

JULIAN DUNCAN

Vous êtes Julian Duncan, le frère de Franck. Vous n'avez jamais travaillé. Vous êtes passé de l'argent de votre père à celui de votre frère (votre héritage n'a pas duré longtemps). Vous vous trouvez très beau, intéressant et spirituel. Pour l'instant vous n'avez pas réussi à faire grand-chose de votre vie, à part bien-sûr, collectionner les conquêtes féminines -aucune femme ne vous résiste. Vous avez essayé de réussir dans beaucoup de domaines : la musique (vous avez appris le piano dans votre enfance), les affaires, la bourse, les chevaux, rien ne vous sourit. Vous ne rencontrez que des incompetents, des idiots ou des voleurs. Si vous n'aviez pas le jeu et les paradis artificiels pour vous divertir, votre vie serait quand même un peu triste. Vous êtes très fier du mariage que vous avez fait avec l'ancienne danseuse Irina Johns-Duncan. Elle est belle, elle est intelligente, vous l'admirez. Vous ne la trompez presque pas tellement vous l'aimez !

Vous aimez aussi votre belle-sœur Janet, c'est toujours elle qui vous défend face à la cruauté de votre frère qui ne perd jamais une occasion de vous humilier. Bien-sûr elle est un peu bigote, mais c'est une femme charmante. Vous ne perdez pas espoir de la séduire un jour... pour le plaisir.

Ça ne vous amuse pas du tout de participer pour la énième fois à ce petit week end, lubie paternaliste de votre frère qui aime avoir sa cour autour de lui, mais vous n'avez pas le choix, c'est lui qui vous entretient et s'il vous coupait les vivres... Mais un jour vous prendrez votre revanche, d'ailleurs on vous a proposé une affaire immobilière en Indochine qui promet pour un investissement minime une belle plus-value...

Quand vous apprenez la mort de Franck, votre premier mouvement est la joie, bien-sûr, pour l'héritage et pour l'argent de l'assurance-vie à laquelle il a souscrit (cf : l'assurance-vie). S'il meurt de mort violente, c'est le pactole qui va tomber ! Vous ne saurez plus quoi faire de votre fric...

Dans la journée avant le meurtre, votre frère s'est mis à hurler sur son comptable. Vous dormiez, ça vous a réveillé...

VOS TALENTS

Emberlificoter tout le monde, vous mentez comme un Dieu. (Sauf si un joueur a le pouvoir de vous intimider)

À l'occasion vous savez aussi être pickpocket (1 point d'action pour fouiller la poche

de quelqu'un).

VOS OBJECTIFS

Etre sûr de la cause de la mort de votre frère, vous n'allez quand même pas passer à côté de l'assurance-vie.

Pourquoi pas falsifier quelques preuves si besoin...

Palper palper palper, en attendant vous vous soulez et vous essayez de contenir votre joie. Encore un petit effort et c'est la fortune assurée.

Vous aurez besoin au moins une fois dans la soirée de vous réapprovisionner en drogue auprès du Dr Dowson. Soyez discret, ce commerce le rend très nerveux.

L'ASSURANCE VIE

Au début du mois de janvier de cette année, Franck a rassemblé Janet, Betty, Marina et vous dans son bureau et vous a dit en riant :

-Je viens de souscrire à une assurance-vie avec une clause de doublement de la somme versée en cas de mort violente non accidentelle. Je voulais vous le signaler au cas où ça vous intéresse !

Betty s'est mise à pleurer. Marina s'est levé et l'a giflé. Vous n'avez rien dit, vous veniez d'avaler une amphétamine et vous pensiez à autre chose.

Voyant que sa sœur chéri pleurait, Franck s'est levé et a dit : « c'est un placement extraordinairement lucratif... Bien-sûr c'est un peu dangereux mais qui ne tente rien... ».