Mafia en perdition

Un scénario original de Paul et Léa

Capo Fiero Ferrari

Chicago, 1930. Ce soir a lieu une transaction tenue secrète entre les deux plus gros gangs de Chicago, les Angelo et les Enzima. Les parrains ont réuni leurs équipes pour assurer la sécurité de l'événement qui doit se dérouler en terrain neutre : sur le territoire des O’Neill, le gang des irlandais.

Dans chaque équipe la tension est palpable alors qu’une dernière phase de négociation doit avoir lieu avant l’ultime rencontre et l’échange proprement dit. Voici votre dossier joueur.

**Attention tout ce que contient ce dossier est strictement personnel et ne doit pas être divulgué avant la partie.**

[1. Votre personnage : Caporegime du gang Enzima](#_Toc45544808)

[2. Objectifs](#_Toc45544809)

[3. Accessoires, costume et attitude](#_Toc45544810)

[4. Autres joueurs et hiérarchie](#_Toc45544811)

[5. Déroulement de la soirée](#_Toc45544812)

## Votre personnage : Caporegime du gang Enzima

Vous êtes le Caporegime du gang, c’est-à-dire le bras droit du Boss. Son plus fidèle soldat. Vos fonctions vous autorisent à donner des ordres aux autres membres du gang. Votre comportement autoritaire vous a déjà valu quelques déboires avec la justice mais vous avez vite été sorti d’affaire par l’avocat du gang.

Ce soir une importante transaction doit avoir lieu et le boss, le Don Enzima, vous a révélé l’objet de la vente : vous allez écouler de la drogue, un produit banni par tous les gangs ! Cela a confirmé vos soupçons, si le boss veut faire un coup aussi risqué c’est certainement pour s’enfuir avec l’argent ensuite. Après tant d’années à ses côtés une telle trahison de sa part envers le gang mérite la mort. Vous avez monté un plan pour le tuer et prendre sa place.

D’autant que le gang adverse semble avoir des démêlés avec la justice, vous avez vu le Don Augusto Angelo entrer dans le commissariat du centre-ville il y a quelques jours. Quand vous serez chef vous ferez en sorte de vous débarrasser de cette famille de faibles.

**Ce soir vous êtes le tueur** : vous devez tendre à Don Enzima un verre de **whiskey pur malt**. Ce verre est empoisonné et le parrain s’effondrera instantanément mort après l’avoir bu. Attention, le meurtre ne peut avoir lieu **qu’après** la transaction. En effet, vous ne pouvez pas punir le boss pour quelque chose qu’il n’aurait pas encore fait.

## Objectifs

* Remplir les ordres du Don jusqu’à sa mort sans éveiller les soupçons sur votre plan.

- Tuer le Don Augusto Angelo et vous faire accepter comme chef légitime après sa mort.

* En tant que n°2 du gang vous pouvez commander n’importe quel autre membre à l’exception du boss à qui vous répondez.

## Accessoires, costume et attitude

Dress-code : Costume, si possible avec un côté vintage années 30. Chapeau, bretelles, cigare, montre à gousset sont des accessoires possibles.



Attitude : Vous êtes un homme ferme et qui cherche à se faire respecter. Vous avez des tendances violentes quand vous êtes contrarié ou quand vous buvez. Vous aimez diriger et vous utilisez un langage généralement grossier.

## Autres joueurs et hiérarchie

|  |  |
| --- | --- |
| Don Augusto Angelo | Le parrain du gang adverse. |

|  |  |
| --- | --- |
| Don Enzo Enzima | Le parrain de votre gang, un homme qui ne vous inspire plus que de la haine. Il dirige néanmoins votre organisation d’une main de fer. |
| Soldate Henrietta Hecho | Une soldate de confiance du gang. Femme d’action, elle exécute les basses besognes : tantôt garde du corps, chauffeur, coursier, ... ses tâches sont variées. |
| Consigliere Giulio Gimmon | Le comptable du gang, pas vraiment un homme d’action. Il garde les comptes de l’organisation et gère le blanchiment d’argent. |

**Votre organisation**



**Hiérarchie du gang adverse**



## Déroulement de la soirée

Si votre rôle implique des accessoires ils vous seront remis à votre arrivée. À ce moment il sera possible de faire une dernière mise au point avec les maîtres du jeu avant le lancement de la murder party et ensuite vous rejoindrez la pièce ou votre gang s’est réuni avant l’échange. Vous pourrez alors rencontrer les membres de votre gang. Aucun contact avec le gang rival ne sera possible avant le moment de l’échange.

Le prix définitif de la transaction doit être établi entre les parrains au moyen des soldates qui font office de messagère entre les 2 pièces ou sont établis les gangs.

Si les Don se mettent d’accord, les familles se rencontreront et procéderons à l’échange. Tous les protagonistes seront réunis lors de cette phase.