

Etrix, Déesse des Ténèbres

*Lorsque le parchemin d'invocation sera prononcé par **Ophélia de Hauterive**, la Déesse des Ténèbres possédera le personnage et la joueuse devra alors changer de rôle pour endosser celui-ci.*

Bien au-dessus des contingences matérielles, tu es une Déesse. Ton nom n'est connu que de tes adeptes, le reste du monde te connaît sous diverses appellations en lien avec tes prérogatives et responsabilités divines : Déesse des Ténèbres, de la mort, du chaos ou de la destruction.

Dans les temps très anciens, les dieux du bien et du mal se menaient un combat acharné, sous l'œil attentif des dieux neutres, préservant ainsi l'équilibre du monde.

Mais la Déesse des Ténèbres menaça cet équilibre. À force de corruption, elle mit sur pied une armée si puissante que les dieux du Bien en vinrent à solliciter l'aide des dieux neutres. La bataille qui suivit fut d'une sauvagerie et d'une intensité jamais rencontrée depuis. Tous les dieux y prirent part et la Déesse Noire fut finalement vaincue.

Les dieux du Bien, pour mettre un terme à ces affrontements la bannirent dans un plan extra dimensionnel d'où elle ne pourrait jamais sortir.

Prévoyante, la Déesse Noire avait anticipé cette probabilité et cacha une part de son essence divine dans un pendentif maudit. Elle ne fut donc pas entièrement bannie.

Ses adeptes continuèrent de la vénérer en secret, espérant et formentant son retour. Personne ne sait ce qu'il advint du pendentif.

Bien que caché, ton culte est bien vivant et plutôt organisé. Les rangs de tes adorateurs comportent des monstres mais également des humains. Tu peux compter sur la fidélité de prêtres, paladins noirs et magiciens en mal de puissance.

Il y a quelques années, le prêtre ayant la garde de ton médaillon fut attaqué et le médaillon fut brisé en trois fragments.

Gauvain Glaçombre fait partie de tes paladins. Il y a quatre ans, il a fait le serment de te servir et de t'honorer au péril de sa vie. En échange de ses loyaux services et de l'accomplissement des missions que tu lui confies en rêves, tu lui accordes quelques pouvoirs.

La première mission fut d'éliminer ta grande prêtresse, **Séraphina Tramortis**. Avec l'âge, sa dévotion s'était amenuisée. Pour éviter que ton culte subisse une baisse d'adoration, il était nécessaire de la remplacer et de signifier à tous que tu ne t'encombrerais pas des faibles.

En tant que déesse de la destruction, tu souhaites accroître le chaos du Monde afin de préparer ton retour.

Constatant l'efficacité et l'esprit d'initiative de ton paladin, tu lui apparus une deuxième fois en rêve et lui confias un parchemin de vampirisation d'énergie vitale. Ce parchemin permettrait au lanceur de sort d'absorber, petit à petit, la vie d'une cible, prolongeant ainsi sa propre vie au dépend de la victime. **Gauvain** saurait quoi en faire.

Le sort fut lancé et tu confias donc un autre parchemin à **Gauvain**. Celui-ci permettrait au lanceur de sort d'absorber toute la vie végétale autour de lui et d'acquérir ainsi la puissance des druides en la puisant directement dans la nature. Compétent, **Gauvain** sut en faire bon usage.

Ta nature divine te permettant de voir les futurs possibles, tu prévins **Gauvain** en rêve qu'un incendie ravagerait bientôt **Briseval**.

Toujours fidèle, il accomplit cette prophétie et tu sentis, il y a deux jours, un grand nombre d'âmes ravagées par les flammes, monter directement vers ton domaine, toujours inaccessible pour toi depuis ton bannissement.

C'est alors que tu vis une opportunité d'y mettre un terme. Le parchemin écrit pour ton retour était enfin dans les mains d'un lanceur de sort et les trois fragments de ton médaillon se rapprochaient les uns des autres après une si longue période de séparation. Tu demandas donc à ton meilleur serviteur de se rendre à **Havrebois** afin de concrétiser ta vision.

Son travail fut exemplaire puisque, ce soir, la barde as lancé le sort te permettant de prendre le contrôle de son corps et de son esprit. Tu peux enfin accomplir toi-même tes desseins.

Tu dois néanmoins rester prudente car la possession est progressive et ne sera définitive qu'au bout d'un moment¹. Dans l'intervalle, un sort de libération y mettrait fin, ruinant tes efforts. Une fois la possession complète, tu seras en mesure d'accorder deux souhaits.

Il te reste encore à réunir les fragments du médaillon et de lire l'incantation pour libérer l'essence divine qui y est enfermée et récupérer, enfin, la totalité de tes pouvoirs.

¹ Les organisateurs, au-dessus même des dieux, sont à même de t'informer du délai nécessaire.

Tu seras ainsi en capacité de remercier tes fidèles serviteurs au moyen d'un troisième souhait.

Objectifs :

- Plus que tout autres choses, réunir les trois fragments du médaillon et réciter l'incantation afin de récupérer l'entièreté de tes pouvoirs ;
- Cacher ton retour aux yeux des mécréants ;
- Utiliser Gauvain pour parvenir à tes fins ;
- Empêcher tes ennemis d'activer le sort de Libération.

et...

- Semer le chaos autour de toi ;
- ...