



FICHE RENSEIGNEMENT N°54351-YHF-SOC

NOM : LE PROPHETE

AGE : 33 ANS

SCORE EN BAGARRE : 1

LOOK : Le Prophète est habillé tel un gourou de secte de type Rael. Les cheveux tirés en arrière. Une fine barbe. Complètement en blanc et en lin si possible. Une chemise à col Mao ou un sous pull blanc.

COMPÉTENCES :

- **Eloquence :** Le Prophète sait parler à un auditoire. Il peut donc déclencher cela par un «Good Vibrations + Eloquence ». Les autres l'écouteront. Il ne peut utiliser cette compétence que trois fois durant tout le huis clos.

MATÉRIEL A FOURNIR :

- **Néant**

SPECIAL : Le Prophète possède un bioport. Joueur tu devras à la base de ta nuque, te dessiner au crayon à maquillage noir un petit rond de la taille d'une pièce de monnaie qui symbolisera ton bioport.

NUMERO ENVELOPPE : 7