



FICHE RENSEIGNEMENT N°54349-YHF-SIA

NOM : **VIPER**

AGE : 23 ANS

SCORE EN BAGARRE : 9

LOOK : Viper est habillé avec un pantalon blanc et une chemise blanche. Très sobre.

COMPETENCES :

- **Assommer** : peut s'approcher discrètement de quelqu'un, lui poser la main sur la nuque sans qu'il s'en rende compte et dire «Good Vibrations : Assommer ». La victime sera assommée quelques minutes.

MATERIEL A FOURNIR :

- **Trois pilules** : prendre une boîte de tic-tac menthe blanche et garder que trois bonbons. Attention l'effet n'est pas immédiat. Lorsque la pilule est avalée, aller voir l'organisateur qui vous décrira les effets.
- **Une capsule ou une petite boîte** : dedans se trouvera un bonbon de ton choix, c'est ta pilule de

cyanure. Si quelqu'un la prend, il meurt dans les quelques secondes qui suivent. Attention le bonbon devra être différent des trois pilules.

SPECIAL : Viper ne possède pas de bioport. On lui a extrait et à la place il a été marqué d'un symbole White Angels. Joueur tu devras à la base de ta nuque, te dessiner au crayon à maquillage noir les deux lettres « WA » qui symboliseront ta marque. Le signe doit être discret.

NUMERO ENVELOPPE : 4