

## LES AFFAIRES DE FRANCK DUNCAN

### LES PERSONNAGES

FRANCK DUNCAN : industriel et homme d'affaire.

JANET DUNCAN : sa femme.

BETTY DUNCAN : sœur cadette de Franck Duncan, comédienne.

ARTHUR DOWSON: mari de Betty Duncan, médecin.

JULIAN DUNCAN : frère de Franck Duncan.

IRINA DUNCAN : femme de Julian Duncan.

MARINA DUNCAN : Soeur aînée de Franck, comédienne.

MARTY OSBORN : mari de Marina Duncan, journaliste.

JASON FIELDS : ami de longue date de Franck Duncan.

FANNY MC NEELE : femme de Jason Fields, marchande d'art et d'objets précieux.

LARRY SMITH : comptable de Franck Duncan.

ANNIE BLACKWOOD : secrétaire de Frank Duncan.

MARTIN LUCAS : majordome des Duncan.

L'assassin est Annie Blackwook

Nous sommes en mars 1926. Franck Duncan, le célèbre industriel, organise comme tous les ans un week end dans son manoir situé à quelques kilomètres au sud de Londres. Le week a commencé le jeudi soir, il y a eu promenades, dîners, tout a été parfait et les invités sont partis au fur et à mesure le dimanche et le lundi. Aujourd'hui mardi (mardi 16 mars 1926 !) il ne reste que les intimes. Vous avez mangé ensemble le midi, du poisson, délicieux d'ailleurs et chacun est parti vaquer à ses activités avec rendez-vous au salon pour le goûter à 17h30.

Dans l'après-midi le temps s'est gâté, de mauvais nuages se sont amoncelés et vers 16h, il semblait que la nuit était déjà tombée.

A l'heure du goûter, une tempête s'est levée et le feu crépitait dans la cheminée quand vous êtes arrivés au salon. Tout le monde était là sauf Franck. Vous n'y avez pas prêté attention, il travaille sans cesse, presque jour et nuit... Mais quand la cloche du dîner a sonné et que vous ne l'avez pas toujours pas vu arriver, vous avez commencé à vous inquiéter et Martin, le majordome, est allé le chercher dans son bureau. Il est revenu dans le salon avec la nouvelle : Franck était étendu mort sur le tapis de son bureau.

Vous êtes tous précipités, le Dr Dowson l'a examiné et a fait une première constatation : mort par intoxication, probablement alimentaire. Vous vous retrouvez au salon, que s'est-il passé ?

## LES REGLES DU JEU

Vous avez reçu une fiche de personnage vous permettant de savoir quel rôle vous jouez dans notre histoire. Ne révélez à personne les informations se trouvant dans les fiches ! Elles ne concernent que vous. Pendant le jeu, vous mettrez en action ce personnage. Il pourra selon son caractère (et le votre) dire la vérité, mentir, négocier, intimider...

Votre personnage se trouve dans le salon du manoir de Franck Duncan. C'est la seule pièce réelle. Toutes les autres sont virtuelles et peuvent être visitées par l'entremise de l'Organisateur (voir ci-dessous le plan des pièces pouvant être visitées).

## LES POINTS D'ACTION

Au début du jeu vous avez disposez de 12 points d'actions qui vous permettent d'effectuer des actions virtuellement. Ils peuvent également servir à échanger des informations, des indices, vous pouvez acheter le témoignage de quelqu'un, son silence, etc.

Pour effectuer une action, adressez-vous à l'Organisateur.

Fouiller une pièce : en échange d'un point d'action, vous pouvez fouiller la pièce de votre choix. Vous recevrez un seul indice par fouille. Vous ne pourrez revenir fouiller une pièce qu'après un tour complet de passage des joueurs, cette règle n'est pas absolue, c'est plutôt un principe de base, négociable selon le moment du jeu, les alliances entre joueurs, etc.

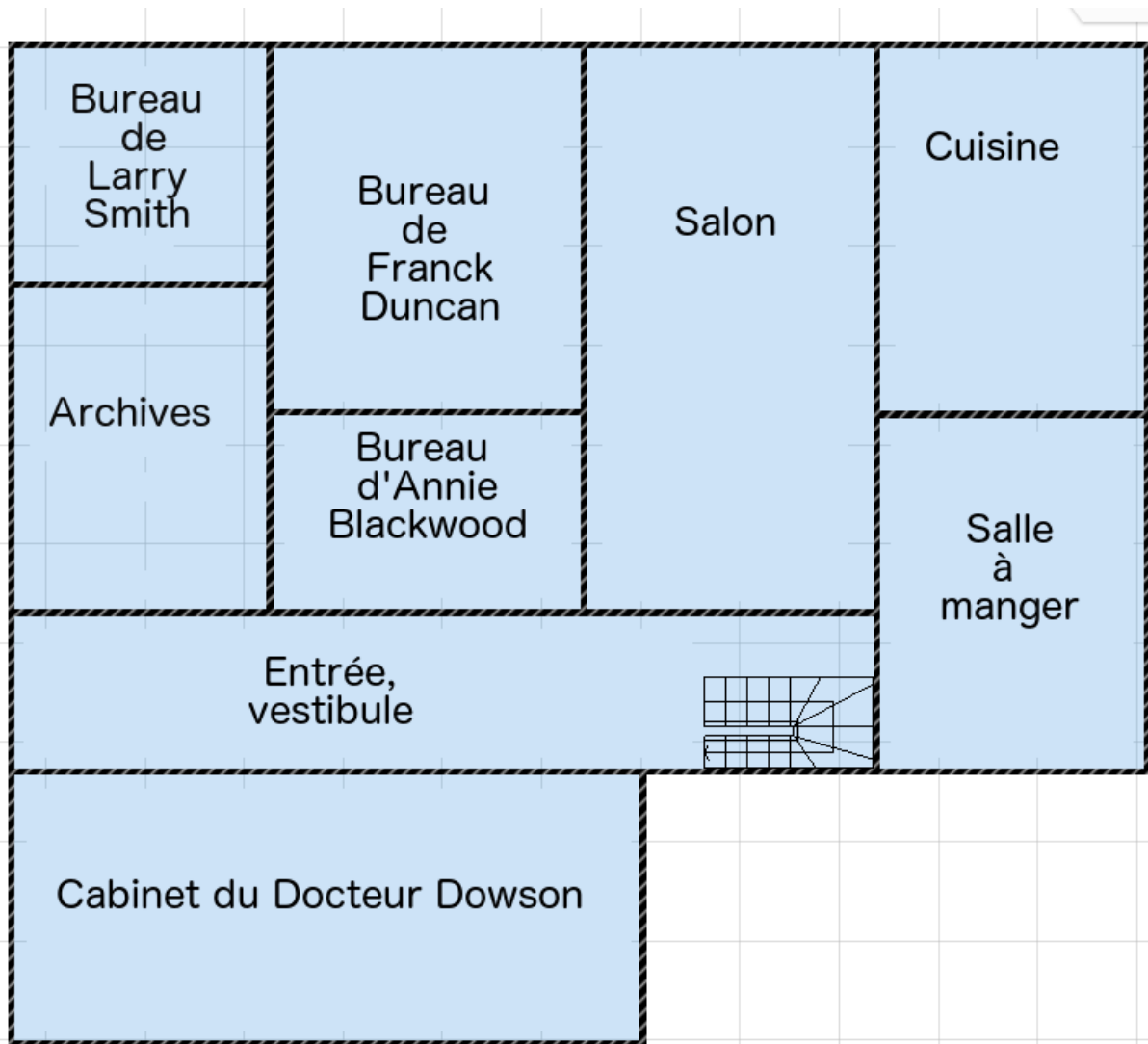
Lors de la fouille. L'organisateur indiquera au joueur s'il reste ou non des indices dans cette pièce. Vous pouvez choisir d'emporter l'objet avec vous ou de le laisser pour les autres joueurs.

Le jeu se termine quand le temps convenu est écoulé (nous avons imaginé 1h30 ou 2h), ou quand le meurtrier est découvert. Dans les deux cas, tous les invités se retrouvent au salon et livrent à tous leurs découvertes, leurs soupçons... Chacun lit sa fiche de personnage ou révèle les secrets de son personnage.

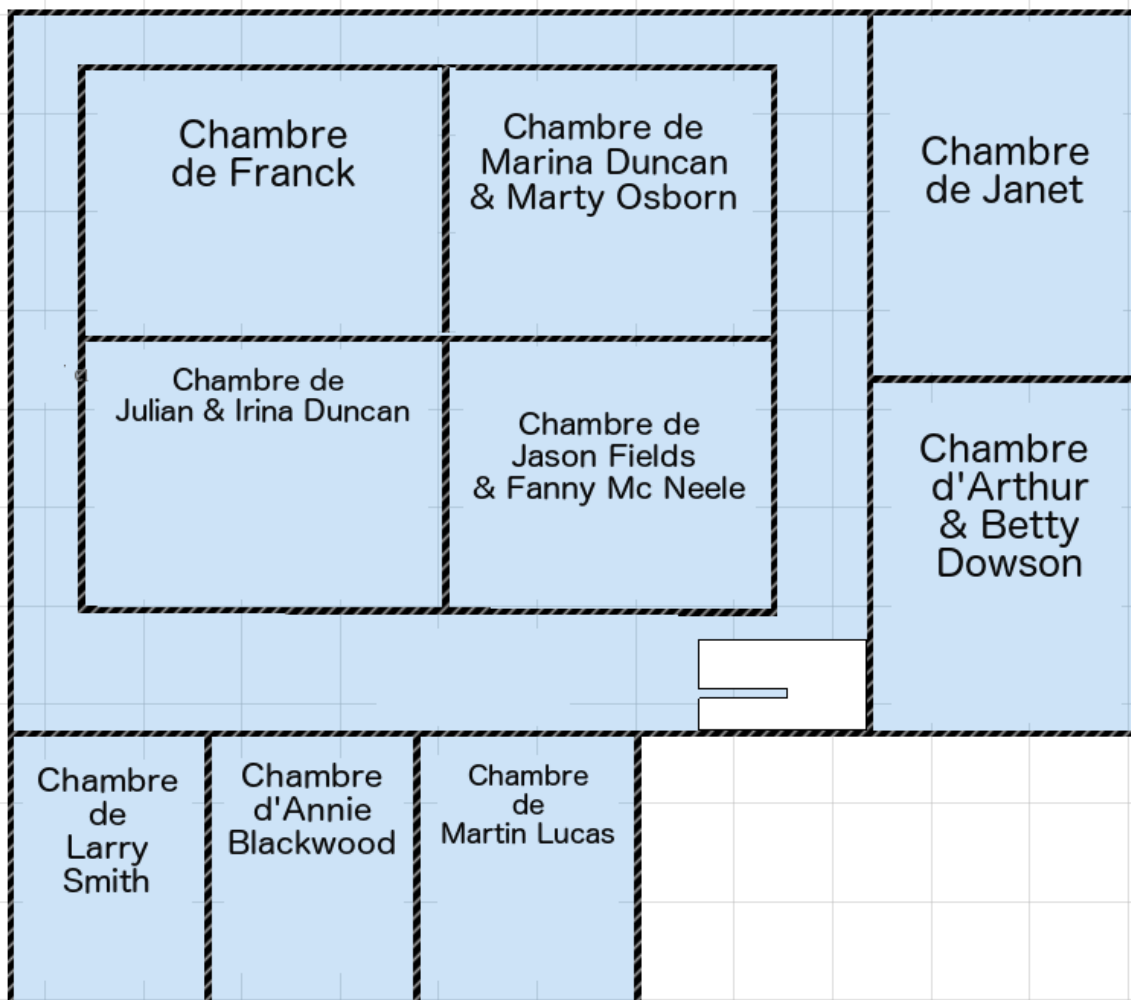
## LES LIEUX

Voici le plan des deux étages du manoir qui peuvent être visités :

Rez-de-chaussée (le salon est la seule pièce réelle, aucun indice ne s'y trouve)



Le premier étage :



### Positionnement des indices :

Bureau de franck :

XXRapport d'enquête sur Marty Osborne

XXLettre du directeur du casino

XXpolice d'assurance vie

boîtes de pilules

XXpoubelle : lettre anonyme

XXAvis de recherche : Jason Fields

XXDowson lettre avortement

XXcoupure de journal : mort de la jeune fille, relaxe du médecin

XXextrait des comptes avec des lignes soulignées

Chambre de Julian :

XXlettre de relance du casino

XXTélégramme du début.

XXCarte de police pour

XXlettres anonymes

XXcoupure de journal sur l'erreur de diagnostic