne espionnée ou la salle. L'organisateur écoutera ce qui se dit pour toi et il viendra te faire un compte rendu par la suite. L'espionnage peut se poursuivre durant 3 min supplémentaires en échange d'un autre PA.

Consulter les dossiers (1 PA par compétence)

En recoupant les informations que tu détiens dans tes dossiers sur chacun des autres participants, tu es en mesure de déterminer les compétences de chacun d'eux.

Cette compétence révèle une compétence au hasard de la cible par point investi. Il est plus rentable de dépenser un grand nombre de PA d'un coup. En effet, toutes les compétences annoncées en une fois doivent être différentes.

Sceptique (gratuit)

Tu as l'habitude d'entendre des bobards à longueur de temps. Tu as appris au cours du temps à dénouer le vrai du faux. Cette compétence t'immunise contre la compétence « Désinformation ».

LES MEMBRES DU CARTEL

Sommet

L'ancien Grand Parrain : Tu ne l'as pas connu. Les membres les plus anciens en parlent comme un grand homme mais tu sais qu'on glorifie souvent les personnes après leur mort.

Le Grand Parrain (Vladimir Poutine) : Si tu avais su à l'époque que le dirigeant du Cartel n'était autre que Vladimir Poutine aurais-tu accepté le poste ? Peut-être pas mais tu es là maintenant.

Le Conseiller (organisateur) : Il est très important, car il est le lien entre le Grand Parrain et les autres membres du Cartel. Il semble être en mesure d'obliger Poutine à respecter les règles du Cartel. Rien que pour ça tu le respectes.

Europe

Benoît XVI : Il est le maître et le responsable religieux de l'Europe. Tu t'en aies pris à lui par le passé et aujourd'hui tu t'en mors les doigts. Tu te dois d'obtenir rapidement son pardon.

Marijn Dekkers : Il est le responsable économique de l'Europe. Il est le président de la société Bayer. Il a déjà eu recours à tes services. Bizarrement son nom n'est pas sorti lors des « Luxembourg Leaks ». Il a sûrement un accord avec Benoît XVI.

Jean-Claude Juncker : Il est le responsable politique de l'Europe. C'est toi.

Amérique

Rick Warren : Il est le responsable religieux et le maître de continent de l'Amérique. Ce pourrait-il que cet homme ait réellement une relation privilégiée avec Dieu ?

Sheryl Sandberg : Elle est la responsable économique de l'Amérique. Elle a une très bonne image.

Donald Trump : Il est le responsable politique de l'Amérique depuis sa nomination par Vladimir Poutine en 2012. Tu n'as jamais vu un imbécile pareil. Il est clair que Poutine l'a nommé pour nuire à l'Amérique.

Asie

Xi Jinping : Il est le maître ainsi que le responsable politique de l'Asie. Savoir maintenir ses adversaires à distance sans se fâcher avec eux est heureusement un art dans lequel tu excelles.

Cyrille : Il est le responsable religieux de l'Asie. Il doit clairement sa place à Poutine. Tu ne peux pas t'accoquiner ouvertement avec lui sans t'attirer les foudres de Benoît XVI.

Zhang Yin : Elle est la responsable économique de l'Asie. C'est la femme la plus puissante de Chine. Non seulement elle possède un vaste empire industriel mais elle est aussi la dirigeante incontestée de la mafia chinoise. Tu sais assez peu de chose sur elle, elle n'a jamais fait appel à tes services.



MARIJN DEKKERS

Nom : Dekkers

Prénom : Marijn

Nationalité : Néerlandaise

Religion : Sataniste (mais se revendique catholique)

Profession : Homme d'affaires, Chimiste, Dirigeant infernal, Mafieux

Pouvoir au sein du Cartel : Économique

Points de Pouvoir : 2



TON HISTOIRE

Marijn est né à Tilburg au Pays-Bas le 22 septembre 1957. Il est le plus jeune d'une famille de trois enfants. Son père est un riche marchand de la ville. Il réussit une scolarité brillante dans les établissements les plus prestigieux de son pays : St. Aloysius (école primaire), puis le collège/lycée de St.Odulphus. En 1976, il commence à étudier la chimie à l'université Radboud de Nimègue. Sa licence obtenue il étudie la chimie à l'Université de technologie d'Eindhoven où il obtient sa maîtrise ainsi que son doctorat en génie chimique.

Il commence sa carrière professionnelle en 1985 chez General Electric en jonglant parmi les différents départements de recherches de la société. En 1988, il devient le directeur de recherche du département polymère. Il occupera par la suite divers postes de direction dans ce domaine.

Cependant, il n'est pas satisfait. Bien qu'il ait une position que beaucoup envierait il voit ceux de la partie commerciale s'en mettre plein les poches à partir de ce que ses équipes découvre. Il est plutôt bien payé, mais il en désire plus. Il se remémore sans cesse la difficulté de ses études pour en arriver là. Sa place est pourtant enviable mais il lui en faut plus. Petit à petit, de plus en plus distinctement il commence à entendre une voix lui promettant la position sociale de ses rêves, de tous posséder. Pour cela, il a juste à écouter ce qu'elle lui dit. Pour cela, il a juste à s'ouvrir à elle. Ou plus précisément à s'ouvrir à toi.

Tu es Béal, Bérith, Extéron, Berteth, Bolfri, Boffri, Baalbérith, le 27^{ème} duc de l'empire infernal. Tu es le Secrétaire Général et Conservateur des archives de l'enfer et tu appartiens à l'ordre des Dominations des Abîmes. Tu commandes 26 légions infernales. Tes démons et toi-même avez pour fonction de susciter l'avidité et la gourmandise. Une personne sous ton influence aura tendance à vouloir vivre au-dessus de ses moyens et à toujours regarder vers le passé, devenant incapable de se tourner vers l'avenir. Elle négligera la réalité quotidienne. Elle fera désormais tout pour en avoir plus. Quitte à avoir recours au meurtre et à la violence. Tu incites les hommes à la rancune et à la vengeance en révélant des choses oubliées que tu attises avec plaisir. Tes légions s'incrument partout en ton nom afin de provoquer des embrouilles et délivrer à tous la parole de Satan.

Avec ton aide Marijn rejoint en 1995 l'Allied Signal (plus tard appelé Honeywell International Inc.) pour y prendre la direction des diverses unités commerciales.

En 2000, vous prenez la direction de la Thermo Electron Corporation basé à Boston. Il s'agit de l'un des spécialistes mondiaux de la fabrication d'instruments de laboratoire. De réorganisation en réorganisation, vous finissez en 2002 par avoir un contrôle total sur la société. En 2006, vous agrandissez même votre pouvoir en achetant la société Fisher.

Durant tout ce temps où tu as permis à Marijn d'assouvir ses envies de pouvoir, tu as veillé à l'isoler de plus en plus pour le fragiliser et moduler en toute tranquillité sa psyché pour qu'elle ressemble de plus en plus à la tienne, jusqu'à finir par l'absorber totalement. Il n'y a désormais plus que toi aux commandes et il est temps de commencer les choses sérieuses.

Le 1^{er} janvier 2010 tu es nommé au conseil d'administration de Bayer AG et le 1^{er} octobre, après que tes démons et pris facilement le contrôle des âmes déjà vicié du conseil, tu te fais nommer PDG. Le 3 juin 2014, tu changes les règles pour te permettre de rester à ce poste plus longtemps. Changer régulièrement de PDG permet éluder le problème de la responsabilité lorsque les scandales éclaboussent la société, mais tu t'y amuses tellement. Il faut dire que ce n'est pas pour rien que tu as jeté ton dévolu sur cette boîte. Descendante d'IG Farben qui achetait des juifs pour tester leurs médicaments (ce qui entraînait à coup sûr la mort des sujets), cette boîte n'a cessé de faire parler d'elle depuis. En Europe, seul Nestlé parvient à faire pire, mais tu as toujours eu un faible pour la chimie. Après tout, ne te surnomme-t-on pas le démon alchimiste ?

Ton entrée au sein du Cartel

Le jour de ta nomination au conseil d'administration de Bayer, tu es contacté par un homoncule (humain artificielle obtenu par alchimie) se nommant « le conseiller ». Tu reconnais là la patte d'un de tes anciens apprentis. Un certain Pierre Quesnay, un petit comique d'humain sans grande importance, condamné à l'enfer pour l'éternité, se débattant sans cesse pour exister dans un monde de démon. Tu ne te rappelleras sans doute même pas de son nom s'il n'avait pas réussi l'exploit de s'échapper de l'enfer en 1950. Il te proposa alors de participer à une organisation chapeauté par un mafieux, le Grand Parrain. Intérieurement tu jubiles en imaginant la tête du petit Pierre réalisant qu'il vient de faire rentrer le loup dans la bergerie. Afin de préserver les apparences, tu refuses dans un premier temps feignant de ne pas y croire. Il sort alors un dossier comportant les éléments de ta vie terrestre mais également les principaux éléments de ta vie en tant que démon. Ton amusement se transforma alors en surprise. Le petit Pierre a-t-il fini par perdre la raison ? Comment pouvait-il espérer te contrôler tout en sachant qui tu es véritablement ? Ne pouvant résister à l'envie d'en savoir plus tu acceptas son offre.





Tu te retrouves alors devant Vladimir Poutine. Tu comprends désormais mieux le pourquoi de ta présence, il ne te connaît pas encore. Il compte sur toi pour ridiculiser Benoît XVI de ta simple présence et espère que tu mettras tes dons au service de son organisation. Cela ne te dérange pas, vu qu'elle sera bientôt la tienne. Il te propose de rejoindre le Cartel, tu acceptes car il te propose de participer à un pouvoir de domination mondiale. Tu es nommé responsable économique du continent Europe. Cette place va te permettre d'avoir entre tes mains les moyens pour réaliser tes objectifs, semer l'avidité dans le cœur des hommes jusqu'à les voir tous s'entretuer.

Ton acte le plus connu en tant que démon

Entre 1610 et 1612, tu étais un des nombreux démons impliqués dans l'affaire des possédés d'Aix en Provence. Tu y as possédé une religieuse. Remarquant que les exorcistes n'avaient aucune chance face à vous, tu leur as offert ton propre nom mais également celui de tous les démons impliqués. Voyant qu'ils ne s'en sortaient toujours pas, tu leur as également donné le nom des saints les plus efficaces pour les opposer. Au bout d'une année entière de lutte l'exorciste parvint à tous vous chasser.

TES OBJECTIFS

Objectifs du Continent

- Depuis le « printemps arabe » l'Europe voit la possibilité d'en finir avec l'Odieux Président Bashar al-Assad en Syrie et augmenter son influence sur cette région du monde. Cependant, il est clair que Poutine le soutiendra afin d'augmenter sa sphère d'influence dans cette zone. Le continent européen a donc demandé un vote pour demander la non-intervention de la Russie, seul moyen de l'empêcher d'agir malgré sa place de Grand Parrain.

Tous les membres du continent obtiendront 2 points de pouvoir si la majorité accepte la non-intervention de la Russie dans ce conflit. De plus, Vladimir Poutine perdra 1 point de pouvoir

- Le roi d'Arabie saoudite, Abdallah ben Abdelaziz Al Saoud est plutôt un type bien, il promeut la tolérance religieuse et fait progresser le droit des femmes. Mais il a le défaut d'être pacifiste et la balance commerciale avec ce pays est désastreuse. Ce serait bien si on pouvait leur vendre des armes. Or justement s'il devait lui arriver malheur très rapidement ce serait sans nul doute son demi-frère Salmane qui prendrait sa succession. Un extrémiste pas très sympathique mais qui a l'avantage d'aimer les armes. En revanche, il faudrait que sa mort ait l'air naturel et que rien ne puisse nous lier à elle. C'est pour cela que ce serait bien si c'était le Cartel qui pouvait s'en charger.

Tous les membres du continent obtiendront 2 points de pouvoir si la majorité accepte que le Cartel utilise ses ressources pour organiser la mort rapide du Roi Abdallah d'une « pneumonie ».



Objectifs personnels

- Cette réunion est trop sérieuse, pourquoi ne pas pousser certains membres du Cartel à pousser la chansonnette ensemble sur les joies de la domination mondiale ?

Tes victimes perdront chacune 1 pt de pouvoir qui te seront reversés (1 pt par victime). Cet objectif n'est remplissable qu'une fois.

- Par suite d'un pacte, le démon Kobal est intervenu en ta faveur lorsque tu as demandé l'autorisation de quitter l'enfer pour aller « jouer sur Terre » malgré toutes tes charges. Avec lui, comme avec tous démons, chaque faveur se paie un jour ou l'autre et il t'est justement apparu hier soir. Asmodée commence à se lasser de torturer ton élève et s'apprête à le détruire. Or, Kobal a pensé à une « petite farce » à ce sujet. Il souhaite que tu ressuscites **Pierre Quesnay**. Mais pas n'importe comment, tu dois absolument utiliser le corps du « conseiller » pour cela. D'après toi c'est un peu idiot de créer un humain avec un corps immortel mais tu as effectué un pacte et tu es curieux de voir ce que ça va donner. Cependant Asmodée est un démon puissant et tu aimerais éviter d'avoir à faire face à sa colère à ton retour. Il serait bien de trouver une bonne poire pour effectuer cette résurrection. Quitte à donner quelque coup de main dans l'ombre.

La réalisation de cet objectif te fera gagner 2 points de pouvoir.

Ton style

Tu ne souhaites pas être exorcisé, cela te ramènerait en enfer et tu perdrais ton terrain de jeu favori. Tu dois donc organiser ton petit « lap dance » (voir ton premier objectif personnel) en toute discrétion.

Tu as connu l'ancien Grand Parrain, **Pierre Quesnay**, lors de son premier séjour en Enfer avant qu'il ne parvienne à s'en échapper et qu'il fonde le Cartel. Tu fus même son professeur d'alchimie. Tu aimes plus que tous voir les hommes lutter de toutes leur force contre un destin sinistre irrémédiable et tu influences la vie des hommes de manière que cela arrive le plus souvent possible. C'est d'ailleurs la raison qui t'a poussé à venir en aide à Pierre lorsqu'il était en Enfer. Tu n'as aucune sympathie pour lui mais le considères comme un très bon divertissement.

Tu **dois venir avec un costume rouge et porter une bague.**





TES COMPETENCES

Fouiller une pièce (1 PA)

Pour fouiller une pièce, il te faudra aller voir l'organisateur et lui demander qu'il te donne un indice de la pièce (voir plan) que tu as choisi de fouiller. Tu devras rester 3 min dans une pièce neutre pour représenter le temps de fouille.

Espionnage (1 PA)

Tu peux espionner une ou plusieurs personnes durant 3 min. Pour cela, prévient un organisateur de l'utilisation de cette compétence ainsi que le nom de la personne espionnée ou la salle. L'organisateur écoutera ce qui se dit pour toi et il viendra te faire un compte rendu par la suite. L'espionnage peut se poursuivre durant 3 min supplémentaires en échange d'un autre PA.

Possession (3 PA)

Il t'est possible d'invoquer un démon vassal pour posséder une victime. Pour cela il te suffit de serrer la main de ta victime après avoir obtenu un accord avec celle-ci. Utiliser ta compétence à ce moment t'obligera à tenir parole quel que soit les circonstances mais la victime deviendra alors un parfait pantin entre tes mains, c'est-à-dire qu'elle fera tout ce que tu lui diras de faire. Tu ne peux cependant pas lui demander d'agir à l'encontre de l'accord passé. Si la victime agit d'elle-même à l'encontre de l'accord, le contrat et la possession seront rompu. Il est nécessaire de prévenir un organisateur avant d'utiliser cette compétence.

Démoniaque (gratuit)

Cette compétence te permet de résister à la compétence « évangéliser ». Elle n'a simplement pas le moindre effet sur toi.

LES MEMBRES DU CARTEL

Sommet

L'ancien Grand Parrain : Tu l'as bien connu avant qu'il ne crée le Cartel. Tu as été son professeur d'alchimie. Il fut à ce jour ta victime préférée.

Le Grand Parrain (Vladimir Poutine) : Il est celui qui a récupéré le poste du petit Pierre. Il est drôle de le voir se débattre pour essayer de s'extraire des règles qu'il avait établies pour lui. Ce changement de parrain est sûrement ce qui t'a permis d'entrer dans le Cartel malgré ton pedigree. Pierre n'aurait jamais pris ce risque.

Le Conseiller (organisateur) : Cet homoncule est une vraie petite merveille. Au vu des sors qui bride tes pouvoirs ici il pourrait même avoir le dessus sur toi.

Europe

Benoît XVI : Il est le maître et le responsable religieux de l'Europe. Un pape, comme c'est intéressant.

Marijn Dekkers : Il est le responsable économique de l'Europe. C'est toi.

Jean-Claude Juncker : Il est le responsable politique de l'Europe. Cet homme est un allié sans le savoir. Pour ce qui est de semer l'avidité dans le cœur des hommes, même certains de tes démons ne se débrouillent pas aussi bien.

Amérique

Rick Warren : Il est le maître du continent ainsi que le responsable religieux de l'Amérique. Cet homme particulièrement avide semble souffrir de voir son pouvoir lui échapper, il ferait une parfaite victime pour toi.

Sheryl Sandberg : Elle est la responsable économique de l'Amérique. Son avidité est entachée par quelques relents d'humanité sincère. Dommage. Si seulement je pouvais l'aider à s'en débarrasser.

Donald Trump : Il est le responsable politique de l'Amérique depuis sa nomination par Vladimir Poutine en 2012. Tu sens la marque de Caym sur lui. Pourquoi ne pas l'aider à gagner en pouvoir, ça promet d'être intéressant.

Asie

Xi Jinping : Il est le maître ainsi que le responsable politique de l'Asie. Cet homme a beaucoup en commun avec Vladimir. C'est ennuyant. Pourquoi ne pas le déridier un peu ?

Cyrille : Il est le responsable religieux de l'Asie. Tu ne sais pas ce qu'il s'est passé depuis la dernière fois mais désormais cet homme a la « vraie foi ». Il t'est impossible de mentir ou même décidé de ne pas répondre à une question lorsque tu te trouves face à lui. Il est dangereux.

Zhang Yin : Elle est la responsable économique de l'Asie. Quelque chose en elle te rappelle Quesnay. Tu as hâte de lui mettre des bâtons dans les roues pour voir comment elle va s'en sortir.



RICK WARREN

Nom : Warren

Prénom : Rick

Nationalité : Américaine

Religion : Évangéliste

Profession : Homme religieux, homme de Média, homme politique, mafieux

Pouvoir au sein du Cartel : Religieux

Points de Pouvoir : 4



TON HISTOIRE

Tu es né à San José en Californie le 28 janvier 1954. Tes parents se nomment Jimmy et Dot Warren. Tu fus diplômé de l'école secondaire en 1972, et reçu ensuite une licence en arts à l'université baptiste de Californie, puis une maîtrise en théologie du Sud-Ouest Baptist Theological Seminary en 1979, avant d'obtenir un doctorat en Ministère du Fuller Theological Seminary. Bref, tu es quelqu'un qui sait parler. Quelqu'un qui est capable de convaincre les foules que Darwin est un comique et que l'univers a été créé en sept jours. D'ailleurs tu ne t'en privas pas et tu es payé pour le faire. Tu finis par te mettre à ton propre compte et fondes ta propre église que tu nommeras l'église de Saddleback.

En 1995, tu publies le livre « Une église motivée par l'essentiel » (*The Purpose Driven Life*) dans lequel tu expliques, selon toi, le sens de la vie sur terre. et en 2002 « Une vie motivée par l'essentiel » les deux deviendront des Best-seller dès leur sortie et se vendront à plusieurs millions d'exemplaires. D'ailleurs, ils se vendent toujours !

Tu es conscient de ton pouvoir sur les foules mais cela ne te satisfait pas, il te faut plus. Tu commences alors à entrer en politique, dans un pays aussi religieux que les Etats-Unis où il suffit de parler au nom de Dieu pour réussir, tu n'as aucun problème. Tu parviens à convaincre de ton lien privilégié avec Dieu plusieurs hauts responsables du pays, dont Georges Bush alors président des Etats-Unis.

Tu es invité à prendre la parole dans divers forums nationaux et internationaux, comme à l'ONU, le Forum économique mondial de Davos, l'Union Africaine, le Council of Foreign Relations (dont tu deviendras membre), la Kennedy School of Government (de l'Université d'Harvard), et le Sommet mondial de la santé du Time Magazine. Tu deviens même l'un des plus hauts généraux du Pentagone.

Ton entrée au sein du Cartel

Le jour de la cérémonie d'investiture du 43ème président des États-Unis, Georges W Bush (20 janvier 2001), après que tu ais prononcé une prière durant la cérémonie, tu es contacté par le « Conseiller », il te propose de participer à une organisation chapeautée par un mafieux, le Grand Parrain. Tu lui sors alors ton numéro habituel pour t'en débarrasser rapidement : « Dieu m'a parlé et m'a prévenu de ta visite, il m'a dit qu'il ne voulait pas que je te rejoigne ». C'est alors qu'il sort un dossier, où tous les éléments de ta vie sont présents même les plus secrets. « Vois-tu Dieu m'a également beaucoup parlé de toi, tu es sûr de ne pas avoir mal interprété ses paroles ? ». Il dispose d'un tel pouvoir sur toi que tu lui fais naturellement des excuses pour ne pas l'avoir pris au sérieux lui et son organisation. Ceux à quoi il te répond que ce n'est pas son organisation, il est un simple conseiller, mais cela peut être en partie la tienne.

Cet homme va te proposer de rejoindre le Cartel. Tu acceptes, car il te propose de participer à un pouvoir de domination mondiale. Tu es nommé à la tête du continent américain, George Bush te l'ayant concédé, en tant que responsable religieux. Cette place va te permettre d'asseoir un peu plus ton pouvoir.

Ce que tu as fait depuis

Tu as fait main basse sur l'Afrique qui, grâce à la conversion récente fut un territoire facile à conquérir. En 2003 tu as créé trois entreprises : *Acts of Mercy*, qui aide les personnes infectées par le Sida, *Equipping the Church* (« Équiper l'Église »), qui forme des responsables d'église dans les pays en développement, et *The Global P.E.A.C.E. Fund*, qui combat la pauvreté, la maladie et l'analphabétisme. A l'heure actuelle, tu disposes d'un vaste empire religieux, plus de 400 000 prêtres te sont fidèles à travers le monde. (Essentiellement USA et Afrique)

Ton influence est si grande qu'en 2004, plus de 10 000 églises de diverses dénominations ont assisté à un séminaire ou à une conférence que tu as mené. Tu es d'ailleurs nommé « L'une des personnes les plus marquantes de 2004 » par le « Time magazine ».

En 2005, le Time Magazine te considère même comme l'une des « 100 personnes les plus influentes au monde » et tu es également nommé l'un des « 25 meilleurs leaders d'Amérique ».

En 2006, tu es nommé par le journal « Newsweek » l'une des « 15 personnalités qui ont rendu l'Amérique plus grande » et tu as réussi à persuader de ton lien privilégié avec dieu le président syrien Bachar el-Assad ainsi que le grand Mufti, le cheikh Badr al-Din Hassoun. Désormais tu comptes même des musulmans sous ton influence.

Pendant l'élection présidentielle de 2008, tu as animé le Forum civil de la présidence dans ton église avec les candidats Barack Obama et John McCain et en 2009 tu as également dirigé une prière lors de la cérémonie d'investiture d'Obama.





TES OBJECTIFS

Objectifs du Continent

- Vladimir Poutine veut faire de Donald Trump le prochain président des Etats-Unis. Cela nuirait grandement à l'image du continent. Au contraire parvenir à s'opposer à cette décision montrera que l'Amérique à garder son hégémonie.

La réalisation de cet objectif rapportera 2 points de pouvoir au membre du continent à l'exception de Donald Trump.

- Ce 9 septembre les Etats-Unis ont annoncé que plus de 40 pays se sont engagés à participer à la lutte contre les djihadistes de l'Etat islamique en Irak et en Syrie sous l'égide des USA. Belle annonce qui prouve le leadership du pays ! Le hic c'est qu'en réalité seuls 25 pays l'ont fait pour l'instant. Or les journalistes poussent de plus en plus pour que la liste complète soit dévoilée. Il vous faut la remplir au plus vite afin d'éviter aux pays de perdre la face. Il va vous falloir être persuasif pour convaincre Vladimir Poutine, Xi Jinping et Marijn Dekkers de faire adhérer leur pays respectif.

Si les 3 s'y engagent en présence du conseiller, chaque membre du continent Amérique gagnera 2 points de pouvoir. S'il en manque 1, 1 point de pouvoir seulement sera accordé. Aucun point ne sera accordé dans les autres cas.

Objectifs personnels

- Tu dois maintenir ton pouvoir sur le continent Africain, le vote déterminant l'indépendance du continent Africain doit absolument être négatif.

La réalisation de ton objectif te rapportera 2 points de pouvoir.

- Tu dois maintenir ton pouvoir sur le Moyen-Orient et pour cela tu as besoin de Bashar el-Assad. Le vote ayant pour but d'interdire l'intervention de la Russie dans le conflit Syrien doit impérativement être négatif.

La réalisation de ton objectif te rapportera 1 point de pouvoir.

Ton style

Tu es un prédicateur, donc un peu fou. Sinon tu **aimes te balader en chemise décontractée / hawaïenne.**

TES COMPETENCES

Fouiller une pièce (1 PA)

Pour fouiller une pièce, il te faudra aller voir l'organisateur et lui demander qu'il te donne un indice de la pièce (voir plan) que tu as choisi de fouiller. Tu devras rester 3 min dans une pièce neutre pour représenter le temps de fouille.

Espionnage (1 PA)

Tu peux espionner une ou plusieurs personnes durant 3 min. Pour cela, prévient un organisateur de l'utilisation de cette compétence ainsi que le nom de la personne espionnée ou la salle. L'organisateur écoutera ce qui se dit pour toi et il viendra te faire un compte rendu par la suite. L'espionnage peut se poursuivre durant 3 min supplémentaires en échange d'un autre PA.

Évangéliser (3 PA)

Cette compétence te permet de donner un ordre à un autre joueur. Il faut tout d'abord prévenir l'organisateur que tu vas utiliser cette compétence, pour qu'il puisse surveiller que tu restes bien 2 minutes à discuter avec ta victime de religion, de tes activités, de la Bible ou tout autre texte religieux, et ainsi éviter tout litige. Tu dois terminer ton discours par « C'est pour ça que Dieu veut ... » suivi de ton ordre. Attention à ne pas trop en demander. Par expérience ça ne marche plus à tous les coups si tu demandes à la personne d'agir directement contre elle-même ou ses objectifs.





LES MEMBRES DU CARTEL

Sommet

L'ancien Grand Parrain : Il était comme ton père, tu avais une profonde admiration pour lui, mais il n'est plus.

Le Grand Parrain (Vladimir Poutine) : Par suite de la mort du précédent « Grand Parrain » il a pris les rênes du Cartel. Depuis il met tout en œuvre pour faire perdre un maximum d'influence à ton continent. Il est sans doute temps de prendre sa place.

Le Conseiller (organisateur) : Il est très important, car il est le lien entre le Grand Parrain et les autres membres du Cartel. Il n'a pas pris une ride en 13 ans. Comme tous les anciens du Cartel tu l'as déjà vu exécuter un traître en lui arrachant littéralement la tête à main nue ! Cet homme te fait peur.

Europe

Benoît XVI : Il est le maître et le responsable religieux de l'Europe. Vous vous êtes souvent opposés l'un à l'autre. Tu as même tenté, en vain, de l'empêcher de devenir pape. Cela dit tu le vois désormais plus comme un rival qu'un véritable ennemie. Serait-il possible de faire de lui un allié afin de détrôner Vladimir Poutine ? Mais dans ce cas, qui de vous deux mettre sur le trône ?

Marijn Dekkers : Il est le responsable économique de l'Europe. Il est le président de la société Bayer. Tu sais qu'il compte acheter sous peu la société américaine « Monsanto ». Cela mise à part, tu en sais assez peu sur lui.

Jean-Claude Juncker : Il est le responsable politique de l'Europe. Bien qu'ils soient du même continent tu sais qu'il est actuellement en guerre avec Benoît XVI.

Amérique

Rick Warren : Il est le responsable religieux et le maître de l'Amérique. C'est toi.

Sheryl Sandberg : Elle est la responsable économique de l'Amérique. Comme toi elle cultive une image de bon samaritain.

Donald Trump : Il est le responsable politique de l'Amérique depuis sa nomination par Vladimir Poutine en 2012. C'est un connard arrogant doublé d'un raciste. De plus, au vu de son influence, il n'a clairement pas sa place ici. Poutine joue à un jeu dangereux.

Asie

Xi Jinping : Il est le maître ainsi que le responsable politique de l'Asie. Il a eu sa place parmi vous grâce à Poutine mais il semble désormais vouloir faire cavalier seul.

Cyrille : Il est le responsable religieux de l'Asie. Un concurrent qui a fait ça place en léchant le cul de Poutine. Sa nomination ne fut en rien une surprise mais reste une provocation.

Zhang Yin : Elle est le responsable économique de l'Asie. C'est la femme la plus puissante de Chine. Non seulement elle possède un vaste empire industriel mais elle est aussi la dirigeante incontestée de la mafia chinoise. Elle est assez discrète mais semble avoir toujours une longueur d'avance sur les autres.

SHERYL SANDBERG

Nom : Sandberg

Prénom : Sheryl

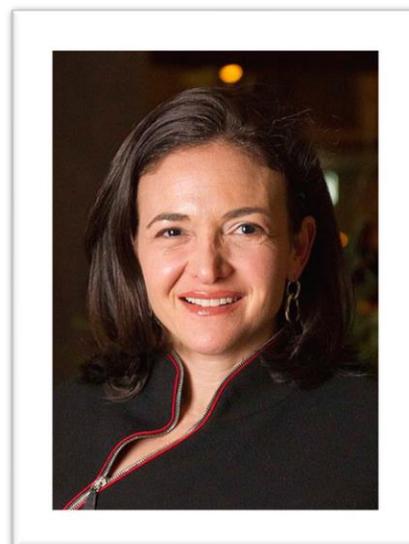
Nationalité : Américaine

Religion : Juive

Profession : Femme d'affaires, militante féministe, mafieuse

Pouvoir au sein du Cartel : Economique

Points de Pouvoir : 2



TON HISTOIRE

Tu es née le 28 août 1969 à Washington au sein d'une famille juive modeste. Ta mère est professeur de français tandis que ton père est ophtalmologue. Tous deux s'engagent très régulièrement dans le bénévolat et l'action sociale. Tu es une enfant sage et généreuse très douée à l'école. D'ailleurs en 1987 tu rejoins l'université d'Harvard où tu y obtiens ta licence en 1991 avec la mention « summa cum laude », « Avec les plus grands honneurs » (ce qui correspond en France à la mention « Très bien »). C'est à cette période que tu fais la connaissance de Lawrence Summers qui va devenir ton mentor. Il fait de toi son assistante de recherche à la Banque Mondiale. Tes parents sont quelque peu perplexes de ton choix de carrière mais tu les rassures tu y travailles sur des projets de santé en Inde dont le but est de lutter contre la lèpre, le SIDA et la cécité. Tu es une belle personne.

En parallèle tu continues tes études, tu es admise dans la fraternité « Phi Beta Kappa » ou tu noues tes premiers contacts avec la haute société. En 1993 tu intègres la « Harvard Business School » et tu épouses le beau et riche Brian Kraff. Tu le quitteras un an plus tard cet homme n'étant pas en mesure de reconnaître ton génie. En 1995, tu obtiens le M.B.A (Master of Business Administration) avec mention ! (On ne précisera pas laquelle). A la fin de tes études en 1996, tu rejoins le cabinet de conseil McKinsey en tant que chef de service du « département du trésor des États-Unis ». En tant que bonne personne tu travailles sur le programme d'allègement de la dette des « pays en voie de développement ». Tu y resteras jusqu'en 2001 non sans oublier de t'allouer un salaire mirobolant taillé dans les aides obtenues. N'est-ce pas normal que les bonnes personnes soient récompensées ?

Tout de suite après, tu deviens la vice-présidente des Ventes et opérations internationales en ligne chez « Google ». Evidemment, afin que personne n'oublie que tu es une bonne personne tu t'impliques également dans le lancement de la branche philanthropique de Google. Une fois de plus une partie de ces aides servent à payer ton salaire qui est à la hauteur de ton mérite.

En 2004, tu épouses le beau et riche Dave Goldberg. Comme toi c'est une belle personne ayant signé « The giving Pledge ». Comme toi, il ne donne pas mais incite les autres à le faire. A ce jour, vous avez ensemble deux beaux enfants.





En 2008, après avoir rencontré Mark Zuckerberg, tu quittes Google pour rejoindre Facebook. En parallèle, en 2009, grâce à ta fortune accumulée, tu rentres au conseil d'administration de la « Walt Disney Company ». Tu as toujours rêvé d'être une princesse, tu possèdes aujourd'hui une part de l'usine.

A peine arrivé chez Facebook tu vas commencer à travailler à en faire une entreprise rentable. Tu convins Mark d'accepter la publicité. Mark est un petit con ignorant mais il a de la chance, car tu es compétente et tellement une bonne personne. Tu vas devenir la véritable dirigeante de Facebook. Ventes, marketing, développement commercial, ressources humaines, politique publique ou communication, c'est désormais toi qui prends toutes les décisions. Evidemment une telle dévotion mérite une rémunération à ta mesure. Tu te rémunères désormais 30.8 millions de dollars par an ce qui fait de toi la mieux rémunérée de la boîte devant Mark lui-même. En 2012, tu officialise la situation en entrant au conseil d'administration de la boîte. En 2013, tu te permets de vendre 2 363 636 de tes actions Facebook pour 1 milliard de dollars, ce qui ne t'empêche pas de rester le plus gros actionnaire de la boîte. La même année tu publies un livre intitulé « En avant toutes » dans lequel tu exhortes les femmes à suivre ton exemple et à se battre pour la juste répartition des tâches ménagères.

Ton entrée au sein du Cartel

Le jour de ton entrée au conseil d'administration de Facebook, tu es contactée par le « Conseiller », il te propose de participer à une organisation chapeautée par un mafieux, le Grand Parrain. Il est tout à fait normal que les gens aient envie de quelqu'un d'aussi formidable que toi à leur côté mais alors que tu t'apprêtais à refuser il sort un dossier, où tous les éléments de ta vie sont présents même les plus secrets. Il continue en sortant tout un dossier concernant tes campagnes de dénigrement secrètes que tu mènes grâce à Facebook envers les gens que tu n'aimes pas. Evidemment, il reconnaît que tu as eu raison de les faire, seule une mauvaise personne s'opposerait à une bonne personne comme toi. Il dispose d'un tel pouvoir sur toi que tu lui fais naturellement des excuses pour ne pas l'avoir pris au sérieux lui et son organisation. Ce à quoi il te répond que ce n'est pas son organisation, il est un simple conseiller, mais cela peut être en partie la tienne.

Cet homme va te proposer de rejoindre le Cartel. Tu acceptes, car il te propose de participer à un pouvoir de domination mondiale. Tu es nommé responsable économique du continent américain par Vladimir Poutine, l'actuel Grand Parrain. Ce poste va te permettre de rendre le monde meilleur. Tu es tellement une bonne personne.

Ce que tu as fait depuis

Depuis 2011, selon le magazine Forbes tu fais désormais parti du Top 10 des femmes les plus puissantes du monde. Tu es même considérée depuis le début de cette année (2014) comme LA femme la plus influente dans le secteur de l'informatique.

Tu utilises Facebook comme une arme pour manipuler ce que pense les gens grâce au principe du contenu ciblé. N'est-il pas normal de dénigrer les mauvaises personnes ?

TES OBJECTIFS

Objectifs du Continent

- Vladimir Poutine veut faire de Donald Trump le prochain président des Etats-Unis. Cela nuirait grandement à l'image du continent. Au contraire parvenir à s'opposer à cette décision montrera que l'Amérique à garder son hégémonie.

La réalisation de cet objectif rapportera 2 points de pouvoir au continent.

- Ce 9 septembre les Etats-Unis ont annoncé que plus de 40 pays se sont engagés à participer à la lutte contre les djihadistes de l'Etat islamique en Irak et en Syrie sous l'égide des USA. Belle annonce qui prouve le leadership du pays ! Le hic c'est qu'en réalité seuls 25 pays l'ont fait pour l'instant. Or, les journalistes poussent de plus en plus pour que la liste complète soit dévoilée. Il vous faut la remplir au plus vite afin d'éviter aux pays de perdre la face. Il va vous falloir être persuasif pour convaincre Vladimir Poutine, Xi Jinping et Marijn Dekkers de faire adhérer leur pays respectif.

Si les 3 s'y engagent en présence du conseiller, chaque membre du continent Amérique gagnera 2 points de pouvoir. S'il en manque 1, 1 point de pouvoir seulement sera accordé. Aucun point ne sera accordé dans les autres cas.

Objectifs personnels

- Si tu as accepté cette place au sein du Cartel c'est pour pouvoir faire le bien. Tu te dois de convaincre au moins 5 des membres du Cartel de financer un des projets humanitaires que tu diriges à coup de centaines de millions. Cet argent peut venir d'eux comme des institutions qu'ils dirigent.

La réussite de cet objectif te fera gagner 2 points de pouvoir (et un sacré paquet de pognon).

- Tu détestes Georges Soros, le milliardaire Hongrois, que tu considères comme faisant partie des méchants. Tu aimerais pouvoir lui nuire mais tu sais en fin de compte peu de chose sur ses activités. Par contre tu sais que Jean-Claude Juncker possède un dossier sur lui et qu'il y a dedans sûrement tout ce dont tu as besoin.

Tu dois convaincre Jean-Claude Juncker de t'envoyer une copie du dossier qu'il possède sur Georges Soros. La réussite de cet objectif te rapportera 1 point de pouvoir.

- La grande force de Facebook et que l'on y retrouve tout le monde dessus. Tout le monde ? Non. On n'y trouve pas le pape. Pourtant celui-ci dispose bien d'un compte Tweeter. C'est intolérable. Tu te dois de convaincre Benoît XVI que le Pape François et lui-même ont besoin d'un compte Facebook afin de rester à la page auprès de leurs fidèles.

La réussite de cet objectif te fera gagner 2 points de pouvoir.





Ton style

Tu es une belle personne, tes actes le prouvent. Tu considères qu'il est également important d'être juste et qui a-t-il de plus juste que de récompenser les belles personnes pour leur bon comportement ?

Tu es une belle personne et par conséquent, ceux qui s'oppose à toi sont des êtres méchants. Dieu n'appelle-t-il pas à « détruire les méchants » ?

TES COMPETENCES

Fouiller une pièce (1 PA)

Pour fouiller une pièce, il te faudra aller voir l'organisateur et lui demander qu'il te donne un indice de la pièce (voir plan) que tu as choisi de fouiller. Tu devras rester 3 min dans une pièce neutre pour représenter le temps de fouille.

Espionnage (1 PA)

Tu peux espionner une ou plusieurs personnes durant 3 min. Pour cela, prévient un organisateur de l'utilisation de cette compétence ainsi que le nom de la personne espionnée ou la salle. L'organisateur écoutera ce qui se dit pour toi et il viendra te faire un compte rendu par la suite. L'espionnage peut se poursuivre durant 3 min supplémentaires en échange d'un autre PA.

Big Brother (3 PA)

Peu de gens le savent mais l'application Facebook permet d'espionner ses utilisateurs en écoutant en permanence ce qu'ils disent via le microphone de leur portable. Même si tu n'as pas espionné la conversation, tu peux aller voir un organisateur pour lui demander de quoi une personne vient de parler et avec qui. Certaines informations compromettantes peuvent être apprises de cette manière.

Désinformer c'est mon métier (Gratuit)

Tu as pour habitude de nuire à tes ennemies en propageant de fausses informations sur Facebook à leur égard. En bref tu connais par cœur les procédures de désinformation, ce qui t'immunise contre la compétence « Désinformation ».

LES MEMBRES DU CARTEL

Sommet

L'ancien Grand Parrain : Tu ne l'as jamais connu. Tu ne doutes pas qu'il fut un grand homme mais il est inutile de ressasser le passé.

Le Grand Parrain (Vladimir Poutine) : Il est actuellement le maître du monde mais qui a voté pour lui ? Le maître du monde devrait être une femme avec l'expérience de la démocratie.

Le Conseiller (organisateur) : Il est très important, car il est le lien entre le Grand Parrain et les autres membres du Cartel. Cependant son importance semble s'arrêter là.

Europe

Benoît XVI : Il est le maître et le responsable religieux de l'Europe. Tu n'as rien contre les chrétiens tant que ceux-ci ne te reprochent pas la mort du Christ. Est-ce son cas ?

Marijn Dekkers : Il est le responsable économique de l'Europe. Il est le président de la société Bayer. Il devrait faire appel à toi pour organiser un don de médicament pour les pays pauvres l'image de sa société en a bien besoin. A l'heure actuelle, il agit comme le méchant de l'histoire en se refusant de produire pour les pays pauvres.

Jean-Claude Juncker : Il est le responsable politique de l'Europe. Un homme charmant qui comprend l'utilité de ton travail.

Amérique

Rick Warren : Il est le responsable religieux et le maître de l'Amérique. C'est une bonne personne mais tu serais bien meilleure que lui en tant que maître de continent.

Sheryl Sandberg : Elle est la responsable économique de l'Amérique. C'est toi.

Donald Trump : Il est le responsable politique de l'Amérique depuis sa nomination par Vladimir Poutine en 2012. Tu n'as jamais vu un macho pareil. Il est la honte de l'Amérique.

Asie

Xi Jinping : Il est le maître ainsi que le responsable politique de l'Asie. Cet homme n'a aucun respect pour les droits de l'homme, peut être devrais-tu aller lui en toucher deux mots ?

Cyrille : Il est le responsable religieux de l'Asie. Un responsable religieux qui a soutenu l'invasion de l'Ukraine. Il ne semble pas avoir assimilé le principe de religion de paix. Cet homme est mauvais.

Zhang Yin : Elle est le responsable économique de l'Asie. C'est la femme la plus puissante de Chine. Cela fait plaisir de voir que tu n'es pas la seule femme ici. Peut-être devrais-tu tenter une alliance avec elle pour supplanter tous ces autres machos ?



VLADIMIR POUTINE

Nom : Poutine

Prénom : Vladimir

Nationalité : Russe

Religion : Chrétien Orthodoxe

Profession : Homme d'affaires, homme de Média, homme politique, mafieux

Pouvoir au sein du Cartel : Politique

Points de Pouvoir : 6



TON HISTOIRE

Tu es né à Leningrad le 7 octobre 1952. Tu es issu d'une famille pauvre. Tes parents étaient des ouvriers issus du monde paysan. Tu as grandi dans le communisme et tu t'enorgueillis d'avoir eu un grand-père qui fut le goûteur de Lénine, puis de Staline. Ton intelligence te fait remarquer très vite par tes enseignants, tout particulièrement par le recteur de ton université, Anatoli Soltchak. Anatoli fait partie de ceux qui prônent un Etat fort, il pense qu'il faudrait une dictature militaire pour diriger la Russie et a de nombreux contacts au sein du KGB. Tu es un élève doué, cela te fait obtenir une bourse qui te permet d'entreprendre des études de droit. Tu sors de l'université de Leningrad avec une licence de droit en 1975.

Après tes études, tu rentres sur les conseils de ton mentor au KGB. Grâce à son soutien, tu montes rapidement les échelons. En 1985, tu es le lieutenant-colonel Vladimir Poutine et le second de ton mentor qui dirige le département des affaires étrangères. Vous ne supportez pas la politique de Gorbatchev qui, selon vous, courbe l'échine devant les américains. En 1991, tu profites des tumultes provoqués par une tentative de coup d'Etat contre Gorbatchev pour éliminer tes opposants au sein du KGB et en prendre le contrôle.

En 1995 ton mentor, Anatoli Soltchak, te nomme président de la section locale du NDR (parti politique le plus puissant en Russie à l'époque). Grâce à ce poste tu vas commencer à étendre ton pouvoir politique.

C'est alors que tu fis la connaissance de Boris Eltsine. Boris était alors le chef d'une puissante organisation mafieuse Russe. Il s'était hissé à cette place par la force, seule méthode qu'il n'ait jamais su employer. Il avait fait son entrée dans la politique grâce à Gorbatchev qui était son ami d'enfance et était désormais le président de Russie depuis 1991. Tu deviens rapidement un proche de cet homme et en 1997 tu deviens même son vice-président. Boris n'était pas des plus intelligents et ne respectait que la force, il devint rapidement ta marionnette. Grâce à la guerre en Tchétchénie et les massacres que tu y fis perpétrer tu gagnas rapidement son admiration et discréditas celui qui devait être son successeur, Sergueï Stepachine. En 1999, tu deviens à la fois président de la Russie et dirigeant de la mafia Russe. Désormais tu diriges le pays politiquement et économiquement, tu as également de forts intérêts économiques à l'international que tu fais fructifier grâce au KGB. Tu utilises ta position pour abattre

tous les autres groupes mafieux du pays et t'ériger en seul maître ainsi que pour prendre possession de tous les marchés d'importances que tu convoites.

Ton entrée au sein du Cartel

Le jour de ta nomination à la présidence (26/03/2000), tu es contacté par le « Conseiller », il te propose de participer à une organisation chapeautée par un mafieux, le Grand Parrain, tu te sens insulté d'être contacté pour rejoindre une organisation alors que tu diriges déjà ce que tu penses être la plus puissante organisation mafieuse du monde, mais alors que tu commences à le menacer, il sort un dossier, où tous les éléments de ta vie sont présents même les plus secrets. Il continue en sortant tout un dossier sur toutes tes affaires en cours même les plus secrètes. Il dispose d'un tel pouvoir sur toi que tu lui fais naturellement des excuses pour ne pas l'avoir pris au sérieux lui et son organisation. Ceux à quoi il te répond que ce n'est pas son organisation, il est un simple conseiller, mais cela peut être en partie la tienne.

Cet homme va te proposer de rejoindre le Cartel. Tu acceptes, car il te propose de participer à un pouvoir de domination mondiale. Tu es nommé à la tête du continent Asie. Cette place va te permettre d'avoir entre tes mains les moyens pour réaliser tes objectifs. Tu cherches la domination totale sur tout le territoire de l'ex-URSS, tu aimerais devenir le nouveau Staline.

Ce que tu as fait depuis

En 2004, par suite de la mort de l'ancien grand parrain, tu hérites de sa place et devient par la même le véritable dirigeant du monde. Tu es désormais plus puissant que le président américain ! Même si ce pays reste à tes yeux une épine dans ta chaussure.

En 2008, la constitution Russe t'empêchant de te représenter à un troisième mandat, tu fais élire ta marionnette Dimitri Medvedev qui te nomme alors président du gouvernement. Bien que personne ne doute de qui détient réellement le pouvoir cette situation t'ennuie. C'est pour cela qu'en 2011, tu fais changer la constitution afin de te permettre de redevenir président. Ce que tu fais d'ailleurs lors des élections de 2011.

Ce problème réglé et ayant les rênes du Cartel tu en profites pour restaurer l'influence de la Russie. Dernièrement, tu as envoyé un corps expéditionnaire russe en Syrie afin de maintenir au pouvoir ton vassal Bachar el-Assad et tu viens également tout juste d'annexer la Crimée (anciennement une région d'Ukraine).





TES OBJECTIFS

Objectifs personnels

- Signer un contrat pétrolier avec l'Europe. Un tel contrat te permettra de pouvoir faire pression sur l'Europe à l'avenir.

Si tu parviens à obtenir un accord commercial concernant le pétrole avec Jean-Claude Juncker en présence du conseiller tu gagneras 2 points de pouvoir.

- L'Amérique à humilier la Russie durant des années mais la roue tourne et tu souhaites leur rendre la monnaie de leur pièce. En choisissant leur futur président tout comme ils l'avaient fait avec Gorbatchev.

Si le Cartel de faire de Donald Trump le nouveau président des Etats-Unis, tu gagneras 2 points de pouvoir.

Si Donald Trump devient le maître du continent américain tu gagneras également 1 point de pouvoir supplémentaire.

- Tu viens tout juste d'annexer la Crimée et il est hors de question de faire marche arrière. Comme tu t'y attendais les pays occidentaux « condamne » mais ne font rien. Autrefois tu t'en serais volontiers contenté mais tu es désormais « Le Grand Parrain » et le Cartel dispose parfaitement des moyens de les obliger à reconnaître la Crimée comme faisant partie intégrante de la Russie. Seulement « le conseiller » prétend que « selon le règlement établi par ton prédécesseur » tu ne peux utiliser les ressources du Cartel sans un vote préalable. Il t'énerve mais il est celui qui est au courant de tout, tu ne peux pas faire sans lui.

Tu as mis ce vote à l'ordre du jour. Si le résultat est positif, tu gagneras 2 points de pouvoir.

- Certain jalouse ton pouvoir et ont pour objectif de s'opposer à toi en utilisant le règlement du Cartel contre toi et en demandant des votes pour restreindre les possibilités de la Russie.

Chaque vote, ayant pour but de limiter les actions de la Russie, réussi te fera perdre 1 point de pouvoir.

Ton style

Tu es d'apparence quelqu'un de froid et tu ne supportes pas que l'on s'oppose à toi. Tu veilles toujours personnellement à détruire ce qui s'oppose à ta suprématie. Tu es cruel, parfois sanguinaire mais pour toi se sont des choses obligatoires lorsqu'on veut se maintenir au pouvoir. Tu veilles à garder la forme et fais du sport. Tu t'enorgueillis de tenir l'alcool. Il t'est arrivé d'inviter certains de tes « pairs » à boire avec toi (refuser serait une grave insulte) pour obtenir l'ascendant psychologique sur eux.

Tu portes désormais à ta main droite la bague du Grand Parrain que chacun se doit de baiser avant le début de chaque réunion.

TES COMPETENCES

Fouiller une pièce (1 PA)

Pour fouiller une pièce, il te faudra aller voir l'organisateur et lui demander qu'il te donne un indice de la pièce (voir plan) que tu as choisi de fouiller. Tu devras rester 3 min dans une pièce neutre pour représenter le temps de fouille.

Espionnage (1 PA)

Tu peux espionner une ou plusieurs personnes durant 3 min. Pour cela, prévient un organisateur de l'utilisation de cette compétence ainsi que le nom de la personne espionnée ou la salle. L'organisateur écouterait ce qui se dit pour toi et il viendrait te faire un compte rendu par la suite. L'espionnage peut se poursuivre durant 3 min supplémentaires en échange d'un autre PA.

Intimidation (2 PA)

Tu peux utiliser ton autorité pour intimider d'autres personnages. Pour utiliser cette compétence, il te faut t'adresser à ta cible et « jouer » le méchant. Une intimidation réussie te permet d'exiger la vérité à une question ou de contraindre ta cible à te céder un indice. Cette compétence n'est utilisable que si tu es seul avec ta victime.

Immunisé à la possession (Gratuit)

Grâce à la connaissance détenue par le Cartel et le conseiller, tu es parvenu à te protéger de toute possibilité de « possession ».





LES MEMBRES DU CARTEL

Sommet

L'ancien Grand Parrain : Un grand homme, tu ne le nie pas mais aujourd'hui c'est toi qui diriges et les autres devront l'accepter de grès ou de force !

Le Grand Parrain (Vladimir Poutine) : Il est le maître incontesté du Cartel. C'est toi

Le Conseiller (organisateur) : Il est un être humain artificiel créé par l'ancien grand parrain. Il s'oppose catégoriquement à tout ce qui irait à l'encontre des règles du Cartel. Mise à part cela il fait tout ce que tu lui demandes.

Europe

Benoît XVI : Il est le maître et le responsable religieux de l'Europe. Il est ton plus sérieux concurrent, c'est pour cela que tu as envoyé Marijn Dekkers et Jean-Claude Juncker lui mettre des bâtons dans les roues.

Marijn Dekkers : Il est le responsable économique de l'Europe. Il est le président de la société Bayer. Ce que les autres ignorent c'est qu'il ait également un démon puissant. Tu l'as choisi car tu vois en ses capacités de corruption un avantage certain pour le Cartel.

Jean-Claude Juncker : Il est le responsable politique de l'Europe. Cet homme est l'image même du petit bureaucrate corruptible. Tu l'as choisi car tu penses qu'il peut t'aider à raffermir ton emprise sur ce continent.

Amérique

Rick Warren : Il est le responsable religieux et le maître de l'Amérique. A première vue c'est un bouffon mais il a su obtenir un énorme contrôle sur la population par l'intermédiaire de la religion. C'est lui qui t'a inspiré l'idée d'utiliser la religion pour raffermir ton contrôle sur la population russe.

Sheryl Sandberg : Elle est la responsable économique de l'Amérique. Une donneuse de leçon hypocrite sans grand intérêt. C'est d'ailleurs pour ça que tu l'as nommé à ce poste.

Donald Trump : Il est le responsable politique de l'Amérique. C'est toi qui l'as nommé à ce poste. Tu n'as jamais vu un imbécile pareil. Bref, il est parfait pour mener à bien ton projet de vengeance.

Asie

Xi Jinping : Il est le maître ainsi que le responsable politique de l'Asie. Il est le maître incontesté de la Chine. Tu l'as choisi car tu comptes sur lui pour nuire un maximum à Zhang Yin.

Cyrille : Il est le responsable religieux de l'Asie. C'est toi qui l'as nommé à ce poste car il est totalement sous ton contrôle. Tu comptes sur lui pour raffermir ton contrôle sur la population russe et qui sait, pourquoi pas gagner le cœur des peuples alentours.

Zhang Yin : Elle est la responsable économique de l'Asie. C'est la femme la plus puissante de Chine. Non seulement elle possède un vaste empire industriel mais elle est aussi la dirigeante incontestée de la mafia chinoise. Il est clair qu'elle ne t'a jamais accepté comme grand Parrain, tu dois la détruire.

XI JINPING

Nom : Xi

Prénom : Jinping

Nationalité : Chinoise

Religion : Athée

Profession : Homme politique, mafieux

Pouvoir au sein du Cartel : Politique

Points de Pouvoir : 4



TON HISTOIRE

Tu es né à Pékin le 15 juin 1953. Tu es le second des 4 enfants que ton père, Xi Zhongxun a eu avec sa seconde épouse, Qi Xin. Tu as passé ta jeunesse à Zhongnanhai que l'on surnomme « la nouvelle cité interdite » car c'est là que réside les hauts dirigeants du parti communiste. Tu n'y manque absolument de rien, tes nombreux domestiques y veillent.

Tout changea en 1962. Suite à une purge de Mao Zedong, ton père est accusé de complot. Il se fait alors arrêter, exhiber et humilier en public. Alors que tu n'as que 9 ans tu te fais désormais harceler par les gardes rouges qui t'imposent de citer Mao chaque jour et t'obligent à dénoncer ton père. Tu es ensuite envoyé par « le mouvement d'envoi zhiqing à la campagne » dans le village de Liangjiahe dans la province de Shaanxi en « rééducation politique ». Refusant ton sort, tu t'enfuis en bout de quelques mois pour revenir à Pékin. Là-bas tu te fais cueillir par les autorités qui t'envoient en camps de travail un temps avant de te renvoyer à la ferme. Réalisant que tu n'as aucune échappatoire tu renonces à t'enfuir. Tu y passeras 7 ans durant lesquels tu seras traité comme un « ennemi du peuple » corvéable à merci dans les travaux des champs. Ta sœur aînée, soumise au même traitement, ne le supporte pas et se suicide.

Tu comprends vite que le seul moyen pour toi de t'en sortir et de te montrer plus communiste que n'importe quels autres. En 1971, tu finis par réussir à adhérer à la « Ligue de la jeunesse communiste chinoise » après avoir essuyé 9 refus et, grâce à d'ancien contact de ton père, tu parviens à rejoindre le Parti communiste chinois en 1974. De 1975 à 1979, tu étudies le génie chimique à l'université Tsinghua cela ne t'intéresse guère mais le parti a choisi pour toi.

En 1978, ton père est enfin réhabilité par Deng Xiaoping, le successeur de Mao. Il est alors envoyé dans la province de Guangdong afin d'y mener les réformes économiques voulues par le parti. A partir de là, les choses vont s'améliorer pour toi. En 1979, tu épouses Ke Lingling, la fille de l'ambassadeur de Chine au Royaume-Uni. C'est un bon mariage mais ton épouse ne souhaite qu'une chose, abandonner la Chine pour aller vivre au Royaume-Uni. Face à son insistance et la peur de passer pour un traître tu finiras par divorcer en 1982, ce qui te permis d'ailleurs d'obtenir le poste de premier secrétaire de Xian de Zhenging dans le Hebei avant d'être nommé en 1985, par le premier secrétaire du parti, vice-maire de Xiamen, dans le Fujian. Durant la même





année, afin de te faire enfin oublier ta rupture, ton père convint le parti de t'envoyer un an aux USA en Iowa pour y apprendre les techniques agricoles modernes. Cela fonctionne vu qu'en 1987, tu épouses en secondes noces la chanteuse populaire Peng Liyuan. Celle-ci est major général de « l'armée populaire de libération », cette fois, aucune chance d'être accusé de trahison. De plus sa popularité rejaillit sur toi. Tu auras avec elle en 1992 une petite fille du nom de Xi Mingze.

En 1999, tu deviens gouverneur du Fujian et en 2002 le secrétaire du parti de la région du Zhejiang jusqu'en 2007.

Ton entrée au sein du Cartel

Au cours de l'année 2007, tu es contacté par le « Conseiller », il te propose de participer à une organisation chapeauté par un mafieux, le Grand Parrain, tu te sens insulté que l'on puisse ainsi tenter de te corrompre pour te faire entrer dans une organisation non communiste.

Il sort alors un dossier, où tous les éléments de ta vie sont présents même les plus secrets. Il continue en sortant tout un dossier sur ton père. Si le contenu de ces dossiers devait arriver jusqu'à la presse, cela pourrait mettre fin à ta carrière, voir te valoir un retour en camps de travail. Il dispose d'un tel pouvoir sur toi que tu lui fais naturellement des excuses pour ne pas l'avoir pris au sérieux lui et son organisation. Ce à quoi il te répond que ce n'est pas son organisation, il est un simple conseiller, mais cela peut être en partie la tienne.

Cet homme va te proposer de rejoindre le Cartel. Tu acceptes, car il te propose de participer à un pouvoir de domination mondiale. Tu es nommé responsable politique et maître du continent Asie. Cette place va te permettre d'accomplir tes objectifs, te rendre maître du parti, de la Chine et de lui rendre sa première place au sein des nations du monde.

Ce que tu as fait depuis

Suite à ta nomination en tant que maître du continent Asie ta carrière politique va s'élever. Tu deviens membre du « comité permanent du bureau politique du Parti communiste chinois » le 22 octobre 2007, vice-président de la « république populaire de Chine » le 15 mars 2008, puis vice-président de « la Commission militaire centrale » en 2010. Ce poste est considéré comme la porte d'entrée du poste de secrétaire général du Parti, poste que tu occuperas effectivement en octobre 2012 avant de devenir enfin Président en mars 2013.

Tu profiteras alors de ton poste ainsi que du Soutien du Cartel pour faire arrêter pour corruption tous tes éventuels opposants et désormais régner sans partage sur la Chine. Tu comptes bien désormais rester à ce poste jusqu'à la fin de tes jours pour la plus grande gloire du Parti et de la Chine.

Tu dois ta nomination au sein du Cartel à l'actuel Grand Parain, Vladimir Poutine et il te le fait savoir. Maintenant qu'il t'a permis d'obtenir ton pouvoir actuel, il compte sur toi pour lui rendre l'appareil et plus précisément que tu t'en prennes à Zhang Yin. Pourtant tu sais que c'est une très mauvaise idée. Cette femme n'est pas un simple business women, elle est aussi la dirigeante de la Triade. Elle a une véritable armée sous ses ordres, infiltrée aux quatre coins du pays, et elle en dispose s'en rendre de

compte à personne. Qui sait ce qui pourrait arriver à toi ou ta famille si tu venais à la pousser à bout.

TES OBJECTIFS

Objectifs du Continent

- L'Europe et l'Amérique sont profondément implantés en Afrique, trop profondément pour vous laisser une place. Le seul moyen pour l'Asie de se couper une part du gâteau est de pouvoir négocier directement avec l'Afrique. Pour cela le continent doit être représenté au sein du Cartel. Il vous faut donc remporter ce vote.

La réussite de cet objectif fera gagner 2 points de pouvoir à chaque membre du continent Asie.

- Malgré les interdictions et les tentatives de contrôle vos citoyens sont de plus en plus férus de cinéma américain. Tout particulièrement des productions Disney. Seulement celle-ci font parfois passer de mauvais messages à vos concitoyens. Pourquoi ne pas passer un contrat avec Sheryl Sandberg ? Autorisons la construction de Disney Store géant dans nos villes en échange d'un droit de censure sur tout ce qui sortira de leur studio.

La réussite de cet objectif fera gagner 2 points de pouvoir à chaque membre du continent Asie.

Objectifs personnels

- Tu sais que l'Europe est particulièrement Jean-Claude Juncker sont corruptibles. Tu dois trouver un accord avec lui pour qu'il soutienne publiquement la Chine et te permette ainsi d'améliorer ton image à l'international.

La réalisation de cet objectif te fera gagner 1 point de pouvoir

- Tu as toujours refusé au Pape de nommer ses évêques en Chine. C'est toi qui les nommes et personne d'autre. Sauf que même si les chrétiens sont en minorité cela a créé une église clandestine qui appelle à l'insurrection. Il serait bon pour toi si le pape acceptait de reconnaître les évêques que tu as nommés.

Si Benoît XVI s'engage à faire reconnaître tes évêques par le pape François devant le conseiller tu gagneras 2 points de pouvoir.

Ton style

Pour survivre tu t'es autoformaté à suivre la voie du Parti. Rien n'est plus important que le Parti et la suprématie de la Chine. Tu n'apprécies pas le fait de devoir ton pouvoir Vladimir Poutine et de toujours sentir son souffle dans ta nuque. S'il devait perdre son poste il perdrait alors tout pouvoir qu'il a sur toi.





TES COMPETENCES

Fouiller une pièce (1 PA)

Pour fouiller une pièce, il te faudra aller voir l'organisateur et lui demander qu'il te donne un indice de la pièce (voir plan) que tu as choisi de fouiller. Tu devras rester 3 min dans une pièce neutre pour représenter le temps de fouille.

Espionnage (1 PA)

Tu peux espionner une ou plusieurs personnes durant 3 min. Pour cela, prévient un organisateur de l'utilisation de cette compétence ainsi que le nom de la personne espionnée ou la salle. L'organisateur écoutera ce qui se dit pour toi et il viendra te faire un compte rendu par la suite. L'espionnage peut se poursuivre durant 3 min supplémentaires en échange d'un autre PA.

Menacer (2 PA)

Tu peux utiliser ton autorité pour menacer d'autres personnages. Pour utiliser cette compétence, tu dois parler quelques instants avec ta cible des atrocités qui arrivent aux personnes qui s'opposent à toi. Tu peux ensuite exiger la vérité à une question ou contraindre ton interlocuteur à te céder un indice. Pour utiliser cette compétence tu dois être seul avec ton interlocuteur.

Athée (gratuit)

Cette compétence te permet de résister à la compétence « évangéliser ». Elle n'a simplement pas le moindre effet sur toi.

LES MEMBRES DU CARTEL

Sommet

L'ancien Grand Parrain : Tu ne l'as jamais connu. Ça aurait été plus simple si c'était toujours lui à la tête du Cartel mais comme on ne ressuscite pas les morts...

Le Grand Parrain (Vladimir Poutine) : Il est celui qui t'a nommé à ton poste et il attend en retour que tu t'en prennes à Zhang Yin. Tu ne peux t'opposer à lui au risque de te trouver dans son collimateur, ce qui serait mauvais pour toi et la Chine.

Le Conseiller (organisateur) : Il fut ton premier contact avec l'organisation. Il est le bras droit du Grand Parrain. Il connaît l'ensemble du Cartel. Il a la charge du déroulement des différentes assemblées car il est un personnage neutre et tiers par rapport aux continents.

Europe

Benoît XVI : Il est le maître et le responsable religieux de l'Europe. Tu hais la religion, c'est un ennemi du peuple.

Marijn Dekkers : Il est le responsable économique de l'Europe. Il est le président de la société Bayer. Il est le Leader Européen du médicament, une place que tu aimerais bien lui ravir.

Jean-Claude Juncker : Il est le responsable politique de l'Europe. C'est un corrompu sans conviction ce qui est un grand avantage pour toi. La domination de l'Europe par la Chine pourrait passer par lui.

Amérique

Rick Warren : Il est le responsable religieux et le maître de l'Amérique. Tu hais la religion, c'est un ennemi du peuple.

Sheryl Sandberg : Elle est la responsable économique de l'Amérique. Une Pimbêche donneuse de leçon. Alors qu'il n'y a même pas de caméra elle est capable de venir te parler des droits de l'homme.

Donald Trump : Il est le responsable politique de l'Amérique depuis sa nomination par Vladimir Poutine en 2012. Tu n'as jamais vu un imbécile pareil. Il est clair que Poutine l'a nommé pour nuire à l'Amérique et c'est une excellente nouvelle !

Asie

Xi Jinping : Il est le maître ainsi que le responsable politique de l'Asie. C'est toi.

Cyrille : Il est le responsable religieux de l'Asie. Un autre des pions de Poutine. Tu hais la religion, c'est un ennemi du peuple.

Zhang Yin : Elle est la responsable économique de l'Asie. Elle est l'ennemie de Poutine et celui-ci attend de toi que tu t'opposes un maximum à elle. Il va être difficile de maintenir le statu quo entre vous.





ZHANG YIN

Nom : Yin

Prénom : Zhang

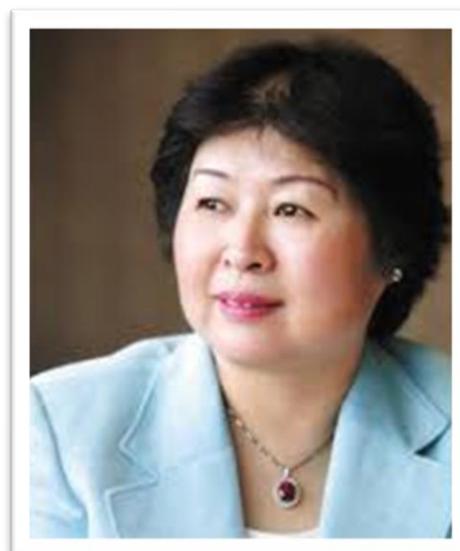
Nationalité : Chinoise

Religion : Bouddhiste

Profession : Femme d'affaires, mafieuse

Pouvoir au sein du Cartel : Économique

Points de Pouvoir : 2



TON HISTOIRE

Tu es née en 1958 dans la province de Guangdong à Shaoguan en Chine. Tu es l'aînée d'une famille de 8 enfants. Ton père est un officier de l'armée populaire chinoise ainsi qu'un membre des bâtons rouges au sein de la Triade. En 1985, tu es contactée par le maître des encens qui te demande de te rendre à Hong Kong. Tu rentres dans « l'éventail du papier blanc » organisme de la triade chargé des affaires financières. Tu as pour mission de monter une entreprise pour blanchir l'argent de la Triade. Étant un membre de l'éventail du papier blanc tu trouves amusant de monter une entreprise de recyclage de papier.

Ton entreprise va étonnamment bien marcher. Rien de plus logique vue qu'elle te sert pour blanchir l'argent de la triade. Mais tu vas aller plus loin pour pouvoir sans cesse justifier plus de blanchiment. Tu vas créer une filière aux États-Unis chargée d'acheter du papier brouillon. Désormais ton entreprise permet également de faire circuler des capitaux en toute légalité dans le monde entier. Cela te permet d'obtenir une place de premier ordre au sein de « l'éventail du papier blanc ». Tu en profites pour faire rentrer ton père et tu lui confies le contrôle d'une entreprise de sidérurgie dans le Guangdong. En 1990, tu te maries avec Chung Nam, le dirigeant de la triade aux États-Unis. Grâce à son appui et à tes actions tu finis par prendre le contrôle de la triade à la mort du précédent dirigeant. En tant que dirigeante de la grande triade, tu disposes de plus de 50 000 hommes sous tes ordres.

Tu traverses depuis peu une crise religieuse. Toi et ton mari, vous êtes tentés par le bahaïsme (*Wikipédia est ton ami*).

Ton entrée au sein du Cartel

À la mort du précédent dirigeant de la triade, tu es contactée par le « Conseiller », il te propose de participer à une organisation chapeautée par un mafieux, le Grand Parrain. Lorsque tu apprends que ton prédécesseur en faisait partie, tu acceptes. Il te propose de participer à un pouvoir de domination mondiale. Tu es nommée responsable économique du continent Asie.

Ce que tu as fait depuis

En 2004, profitant du désordre provoqué par la mort du grand Parrain tu es parvenu à installer un logiciel espion au sein même de l'ordinateur central du Cartel. Celui-ci n'a toujours pas été découvert et te donne accès à la plus grande base d'information du monde. Tu sais absolument tout sur tout et tu ne te privas pas d'utiliser ce pouvoir pour augmenter ta fortune personnelle et maintenir tes principaux opposants à l'écart. En 2006, tu deviens officiellement la personne la plus riche de Chine. Mais également la femme la plus riche du monde avec une fortune évaluée à 3.6 milliards de dollars. Evidemment cela ne comprend que tes fonds officiels, bien en deçà de tes fonds réels. Tu parviens même à avoir suffisamment d'influence sur le gouvernement chinois pour être nommé en 2007 membre de la « Chinese People's Political Consultative Conference ». Grâce à cette position tu parviendras même à faire voter des lois divisant le montant de tes impôts par 3.

Oups, ce ne fut pas ta meilleure idée. Cette loi a provoqué de grandes manifestations en Chine à ton encontre et poussé certains journalistes à s'intéresser à tes usines. Tu fus également très décriée en 2008 lorsqu'on découvrit que tu imposais des amendes à tes employés les moins méritants. Que cela ne tienne, tu fis renvoyer tous les employés ayant osés se plaindre. Ce qui eut pour effet de provoquer une grande grève dans tes usines. Il semblerait qu'une grande société ne se dirige pas de la même manière que la Triade. Dommage.

Pendant ce temps ta société se diversifie est finie même par être la plus grande société de fabrication d'emballage du monde en 2009. En 2010, ta fortune officielle est chiffrée à 4.6 milliards de dollars.

Cependant c'était trop beau pour durer. Ta capacité à être au courant de tout avant tout le monde à attirer la suspicion de Vladimir Poutine qui, ne comprenant pas la source de ton pouvoir, a décidé de te détruire. Il a nommé Xi Jinping à la tête du continent afin de tenter de créer un homme fort en Chine capable de rivaliser puis de surpasser ton pouvoir et il utilise les ressources du Cartel afin de plomber tes affaires. Heureusement tu n'as aucune affaire en Russie et ton logiciel t'a permis d'être au courant suffisamment tôt de chacune de ses manœuvres pour en limiter les effets. Cependant tu n'es désormais plus que la 24^{ème} femme la plus riche du monde et la 4^{ème} au niveau de la Chine.

Cela n'empêche pas que tu viens tous juste d'être nommée PDG de l'année 2014 lors de la conférence annuelle de RISI.





TES OBJECTIFS

Objectifs du Continent

- L'Europe et l'Amérique sont profondément implantés en Afrique, trop profondément pour vous laisser une place. Le seul moyen pour l'Asie de se couper une part du gâteau est de pouvoir négocier directement avec l'Afrique. Pour cela le continent doit être représenté au sein du Cartel. Il vous faut donc remporter ce vote.

La réussite de cet objectif fera gagner 2 points de pouvoir à chaque membre du continent Asie.

- Malgré les interdictions et les tentatives de contrôle vos citoyens sont de plus en plus férus de cinéma américain. Tout particulièrement des productions Disney. Seulement celles-ci font parfois passer de mauvais messages à vos concitoyens. Pourquoi ne pas passer un contrat avec Sheryl Sandberg ? Autorisons la construction de Disney Store géant dans nos villes en échange d'un droit de censure sur tout ce qui sortira de leur studio.

La réussite de cet objectif fera gagner 2 points de pouvoir à chaque membre du continent Asie.

Objectifs personnels

- Vladimir Poutine est clairement un mauvais dirigeant. Il est dépourvu de toute subtilité et de toutes les qualités que possédaient le précédent grand parrain. C'est pourquoi tu as décidé de ressusciter son prédécesseur. Si autrefois cette idée t'aurait paru absurde, depuis que tu as découvert toutes les informations ésotériques détenues par le Cartel tu sais que c'est possible. Un rituel avait même été prévu par le Grand Parrain pour cela mais il a visiblement été supprimé des bases de données du Cartel. Il doit sans doute exister une copie quelque part.

La réalisation de cet objectif chassera automatiquement Vladimir Poutine de son rôle de Grand Parrain et te fera gagner 3 points de pouvoir.

- Tu veux asseoir la domination de la Chine sur l'Europe. Pour cela tu dois obtenir un accord commercial avec Jean-Claude Juncker concernant le recyclage validé par le conseiller.

Un tel accord te fera gagner 2 points de pouvoir.

Ton style

Tu attaches beaucoup d'importance à ton image, tu tiens à incarner la femme du XXI^{ème} siècle ainsi que la réussite chinoise. La Chine a été longtemps esclave de l'Europe, en cette heure de crise économique, tu comptes bien inverser les choses. L'Europe appartiendra bientôt à la Chine, et plus précisément à la triade dont tu es le maître absolu. Tu es une grande fan de l'époque Ming. Tu possèdes une impressionnante collection d'objets de cette époque.

Tu dois venir avec un bijou dans les cheveux faisant penser à des petites cornes dorées.



TES COMPETENCES

Fouiller une pièce (1 PA)

Pour fouiller une pièce, il te faudra aller voir l'organisateur et lui demander qu'il te donne un indice de la pièce (voir plan) que tu as choisi de fouiller. Tu devras rester 3 min dans une pièce neutre pour représenter le temps de fouille.

Espionnage (1 PA)

Tu peux espionner une ou plusieurs personnes durant 3 min. Pour cela, prévient un organisateur de l'utilisation de cette compétence ainsi que le nom de la personne espionnée ou la salle. L'organisateur écoutera ce qui se dit pour toi et il viendra te faire un compte rendu par la suite. L'espionnage peut se poursuivre durant 3 min supplémentaires en échange d'un autre PA.

Révélation d'objectifs (1 à 4 PA)

Grâce à ton logiciel espion, tu peux découvrir par croisement d'informations les véritables objectifs des autres membres. Il suffit pour cela d'indiquer à l'organisateur le personnage victime de ta compétence.

Pour 1 PA, tu peux connaître un de ses Objectifs.

Pour 2 PA, tu peux connaître deux de ses Objectifs.

Pour 4 PA, tu peux connaître tous ses Objectifs.

Dur à cuir (Gratuit)

A force de fréquenter des dictateurs tu as acquis une certaine résistance à leur méthode. Cette compétence t'immunise contre les effets des compétences « Menacer » et « Intimider ».





LES MEMBRES DU CARTEL

Sommet

L'ancien Grand Parrain : Il est la seule personne que tu considères comme au-dessus de toi. Tu as une profonde admiration pour lui, il est sacré. Il doit revenir.

Le Grand Parrain (Vladimir Poutine) : Par suite de la mort du précédent « Grand Parrain » il a pris les rênes du Cartel. Depuis quelques années, il mène une guerre cachée contre toi. Tu as bien tenu jusqu'à présent mais il est temps de le déchoir de son poste.

Le Conseiller (organisateur) : C'est un être humain artificiel créé par le précédent Grand Parrain. Même s'il semble être fidèle à sa mémoire sa nature l'empêche de désobéir à Poutine. Mieux vaut ne pas l'inclure dans ton plan de résurrection.

Europe

Benoît XVI : Il est le maître et le responsable religieux de l'Europe. C'est un homme de dieu et à ce titre tu le respectes. Tu as eu l'occasion de découvrir que son emprise sur les démons est réelle.

Marijn Dekkers : Il est le responsable économique de l'Europe. Il est le président de la société Bayer. Tu sais peu de chose sur cet homme discret qui préfère éviter les médias.

Jean-Claude Juncker : Il est le responsable politique de l'Europe. C'est un corrompu sans conviction. Tu n'as que peu de respect pour lui.

Amérique

Rick Warren : Il est le responsable religieux et le maître de l'Amérique. C'est un embobineur qui peut convaincre n'importe qui ne n'importe quoi. En cela tu le crains.

Sheryl Sandberg : Elle est la responsable économique de l'Amérique. Une Pimbêche donneuse de leçon. Elle se croit meilleure que nous.

Donald Trump : Il est le responsable politique de l'Amérique depuis sa nomination par Vladimir Poutine en 2012. Tu n'as jamais vu un imbécile pareil. Il est clair que Poutine l'a nommé pour nuire à l'Amérique.

Asie

Xi Jinping : Il est le maître ainsi que le responsable politique de l'Asie. Poutine l'a nommé à ce poste pour te nuire mais à ce jour il a toujours peur de toi et tu comptes faire ce qu'il faut pour que ça continue.

Cyrille : Il est le responsable religieux de l'Asie. Un autre des pions de Poutine mais celui-ci ne semble pas être dangereux pour toi.

Zhang Yin : Elle est la responsable économique de l'Asie. C'est toi.

LE CONSEILLER (ORGANISATEUR)

Nom : Le conseiller

Prénom : aucun

Nationalité : Aucune

Religion : Le Grand Parrain

Profession : Conseiller, bourreau, homme à tout faire

Pouvoir au sein du Cartel : Second du grand parrain

Points de Pouvoir : aucun



TON HISTOIRE

Tu n'es pas un être humain ordinaire. Tu n'es pas né d'un père et d'une mère. Tu n'as jamais grandi d'un centimètre. Tu es né tel que tu es et tel que tu seras sans doute toujours. Le Grand parrain t'a insufflé la vie pour que tu ais l'immense honneur de le servir. Ta création l'a tenue occupé durant 10 années. C'est en 1960 que tu as commencé ton service. Tu as veillé à sa sécurité et à ce que sa volonté soit respectée de tous. Ton maître a monté une organisation dans le but de dominer le monde, le « Cartel ». Et il y est parvenu. Mais conserver un tel pouvoir est ardu. Pour cela il ne peut faire confiance qu'à toi et tu le sers du mieux que tu le peux.

Au fil des années tu as vu le Grand Parrain péricliter, ce qui t'as rempli peu à peu d'angoisse. Un mal rongeaient ton maître et tu n'y pouvais rien. Ce mal, c'est le temps. Celui-ci ne semble pas avoir d'influence sur toi. Ou alors il est si faible que tu ne l'as encore jamais perçu. Un jour ton maître t'a annoncé la terrible nouvelle, un jour viendra où la mort l'emportera. Cette nouvelle fut un terrible choc pour toi. Non seulement tu ne pouvais éternellement réussir la mission pour laquelle tu as été créé, mais en plus tu te retrouveras sans maître à servir. Pour la première fois de ta vie, tu fus pris de panique. Heureusement ton maître dans sa grande bonté ta accordé une ultime mission. Sachant que la mort ne l'épargnera pas éternellement il a organisé avec toi sa succession. Selon les critères que vous avez choisis, tu devras, le moment venu, nommer le plus influent de ses vassaux à la tête du Cartel et le servir avec la même diligence jusqu'à ce que la mort le rattrape à son tour. Et ainsi de suite jusqu'à la fin des temps ou que la mort te rattrape.

La dernière fois que le Grand Parrain est intervenu en dehors des murs de sa forteresse remonte à 1979. Il n'est plus sorti depuis afin économiser ses forces. En effet, entre ses murs son vieillissement était fortement ralenti grâce à des sortilèges qu'il a jadis lancés. Tu devins alors ses jambes, ses yeux et ses oreilles. Tu as personnellement effectué le recrutement de chacun des membres actuels du Cartel. Sur la fin ton maître est devenu très mélancolique. Angoissant le jour de sa mort. Tu étais devenu son seul contact avec le monde ce qui l'a conduit à te considérer plus comme un ami,





voir comme un fils que comme un valet. Il t'a confié son véritable nom, son histoire (voir L'histoire de Pierre Quesnay), ainsi que sa crainte de retourner aux enfers. Sans le savoir il a créé, pour la première fois, une grande peur en toi. Ton maître pourrait continuer à exister sur un plan où il aurait grand besoin de toi après sa mort. Cependant tu ne pourras pas le rejoindre à cause de la mission qu'il t'a confiée au sujet de sa succession. Tu lui as proposé de te donner la mort le jour de la sienne pour tenter de le rejoindre dans l'au-delà mais il a refusé. Il ne pense pas qu'une âme artificielle puisse aller en enfers et il a besoin de toi ici pour veiller sur son organisation après sa mort. Soit, veilleras sur son organisation jusqu'à ce que la mort t'emporte. Mais si cela s'avère possible, tu souhaiterais bien le rejoindre en enfer par continuer à le servir.

Tu t'es renseigné sur l'enfer. Le meilleur moyen d'y pénétrer est de mourir après avoir commis de grand péché. C'est pour t'en garantir une place que tu t'es rendu en 1990 au Nigeria en compagnie de Pehr Gyllenhammar. Là-bas tu as massacré tout un village d'Ogoni à main nue, femmes comme enfants. Cependant tu ne sais pas si cela est suffisant, cela a fait sourire Pehr, ce n'est pas vraiment la réaction que tu attendais.

Le 1^{er} Novembre 2004, la plus grande peur de ton maître s'est enfin réalisée, il est mort. Il brûle sans doute désormais en enfer sous la surveillance d'Asmodée. Comme promis tu continues de prendre soin de son organisation. Son remplaçant fut Vladimir Poutine, comme convenu, tu as choisi le plus influent des membres pour succéder à ton maître.

Il n'est pas comme l'étais ton maître. Il est colérique, violent et manque de prudence mais tu as promis. Que faire d'autre de toute façon ?

Juste avant la soirée

Vladimir n'a pas apprécié que tu l'empêche d'utiliser les ressources du Cartel pour forcer les dirigeants du monde à reconnaître son annexion de la Crimée. Pourtant le règlement pour l'utilisation de ce genre de ressource est clair il lui faut l'accord de la majorité des membres. Du coup il t'a demandé de te mettre à quatre pattes devant lui durant toute la soirée pour lui servir de repose pied. Tu t'es évidemment exécuté, cela ne va pas en l'encontre du règlement. Cependant, cela n'a pas semblé lui faire plaisir.

TES OBJECTIFS

Tu veilles sur les dernières volontés de ton maître. Tu feras perdurer son organisation et son règlement aussi longtemps que tu le pourras.

Cependant, depuis quelques temps, tu éprouves une certaine lassitude à suivre les ordres de quelqu'un d'aussi irrationnel que Vladimir Poutine. Tu espère que son successeur te plaira davantage.

Ton style

Tu es le conseiller. Le bras tout puissant de feu le Grand Parrain, l'expression de sa volonté. Tu ne fais rien sans qu'il ne t'en ait donné l'ordre. Aucune insulte ne pourrait t'atteindre mais tu sais que t'insulter c'est insulter indirectement le Grand Parrain, par conséquent, tu ne saurais le tolérer. Mais tu n'agiras jamais en l'encontre de sa volonté, et donc, du règlement. De plus, tu sais que le Grand Parrain est un homme qui aime le secret. Tu ne révéleras donc rien sur son passé et tu ne diras également rien sur le tien à moins d'y être véritablement obligé.

TES COMPETENCES

Tu es immunisé contre tous les pouvoirs des invités. De plus ton corps est spécial. Bien que tu puisses saigner, seule une forte explosion serait susceptible de te blesser véritablement. Tu disposes d'une force et d'une vitesse surhumaine. Tu es également insensible à la douleur et aux poisons. Tu ne cherches pas à montrer tes pouvoirs mais tu ne cherches pas vraiment à les cacher non plus.

Tu es l'exécuteur du Grand Parrain, la seule arme autorisée lors des réunions des dirigeants du Cartel. Si quelqu'un est condamné à mort c'est toi qui t'en chargeras. De manière violente et sale (arrachage de tête, démembrement ou autre).

L'OMBRE (ORGANISATEUR)

Nom : XXX

Prénom : XXX

Nationalité : XXX

Religion : XXX

Profession : XXX

Pouvoir au sein du Cartel : XXX

Points de Pouvoir : XXX



L'ombre n'a pas d'histoire. L'ombre n'existe pas vraiment. L'ombre est celui qui écoute sans que personne ne la voit. L'ombre est celui qui répond lorsque des joueurs murmurent des questions... dans l'ombre.

Concrètement, il s'agit du second organisateur. Il n'est pas possible seul de s'occuper de tous les espionnages et de répondre aux questions tout en interprétant le conseiller, il s'agit donc d'un suppléant. Elle n'interprète aucun personnage et il est demandé aux joueurs d'agir comme si elle n'existait pas, ce qui est le cas.



L'HISTOIRE DE PIERRE QUESNAY

Pierre Quesnay est né en 1895 en France. Il est le descendant de l'illustre François Quesnay qui a fondé la première école d'économie sous le règne de Louis XV, qui l'appelait son « penseur ». Son école s'appelait « l'école des physiocrates » mais ses détracteurs l'appelaient « la secte des économistes ». Peu de gens savent à quel point ils avaient raison. Il fut le premier à percevoir le pouvoir de l'économie à l'échelle macroscopique. D'une certaine manière il possédait le même pouvoir que Pierre, mais lui s'était arrêté à l'échelle nationale.

Grâce à son illustre ancêtre, en 1926 on lui offre le poste de sous-directeur de la banque de France. Celle-ci est officieusement dirigée par un triumvirat : son ancien professeur Charles Rist (sous-gouverneur), Emile Moreau (gouverneur) et lui-même. Mais cela ne lui suffit pas. En 1929 en utilisant le plan « Young » (dette allemande) et la crise économique comme excuse il créa à Bale ce qui est toujours aujourd'hui le centre du pouvoir mondial : « La Banque des règlements internationaux ». Pour la première fois, il existe un pouvoir supérieur aux Etats et reconnu par eux. Et il en est le directeur général. Pour asseoir un peu plus son pouvoir sur l'ensemble des nations il propose que la BRI (Banque des Règlements Internationaux) devienne le créancier de toutes les banques nationales. Cependant, il fut trahi par son ancien professeur qui jalousait son pouvoir désormais plus grand que le sien. Il réussit à convaincre les différents états que les solutions proposées par la BRI causeraient un grand préjudice au marché débiteur et au marché financier. Bref, sa proposition fut rejetée. Pour un temps seulement. Après avoir réussi à mettre Rist au placard, il utilisa son nouveau pouvoir pour créer la crise financière de 1931. Les états endettés n'eurent alors plus d'autre choix que d'accepter sa proposition. Après n'avoir cessé de creuser les dettes des Etats envers son organisation jusqu'en 1933 le voilà, pour la première fois, maître du monde. Cependant son « ami » Emile Moreau, dernier survivant du triumvirat jalousait son pouvoir en secret. Le 9 septembre 1937 celui-ci l'invita dans sa résidence de Saint-Léomer où il l'assassina de ses propres mains, le noyant dans son étang. Oui il est mort. Mais son histoire ne s'arrête pas là. Où pouvait aller son âme si ce n'est en enfer, lui qui n'avait jamais cherché qu'à dominer le monde ?

Il fut gagné au jeu directement après son arrivée par le grand intendant des enfers, le puissant roi Asmodée. Au vu de son goût pour le pouvoir celui-ci décida de « lui épargner les souffrances éternelles de l'enfer ». Il fut nommé au titre de « Boniche sous merde », si ce titre peut être traduit. Durant des années, il put observer les princes démon rivaliser entre eux de fourberie pour le pouvoir tandis qu'il leur servait à boire et qu'ils lui urinaient dessus (certains trouvaient ça très amusant de pisser sur « le maître des hommes »). Mais petit à petit, il apprit à se rendre invisible et apprit les secrets de ces puissants êtres. Voulant changer sa condition et ayant appris qu'un complot se fomentait contre Asmodée il se permit de parler en sa présence, ce qu'il



n'avait jamais eu le droit de faire. Grâce à ses conseils Asmodée put retourner le complot à son avantage. Pour le remercier, il le nomma grand conseiller. Il crut alors ses soucis terminés mais ce n'était en fait qu'un début. Aucun démon ne permettrait à un humain d'occuper un tel poste, et il le savait. De plus, ce poste n'était qu'un titre, pas une fois son avis ne fut demandé. De toute manière, il était bien trop occupé à déjouer les complots qui se tramaient sans cesse contre lui et les multiples tentatives d'assassinat. S'il est difficile de survivre dans un monde où tous veulent votre destruction imaginez qu'en plus chacun d'eux est suffisamment puissant pour vous broyer rien que par la pensée. Asmodée s'amusait de le voir ainsi torturé et pariait sur les manières qu'il trouverait pour échapper un temps de plus à l'inéluctable. Cette période fut la plus horrible de toute son existence. Mais il n'abandonna jamais. De complot en complot, de torture en torture il utilisa son titre comme tout ce qui était à sa disposition pour acquérir de nouveaux pouvoirs, pour devenir plus fort. C'est d'ailleurs durant cette période qu'il s'arrangea pour devenir l'élève de Baalberith, avec qui il acquit de solide connaissance en alchimie.

Cependant une chose l'inquiétait plus que les autres, Asmodée allait finir par se lasser de ses facéties, il commençait à être irrité par sa puissance croissante. Il lui fallait agir et agir vite s'il voulait encore éviter sa destruction finale. Utilisant ses nouveaux pouvoirs, il parvint à localiser un faible démon en train d'être invoqué sur le plan terrestre. Il parvint juste à temps pour l'occire et prendre sa place. Arrivé sur terre il arracha la gorge de tous les cultistes présents de manière à ne laisser aucun témoin. Il apprit alors qu'il était désormais en 1950, son calvaire avait duré 13 ans.

Pendant ce temps, Emile avait pris les choses en main et avait confié les rênes de son organisation à une de ses marionnettes, Roger Auboin. Après avoir retrouvé Emile il lui fit part de son mécontentement. Ne pouvant pas prendre le risque que celui-ci rencontre Asmodée à son tour il ne se contenta pas de lui donner la mort, il détruisit littéralement son âme et il fit, non moins littéralement, de Roger Auboin sa marionnette grâce à ses dons obtenus en enfer. Il redevint par la même occasion le maître du monde. Il contrôla la BRI en changeant en pantin tous les nouveaux directeurs généraux qu'il fit nommer.

Cependant, une chose l'obsédait désormais, il avait besoin d'un second mais comment être sûr de ne pas être trahi une nouvelle fois ? il passa les 10 années suivantes à utiliser ses dons d'alchimie pour créer le second parfait, « le Conseiller ». Il créa un corps parfait doté d'immenses pouvoirs, dans lequel il inséra une âme artificielle, une âme tronquée. Une âme dotée de grandes capacités de raisonnement mais dépourvue de la moindre ambition personnelle.

Il régna ainsi durant de nombreuses années mais il dû faire face aux limites de son pouvoir. En effet, celui-ci n'est pas aussi absolu qu'il l'aurait voulu et contrôler plus d'une marionnette à la fois le fatigue trop. C'est pourquoi il eut l'idée de créer le « Cartel », une organisation mafieuse regroupant les hommes les plus influents du monde sous son joug. Aujourd'hui, la première génération de membres s'en est allée, regrettant sans doute leur vie en enfer. La seconde les a remplacé. Tous jalouent son pouvoir mais il sut les occuper, les poussant à se concurrencer les uns les autres. Le « Conseiller » sert d'intermédiaire, ce qui le rend intouchable. Cependant, une autre ombre se mêla au tableau. Ses pouvoirs pouvaient ralentir son vieillissement mais il ne put jamais parfaitement l'arrêter. Il vieillissait inexorablement un peu plus





chaque jour. Le jour où il devrait rendre des comptes à Asmodée approchait. L'idée le terrifiait mais l'idée qu'il puisse ne rien rester de lui terrifiait encore plus. C'est pour cela, qu'il établit les règles de sa succession et confia comme ultime tâche au conseiller de veiller à ce que les règles qu'il avait établies pour le Cartel soient à jamais respectées.

Le jour qu'il redoutait le plus arriva et c'est à l'âge de 109 ans qu'il fit son retour en enfer. Non pas de mort naturelle comme il l'avait pensé mais bien assassiné par l'un des membres du Cartel. Comme il s'en doutait il fut cueilli dès son arrivée par Asmodée. Contrairement à ce qu'il espérait, il ne le détruisit pas tout de suite. En parvenant à s'enfuir de l'enfer, Quesnay l'avait humilié et il devait désormais en payer le prix.

Cela fait maintenant 10 ans que Quesnay est torturé en Enfer de toutes les manières qui soient. Même sans le moindre espoir de salut, son esprit continue de tenir le coup envers et contre tout et cela commence à irriter Asmodée. La fin de son calvaire est bientôt proche.

LES INDICES

Les différents indices référencés ci-dessous sont obtenables par les joueurs en dépensant 1 PA pour fouiller la pièce indiquée. Ils doivent être distribués dans l'ordre. La première fois qu'une pièce est fouillée, donnez l'indice 1 et la seconde fois l'indice 2. Si une pièce est fouillée plus de deux fois, prenez le PA au joueur pour représenter le temps de fouille et annoncez-lui qu'il n'a rien trouvé d'intéressant. Cela peut paraître frustrant pour le joueur mais le nombre de PA donné à chaque joueur prévoit le fait que quelques-uns seront dépensés en vain. La cuisine et la salle de réunion ne comportent rien d'intéressant et ne peuvent pas être fouillées.

Règle optionnelle : Si un joueur demande à fouiller une pièce ne comportant plus d'indice, indiquez-lui que la pièce semble avoir été largement fouillée et proposez-lui de fouiller une autre salle sans perte de PA supplémentaire. Si la seconde salle indiquée est également vide, une perte d'un PA sans indice en contrepartie s'applique.

IMPORTANT : Les indices « Mails du CCC » ne sont pas directement récupérables. Ils n'apparaissent qu'au rythme de 1 toutes les 2 heures (Il y en a 3). Fouiller la salle informatique avant qu'il n'apparaisse ne permet pas de récupérer l'indice.

L'indice Rapport du CCC n'est pas obtainable par la fouille. Il n'en existe qu'un exemplaire détenu au début du jeu par Vladimir Poutine.

Bureau du parrain

- Indice 1 : Asmodée (p.86)
- Indice 2 : Page journal intime Grand Parrain (p.97)
- Indice 3 : Liste des saints (p.95)

Salle Amérique

- Indice 1 : Caym (p.90)
- Indice 2 : Rituel résurrection (morceau 2) (p.99)
- Indice 3 : Kobal (p.92)

Salle Asie

- Indice 1 : Diplôme Xi Jinping (p.94)
- Indice 2 : Rituel résurrection (morceau 3) (p.99)
- Indice 3 : Rituel résurrection (morceau 1) (p.99)

Salle Europe

- Indice 1 : Baalbérit (p.88)
- Indice 2 : Rituel résurrection (morceau 4) (p.99)
- Indice 3 : Halphas (p.91)

Salle informatique

- Indice 1 à 3 : Mails du CCC (3 parties) (p.96)

Poche Poutine

- Indice 1 : Rapport du CCC (p.98)
- Indice 2 : Rituel résurrection (complet) (p.99)



ASMODEE

Asmodée, Asmoth, Aschmédaï, Asmodays, Asmodius, Asmobée,
Surintendant des enfers et des maisons de jeux

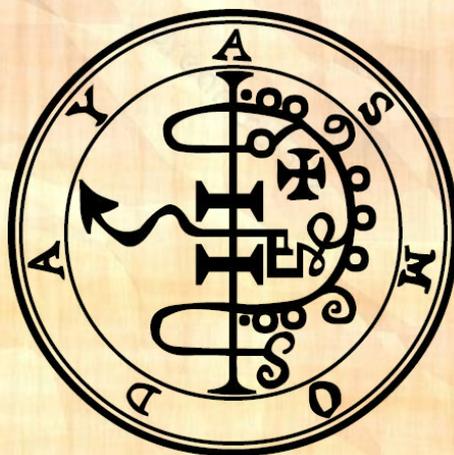
Roi des enfers

Démon de la luxure

Dirigeant de l'ordre des Puissances de l'Abîme

Personnification de la colère et de la fureur

« Celui qui fait périr »



Cette entité, connue sous de multiples noms, est un démon biblique extrêmement puissant et dangereux. Il est pervers et cruel. Les hommes sont emplis d'une terreur irraisonnée à son passage. Il est l'un des rois des enfers et dirige 72 légions. Il est également féru de science dont la géométrie, l'arithmétique l'astronomie et les arts mécaniques. Il a entre autres le pouvoir de rendre les hommes invisibles.

Il est très difficile à exorciser. Il faut veiller à prononcer régulièrement son nom sans l'écorcher et se tenir bien droit. Certains sorciers l'invoquent pour profiter de ses connaissances ou de ses pouvoirs mais ils vont alors droit à leur destruction.

Asmodée aime à ruiner toute entreprise. Il sème la calomnie et l'erreur, pousse au scandale et aux crimes passionnels. Sa fonction principale est de pousser à toutes les perversions sexuelles (scatophilie, zoophilie, pédophilie, inceste) ce qui lui vaut le titre de « démon de la luxure ». Une personne sous l'influence d'Asmodée perdra toute notion de nuance. Et rentrera dans des colères noires si les choses ne vont pas en son sens.

Il est également le dirigeant de l'ordre des Puissances de l'Abîme qui ont pour fonction de provoquer les violences et les crâneries.

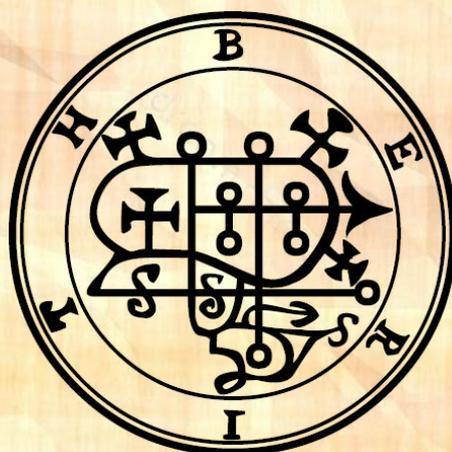
Asmodée aime s'entourer de personnes souffrant de maladie mentale ou de tare physique. En enfer, Asmodée apparait sous la forme d'une bête à 3 têtes, une de taureau, une de bélier et une d'un homme très laid. Il possède également une queue de serpent et des pattes d'oise remplacent ses pieds. Il monte souvent un dragon infernal qui crache de puissantes flammes. Il porte alors une lance et son blason.

Comme chacune des incarnations des péchés capitaux (luxure), Asmodée est un des sept enfants engendrés par l'union d'Adam et de Lilith. Bien qu'étant un démon tout particulièrement puissant, il n'est pas, a contrario de Lucifer, un ange déchu mais l'un des premiers hommes, déchu pour avoir choisi le parti de leur mère.



BAALBERITH

Béal, Bérith, Extéron, Berteth, Bolfri, Boffri, Baalbérith,
27ème duc de l'empire infernal,
Grand Pontife et maître des alliances,
Secrétaire Général et conservateur des archives de l'enfer,
Dirigeant de l'ordre des Chérubins de l'Abîmes
Démon des serments, des alchimistes et des nécromanciens



Cette entité, connue sous de multiples noms, est un démon biblique extrêmement puissant et dangereux. Principalement, les phéniciens l'appelaient Baalbérith, les nécromanciens Bolfri et les démonologues Béal. C'est un des ducs les plus puissants de l'empire infernal. Il est à la tête de 26 légions de démons. Lorsqu'il apparaît il prend la forme d'un soldat couronné vêtu de rouge, chevauchant un cheval de la même couleur et portant au doigt un anneau magique. Il dirige l'ordre des Chérubins de l'Abîme, second ordre le plus puissant de l'enfer. Cet ordre utilise principalement la science pour parvenir à ses fins.

Il est connu pour pousser ses victimes au blasphème et au meurtre. Il incite les hommes à la colère, provoque la rancune et la vengeance en révélant des choses oubliées qu'il attise avec plaisir. Il a également la réputation d'être un grand menteur et manipulateur. Cependant, jamais il ne trahira un serment et il s'en prendra à toutes personnes rompant un serment dont il aurait été pris à témoin. C'est sans doute la raison pour laquelle les Phéniciens l'adoraient et le prenaient à témoin pour leur serment. De plus, la tradition juive déclare que les juifs étaient si dépendants de son culte qu'ils portaient une image de lui dans leur poche et l'embrassaient de temps en temps avant qu'ils ne renoncent totalement au polythéisme.

Il est un démon alchimiste. Il a, entre autres, le pouvoir de changer les métaux en or. Il accorde régulièrement des dignités (poste, titre) aux sorciers et alchimistes qui le servent. Bien qu'il puisse s'incarner en n'importe quel individu dont il a su susciter l'avidité, il voyage le plus souvent sur le plan terrestre en prenant possession d'individu ayant un fort lien avec l'alchimie ou la sorcellerie bien qu'il lui ait déjà arrivé de prendre possession d'une religieuse.

Il a pour fonction de susciter l'avidité et la gourmandise. Quelqu'un sous son influence voudra acquérir tous les biens matériels et aura tendance à vivre au-dessus de ses moyens. Ses pauvres hères finiront par se soucier uniquement du paraître, deviendront incapables de se tourner vers l'avenir, négligent la réalité quotidienne. Ils finissent toujours dans la solitude et l'isolement le plus extrême.

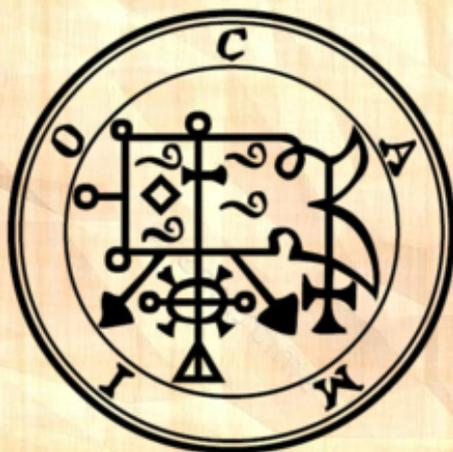
A leur actuel il est certainement le démon le plus actif sur terre, il déploie ses légions pour être partout à la fois. Il s'incruste dans les médias afin d'y promouvoir les conflits, l'individualisme et la vénalité afin de propager la parole de Satan. Il serait potentiellement à l'origine de tous les plus grands maux de ce siècle : réchauffement climatique, guerre, Kpop.

Ce démon possède une voix claire, limpide et subtile. Il aime chanter et le fait volontier lors des cas de possession.



CAYM

Caym,
Grand président de l'enfer
Membre de l'ordre des Anges de l'Abîme
Le sophiste des enfers



Ce démon est connu pour diriger 30 légions infernales. Il fait partie de l'ordre des « Anges de l'Abîme » qui a pour but d'inciter les hommes à la paresse, à l'inertie et au laisser-aller. Il porte également le titre de « Grand président de l'enfer ».

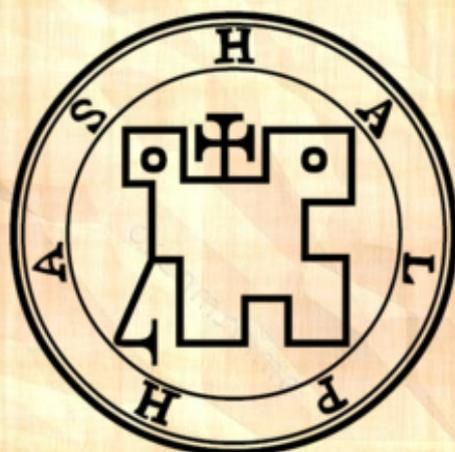
Il est reconnu comme étant l'inventeur de l'art de persuader un auditoire au mépris de la vérité. Ses arguments désespèrent les instruits et savants. Il crée des mensonges sans parade. Il est le démon des juges sans loi, des créanciers sans foi et sans compassion, des personnes qui règlent un litige avec des arguments non fondés. Caym influence le discours des politiciens et des orateurs peu scrupuleux de la vérité. Il persuade des foules entières et entraîne les innocents dans la désolation. On dit que c'est lui qui aurait donné ses talents d'orateur à Hitler.

Il aime cultiver l'ignorance chez l'homme et encourage tous les défauts, physique comme psychique. Il est souvent la cause des phénomènes d'envoutement.

Lorsqu'il apparait, il prend souvent la forme d'un merle portant un sabre effilé ou d'un homme svelte émergeant d'un brasier ardent ou portant une aigrette et recouvert de plumes de paon.

HALPHAS

Halphas, Makthus, Malthus, Borol, Malphas
Comte de l'Empire infernal
Membre des Vertus de l'Abîme
Armurier de l'Enfer



Ce démon commande 26 légions et appartient à l'ordre des Vertus de l'Abîme qui a pour fonction d'inciter à l'orgueil et à la vanité. Halphas précisément a pour rôle d'inciter aux mensonges et aux actions dans l'ombre.

Les personnes possédées par Halphas se croient poursuivies par la malchance. Ils subiront revers sur revers jusqu'à ce qu'ils finissent par tout perdre ou rechercher la protection de Dieu.

Halphas est l'armurier de l'enfer, en ce sens il fournit armes et munitions et pousse les hommes à la guerre. Lorsqu'il s'incarne dans un mortel il cherche systématiquement à se procurer des armes de destruction et des navires de guerre mais également la construction de bâtiments et de casernes.

Halphas est le démon des athées. Il est celui qui pousse à l'athéisme de masse et qui s'érige devant toute religion en « grand défenseur de l'homme moderne ». Il est celui qui pousse au massacre des croyants. Il affectionne également les gens qui distillent l'erreur et le mensonge.

Lorsqu'il apparait, il prend la forme d'un homme à tête de cigogne. Parfois, il prend la forme d'un pigeon anodin et c'est sous cette forme qu'il tente de posséder les athées et les non-croyants.

KOBAL

Kobal,
Directeur général des théâtres de l'enfer et des farces et
attrapes,
Archange déchu du rire,
Spécialiste des farces
Créateur de l'humour noir



Kobal est le seul démon à avoir compris que la rébellion n'était qu'une farce, un combat perdu d'avance. C'est cette évidence qui le pousse à détruire le plus d'âmes possibles. Il estime que ne lui reste que son sentiment de supériorité (car lui seul connaît la vérité) et fera tout pour l'entretenir jusqu'au bout en rabaisant les autres, humains, anges ou démons par la moquerie.

Autrefois Archange du rire, lorsque Lucifer se mit à remettre en cause l'autorité de Dieu, il fut le seul à répondre. Il provoquait les anges sur la défensive afin de les pousser à rejoindre le point de vue de Lucifer. Lorsque la révolte éclata il ne prit pas parti mais fut tout de même banni pour avoir aidé Lucifer. En voyant les autres anges déchus se battre dans l'agonie et le désespoir il réalisa l'inutilité de la guerre et poussa Lucifer à demander le pardon de Dieu, ce qu'il refusa.

Lorsqu'il vit certain démon accepter de se rendre il sourit. Lorsque l'archange Michel lui fit savoir qu'il aurait pu détruire tous les rebelles son sourire se contracta. Lorsque Baal lui annonça qu'il croyait toujours en l'omnipotence de Dieu mais qu'il ne se battait que par provocation, Kobal s'inclina et parti.

Lorsque les déchus furent finalement vaincus et poussés en enfer il réapparut pour se moquer d'eux avant de leur demander comment il pourrait désormais combler l'immense abîme qu'avait laissé en lui la perte de l'amour de Dieu. Nul ne put lui apporter une réponse satisfaisante. Il retrouva alors Lucifer et lui fit la déclaration suivante :

« Parce que j'ai vu le visage de Dieu, je sais qu'il peut nous détruire à tout moment, je sais qu'il prolonge cette guerre glorieuse, cette brave rébellion, cette querelle mesquine, seulement parce que cela lui plaît. Je sais aussi que cela l'amuse de ne pas partager cette grande farce cosmique et ineffable avec ses propres anges. Je sais que vous ne répéterez jamais ce que je viens de dire à vos démons, car s'ils savaient, ils se tueraient. Je sais même que vous ne me croyez pas, vous croyez que ce nouveau destin qui est de polluer ce dont vous ne pouvez pas vous emparer à une petite chance de succès. Je sais que vous avez tort, tout ce que nous achevons est vain. Tout ceux à quoi les anges travaillent n'est qu'une goutte dans l'océan du pouvoir divin. Vous n'êtes rien, ils ne sont rien, mais je suis plus. Combattez, pleurez, saignez, gagnez, perdez, espérez, et désespérez, agitez-vous tant que vous pouvez dans l'espoir de faire une légère différence dans une infinité de Dieu pur et intouchable. Je suis ce plaisir, parce que c'est la seule chose que Dieu puisse espérer prendre pour nous-mêmes. Je suis moqueur. »

Les sorciers invoquent ce démon pour inspirer les comédiens et leur donner du talent. Il est aussi conjuré pour commettre des farces, faire rire ou se faire passer pour quelqu'un d'autre. Kobal aide les escrocs en les rendant crédibles. Kobal est fantaisiste et sarcastique à l'extrême car il n'y a pas la moindre once d'espoir en lui. Bien qu'il soit le « démon du rire » Kobal ne supporte pas qu'on lui fasse des blagues et déteste les rires. Il les fera immédiatement cesser de la manière la plus cruelle à sa disposition. Il est considéré comme l'inventeur de l'humour le plus noir.

Kobal est connu pour être assez proche de Lucifer, Janus et Dominic. Il a également déjà fait équipe avec Vapula et Nybbas avec qui il s'amuse à détourner les informations et promouvoir le harcèlement via les réseaux sociaux. Par contre, Kobal et Asmodée se haïssent.

Lorsqu'il apparait, kobal prend la forme d'un homme nu au visage glabre et toujours souriant. Ses dents sont longues et pointues. Il a deux petites cornes au niveau des tempes et porte une couronne de fleurs. Malgré son air affable, Kobal est l'un des démons les plus perfides de l'enfer.



DIPLOME DE GENIE CHIMIQUE DE XI JINPING

RÉPUBLIQUE POPULAIRE DE CHINE

Ministère de l'Education nationale, de l'enseignement supérieur et de la recherche

Université de Tsinghua

Vu le décret n°666-A du 30 zhēngyuè de l'année Yi-Mao (4613) relatif au diplôme national de l'enseignement supérieur ;
Vu l'arrêté du 25 èryuè de l'année Yi-Chou (4623) relatif aux habilitations de l'Université Tsinghua à délivrer des diplômes nationaux de second cycle ;
Vu les pièces justificatives produites par M. Xi Jinping, née le 5 siyuè de l'année Gui-Si (4651) à Pékin en vue de son inscription à la maîtrise de Génie Chimique ;
Vu le procès-verbal du jury attestant que l'intéressé a satisfait au contrôle des connaissances et des aptitudes prévu par les textes réglementaires ;

La Maîtrise de **Génie Chimique**, mention assez bien

Est décerné à **M. Xi Jinping**

Au titre de l'année universitaire JiWey (4678)

Le titulaire

Le Président,



山姆費奇爾



Fait à Pékin, le 13 shíyiyuè de l'année Ren-Xu (4680)

清華大學
Tsinghua University

LISTE DE DEMONS AVEC LES SAINTS OU ANGES A INVOQUER

Monsieur le Grand Parrain,

Comme convenu, afin d'éviter une invasion démoniaque, voici la liste des saints ou anges susceptibles de repousser les démons les plus puissants qui auraient pu avoir entendu parler du Cartel :

<i>Démons</i>	<i>Saints ou Anges à invoquer</i>
<i>Aguarès</i>	<i>Saint Augustin</i>
<i>Alastor</i>	<i>Padre Pio</i>
<i>Bathym</i>	<i>Saint Benoit</i>
<i>Béal</i>	<i>Saint Barnabé</i>
<i>Buer</i>	<i>Sainte Maria Goretti</i>
<i>Bune</i>	<i>Saint Thomas</i>
<i>Caacrinolaas</i>	<i>Saint Ambroise</i>
<i>Caym</i>	<i>Saint Cyprien</i>
<i>Fleuretty</i>	<i>Archange Michel</i>
<i>Gomory</i>	<i>Sainte Cécile</i>
<i>Halphas</i>	<i>Saint Barthélemy</i>
<i>Kobal</i>	<i>Archange Gabriel</i>
<i>Moloch</i>	<i>Sainte Thérèse</i>
<i>Nergal</i>	<i>Archange Raphaël</i>
<i>Otis</i>	<i>Saint Jérôme</i>
	<i>Le conseiller</i>





MAILS DU CCC

De Catherine.Ashton@un.org

A Ban.Ki-moon@un.org

Sujet : Crédibilité de notre principal informateur

Dans mon précédent rapport, je vous faisais par le l'existence d'une taupe au sein du « Cartel » près à nous aider à contrecarrer les agissements de celui-ci. Cette personne aurait été recrutée par Vladimir Poutine lui-même. Elle prétend avoir acceptée son poste par vénalité mais être désormais près à nous aider afin de soulager sa conscience.

De Catherine.Ashton@un.org

A Ban.Ki-moon@un.org

Sujet : RE : Crédibilité de notre principal informateur

Je comprends votre réticence à croire qu'une personne à qui on a confié un pouvoir à l'échelle mondial et qui l'ai accepté par vénalité puisse soudainement faire volte-face sans pour autant y avoir été acculée. Je vous assure que c'est pourtant la pure vérité.

Contrairement à ce que vous me sous-entendiez, cette personne n'est pas américaine et ne semble donc pas avoir de raison de calomnier la Russie en ce début de seconde guerre froide qui s'annonce.

De Catherine.Ashton@un.org

A Ban.Ki-moon@un.org

Sujet : RE : Crédibilité de notre principal informateur

Non, cette personne n'est pas issue de l'Union Européenne ! Veuillez cesser de tourner autour du pot, nous ne donnerons pas l'identité de notre informateur !

Bien que cela semble impossible, si ses dires sont vrais, il y a de forte chance que ces messages puissent être captés par l'intelligence artificielle du Cartel, il en va de sa vie et de la sécurité de cette opération. Nous ne serions plus en possibilité de les faire tomber si elle venait à disparaître.

PAGE JOURNAL INTIME GRAND PARRAIN

31 octobre 2004

Je viens de recevoir un rapport venant du Nigeria, la tribu Ogoni aurait été massacrée jusqu'au dernier. En soi cela n'a pas d'importance, au contraire, leur existence nuisait aux intérêts du Cartel. Le problème est la façon dont c'est arrivé. Apparemment, ce ne sont pas les hommes de Sani Abacha qui s'en sont occupés mais un homme seul et sans arme. Un homme en costume et lunettes de soleil visiblement à l'épreuve des balles. Un homme qui aurait démembré à mains nues l'intégralité de la tribu, femme et enfants inclus, ça va sans dire. Le problème est qu'il existe qu'un seul être au monde capable d'un tel prodige et correspondant à cette description et qu'il se trouvait justement au Nigéria au moment des faits : le conseiller. Mon conseiller.

Il n'a eu aucun ordre de ma part pour agir de la sorte et il lui est impossible de prendre des initiatives, c'est une âme tronquée, j'y ai veillé ! Serait-il possible que quelqu'un ce soit fait passer pour moi ? L'aurait-on trompé ? Impossible ! Je l'ai conçu de manière à pouvoir voir à travers n'importe quel subterfuge. Serait-ce le diable en personne qu'il ne parviendrait pas à le tromper. Alors comment est-ce possible ?

Serait-il possible qu'il ait fini par développer une âme par lui-même ? Mon maître Baalberith m'avait prévenu que c'était extrêmement rare mais possible. Aurait-il désormais une âme complète ? Cela ne se peut ! Pas lui ! Pas mon conseiller ! Il est la fidélité incarnée, le seul en qui je peux avoir confiance !

Pourtant si c'est vrai... alors il est désormais capable de décision, capable de penser par lui-même, et donc capable de me trahir. NON CELA NE SE PEUT !! PAS LUI !! Si c'était vrai il me faudrait le détruire... C'est hors de question ! Pas lui ! Pas lui...

Cela ne peut être qu'une erreur. Oui c'est cela ! La personne m'ayant fait ce rapport aura été abusée voilà tout. Cela ne peut être qu'une machination afin de me faire douter de lui. Je vais désormais surveiller ses faits et gestes un peu plus étroitement au cas où mais c'est la seule explication logique.

RAPPORT DU CCC (COMITE CONTRE LE CARTEL)



Sujet : Rapport du CCC (Comité Contre le Cartel)

Une éminente personnalité nous a envoyé un rapport détaillé sur une organisation secrète qui se ferait appeler « Le Cartel ». Cette organisation aurait pour but la domination mondiale et utiliserai tous les moyens à son pouvoir pour y arriver : crimes contre l'humanité, usage de faux, délit d'initié, actes de barbarie et bien d'autres crimes en tout genre. Cela pourrait ressembler à une blague si cette personnalité ne nous avait pas donné un grand nombre d'informations, tout particulièrement en ce qui concerne les agissements cachés de Vladimir Poutine qui en serait à la tête.

Je sais qu'il est difficile d'imaginer que Vladimir Poutine puisse véritablement avoir une influence sur le monde entier, tout particulièrement sur les Etats-Unis ou la Chine mais les faits qui nous ont été révélés sont assez troublants et vont dans le sens de cette explication. De plus je soulève le fait que ce n'est pas la première fois que nous recevons ce genre de rapports dénonçant l'existence du « Cartel ».

Nous avons déjà reçu ce genre d'informations il y a une dizaine d'années qui avaient malheureusement été classées sans suite. Je vous le demande, allons-nous une fois de plus classer cette information sans suite ou allons-nous enfin regarder la vérité en face et nous battre pour que le destin de l'humanité ne tombe pas entre les mains d'une organisation mafieuse ?

Afin de préserver la sécurité de notre informateur qui a visiblement réussi à rejoindre la plus haute sphère de cette organisation, son nom ne sera pas cité ici mais je vous assure de sa plus haute crédibilité.

RITUEL DE RESURRECTION

Rituel de résurrection

La résurrection n'est pas un rituel anodin. Bien que rapide, il demande des éléments extrêmement rares comme un corps artificiel parfait, également nommé « homoncule », munie d'une âme complète afin d'accueillir l'âme du défunt que l'on souhaite ramener du royaume des morts. Un tel « réceptacle » n'existe pas à l'état naturel et demande de grandes connaissances alchimiques. De plus, un tel être étant muni d'une âme complète peut s'avérer difficile à contenir et peu parfaitement se retourner contre son créateur s'il perçoit une menace.

De même, l'officiant doit être porteur de la « vraie foi ». Cela ne signifie pas qu'il doit nécessairement suivre un culte en particulier. La vraie foi est plus à considérer comme un « état de grâce » durant lequel l'officiant est en pleine conscience du bien et du mal, tout particulièrement en ce qui concerne sa propre vie et fait le choix de faire prédominer la lumière. Cela peut être sur un plan religieux mais pas forcément. Bien qu'il ne le comprenne pas forcément totalement cette personne prend d'elle-même conscience d'avoir atteint la « vraie foi ». Cet état de l'officiant est obligatoire car il est le seul moyen d'obtenir l'attention d'Osiris, seule entité autorisée à faire passer la porte à contre sens.

Durant la cérémonie, l'officiant devra justement lui formuler sa demande de la manière suivante :

Osiris, gardien de la porte, maître des destins, entends-nous.

Accepte cette âme en offrande et entends notre prière.

Osiris, là se trouve la vraie demeure du roi des hommes.

Osiris, là demeure la vraie demeure de [Insérer le nom de la personne à ressusciter].

Laisse-le franchir l'Abîme.

Osiris, libère-le.

Libère-le !

Il faut évidemment y mettre quelque peu les formes pour que la demande soit acceptée mais Osiris est moins pointilleux que l'on pourrait le croire. La présence de bougie ou de Pentacle est souhaitable mais reste optionnel. Les seules obligations sont que le « réceptacle » doit se trouver au centre du rituel et rester parfaitement immobile durant toute la durée de celui-ci et que l'officiant parle à haute et intelligible voix en présence d'au moins deux témoins supplémentaires souhaitant voir s'accomplir cette résurrection.





LES AIDES DE JEU POUR LES ORGANISATEURS

Comme leur nom l'indique, les documents suivants sont des aides de jeux pour les organisateurs. Il est conseillé à chaque organisateur de conserver les trois premiers sur soi lors de la partie. Cependant afin d'éviter de s'embrouiller sur le décompte des points de pouvoir, il est conseillé de n'avoir qu'une seule fiche pour le décompte durant la partie.

La grille de mots mêlés est à remettre à Zhang Yin si elle tente d'installer son logiciel en une fois.

IMPORTANT : Ayez toujours ces fiches sur vous, elles ne doivent pas traîner là où des joueurs pourraient les voir.

- Programme de la soirée (p.100)
- Liste des objectifs (p.101)
- Décompte des points de pouvoir (p.103)

PROGRAMME DE LA SOIRÉE

(Les heures sont données à titre indicatif)

17h : Début de la partie

Fouille des membres du Cartel.

Le Conseiller mène les membres dans les salles réservées aux Continents qui se trouvent au RdC. Chaque Continent a sa salle où les membres du Continent peuvent se réunir, discuter, se reposer et consulter leurs archives.

17h15 : Ouverture de l'**Assemblée Générale Première (AGP)** par le Conseiller.

L'ordre du jour est divulgué et Vladimir Poutine annonce dans quel ordre les votes seront effectués.

18h00 : Chaque membre du Cartel a le droit d'aller voir le Grand Parrain dans son Bureau ou de discuter entre eux sur les votes à venir.

19h15 : Premier vote.

20h00, 20h45, 21h30, 22h15, 23h00, 23h45 : Heure des différents votes en AGO et AGE s'il n'y a pas d'accusation de trahison ou de demande pour passer maître de continent.

00h15 : Fin de la partie.



LISTE DES OBJECTIFS

OBJECTIFS DE CONTINENT

Amérique

- Election Donald Trump (si dans le sens voulu). *2 pp (1pp pour Trump)*
- Convaincre Vladimir Poutine, Xi Jinping et Marijn Dekkers d'adhérer à la coalition contre le terrorisme *2pp*

Asie

- Le continent africain doit être représenté au sein du Cartel. *2 pp*
- Droit de censure production Disney *2 pp*

Europe

- Pas d'intervention russe en Syrie *2 pp (-1 PP pour Poutine)*
- Assassinat roi Arabie saoudite *2pp*

OBJECTIFS PERSONNELS

Benoit XVI

- Exorciser les démons. *2pp*
- Rick Warren doit soutenir le pape *2 pp*

Cyrille de Moscou

- Vote pour empêcher Poutine de soutenir les séparatistes ukrainiens. *2 pp (si le vote est positif +1pp, -1pp pour Poutine)*
- Obtenir une rencontre avec le pape. *2pp*

Donald Trump

- Devenir le nouveau président des USA. *2 pp*
- Signer 2 contrats d'investissement. *1 pp*
- Accord avec Sandberg pour manipuler les élections. *2pp*

Jean-Claude Juncker

- Obtenir le pardon de Benoît XVI. *1 pp*
- Obtenir un vote positif pour que le Cartel te lave de tout soupçon. *2 pp*
- Obtenir 6 accords de réduction de production de CO2. *2pp*

Marijn Dekkers

- Organiser une comédie musicale. *1 pp par victime (-1pp pour les victimes)*
- Faire ressusciter le Grand Parrain. *2 pp*

Rick Warren

- Maintenir ton pouvoir sur l'Afrique. *2 pp*
- La Russie doit pouvoir aider Basher *1 pp*





Sheryl Sandberg

- Faire financer à coup de centaines de millions 5 membres à un projet humanitaire 2 pp
- Obtenir de Juncker une copie de son dossier sur Soros. 1pp
- Pousser les papes à s'inscrire sur Facebook 2 pp

Vladimir Poutine

- Signer un contrat pétrolier avec l'Europe (Juncker). 2 pp
- Donald Trump doit être élu président. 2 pp
- Donald Trump doit devenir maître de continent 1 pp
- L'Europe et l'Amérique doivent reconnaître ton annexion 2 pp
- Les votes ayant pour but d'interdire des actions à la Russie doivent être des échecs -1 pp par échec

Xi Jinping

- Jean-Claude Juncker doit soutenir publiquement la Chine. 1 pp
- Benoit XVI doit accepter tes évêques. 2 pp

Zhang Yin

- Ressusciter le Grand Parrain. 3 pp
- Obtenir un accord commercial concernant le recyclage avec Juncker. 2 pp

DECOMPTE DES POINTS DE POUVOIR

Benoit XVI	4						
Cyrille de Moscou	2						
Donald Trump	2						
Jean-Claude Juncker	2						
Marijn Dekkers	2						
Rick Warren	4						
Sheryl Sandberg	2						
Vladimir Poutine	6						
Xi Jinping	4						
Zhang YIn	2						



N'avez-vous jamais cru aux théories du complot ? N'avez-vous jamais cru que tout était décidé à l'avance, que la démocratie était une illusion ? Et si tout ça était vrai ? Et si le monde était entre les mains d'hommes voraces cherchant constamment plus de pouvoir, plus d'argent, plus de contrôle, toujours plus ! Rejoignez la murder « Enfer et contre tous, le retour du mâle » et devenez un de ces hommes voraces, un membre de la mafia mondiale nommée le « Cartel », s'affrontant au sein de cette arène pour la domination mondiale.

Comme tous les deux mois, les membres du Cartel, Benoit XVI, Cyrille de Moscou, Donald Trump, Jean-Claude Juncker, Marijn Dekkers, Rick Warren, Sheryl Sandberg, Xi Jinping et Zhang Yin se réunissent sous l'égide de Vladimir Poutine pour assouvir leur soif de pouvoir et décider du destin du monde. Cependant, en ce jour du 1^{er} novembre 2014, des événements inattendus vont faire leur apparition. Les plus grands pourris de ce monde parviendront-ils à s'en sortir ou entraîneront-ils le monde dans leur chute ? Vous ne le saurez qu'en participant à cette murder !