



Une soirée enquête de Clara Cousin
pour 9 joueuses et 2 organisatrices

✿ Fonctionnement ✿

informations et règles



Une murder party, c'est quoi ?

Une murder party, ou soirée enquête, est à la croisée entre **jeu de rôle**, **théâtre d'impro** et **jeu d'enquête**. À partir d'un scénario, il y aura un mystère à percer, qui implique souvent un meurtre. Contrairement à un jeu d'enquête sur table, l'élément central d'une murder party est le **roleplay** : à partir de votre fiche de personnage, vous allez incarner votre rôle pendant les 3h30 de la partie.

Plus vous connaîtrez votre personnage, plus il vous semblera **familier** et plus vous prendrez **plaisir à le jouer**. N'hésitez pas à consulter l'organisatrice si vous avez des questions, c'est votre seul interlocuteur "hors jeu" avant et pendant la partie (ne dévoilez rien de votre personnage aux autres joueuses avant le jeu !).

Avec les autres, respectez votre rôle le plus possible : **vos actions et paroles sont celles de votre personnage** pour toute la durée du jeu. Au besoin, vous pourrez dire "hors jeu" avant une interaction pour préciser que vous sortez de votre rôle quelques secondes (par exemple, si vous vous sentez mal, vous en tant que joueuse et non en tant que personnage, mais j'espère que ça ne sera pas le cas !).

Le **but commun** est de résoudre le mystère qui vous est proposé, ou de cacher votre culpabilité si vous avez quelque chose à vous reprocher. Cependant, le **but principal** reste avant tout de vivre une **expérience riche et amusante**, de plonger dans les **secrets** des autres et de partager des **moments forts** !

Aussi, les objectifs de votre personnage sont à voir comme des **lignes directrices** plus qu'un réel but à atteindre. Il y a fort à parier que vous ne vous serez pas tellement amusé·e si vous rentrez chez vous comme vous êtes arrivé·e, avec tous vos secrets intacts. N'ayez donc pas peur quand une information fuit ou que vous êtes percé·e à jour, c'est normal, c'est le signe que la soirée avance !

Il vaut mieux ne pas trop retenir les informations que vous trouvez, sauf si vous avez une bonne raison de le faire. Partager des renseignements est aussi un moyen d'en obtenir en retour. **Récoltez des indices, discutez** avec les autres joueuses, **croisez** vos informations, tout en restant dans votre personnage. Et surtout, **amusez-vous** !

Fouille et indices physiques

Pendant la partie, il y a deux manières d'obtenir des informations. La première est de **discuter** avec les autres joueuses, dans la peau de vos personnages. La deuxième est de récolter des **indices physiques**.

Pour ce faire, demandez à un·e orga d'aller dans la salle dédiée aux fouilles, puis dites-lui quelle zone vous souhaitez fouiller (une liste des **zones à fouiller en jeu** sera consultable). Il·elle vous donnera un indice, vous pourrez alors le remettre où vous l'avez trouvé ou le garder dans vos poches, dans la **limite** de **trois indices** par personne. Vous pouvez toutefois fouiller plus de trois fois, et si vous avez déjà trois indices dans vos poches, vous pourrez en reposer un déjà en votre possession pour garder le nouveau.

Vos indices récupérés peuvent tout à fait être montrés à d'autres joueuses, c'est même conseillé (pour partager une information, confronter quelqu'un ou encore acheter le silence de quelqu'un qui connaîtrait un de vos secrets). Gardez en tête que **partager certaines informations** peut enrichir l'histoire pour tout le monde, n'hésitez pas à donner des détails pour nourrir le jeu.

Il n'est malheureusement – pour vous – pas possible de fouiller la zone qui correspond à votre personnage pour cacher ou détruire **vos affaires compromettantes**. Il est cependant possible d'effectuer une fouille à deux, y compris dans votre zone.

Fin de partie

Pendant le jeu, il y aura quelques **événements** qui viendront animer la soirée, à commencer bien sûr par le **concours de tartes**.

À la fin de la partie, vous voterez pour désigner la ou les personnes que vous pensez **coupables**. La police viendra alors entendre vos **conclusions** et pourra embarquer les suspects.

Enfin, il y aura un moment de **débrief** où l'orga lèvera le voile sur toute l'affaire si tous les éléments n'ont pas été découverts, et les joueuses pourront aussi expliquer l'histoire du point de vue de leur personnage et leurs éventuels secrets non dévoilés. Vous pourrez ainsi vous libérer des **secrets** de votre personnage avant de retrouver votre identité réelle.

Des questions ?

N'hésitez pas à consulter l'organisatrice pour toute **question** sur l'organisation, les règles ou votre personnage. J'espère que vous aimez les secrets, et surtout les tartes !