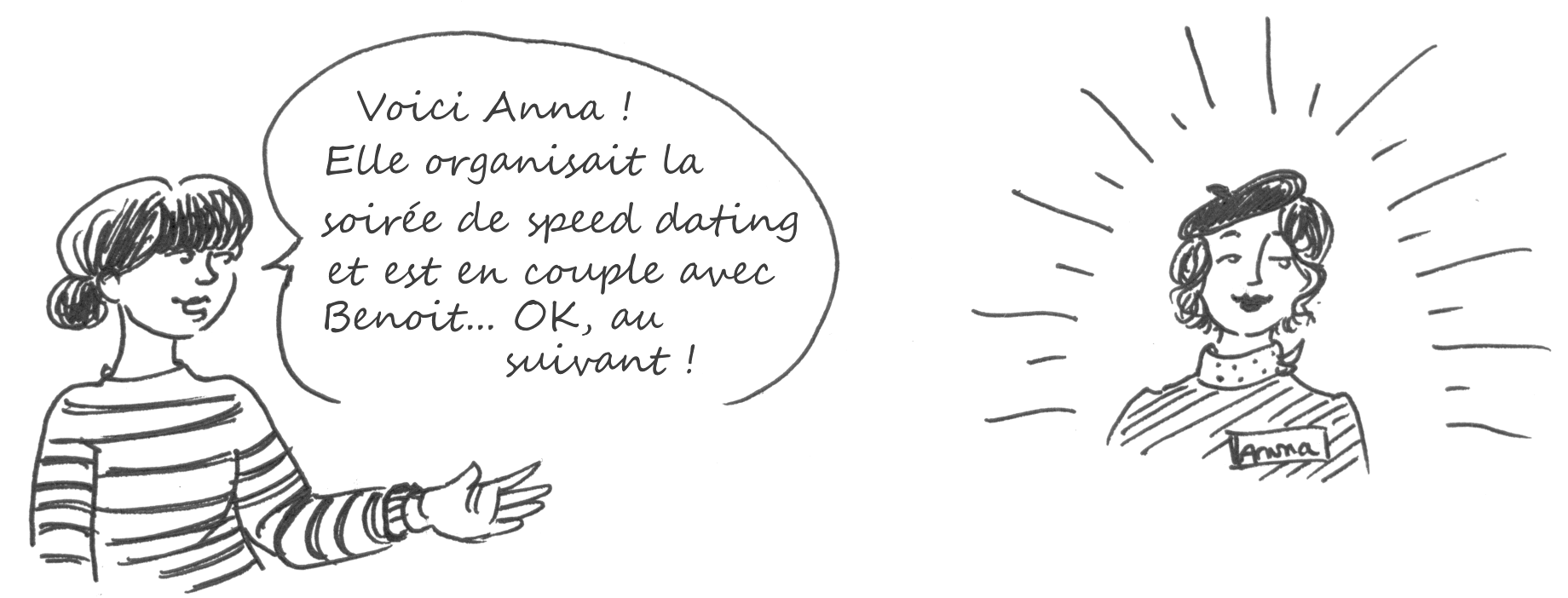
Déroulement du jeu

Le briefing est fini, tout le monde a son nom scotché sur la poitrine... Passons aux ateliers :

**# 1 : “Laissez moi vous présenter...” (moins de 30 secondes par personne !)**



À ce stade seuls les organisateurs parlent, ce afin de gagner du temps. Il s’agit juste de permettre à chacun de situer qui sont les autres. Promis vous aurez beaucoup de temps pour causer ensuite lors de ....

**# 2 : L’atelier “speed dating” (environ 45 mn)**

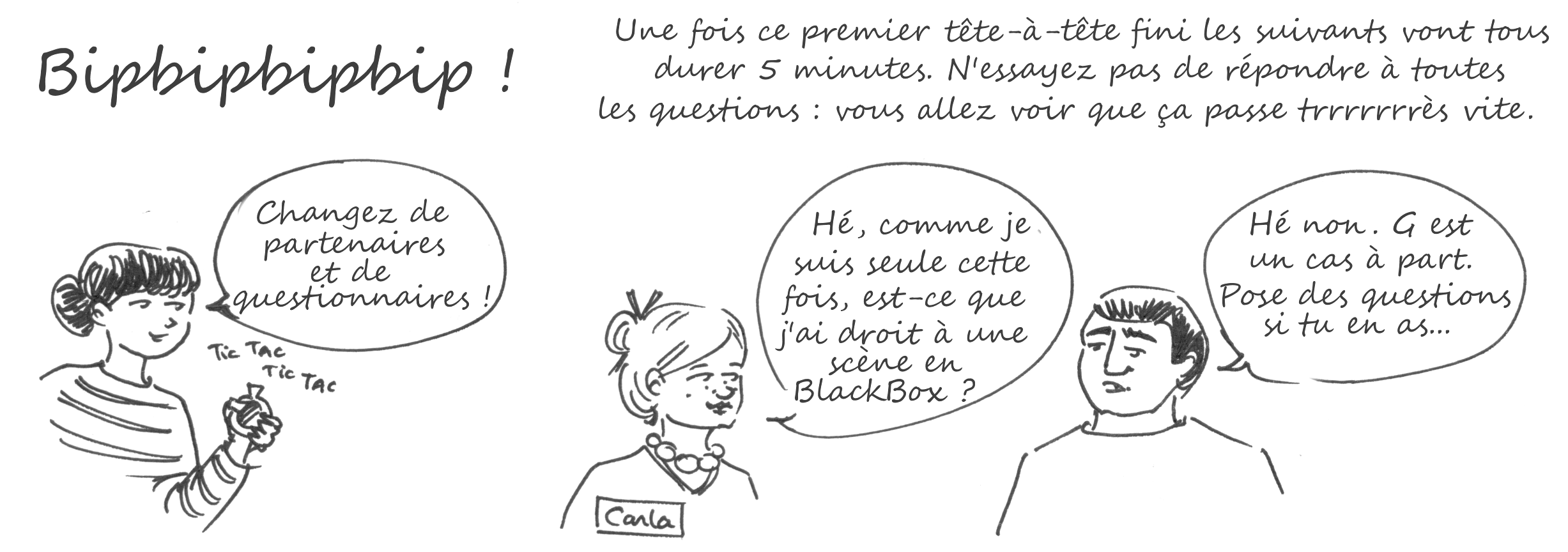
*(Attention, ceci n’est que le titre d’un atelier, ça n’a rien à voir avec la soirée de speed dating durant laquelle vous vous êtes rencontrés)*

Les organisateurs vont vous mettre par deux et distribuer des questionnaires personnalisés. Comme vous êtes un nombre impair, à chaque fois l’un(e) d’entre vous restera seul(e).

Le premier tour est exceptionnel car, en raison des relations particulières entre les binômes, il va durer 10 mn. Par la suite ce ne sera que 5 mn.



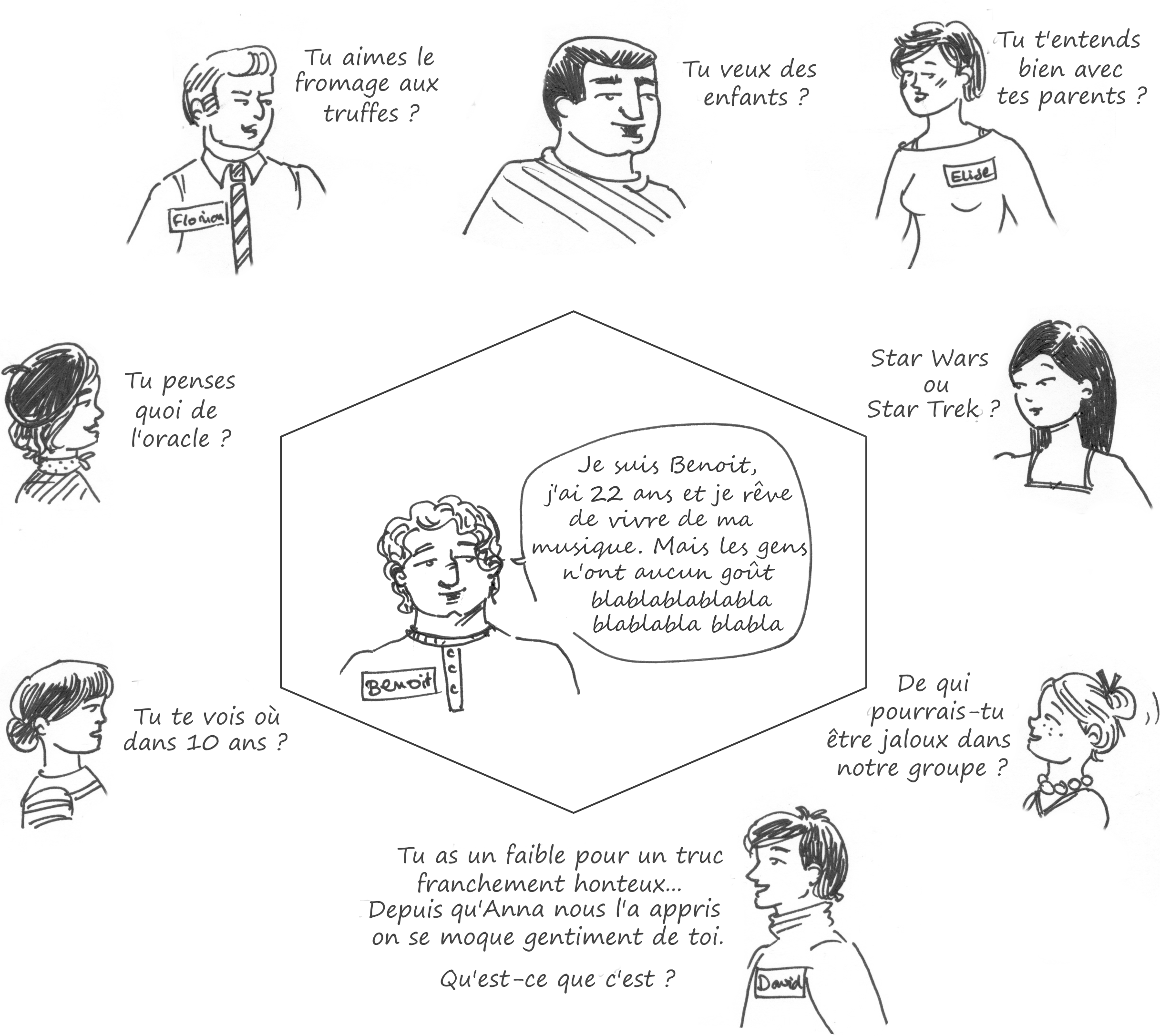




**# 3 : Le “siège bouillant” (hot seat quoi) (environ 50 mn)**

Chacun à son tour va passer devant le groupe afin de se présenter plus en détail : âge, famille, passions, caractère... Chacun est invité à lui poser des questions, futiles ou profondes, pour l’aider à affiner sa vision du rôle.

C’est aussi l’occasion de créer une chouette dynamique de groupe, sortir des vannes, créer des private jokes. Vous avez environ 7 mn par personne.



**# 4 : “En position !” (2 mn en tout)**

Les organisateurs indiquent qu’un mur de la pièce représente l’extrême droite, l’autre l’extrême gauche, où se situe le centre et montrent un emplacement “je n’en ai rien à faire”. Rapidement, chacun doit se positionner dans la pièce en fonction de ses convictions politiques. Restez en place quelques secondes le temps que chacun voit bie, où se situent les autres.



Recommencez, cette fois avec “religieux/athée/agnostique”.

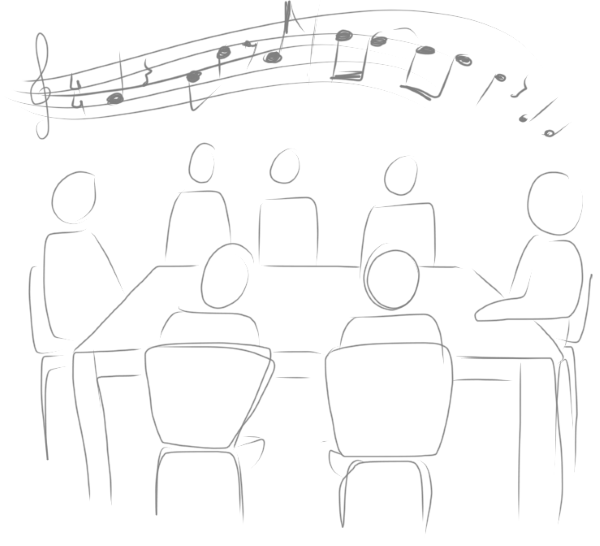
**Fin des ateliers, voici venu le moment de l’indispensable pause-pipi/clope (5 mn)**

Profitez-en pour poser vos dernières questions, clarifier un point entre joueurs.... Et mettre la table si ce n’est déjà fait.

**Après ça, le jeu en lui-même peut enfin commencer !**

Voici le déroulement d’une phase “normale” de jeu (qui sera donc le même pour 2016, 2017 et 2020) :

Les joueurs s’installent à table, les organisateurs mettent de la musique en fond sonore.



Au bout de **30 secondes** ils coupent la musique, c’est le signal qui marque le début du jeu.

Les joueurs parlent et mangent sans intervention des organisateurs.

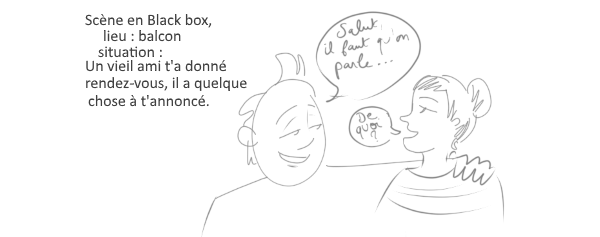
Au bout de **24 mn** on entend à nouveau la musique : cela signifie qu’il reste **1 mn** pour conclure les conversations en cours.



À la **25ème mn** la musique est coupée et les organisateurs donnent à chacun.e l’enveloppe “black box”, qui lui indique où il/elle doit se rendre et le contexte de la scène qui va être jouée.



La scène en blackbox dure au maximum **7 mm**.

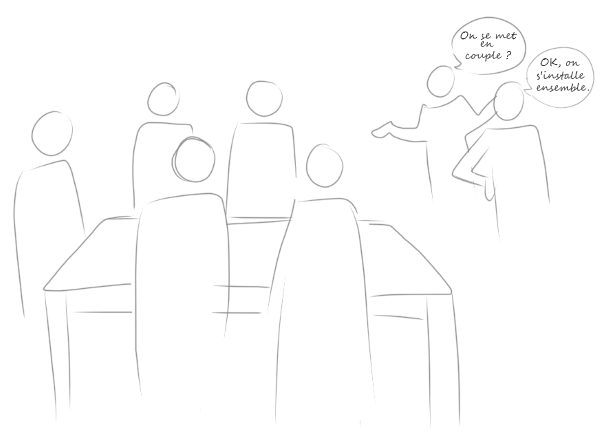


Quand tout le monde a fini on retourne vers la pièce du repas.



Pour celles et ceux qui veulent poser une question en privée à un orga, se faire poser (ou retirer) l’Oracle, un faux Oracle etc : c’est le moment de passer dans la zone réservée aux organisateurs en essayant de ne pas trop se faire remarquer.

La scène en blackbox a révélé quelque chose dont vous devez absolument parler entre deux joueurs ? Mettez vous dans un coin de la pièce et réglez cela discrètement et surtout rapidement (pas de roleplay : dites simplement ce que vous avez à dire).



Celles et ceux qui ne comptent rien faire de tout cela retournent autour de la table mais sans s’assoir !

Une fois tous les joueurs de retour debout autour de la table commencez par changer la date du calendrier.

Si vous estimez que vous avez quelque chose à révéler au groupe sur ce qui vous est arrivé durant l’année écoulée restez debout, sinon asseyez-vous.



Tour à tour, les joueurs restés debout vont dire ce qu’ils ont à dire puis s’assoir. Une fois que tout le monde est assis les organisateurs remettent la musique pour **30 secondes**, une fois que celle-ci s’éteint c’est le signale de la reprise du repas....



Pour la phase finale en 2026 le déroulement est le même mais sans la partie blackbox. Au bout de 24 mn de repas la minute musicale annonce la fin du jeu.