

Le Calife

Le Calife se trouve dans une pièce à part. C'est un salon des audiences dans lequel les invités se présentent face au Calife séparés par des voiles. La particularité, c'est qu'il n'y a de lumière que d'un côté, donc le calife n'est pas visible.

Par l'intermédiaire du grand vizir, il pourra accorder jusqu'à 3 audiences (ou plus si ça vous paraît pertinent). Celles-ci peuvent être obtenues grâce à l'influence à la cour en étant dans la moitié supérieure du tableau.

Les personnages concernés sont:

- Pour le mariage de la princesse, Hassan, Umar, Icham, Anouar ou Zeïna
- pour la guerre contre Byzance, Bashir
- Pour l'assassinat du calife, Hassan
- Pour s'adresser à son maître, Jabir

L'issue d'un entretien dépendra du comportement du joueur, de son influence en arrivant et de l'heure d'arrivée. A H+4 (vers l'heure du repas) le Calife n'arrive plus à s'exprimer. On peut considérer que le Calife était une illusion. Le sable s'effrite et le prophète voilé a autre chose à faire que de s'en occuper.

Les vêtements du Calife sont retrouvés dans du sable.

Les entretiens sont menés en improvisant sur ce que viennent dire les personnages. La déférence est la moindre des choses envers le Calife à moins d'avoir des arguments de poids. Le Calife a une voix calme et imposante. Il est préférable d'avoir un niveau de langage riche et respectueux. Ce n'est pas un tyran, mais il est conscient de son pouvoir et ne se laisse pas manquer de respect.

L'aide qu'il pourra apporter est maigre. Il restera où il est quels que soient les arguments qui lui sont donnés, car il préfère ne pas s'exposer durant cette tempête.

Il pourra par contre poser les règles du mariage avec insistance :

=> le choix doit être fait après le repas et ce sera le plus influent à la cour qui sera désigné. Ce n'est pas forcément déclaré publiquement, mais lui et le grand Cadi savent que le Grand Vizir pourrait se déclarer prétendant à condition d'abandonner sa charge (et ses pouvoirs)

A l'issue de l'entretien, les personnages qui se sont présentés à lui peuvent obtenir un bonus ou un malus en influence en fonction de leur comportement et de la raison pour laquelle ils ont dérangé le Calife. Dans le doute, il n'y aura pas de perte ou de gain.

Peut il y avoir la paix dans l'empire ?

Cette question était plutôt annexe dans les versions précédentes du jeu. Rien ne conduisait vraiment à construire la paix entre Byzance et Bagdad. Dommage, car cet enjeu peut être très fructueux.

Si on lui demande ce qui pourrait amener à la paix, le Calife peut se contenter de souhaiter un gage de paix important ou un cadeau prestigieux sans préciser lequel (arrestation d'un criminel qui le menace, mariage entre les 2 empires, service majeur rendu au Calife...). Cette condition est le préalable d'une paix à venir, car la guerre s'est enlisée.

Il aura tout loisir de gratifier le responsable d'un bonus d'influence important.