

# Ignacius

## Votre histoire

Même pour un maître, vous êtes particulièrement puissant dans votre élément de prédilection. Néanmoins, vous êtes probablement plus faible que la moyenne dans les autres éléments, ce qui vous rend finalement assez vulnérable.

Au fil des ans, différents complots visaient à vous éliminer. Vous avez toujours réussi à les déjouer, mais vous n'avez jamais trouvé de preuve concrète, et encore moins de quoi les rattacher à un adversaire en particulier.

Ce phénomène semble s'être amplifié depuis un peu plus d'un an. En particulier, vous sentez une force s'accumuler au sein même de la Ligue, comme si un rituel de grande envergure se préparait.

Vous n'en avez jamais rien dit à personne, faute de preuve mais surtout au cas où vous fassiez confiance à la mauvaise personne et lui donniez encore plus de moyens de vous faire tomber.

## Les autres membres

Votre apprentie de l'année est particulièrement douée, vous vous retrouvez en elle, et vous donnez le meilleur de vous-même pour la former. Il n'est pas impossible qu'elle vous remplace un jour, mais vous n'êtes quand même pas pressé qu'il arrive : cette place, quoiqu'exposée, vous convient très bien pour l'instant. Vous passez la plupart de vos matinées avec elle. Vous l'entraînez à différents arts martiaux et à l'usage d'armes blanches variées.

Vous ne connaissez pas beaucoup les autres apprentis.

Quant aux autres maîtres, vous ne les connaissez pas beaucoup car vous évitez de vous rapprocher d'eux, au cas où. Évidemment, vous n'appréciez particulièrement pas Océane puisqu'elle représente l'élément opposé, mais tout de même un peu plus que ce à quoi vous vous attendriez, de sorte que toute interaction cordiale avec elle n'est pas impossible.

# Événements récents

Lorsqu'Eole a soudain changé de comportement et s'est mis à se renseigner sur l'éther, vous l'avez soupçonné d'être l'instigateur de tout cela et de chercher un moyen d'en finir rapidement au moyen d'une arme contre laquelle vous ne sauriez lutter.

Mais finalement, sa mort vous a mis le doute. Il a été brûlé, on a donc clairement cherché à vous faire porter le chapeau. Peut-être était-il finalement votre allié, ayant mis le doigt sur quelque-chose, et votre adversaire l'a-t-il réduit au silence ?

Vous avez alors, avec les autres, commencé à réfléchir aux suspects potentiels.

Mais depuis, le trou noir : impossible de vous rappeler ce que vous avez fait l'après-midi. Vous reprenez connaissance debout dans un lieu inconnu, une sorte de cimetière sous-terrain, entouré de vos 6 confrères.

Pour ne pas attirer l'attention sur vous, mieux vaut faire dans un premier temps comme si de rien était : tout va bien, vous savez comme tous les autres où vous êtes et ce que vous faites ici.

## Vos objectifs

1) Comprendre ce qui vous est arrivé, ce que vous faites là. Comprendre également ce qui est arrivé à Eole, ce n'est probablement pas sans lien.

2) Découvrir l'identité de votre mystérieux adversaire, et déjouer son plan, quel qu'il soit.