



Le Prophète

Depuis qu'elle m'est apparue, son image n'a jamais plus quitté mon esprit. Je savais que je la reverrais. C'est elle qu'il fallait suivre. C'est elle qui indiquait le chemin, la porte d'entrée de l'EntreMonde. Que n'avais-je cherché cet endroit ? Combien d'années à visiter les mondes virtuels en gamant sur les Virtual Trip (VT) des Corps ? J'avais dû en faire près d'un millier ! Pourtant, cela m'est toujours apparu évident. Il ne pouvait en être autrement. Entre la Réalité et la Virtualité, il y avait forcément un espace charnière, un point de passage, une sorte d'entrée si petite soit-elle que l'on pouvait j'en étais sûr, visiter et dans lequel vivre le temps que l'on désirait. Entre deux mondes : un EntreMonde. Que n'ai-je subi de sarcasmes, de railleries lorsque j'exposais ma théorie à la communauté des gamers de VT ! La très grande majorité me rejetait, me considérant comme au mieux un farfrelu, au pire un dangereux maniaque. Pour eux, l'EntreMonde n'existait que dans ma tête. Il n'existait rien de tangible entre la Réalité et la Virtualité. On passait d'un monde à l'autre via le trip. Il n'y avait rien d'intermédiaire... Tout cela n'était que pur fantasme et délire de gamers puériles. Pourtant à chaque immersion dans un monde virtuel, je ressentais que l'endroit existait. Il me semblait qu'il fallait que j'atteigne les confins des univers pour trouver cet espace. Mes réflexions m'avaient mené à cette conclusion : l'EntreMonde est persistant, on peut y rester le temps que l'on veut et surtout les ExitPass n'y fonctionnent pas. En effet ce n'est plus vraiment ni la Virtualité, ni la Réalité. Or, l'ExitPass ne fonctionne que dans le sens de Virtualité vers Réalité. Il déclenche le downtrip. Dans l'EntreMonde pas de downtrip. Il faut y retrouver le chemin de la Virtualité ou de la Réalité mais seulement en voyageant dans cet espace. Cette théorie peut paraître effrayante car si l'EntreMonde est de la taille d'un univers, on peut mettre une vie à retrouver le bon chemin. En revanche cela ouvre aussi des opportunités fantastiques : pourquoi ne pas imaginer de reconstruire dans cet interespace une communauté toute neuve de personnes triées sur le volet, libérée des affres de l'humanité, de sa méchanceté, de sa médiocrité et de ses pitoyables valeurs consuméristes ?

Progressivement il m'apparut que c'est ce que je voulais faire, que cela serait mon unique but dans la vie. Trouver le moyen de pénétrer dans un EntreMonde et d'y rester. En essayant d'y attirer des personnes que je choisirai... mes élus... Je devins le Prophète. Celui qui chercherait et trouverait l'EntreMonde. Qui y créerait la Nouvelle Humanité ! Une Nouvelle Humanité dans un nouveau monde ! Un paradis ! Le chemin fut long. Mais je pense être près du but, après toutes ces années à errer sans trouver. J'ai vu l'EntreMonde, j'y ai passé du temps et même si je

m'en suis fait éjecté, je sais désormais ce que je cherche. La fée violette me guidera...

Longtemps je fus un incompris. J'essayai de réunir du monde autour de moi. Je pensais qu'en créant un semblant de communauté dans la Réalité, il serait sans doute plus facile de l'installer une fois l'EntreMonde découvert. Et puis il ne fallait négliger aucune piste pour découvrir mon paradis.

Malheureusement comme tous les visionnaires, je subissais les foudres de mes congénères. Rapidement, je devins une légende urbaine de l'HyperNet. On me raillait, on se moquait et la plupart mettaient en doute soit mon existence réelle, soit ma santé mentale. Les rares qui étaient intéressés se ravisait devant les difficultés qu'ils rencontraient dans la communauté lorsqu'on se rendait compte qu'ils m'avaient contacté ou écouté. Mon plus grand adversaire se nommait Pharaon. Il était un des gamers les plus connus de la planète. Depuis l'avènement des Virtual Trips (VT) de Larry Knight, il était devenu un spécialiste du game en Mode Duel. Le principe était de s'affronter à deux, seul à seul dans un VT. Son ratio de victoire était proprement incroyable. Dans ce mode, il avait gagné environ 95 % des parties auxquelles il avait participé. Mieux, les usages voulaient qu'un gamer qui avait battu l'autre en Mode Duel ne puisse lui refuser une revanche, ni une éventuelle belle et les rares cas de figure où cela s'était présenté à Pharaon, il n'avait jamais perdu. Les chanceux qui l'avaient battu une fois avaient toujours perdu la revanche et la belle. Il était devenu une légende à tel point que certains se demandaient s'il n'était pas une Intelligence Artificielle (IA) créée de toutes pièces par Jack Flash Corp afin d'augmenter ses ventes de VT. J'étais certain du contraire. Toujours est-il que lorsqu'il apprit mon existence et prit connaissance de ma théorie de l'EntreMonde, Pharaon orchestra sur l'HyperNet une violente campagne contre moi. Il considérait que toutes mes allégations étaient des délires complets et il insinuait qu'elles étaient dangereuses. À ses yeux, j'étais un apprenti gourou en mal de membres pour créer une secte. Compte tenu de son aura, je devins une sorte de pestiféré. Pourtant, je ne renonçai pas et tentai de lutter pied à pied. Mais c'était le combat du pot de terre contre le pot de fer. Rapidement l'idée que je devais rencontrer Pharaon en VT Mode Duel fut évoquée. Le nouveau jeu de Larry Knight venait de sortir *Real Impact*. Un VT où l'on jouait des agents secrets de Corps concurrentes. Toute la communauté voulut voir ce match. Au départ, je n'étais pas trop chaud car je n'avais cure d'une éventuelle lutte d'influence avec ce Pharaon. Mais je fis un rêve : l'amener dans l'EntreMonde durant notre VT. Alors je finis par accepter. Je me voyais triompher. Pour tout l'HyperNet, j'étais le grand méchant et lui le gentil qui devait m'écraser pour le Bien de l'Humanité. Un soir nous nous connectâmes à un méta serveur de Jack Flash Corp. Mais hélas pour eux, cela ne se passa pas exactement comme tous ces crétins l'auraient voulu. Comme à chaque VT auquel je participais, je cherchais le chemin de l'EntreMonde. Je le sentais proche. Je sentais qu'à chaque VT j'approchais de son apparition. Mais une fois encore je ne le trouvais pas. En revanche je battais assez facilement Pharaon. Nos avatars étaient des agents secrets qui devaient lutter pour la possession d'une sorte de drogue appelée MétaPercep que leurs Corps respectives souhaitaient récupérer. La scène finale eut lieu sur le toit d'un immeuble. Pharaon me demanda de lui montrer l'EntreMonde. Il se moquait. Mais je réussis à l'envoyer par-dessus le parapet et il s'écrasa sur le sol plusieurs étages plus bas. Je récupérai la MétaPercep sur son cadavre. Je triomphai. Je pense qu'il m'avait sous estimé mais de par ma quête, il était évident que j'étais devenu un gamer plus qu'honorable et que je maîtrisais bien des subtilités de ces mondes virtuels. La communauté de gamers fut en émoi d'apprendre ma victoire. Mais même si je supposais que Pharaon enrageait d'avoir échoué, il

n'en laissa rien paraître. Évidemment, il me proposa une revanche. Je la lui refusai. Dans un grand texte que je soumis à l'HyperNet, j'expliquai que ma quête n'était pas la même que la sienne, qu'il recherchait la puissance et la gloire alors que je cherchais un autre monde, une autre façon de vivre au-delà de ce genre de considérations égoïstes. Même si je le pensais vraiment je me rendis vite compte que j'avais fait une erreur. Car si même la communauté des gamers de VT me raillait, elle se mit à m'ostraciser. Plus personne ne voulait faire un VT en ma présence. Cela compliquait ma tâche pour trouver mon paradis. Alors je concédai cette revanche. Évidemment Pharaon ne fit pas la même erreur et me prit au sérieux. Il gagna aisément et la belle ne fut pour lui qu'une formalité. Les gamers étaient aux anges ! Tout rentrait dans l'ordre. Aux yeux de tous je n'étais qu'un charlatan. Pharaon triomphait et il commença à m'ignorer. Je n'avais plus aucune audience. Mais l'incompréhension de mes congénères et leur méchanceté, au lieu de me faire mordre la poussière, me renforçaient dans mes convictions. C'est à peu près à cette époque que je décidai de devenir ce que je suis actuellement : *le Prophète de l'EntreMonde* et d'y consacrer toute ma vie. Pour symboliser ce passage, je dépensai une grosse partie de mes économies afin de subir un retrait mémoriel. Certaines sociétés sont spécialistes de ce genre d'opération qui consiste à faire une micro-ablation du cerveau pour retirer un bout de mémoire. Les Corps utilisent ce procédé dans le cadre de leurs contrats avec certains ingénieurs afin de garder les secrets de fabrication de leurs produits. Pour ma part, pour quelques milliers de crédit-dollars, je demandai qu'on me retire qu'une seule chose : mon nom. Quand je sortis du bloc opératoire, je ne savais plus comment je m'appelais. Je ne me souvenais pas grand-chose de mon enfance. Je n'étais plus que le Prophète de l'EntreMonde. Celui qui créerait une Nouvelle Humanité... Comme une naissance. Je repartis à la recherche de l'EntreMonde. J'optai définitivement pour l'anonymat. Je n'intervenais plus sur l'HyperNet. Je travaillais dans l'ombre. Je participais aux VT avec des noms différents, masculins ou féminins. Et je tentais de repérer les éventuels gamers prêts à me suivre. J'essayais de me créer une communauté mais l'approche était moins frontale. Tout était sous le sceau du secret. Le Prophète devait rester un mystère. Certains gamers étaient réceptifs et d'autres commençaient à chercher notre paradis. Je ne croyais pas trop à leurs chances de le découvrir. Je cherchais depuis tellement de temps ! Quelques-uns crurent avoir trouvé et me guidèrent dans les VT. Mais à chaque fois, cela n'était que de l'autosuggestion et les ExitPass fonctionnaient, prouvant que nous n'étions pas dans l'EntreMonde. C'est ainsi que j'entendis parler pour la première fois de la fée violette sans y prêter plus d'attention.

Puis il y a trois mois, tout s'accéléra. Sur un forum très underground de l'HyperNet, je trouvais une annonce qui attira particulièrement mon attention. Une petite société appelée la MecaCortex recherchait des volontaires pour tester ce qu'elle appelait un VT quatrième génération. Je rentrai le plus rapidement possible en contact avec elle. Un homme du nom de Mister Purple apparut sur mon écran et fut mon seul interlocuteur. Il m'expliqua que je serais soumis à une batterie de tests psychologiques et physiques afin de savoir si j'étais apte à pouvoir postuler. Je dus me connecter à distance sur leur MétaServeur et leurs programmes de sélection. Je ne leur mentis que sur mon nom. J'utilisai mon logiciel de génération aléatoire de noms et je leur donnais celui de Seymour Davids. L'idée était de leur fournir un vrai nom existant mais qu'au final cela ne soit pas moi. J'utilisais ce procédé depuis que j'étais devenu Le Prophète. Cela ne posait aucun problème. Je passai avec succès les épreuves de sélection, sans me déplacer de mon appartement. Tout avait été fait à distance. J'en appris plus sur le bêta : *a priori* la

MecaCortex avait mis au point un VT qu'elle appelait elle même de quatrième génération et se vantait qu'il fût révolutionnaire. Il lui fallait cependant lancer une campagne de bêta-tests afin de faire quelques ajustements sur leur nouveau game. Évidemment Mister Purple ne me dit rien des raisons pour lesquelles ce VT était révolutionnaire. Il faut dire que depuis l'avènement des VT de Larry Knight, aucune évolution majeure n'a été constatée. Tout le monde les a imités mais personne n'a fait mieux, laissant ainsi le succès de Jack Flash Corp pour laquelle Larry Knight travaille. Alors que les précédents VT n'étaient que les prolongements des antiques jeux de rôle du vingtième siècle avec des mondes persistants, Larry Knight a inventé le VT en session. Le game est rapide et immersif. Le concept ultra compétitif : «*Tous perdants sauf le gagnant !*». On fait son uptrip dans le monde virtuel et on en sort soit en gagnant, soit en le perdant. Mais on ne revient jamais dans le monde virtuel comme on le faisait dans les vieux games. Le plus fort du concept est que l'on doit découvrir la façon de gagner le jeu durant le VT même. Chaque VT est donc unique ! Le succès fut foudroyant reléguant les autres games au rang d'antiquités. Des dizaines de sociétés coulèrent suite à cette révolution et d'autres se firent racheter pour une bouchée de pain par Jack Flash Corp. Seule, Antenna Research Corp résista à ce raz-de-marée car elle possédait des moyens financiers importants qu'elle avait capitalisés sur ses succès précédents. Elle se lança donc elle aussi dans la création de VT de troisième génération. Larry Knight devint un mythe nourri par le fait que personne ne connaissait son visage, pas même Steeve MacLaren le patron de la Jack Flash. Il ne donnait jamais d'interview et créait ses games en secret. Un peu comme moi. Toujours est-il que la MecaCortex prétendait faire mieux. Et rien qu'en cela, le Prophète se devait d'être présent. Car peut-être est-ce la qualité imparfaite des VT qui ne permettait pas encore de se rendre dans l'EntreMonde. Avec une nouvelle génération peut-être cela serait-il plus simple ? J'avais cet espoir et quoi qu'il arrive il fallait que je sois *le premier* à m'y rendre. Je ne me faisais pas d'illusions sur la MecaCortex qui était ce genre de petite entreprise à haute valeur ajoutée dont le but était de créer des innovations technologiques, histoire de les vendre aux Corps. Si leur VT était vraiment révolutionnaire, Jack Flash Corp et Antenna Research Corp s'arracheraient le brevet. Mais j'étais bien loin de ces considérations.

Il y a donc deux mois de cela, je recevais une invitation de la MetaCortex via un petit carton qui faisait très vingtième siècle. Le seul problème était qu'il fallait se déplacer. Je devais me rendre dans une zone industrielle de la ville afin de participer au bêta-test. Le VT portait un nom : ***Good Vibrations***. Lorsque j'arrivai à l'adresse indiquée, je découvris les locaux de la MecaCortex. Bien que la société ne soit pas très connue, l'endroit était très hightech. Nous fûmes accueillis par une femme qui se présenta sous le nom de Patricia Fishburn. Je ne connaissais aucun des autres gamers. Il y avait quatre hommes et quatre femmes. Je remarquai tout de suite Mélusia. Une jolie jeune fille. Je discutai avec elle et le courant passa. Elle me laissa ses coordonnées HyperNet si nous voulions nous revoir pour un jeu plus tard. Patricia Fishburn entendit chaque gamer à la suite dans un petit bureau pour nous poser quelques questions d'avant game. Du genre : avez-vous peur en VT ou combien en avez-vous faits ? Je lui expliquai que je cherchais un autre monde dans les VT mais elle ne sembla pas comprendre. Elle nous fit aussi signer une décharge de responsabilité pour qu'en cas de problèmes il soit clair que nous étions venus de notre plein gré et un document pour garantir la confidentialité du bêta-test. Puis nous avons rejoint une salle sans âme. Nous fûmes accueillis par Mister Purple et installés sur une estrade, assis sur des chaises. Tout le monde semblait aux anges. Dans la salle, il y avait deux autres

hommes en costume mais on ne nous les présenta pas. De toute façon, ils avaient l'air de se tenir à l'écart. Peut-être des agents de sécurité. Mister Purple prit la parole et ce qu'il annonça surprit agréablement l'auditoire. Il expliqua que le VT s'appelait ***Good Vibrations***. Et que c'était un jeu de Larry Knight ! À notre grande surprise, on ne nous donna pas d'ombik pour la connexion. Mister Purple expliqua qu'on allait nous injecter à la base du bio-port une petite capsule biochimique qui ferait la connexion au CentralPod. Lors du downtrip du VT, la capsule se biodégraderait sans danger pour l'organisme. C'est Patricia Fishburn qui effectua la manipulation. Pour tout dire, l'injection fut complètement indolore. Puis on donna à chacun un ExitPass. Habituellement ce sont les gamers qui le programment avant le jeu. Mais dans ce bêta-test il était imposé. Le mien était « Paradis ». Mister Purple finit par annoncer le début du VT sans nous avoir préalablement prévenu que le concept des games de Larry Knight était toujours le même :

« Tous perdants sauf le gagnant ! »

Il n'y eut pas de synchronisation avec le CentralPod. Juste un grand flash et nous étions dans le VT. Effectivement l'uptrip était révolutionnaire. Le jeu ne l'était pas moins. Le monde virtuel était stupéfiant. Et comme à chaque fois que je gamais, je me mis en quête de l'EntreMonde. Le scénario fut extraordinaire. Le monde connu n'existait plus et avait connu un apocalypse nucléaire. Seule une petite communauté avait survécu. Nous étions huit tous habillés de blanc. Notre nom : les White Angels. Le but du VT était de mener cette communauté à un autre monde car celui-ci était en train de mourrir. Celui qui arriverait à prendre le leadership et mener la communauté ailleurs serait le vainqueur. Nous le découvrîmes progressivement. Moi plus vite que les autres. J'étais très excité. Le scénario du VT permettait de chercher l'EntreMonde ! Je m'y révélai. J'étais Le Prophète ! Je devais éliminer subtilement tous mes adversaires et assurer ma domination sur ceux qui étaient près à me suivre. La première ne tint pas une journée. Je ne me souviens pas de son nom. Mais juste un regard fixe sur elle me suffit à la congédier. Elle avait peur de moi. Elle entraîna avec elle d'autres personnes. Mais je n'en avais cure car elle ne faisait pas le poids et dans ce monde de désolation elle était bien trop émotive. Il ne furent plus que deux à me suivre : Mélusia et un certain Gavin. Je n'eus aucun mal avec Mélusia. Elle était complètement soumise. Elle était ma disciple. J'eus plus de mal avec Gavin. Nous parcourûmes tous les trois ce monde virtuel à la recherche de l'EntreMonde. Le chemin était parsemé d'embûches. Nous traversions des terres d'Apocalypse traqués par des monstres mutants qui voulaient nous dévorer. Des mois et des mois de voyage. Un beau jour alors que nous étions dans un immeuble à l'abandon, Gavin se découragea et m'accusa de nous mener nulle part. Il voulut me tuer avec un revolver qu'il avait trouvé dans les ruines. Une antiquité du vingtième siècle. Mais Mélusia me sauva en réussissant à le faire basculer dans le vide alors qu'il se tenait devant une fenêtre en me menaçant. Gavin fit une chute de plusieurs étages et périt. Nous n'étions plus que deux Mélusia et moi. À chercher. La quête dura encore de nombreux jours. Plus dure que jamais. Et un jour le miracle se produisit. Nous étions sur un chemin de montagne. Et j'aperçus la fée violette. Sur une pierre. Elle ne devait pas faire plus de vingt centimètres et ressemblait à ça :



Je ne savais pas qui elle était. Mais je sentais dans mon coeur qu'elle était la clef de notre recherche. Mélusia ne semblait pas l'avoir aperçue. Je voulus m'approcher d'elle mais elle disparut. C'est à ce moment précis que la terre s'est mise à trembler. Une crevasse commença à se créer sous mes pieds entre le rocher et moi même. En un instant, une faille extraordinaire se constitua. J'allais périr ! Mélusia dans un geste désespéré se jeta sur moi et me poussa. Je basculai et tombai du côté du rocher. Elle n'eut pas cette chance. Elle chuta dans la faille qui s'ouvrait sur plusieurs centaines de mètres. Son cri se perdit dans les entrailles de la Terre. J'eus une pointe de tristesse. Elle m'avait accompagné depuis tellement de temps. J'étais désormais le dernier des White Angels. Je sautai sur le rocher. La fée avait disparue. La Terre cessa de trembler. Je m'assis sur le rocher. Tout semblait si calme. C'est à cet instant précis que je ressentis une drôle de chaleur envahir mon être. Je regardai de l'autre côté de la faille. Je contemplai l'endroit d'où je venais et cela me semblait loin, loin... à des années lumières... Avais-je réussi ? Etais-je dans l'EntreMonde ? Quelque chose me disait que oui. Je le sentais ! Mon cœur se mit à battre la chamade ! Il n'y avait qu'une façon de savoir : tester mon ExitPass. S'il fonctionnait et que j'étais downtripé alors j'avais encore échoué. Mais s'il ne fonctionnait pas... Mon coeur accéléra de nouveau. Je pris ma respiration et hurlai : « ExitPass : Paradis ! ». J'attendis. Rien ne se passa. Est-ce possible ? Je recriai « ExitPass : Paradis ! ». Rien. J'étais toujours sur mon rocher devant cette faille. Je fus pris d'une complète euphorie ! Je répétais sans cesse mon ExitPass. Et je me mis à rire. À rire aux larmes ! Quelqu'un présent m'aurait pris pour un fou.

Lorsque je finis par me calmer, je décidai de reprendre ma marche et de découvrir l'EntreMonde. Je partis donc et laissai la faille derrière moi. Mon coeur était rempli de joie sur ce chemin de montagne. Je me mis à explorer les environs. Pendant plus d'une heure, j'avançai au milieu de la nature. Puis je décidai de faire une petite pause pour réfléchir. C'est à cet instant précis que je l'ai de nouveau aperçue. Juste devant moi. Elle volait. Ma fée violette. Je la regardai fixement. Elle était jolie. Je crois qu'elle me souriait. Je voulu tendre la main. Mais la Terre se mit à trembler de nouveau. Ma stupéfaction fut totale. Et cette fois-ci pas de Mélusia pour me pousser. J'eus à peine le temps de réagir que je tombais dans la faille qui s'était ouverte sous mes pieds. Je criai. Cette fois c'était la fin...

Lorsque je repris connaissance, j'aperçu le visage de Patricia Fishburn qui me souriait. Elle me demanda :

– Tout va bien monsieur Davids ?

Progressivement, je me rendis compte où j'étais. La MécaCortex. Le bêta-test. Les autres sièges étaient vides.

– Où sont les autres, bredouillai-je ?

– Ils sont en train de faire leur débriefing. Ils ont joué moins longtemps que vous monsieur Davids.

– Combien... combien de temps cela a duré ?

Patricia Fishburn sourit.

– Pour vous, environ une heure monsieur Davids.

Je restai coi. Une heure. Tout cela n'avait duré qu'une heure. J'avais grand peine à y croire. Je repris petit à petit mes esprits. Patricia Fishburn m'expliqua que j'avais brillamment remporté le VT. Moi je me demandai pourquoi j'étais sorti de l'EntreMonde. La MecaCortex m'avait-elle downtripé et fait sortir du VT de son propre chef ? Il y avait encore des interrogations. Mais j'avais accompli un énorme pas vers la création d'une Nouvelle Humanité. Il restait encore beaucoup de travail mais j'avais trouvé ce que je cherchais depuis des années. Ma quête entrait dans une phase décisive. Le VT de quatrième Gen serait celui de l'EntreMonde !

Patricia Fishburn me conduisit dans un bureau et me posa quelques questions sur mes sensations durant le game. Cela faisait parti du protocole du bêta-test. J'y répondis mécaniquement. En gros je lui disais que c'était très réaliste et très excitant à jouer. Elle eut l'air ravie. Cependant je ne lui dit pas vraiment ce que je ressentais préférant opter pour des réponses banales. Puis nous prîmes congés. Elle me précisa que la MecaCortex prendrait sans doute de nouveau contact avec moi dans les semaines suivantes, que les résultats de ce bêta-test seraient analysés et peut être un deuxième serait lancé et que ma présence serait sans doute souhaitée. Je lui précisai que j'accepterais volontiers de revenir et nous nous quittâmes dans le hall de la société.

En sortant, j'étais tout déboussolé. J'avais surtout volontairement omis de lui préciser que depuis mon retour dans la Réalité tout me semblait faux. C'était une sensation étrange que j'avais bien du mal à expliquer. Comme si j'étais au milieu d'une maison de poupée où quelque chose dans le genre. Cette sensation persista. Les semaines suivantes furent les plus étranges de mon existence. Je semblais baigné dans un monde entièrement factice et il fallait par exemple que je fasse des efforts pour évaluer les distances entre deux points ou pour saisir un objet tellement il me semblait être immatériel. Je tentais de faire d'autres VT. Mais une chose était sûre après avoir visité un VT quatrième Gen, ceux de la troisième semblaient extrêmement fades. Sans relief aucun. La période était pour le moins étrange. Pour autant, je ne paniquai pas mais je n'arrivais pas bien à expliquer ce qu'il m'arrivait. Est-ce le prix à payer lorsqu'on a voyagé dans l'EntreMonde et que l'on revient dans la Réalité ?

Je n'avancai pas beaucoup sur ces réflexions lorsque, il y a une semaine, je reçus par la vieille poste un carton d'invitation.

*« **Le Prophète** est invité à participer à la session du Virtual Trip **Good Vibrations** qui aura lieu au 234 High Street, le samedi 26 janvier 2042 à 19 heures précises.*

Discrétion totale demandée. Vous ne devez communiquer l'existence de cette invitation à personne au risque de voir la session annulée et de ne plus jamais être convié. »

Il ressemblait en tout point à celui que j'avais reçu précédemment. Seules deux choses les différenciaient. Mon nom était directement écrit. Étrange. Et le lieu du rendez-vous différait. Ce n'était pas au siège de la MecaCortex. J'étais cependant très excité à l'idée d'être de nouveau invité. Je me rappelai Mélusia. Le soir même, je cherchai à prendre contact avec elle via l'HyperNet. J'eus du mal. J'y arrivai la veille du VT. Je lui laissai un message simple.

« Demain nous retournons dans l'EntreMonde... Viendras-tu ? »

Et je signalai Le Prophète. Je n'eus pas de réponse. Le jour arriva. J'allais retourner dans l'EntreMonde. J'en étais certain. Je ferai tout pour y rester. Je me rendis au 234 High Street. Le moins que l'on puisse dire c'est que cela ne ressemblait pas du tout au siège de la MecaCortex. J'étais en pleine vieille ville. Celle qui était tenue à l'écart des avancées technologiques du vingt et unième siècle. Drôle d'endroit pour un VT. Le 234 High Street était un immeuble ancien proche de l'abandon. Cet endroit me semblait complètement irréel. Il n'y avait personne dans la rue et personne devant l'entrée de l'immeuble. Tout paraissait étrange. Factice. Je me dirigeai vers la porte d'entrée. Au moment où je saisis la poignée, j'eus comme un flash. On aurait dit que tout devenait subitement réel. Je n'avais plus la sensation de faux qui m'accompagnait depuis quelques semaines. Le choc fut un peu violent. Je pris quelques instants pour reprendre mes esprits. Que m'arrivait-il ? Est-ce la proximité de l'EntreMonde ? Je n'avais pas la réponse mais j'allais savoir...

J'entrai dans l'immeuble.