

## Les esclaves

Les esclaves peuvent être indifféremment des hommes ou des femmes. Ils sont vêtus de façon uniforme si possible. Ils sont essentiellement là pour le service et le bon fonctionnement du jeu (logistique), mais ils ont aussi un vrai rôle dans le palais. Ils sont également des mirages qui servent le Prophète Voilé et poussent les personnages dans leurs illusions. Un roulement doit être organisé pour pouvoir répondre aux joueurs et utiliser leurs compétences



– **Interprétation** – Ils ne doivent pas gêner les joueurs et sont de manière générale sur le cran social le plus bas. Cela signifie qu'ils ne doivent pas adresser la parole aux personnages sans y être invité. Ils baissent le regard et ne doivent pas regarder dans les yeux.

– **Service** – Ils font en sorte que le palais soit toujours harmonieux et bien mis. Les décorations sont arrangées tout au long du jeu. Ils peuvent servir les boissons à volonté. Les repas seront servis à partir de H+ 3. Éventuellement, un des esclaves ira voir le personnage plus influent du tableau au moment du service pour lui demander qui il souhaite voir à sa table (7 personnes sur 14). Une autre sera servie à l'écart pour les moins bien vues.

– **Marjane** – elle est considérée comme une esclave comme les autres, sauf si son prestige augmente nettement

– **Zeïna, la bienveillante** – Dès qu'ils en auront l'occasion, les esclaves remercieront la favorite de façon appuyée. Cette gratitude est le reflet de ce que croit être Zeïna. L'un d'eux peut faire l'inverse et lui manquer de respect systématiquement pour qu'elle montre sa vraie facette.

– **La prisonnière et Dûnya** – Les esclaves les traitent un peu comme leurs égales. Elles ne méritent pas vraiment de respect. Ne pas hésiter à être lourd !

– **Informations qu'ils peuvent transmettre si on leur pose la question ou en faisant les commères.**

- La princesse Noura fricote avec le jeune astrologue... Yussef !
- Dûnya était une concubine du Calife, mais elle a été répudiée. C'est la honte du palais.
- Marjane est une esclave qui a été offerte à la princesse quand elle avait 8 ans
- Le Grand Eunuque est très respecté par le Calife. C'est un esclave aussi, mais tout le monde l'écoute !
- La concubine voilée est arrivée il y a à peine 6 mois. Elle ne parle presque à personne.
- La danseuse ? Je ne la connais pas...

**-Compétences des personnages – les esclaves peuvent gérer les compétences suivantes :**

- chapardage (récupérer les biens sur un joueur)
- colère homérique (le grand eunuque peut demander à quelqu'un si il dit la vérité)
- prière du feu (éteindre les bougies d'une pièce – demandes particulière liée au feu)
- préparation de médecine (voir fiche au PC orga)