Mafia en perdition

Un scénario original de Paul et Léa

Consigliere Giulio Gimmon

Chicago, 1930. Ce soir a lieu une transaction tenue secrète entre les deux plus gros gangs de Chicago, les Angelo et les Enzima. Les parrains ont réuni leurs équipes pour assurer la sécurité de l'événement qui doit se dérouler en terrain neutre : sur le territoire des O’Neill, le gang des irlandais.

Dans chaque équipe la tension est palpable alors qu’une dernière phase de négociation doit avoir lieu avant l’ultime rencontre et l’échange proprement dit. Voici votre dossier joueur.

**Attention tout ce que contient ce dossier est strictement personnel et ne doit pas être divulgué avant la partie.**

[1. Votre personnage : Consigliere du gang Enzima](#_Toc45545126)

[2. Objectifs](#_Toc45545127)

[3. Accessoires, costume et attitude](#_Toc45545128)

[4. Autres joueurs et hiérarchie](#_Toc45545129)

[5. Déroulement de la soirée](#_Toc45545130)

## Votre personnage : Consigliere du gang Enzima

Le consigliere est le comptable du gang, celui qui tient les livres de comptes. C’est un homme de confiance pour le Parrain car il gère les flux d’argent et le blanchiment. Issu d’une formation en comptabilité à l’université de New York, vous avez glissé vers les activités de comptabilité grises et peu à peu illégales au vu des grosses rentrées d’argent que cela amenait.

Ce soir une importante somme d’argent va être collectée et le Don vous veut à ses côtés pour sécuriser la transaction. Vous n’avez pas eu le temps de lui en parler mais quelque chose vous tracasse. Dans le livre des comptes que vous tenez, il y a des chiffres truqués, cela veut dire que quelqu’un sort de l’argent depuis un certain temps. Peut-être devriez-vous lui faire part de cette information.

En revanche s’il y a quelque chose que le boss ne doit pas savoir c’est que vous avez une liaison avec sa femme. La nuit dernière vous avez tous les deux passés du bon temps dans le bureau du Boss. Pour votre sécurité, mieux vaudrait qu’il n'apprenne jamais cette aventure… D’ailleurs vous êtes de manière générale attiré par les femmes mariées, ça n’est pas spécialement public mais il vaudrait mieux rester discret là-dessus ce soir.

## Objectifs

- Enquêter sur le trucage des livres de compte et trouver qui arnaque le gang.

- Si meurtre il y a : rechercher le coupable.

- Éviter que le boss n’apprenne votre liaison avec sa femme.

* En tant que membre du gang vous devez répondre au boss.

## Accessoires, costume et attitude

Dress-code : Costume impeccable, limite coincé, si possible avec un côté vintage années 30. Bretelles, montre à gousset, lunettes sont des accessoires possibles.



Attitude : Vous êtes étranger à l’action et les transactions en direct comme ce soir vous font stresser. Votre personnage est nerveux et peu à l’aise avec d’autres mafieux surtout du gang adverse.

## Autres joueurs et hiérarchie

|  |  |
| --- | --- |
| Don Enzo Enzima | Le parrain de votre gang, un homme redoutable pour qui vous vouez un mélange de respect et de crainte. Il dirige votre organisation d’une main de fer. |
| Capo Fiero Ferrari | Le second du gang, le bras droit du parrain. Il assiste et exécute les décisions les plus importantes prises par le boss. |
| Soldate Henrietta Hecho | Une soldate de confiance du gang. Femme d’action, elle exécute les basses besognes : tantôt garde du corps, chauffeur, coursier, ... ses tâches sont variées. |

|  |  |
| --- | --- |
| Don Augusto Angelo | Le parrain de l’autre gang |

**Votre organisation**



**Hiérarchie du gang adverse**



## Déroulement de la soirée

Si votre rôle implique des accessoires ils vous seront remis à votre arrivée. À ce moment il sera possible de faire une dernière mise au point avec les maîtres du jeu avant le lancement de la murder party et ensuite vous rejoindrez la pièce ou votre gang s’est réuni avant l’échange. Vous pourrez alors rencontrer les membres de votre gang. Aucun contact avec le gang rival ne sera possible avant le moment de l’échange.

Le prix définitif de la transaction doit être établi entre les parrains au moyen des soldates qui font office de messagère entre les 2 pièces ou sont établis les gangs.

Si les Don se mettent d’accord, les familles se rencontreront et procéderons à l’échange. Tous les protagonistes seront réunis lors de cette phase.