

Charline et Sophia

Charline et Sophia sont là pour stresser les joueurs au début du jeu et créer une tension, cette tension retombe lorsque le bal est annulé et que l'urgence de sortir de la maison devient moindre.

Charline va appeler 3 fois, théoriquement elle appelle Eva, un peu plus tard Illian... Mais cela n'a que peu d'importance, si Eva ne répond pas, elle peut appeler Illian, et inversement.

Principalement elle va :

- réclamer la présence d'Eva, qui doit ouvrir le bal et remettre les prix,
- reprocher à toute la bande (et surtout à Illian) de les laisser tomber, de ne s'intéresser à rien, de se droguer, d'être saouls, d'être égoïstes, de lui gâcher à elle et Sophia la soirée la plus importante de leur vie...

Pour elle, leur absence à l'heure au bal est impardonnable.

Si les joueurs lui disent la vérité, elle ne croit pas un mot de leur histoire de blocage magique, et met ça sur le compte de la drogue ou de l'alcool. Elle n'écoute aucune excuse, elle est stressée, désagréable, presque agressive, et raccroche au nez.

Lorsque le bal est annulé, elle est persuadée que la bande le savait, que c'est pour ça qu'ils ne sont pas venus, et sont restés faire la fête entre eux.

Si les joueurs appellent Sophia, elle tient le même discours et a le même comportement que Charline au téléphone.

Elles sont toutes deux tout aussi hystérique et désagréable par textos, si jamais les joueurs leur en envoient.

Mme Ocard : il est possible que les joueurs fassent appel à elle, principalement Bart et Julia, notamment pour en savoir plus sur ce qu'ils ont fait la veille. Mmes Ocard est une femme gentille, mais elle pense que les enfants ont été trop loin hier soir, et que ça leur servira de leçon d'attendre jusqu'à lundi pour en savoir plus. Elle leur conseille aussi de se tenir à carreau avec M. Ocard, et de ne pas se faire remarquer du week-end, car le procureur est très en colère contre eux. En gros, qu'elle que soit leur demande, elle trouve des excuses pour esquiver et ne pas les aider.

La mère d'Eva :

Elle apparaît à la fin du jeu, sur un time freeze. Elle apparaît à côté d'Eva. Elle amène la résolution d'une partie des intrigues et annonce la fin du jeu proche. Les infos qu'elle doit faire passer :

- Eva je ne t'en veux pas de t'être enfuie, j'ai été trop dure avec toi, j'avais oublié ce que c'est d'être jeune, pardonne-moi. Je t'espionne depuis quelques mois, je savais que tu étais ici, je n'étais pas inquiète, mais quand j'ai découvert que deux démons rôdaient encore, et que la grotte était mal refermée, je me suis dit que je devais faire quelque chose...

- Eva, je vous ai enfermé dans cette maison en espérant vous protéger des deux démons qui étaient encore en liberté, et j'ai diminué tes pouvoirs pour que tu ne lèves pas ce sort. L'un des deux au moins a été éliminé cette nuit, et cela a coûté la vie d'un loup garou... Comment l'autre était ici ! Grands dieux, vous allez bien ? Je suis désolée, j'ai cru bien faire...

- Eva, tu vas devoir choisir, dans les jours qui viennent (pas dans la minute), soit tu deviens Reine de Midvernia, et tu seras responsable de la grotte, donc libre à toi d'en faire un passage étroitement surveillé entre les deux mondes, soit tu renonce à la royauté, auquel cas le Conseil nommera quelqu'un d'autre, mais il condamnera très certainement la grotte définitivement. Tu devras choisir où tu veux vivre. Et tu sais que condamner la grotte, c'est stopper définitivement la magie sur Terre. Prends le temps avant de te décider.

- Bart, j'ai cru comprendre que votre meute était à la recherche de ceci (elle lui donne une pierre de lune)

En s'adressant à Jack : « Il me semble vous connaître... Mais oui...Eyhelris Theldyren ! Tu ressembles beaucoup à ton père ! Il sera heureux d'apprendre que vous êtes toujours en vie ! Il s'est fait un sang d'encre, et votre sœur aussi ! »

Au delà de ça, elle peut s'intéresser aux amis de sa fille, lui mettre un peu la honte en lui demandant lequel de ces garçons est son petit ami, ou « à cause duquel de ces garçons tu pourrais renoncer à ton Royaume ? » Ce genre de chose.

Puis elle leur explique qu'elle va lever le sort qui les retient prisonniers dès qu'elle sera partie, mais qu'il lui faut un certain temps, donc le sort sera levé d'ici 20 à 30 mn (sous-entendu le jeu se termine bientôt!). Et elle part sur un freeze.