Capitaine O’Brian

Sa vie, son oeuvre

Vous êtes le Capitaine de ce bateau, et a ussi l'Organisateur de cette soirée. Vous devez tout

connaître par coeur, dans les moindres détails.

Il se trouve que vous n'êtes pas blanc comme neige. Vous êtes un pauvre alcolo, qui fait du

trafic d'alcool en vous servant du bateau de Charles D. Winsworthy. Les cales du hettie sont en

ce moment même remplies de caisses

de bon Whisky.

Quelques heures avant le départ,

Charles D. Winsworthy est venu vers

vous. Il portait un homme baillonné et

attaché, qui avait les yeux bandés. Il

vous l'a remis avec pour mission de

vous en occuper. Vous l'avez mis à la

cale et l'avez nourri. Vous lui avez

également expliqué que c'était à cause

d'un pari qu'il était là. Le soir du

meurtre, vous êtes encore descendu lui

donner à manger. En remontant, vous

avez surpris Gary, le mousse, en train

de faire une pause. Vous l'avez

vertement réprimandé. Le lendemain,

en apprenant la mort de Charles, vous

avez saboté la radio. Puis vous êtes allé le délivrer. Mais il s'était déjà détaché et se baladait

dans la cale. Vous l'avez ramené dans le salon. Une bonne soirée en perspective

Vos objectifs sont:

- Vous arranger pour que tout le monde passe une bonne soirée.

- Ne pas qu'on découvre cette histoire de bouteilles à fond de cale.

- Arriver à New-York et parvenir à écouler la cargaison

Comment se la jouer ?

Vous êtes l'archétype du capitaine irlandais. Une pipe, une barbe, un fort accent. Et toujours

une bouteille de Whisky sous la main. Vous avez un pistolet, mais ne l'utilisez pas (ou alors juste

pour semer le boxon, faire monter la pression, etc.).

Vos Répliques

- "Personne ne fera rien tant que je n'en aurais pas donné la permission !"

- "Peut-être souhaiteriez-vous continuer ce voyage les fers aux pieds et à la cale ?"

- "Seul un homme de peu de classe peut enfreindre la loi de façon aussi barbare".