

Timeline de fond de frigo

T-20 min : accueil des joueuses

Répartition des rôles de manière consensuelle (compromis avec les joueuses)

PPJ : Sammy molette/ Mamie molette : pas de rôle précis, tu peux faire transiter des éléments de jeu par iel, elle n'était pas au menu le jour de l'intox. C'est un rôle supplémentaire facultatif.

PJ Harry Cover : lui donner son sachet de poudre blanche (sucre, maizena)

PJ GrandPa'Tate : vérifie qu'il s'est fait une tache verte sous le bras.

PJ Moka Fé : RAS

PJ Mika Membert : RAS

PJ Anto Mate : Elle peut te poser des questions de microbiologie. Attention pour lui donner des infos il faut qu'elle ait fait une action qui justifie qu'elle en déduise ces infos ! Ce que tu peux lui dire en microbio : qu'il y a des bactéries contaminantes dans le frigo. Que ces bactéries méchantes sont des clostridium, des escherichia coli, des staphylocoques et des salmonelles. Ne dit pas que les salmonelles sont coupables ça viendra après l'entracte ds un doc de jeu. Essaie de pas lui donner toutes les infos d'un coup. Par ex dis lui « tu remarques qu'il y a peut-être 2 ou 3 bactéries méchantes dans le frigo mais tu ne sais pas si il y en a assez pour rendre malade ».

PJ Coco Quille : RAS

PPJ inspecteurs petits-pois (nombre de joueurs illimité possible, mais en général 4 c'est bien). Ils sont les seuls à pouvoir perquisitionner chez les PJ. Pour perquisitionner ils doivent venir te voir, toi orga/inspectrice vétérinaire avec de solides arguments pour avoir le résultat de la perquisition. Tu leur donnera alors les docs adéquats imprimés à consulter (garde les docs, les autres petits pois vont peut-être perquisitionner aussi aux mêmes endroits si ils décident de ne pas bosser en équipe). Ils ne peuvent pas être suspects car ils n'étaient pas au menu le jour de l'intoxication.

BRIEFING

- Briefing sur ce qu'est une murder, la différence entre les PJ et PPJ (suspects ou non), la capacité de perquisition des PPJ petits pois. Dire que tu joues l'inspectrice vétérinaire.
- Briefing sur la sécurité physique
- Briefing sur la sécurité émotionnelle : break et cut

- Pitch du jeu : Vous êtes des aliments vivants dans le réfrigérateur de la cafétéria Brigitte. Vous êtes un peu inquiets car ça fait deux jours que le resto est fermé alors qu'on est en pleine semaine. Il semblerait que 10 clients soient tombés malades et hospitalisés à cause d'une intoxication alimentaire. Alors que vous commencez à vous poser des questions, la porte du frigo s'ouvre et la tête renfrognée d'un vétérinaire inspecteur de l'hygiène apparaît, des lamelles de prélèvement à la main. Il commence à faire ses analyses en grommelant, afin d'avoir des indices sur le/la coupable de l'intoxication. Si elle ne trouve pas qui c'est, de toute façon, elle vous jettera tous à la poubelle. Vous disposez de deux heures seulement pour trouver le/la coupable et lui injecter un shoot de moisissures bien visibles afin qu'il/elle devienne vert/bleu et soit identifié par la véto pour être analysé et que vous autres soyez excusés !

JEU (1h30 à 2h)

Laisser le jeu se dérouler. Intervenir dans les 5 premières minutes en blouse de veto pour menacer de javelliser tout le frigo, faire des faux prélèvements sur la paroi du frigo et dire que tu reviens ds 45 min à 1h avec le résultat de ces analyses.

Pendant ce temps, mets-toi à part et attends que les inspecteurs petits-pois viennent te demander des perquisitions. Attention, ils doivent avoir de solides arguments pour que tu leur donne le résultat des fouilles !

45 min à 1 h après le lancement du jeu, remettre la blouse de véto et apporter les RESULTATS D'ANALYSE (on y voit que la contamination est probablement due aux salmonelles)

A n'importe quel moment du jeu tu peux choisir de faire entrer en jeu une seringue de shoot de moisissures. Quiconque se verra injecté les moisissures pourrira et sera identifié par la vétérinaire comme le/la coupable. Ex : tu peux choisir de donner la seringue en début de jeu à GrandPa'Tate, ou bien que l'inspectrice la laisse tomber par mégarde lors de sa première ou seconde intervention, au sol sans qu'on sache ce qu'il y a dans la seringue par exemple. Tu peux aussi choisir d'étiqueter la seringue.

Laisser le jeu se dérouler jusqu'à ce que les joueuses aient une idée du coupable (max 1h de jeu après les résultats d'analyse). Couper le jeu et débriefer de la solution avec les joueuses.

SOLUTION

Moka Fé a décidé de se venger du PDG de Donane, une grande industrie laitière car ces derniers ont refusé un partenariat avec lui pour de délicieux Yaourt au café. Il a décidé de se faire embaucher comme café de luxe chez Brigitte, car le PDG de Donane y vient manger 3 fois par semaine. La vengeance est un plat qui se mange froid... Après quelques jours dans le frigo, Moka Fé rencontre Mika Membert et ils deviennent vite très amis. Mika est peu scrupuleux et Moka aime ça, ça peut l'aider pour son plan. Il apprend que Mika héberge de sombres bactéries comme marchand de sommeil. Et lui demande, prétextant une étude sociologique sur les bactéries mal-aimées, de le mettre en relation avec des salmonelles. Mika le fait par amitié et de toute façon, il est sûr que Moka ne le trahira pas.

Moka rencontre les salmonelles et leur donne une très grosse somme d'argent pour essayer de s'infiltrer chez Coco Quille, hôte idéal pour contaminer le PDG de Donane qui adore prendre un steak à cheval chez Brigitte. Avec un œuf au plat, presque cru dessus... une aubaine pour attrapper des salmonelles.

Coco Quille a effectivement hébergé les salmonelles contre une belle somme d'argent. Et elles ont bien fait leur boulot les bougres ! Toute la tablée du PDG a été intoxiquée après avoir commandé le plat du jour : le steak à cheval. De quoi faire passer inaperçu que seul ce dernier était visé...