



Ide Michisuna

Courtisan et Diplomate du clan de la Licorne



Votre vie, votre œuvre :

Ide Michisuna est un vieux samouraï. Vous avez dédié toute votre vie à un seul but : faire accepter le clan de la Licorne par tous, et faire que nul ne les méprise plus ou les traite de "barbares". Vous avez donc pendant de nombreuses années arpenté les cours de Rokugan, chaque fois vous comportant honorablement, et attirant les faveurs sur votre clan. C'est comme cela aussi que vous avez adhéré à une association secrète, les Kolats, dont vous avez rapidement gravi les échelons.

Vous êtes maintenant un diplomate expérimenté, et votre âge laisse penser que ce sera votre dernière cour d'hiver. Et, avant de "quitter la scène", vous voulez enfin accomplir ce que vous projetez depuis des années, depuis qu'un certain **Hida Yakamo** a tué vos deux fils au cours d'une bataille. Vous avez obtenu d'une vieille connaissance de vous faire inviter à la cour d'hiver de Kyuden Doji. De là, vous avez contacté le frère de Daiyu, un solide ronin qui habite la région, pour lui donner l'ordre d'assassiner Yakamo lors de son sommeil, en échange de quoi vous le réintègrerez dans le clan. Vous avez été tenté de le faire assassiner avec du Poison, mais sa robuste constitution vous a fait hésiter, de plus vous

avez un certain sens de l'honneur « par la lame il a tué, par la lame il sera tué ». Dernier avantage, réintégrer Gaiji permettrait peut-être à votre neveu Daiyu d'être enfin plus que l'ombre de ses ancêtres...

En surface, vous êtes un homme très courtois, sachant faire preuve d'une grande intelligence quand vous le désirez. Vous utilisez à merveille les sentiments que vous causez chez vos interlocuteurs ainsi que ce que vous savez sur eux à vos avantages. Toutefois, ces derniers temps vous n'hésitez pas à faire croire que la sénilité approche quand cela vous arrange. Mais sous cette carapace, vous cachez un cœur plein de haine et de ressentiment pour celui qui a détruit votre famille.

Le présent

Il est de tradition que chaque délégation de clan offre un présent à l'hôte de la cour d'hiver. Cette remise a généralement lieu le lendemain de l'arrivée de tous sur les lieux.

Le présent amené par votre clan est somptueux, à la mesure de la richesse du clan hôte : il s'agit d'une poulie provenant d'un des élevages du clan, ainsi qu'une selle ouvragée. Un véritable trésor pour un autre clan que la Licorne... La selle est pour l'instant stockée dans la salle de musique, le cheval aux étables.

Vos atours :

Un kimono ou un habit mauve de préférence, sinon une broche ou un tatouage de licorne.

Quelque chose montrant votre âge avancé : des cheveux grisonnants ou une canne par exemple.

Avantages :

- ❖ **Connaissance des codes.** Vous savez écrire des messages codés et les décoder pour 1 koku.
- ❖ **Maître Kolat.** Vous avez accès aux connaissances des Kolats. *Pour 1 PA, vous pouvez faire fonctionner votre réseau d'informateurs pour avoir une information sur un personnage ou un événement.* Ikoma Kyoso est un des nombreux contacts (mineur celui-là) de l'organisation. Le mot de passe pour faire appel à ses services est « Les Kamis errent ». Il faut noter que dans le monde de Rokugan les Licornes sont souvent des Kolats et des joueurs connaissant le monde vous testerons peut-être sur le sujet...
- ❖ **Connaissance des poisons.** Vous vous y connaissez en poison.
- ❖ **Lire sur les lèvres.** Pour 1 koku vous pouvez lire sur les lèvres d'une personne. Prévenez l'organisateur qui essaiera d'aller espionner discrètement la situation. Il vous livrera quelques phrases et mots clefs de ce qu'il a entendu.



- ❖ **Faveurs du clan.** Vous pouvez pour 2 kokus donner vos faveurs politiques à une personne ou offrir un cadeau typiquement Licorne. Ce peut être un cheval, une longue vue...

Désavantages :

- ❖ **Sombre secret.** Vous êtes un des maîtres de l'organisation Kolat, ce qui est un crime puni de mort (et plus !). Cette organisation prône la révolution contre la caste gouvernante des samourais par le peuple, mais la tâche est ardue, aussi beaucoup d'agents s'infiltrèrent dans la caste des samourais « connais ton ennemi pour le battre, joins-toi à ton ennemi pour le connaître ».
- ❖ **Hâté.** En tant que Kolat vous ne vénerez pas les Kamis qui ont instauré l'ordre Céleste et mis le pouvoir entre les mains des Samourais. Vous ne participerez en aucun cas à une prière pour les Kamis et ne pouvez utiliser de points de vide.

La chambre de Michisuna

Recherche simple : Une peinture représentant Michisuna avec sa femme, ses fils et Asako Misao.

Recherche minutieuse : une correspondance d'un certain Gaiji qui annonce accepter l'offre, comme convenu il commettra son sombre méfait lors de la première nuit et prendra la statuette pour donner un mobile au crime.

Ce que vous savez de...

Akodo Koun (Lion)

Koun-sama est d'âge mûr, un général respecté du clan du Lion. Et lorsqu'on sait la puissance des armées de ce clan, il est aisé de dire que c'est un général respectable et respecté dans tout Rokugan. Vous avez eu affaire à lui, pour négocier la défaite d'une armée de votre clan contre son armée dont les combattants étaient possédés de la fureur de leurs ancêtres. Vous aviez envoyé 3 samourais l'assassiner et un seul est revenu vous raconter comment ses collègues avaient été tués par un berseker servant de garde du corps à Koun.

Asako Misao (Phoenix)

Misao-chan est une de vos connaissances. Vous l'avez rencontré sur vos terres alors qu'elle était toute petite (ses parents étaient des ambassadeurs ou quelque chose de ce goût là), elle est vite devenue une camarade de jeux de vos fils. Quand elle est revenue quelques années plus tard, elle a été affectée par la nouvelle de la disparition de vos fils. Peut-être at-elle failli être votre belle-fille ?

Elle est de nature curieuse, parfois un peu trop, mais possède une ouverture d'esprit, et une intelligence qui font que vous l'appréciez.

Doji Shizue (Grue)

Shizue-dono sera l'hôtesse de la cour d'hiver. Elle est la fille du Champion d'Émeraude Doji Satsume et nièce du daimyo Doji Hoturi. Comme ils seront à la cour impériale, Shizue sera de fait la plus haute représentante du Clan de la Grue.

Hida Yakamo (Crabe)

Yakamo est le fils du daimyo du Clan du Crabe, **Hida Kisada**. Il est franc et impétueux, et c'est l'un des plus redoutables guerriers de l'Empire d'Émeraude. Il est aussi l'un des meilleurs duellistes de Rokugan, et il n'hésite pas à employer ce moyen pour se débarrasser de ceux qui le gênent. Il n'a que faire de l'étiquette, et seul compte pour lui la lutte qu'il mène chaque jour contre les créatures toujours plus nombreuses de l'Outremonde. Il est susceptible, mais honnête, arrogant, mais extrêmement intelligent.

Il sait quelle est sa place dans Rokugan, et bien qu'il méprise les courtisans, il devait se douter qu'il aurait fort à faire lors de cette cour d'hiver.

Ikoma Kyuso (Lion)

Kyuso-san est un barde de la famille Ikoma, et fut rattaché au service de **Akodo Koun**, auprès duquel il apprit beaucoup, sur le cœur et l'âme des guerriers, et avec lequel il partagea ses connaissances en matière de diplomatie et de contes. Il a rejoint l'organisation Kolat en tant qu'espion (agent de moindre rang) en échange de la promesse de l'affecter là où il y a de l'action.

Isawa Natsune (Phoenix)

Natsune-san est un personnage mystérieux, soi-disant un magistrat. D'après ce que vous en savez, c'était un rat de bibliothèque, peu à sa place au milieu des requins que sont les courtisans.

Iuchi Daiyu (Licorne)

Daiyu-san n'est pas un très bon shugenja, et n'aurait pas été un bushi particulièrement doué s'il avait pris cette autre voie. En fait, il n'a pas encore trouvé sa place dans Rokugan, et cela le désespère. Comme c'est votre neveu, vous l'avez emmené à la cour d'hiver en pensant que peut-être la vie de cour l'attirerait.

Malgré ses problèmes personnels, **Daiyu** n'a jamais fait défaut à sa famille et à son clan. En fait, il est tout à fait prêt à se sacrifier pour eux, et peut-être sera-t-il appelé à le faire...





Soshi Jomyako (Scorpion)

Jomyako porte les atours d'un shugenja de la famille maudite des Yogo. Certains disent qu'ils pratiquent d'étranges rituels, et qu'ils ne sont pas très éloignés des *maho-tsukai* dans leur conception de la magie.

Vous l'avez rencontré dans la cité de Ryoko Owari ou vous officiez dans le cartel Soshi de la drogue. Vous remettez les affaires en ordre après une guerre de l'opium ayant opposé divers cartels scorpions et licornes, et qui avait bien affaibli les deux clans.

Vos objectifs...

- ❖ Si accusé, négociez par la menace ou la corruption pour défendre votre honneur. Mettre tout sur le dos d'un « assassin inconnu venu de l'extérieur » s'il le faut (Gaiji). S'il est identifié, demandez à Daiyu de défendre l'honneur de son frère en prouvant qu'il n'est pas coupable. Si des preuves accablantes sont montrées contre vous lors d'un ordre d'apparence (la lettre de Gaiji par exemple), gagnez du temps en vous murant dans le silence, essayez de forcer Daiyu à culpabiliser – pour n'avoir pu protéger son frère – pour qu'il se fasse seppuku et restaure votre honneur. En dernière extrémité faites seppuku juste avant l'heure du repas pour protéger l'honneur de votre famille. De toute façon votre objectif principal a été atteint !
- ❖ Entacher l'âme de Yakamo en rappelant ses défauts aux autres.
- ❖ Protéger le clan.
- ❖ Masquer votre appartenance aux Kolats.
- ❖ S'assurer de la loyauté de Kyoso aux Kolats, le faire supprimer en cas de doute.

