

RÈGLES DU JEU

ACCÈS AUX INDICES

Pour toutes les recherches d'indices : votre personnage doit avoir une raison valable de chercher quelque chose (et pas uniquement car on sait qu'il s'agit d'une murder donc on va fouiller le 3^{ème} WC en partant de la droite au 6^{ème} étage).

Aucune recherche d'indices ne se fait en jeu il faut aller voir les orgas.

Encyclopédie :

Accès illimité, recherche par mots-clés.

Fouille des pièces :

Il est possible de fouiller les pièces. Les pièces ne seront par contre pas en jeu donc il faudra aller voir les orgas pour fouiller.



Les indices sont réels donc si vous décidez de les prendre avec vous il faudra les transporter en jeu avec vous.

Ordinateur :

Un ou plusieurs ordinateurs seront disponibles en jeu et simuleront l'ensemble des ordinateurs présents à l'étage. Vous pouvez donc rechercher des informations directement sur ces ordinateurs.

CODAGE DOCUMENTS

Sur les documents il y aura des pastilles de couleurs différentes qui indiquent le codage des documents :

-  : Lisible par tout le monde
-  : Codage de la caste haute
- Autres couleurs, seuls peuvent les lire ceux dont c'est précisé sur leur fiche.
- Pas de pastilles : lâchez ça, ça appartient pas à la Murder ou alors au MJ.

Pour chaque document codé, le décodage se situe en dessous, on compte sur votre fair-play pour ne pas lire si votre personnage n'en est pas capable.

Si une personne veut faire passer l'information qu'elle a décodé, elle doit le faire à l'orale et en aucun cas n'as l'autorisation de le faire lire (cela laisse la possibilité de mentir ou non).

INTERACTIONS ENTRE LES PERSONNAGES

Respect de la hiérarchie :

La murder évolue dans un mode où le respect de la hiérarchie est obligatoire et appliqué par tous : on ne contredit donc pas son supérieur et on lui obéit.

**Caste
Dirigeant**

**Caste
Haute**

**Caste
Basse**

Il est important de respecter cette règle pour conserver l'ambiance.

Attaque :

Dans tous les cas il est très mal vu et très rare de blesser volontairement quelqu'un. Cela dit si les circonstances s'y prêtent, il est possible d'attaquer un autre personnage, il n'y a pas de règles prédéfinies à voir au cas par cas avec les orgas avant.

Vol :

Il est impossible de voler une personne étant donné les habits portés (combinaisons). En revanche il est autorisé de récupérer des indices laissés en jeu par d'autres joueurs.

Capacités spéciales :

Pour utiliser une compétence spéciale sur un joueur, il faut dire :

« *Capacité, [nom de la capacité], [description de la capacité]* »,

NOURRITURE

Pour la nourriture chacun recevra 2 tickets repas et les utilisera quand il le désire : 1 ticket repas salé (régime 1) et un sucré (régime 2). La boisson est accessible à volonté.