

L'histoire

Vous êtes des aliments vivant dans le réfrigérateur de la cafétéria Brigitte. Vous êtes un peu inquiets car ça fait deux jours que le resto est fermé alors qu'on est en pleine semaine. Il semblerait que 10 clients soient tombés malades et hospitalisés à cause d'une intoxication alimentaire. Alors que vous commencez à vous poser des questions, la porte du frigo s'ouvre et la tête renfrognée d'un inspecteur de l'hygiène, Armand Goubert, apparaît, cotons-tiges et lamelles de prélèvement à la main. Il commence à faire ses analyses en grommelant, afin d'avoir des indices sur le/la coupable de l'intoxication. S'il ne trouve pas qui c'est, de toute façon, il vous jettera tous à la poubelle.

Vous disposez de deux heures seulement pour trouver le/la coupable et lui injecter un shoot de moisissures bien visibles afin qu'il/elle devienne tout(e) vert/bleu et soit identifié(e) par l'inspecteur sanitaire pour être analysé(e) et que vous autres soyez excusés ! La moisissure met un peu de temps pour agir : celui ou celle qui sera piqué pourra continuer d'enquêter, mais pourra inévitablement lorsque l'inspecteur reviendra à la fin du jeu.

Le jeu se déroule donc à huis-clos, vous êtes tous dans le même bâtiment : le frigo. Dans les faits, vous pouvez vous isoler pour discuter à l'écart du groupe, ou utiliser plusieurs pièces (il y a bien plusieurs compartiments dans un frigo).

Les habitants du réfrigérateur

Harry Cover : Une botte de haricots verts frais, vaillante et courageuse. Un vrai meneur d'hommes.

GrandPa'Tate : Un filet de pommes de terre qui a la frite ! Jovial, généreux, il aime parler du bon vieux temps.

Moka Fé : Un grand pot de café fraîchement moulu, estampillé "commerce équitable", complètement speed, impatient et insomniaque.

Mika Membert : Un camembert au lait cru, d'un caractère un peu fort parfois, mais c'est aussi ce qui fait son charme.

Anto Mate : Une caisse de tomates assez timide, qui ne demande qu'à rougir, et non-binaire (ni fruit, ni légume).

Coco Quille : Une boîte de 12 œufs, qui se plaint sans cesse de la dureté du monde qui l'entoure.

Lascar Ott : Une carotte rappeuse très "bling bling". Elle organise des soirées dans le bac à légumes.

Miss Tek : Un steak de charolaise, la meilleure viande qui soit ! Un peu princesse, elle aime se mettre en valeur.

Sylvie Naigrette : Un shaker de vinaigrette allégée faite avec de l'huile d'olive toujours vierge, c'est la bonne copine des légumes.

Mac Revette : Un bouquet de crevettes roses provenant des mers d'Écosse, à la classe et au flegme britanniques. Hypochondriaque, il vit dans une bulle (un bol recouvert de cellophane) dont il ne sort jamais, de peur d'attraper des bactéries.

Lewis Scarole : Une belle salade, à l'air sérieux, les feuilles toujours bien lisses et fraîches. C'est le banquier du réfrigérateur.

Maximus Tard' : Un pot de moutarde à l'ancienne bien charpenté, il veille au grain, si la finesse lui manque, sa force n'est pas en reste.

Pilar Don : Une barquette de lardons label rouge au fumé délicat, élevés en pleine air et conditionnés dans les règles de l'art.

Caro Matik : Un bouquet aromatique détonnant pouvant relever n'importe quelle préparation. Il excite les papilles et sublime les mets.

Mamie Molette/Samy Molette : Une boule de mimolette demi-vieille, doyenne du frigo. Plutôt cool, il/elle fait preuve de sagesse. Il/elle n'était pas au menu ce jour-là et ne peut donc pas être l'auteur de l'intoxication, mais va aussi chercher le/la coupable.

Ce qu'il faut savoir avant de commencer

Une murder party, c'est comme une pièce de théâtre. Chacun joue un rôle. Il y a des gentils et des méchants. Si vous avez un rôle de méchant, n'ayez pas peur de le jouer, mais ne vous en prenez pas physiquement aux autres personnages : on est dans un JEU.

Ne perdez pas de vue cette notion d'amusement. En revanche, vous avez le droit de simuler des coups de poings ou de vous mettre en colère, tant que vos actes ne vont pas blesser physiquement ou émotionnellement les participants. Le débriefing en fin de partie permettra de dénouer les éventuels malentendus entre joueurs que pourrait causer le caractère de votre personnage.

Donc dans l'idée et pour rester dans le jeu :

- Eviter absolument les discussions qui ne concernent pas la « murder party » (« il fait beau ici... » « et vous vous êtes confinés ? »),
- Pas de triche,
- On ne commence pas à jouer avant le jeu,
- Pas de violence.

Sécurité émotionnelle - CUT (coupez !) et BRAKE (freinez !)

Même si c'est très rare, et que le scénario choisi est bon enfant, il peut arriver de mal supporter certaines situations. Si c'était le cas et à n'importe quel moment, utilisez les mots « CUT » pour stopper le jeu si vos limites sont franchies et le mot « BRAKE » pour ralentir la cadence si un personnage est trop insistant avec vous. Ne demandez pas à un joueur pourquoi il « coupe », cela peut être très personnel.

Vos actions

Soyez fair-play. Si votre personnage est un menteur, mentez, mais ne cachez pas une information qu'un autre personnage a découvert grâce aux indices.

Vous pouvez fouiller un personnage. Pour cela, il faut être 2. Vous devez voir l'inspecteur sanitaire (l'organisateur) tous les 3 : les 2 qui fouillent + celui qui se fait fouiller, et lui dire "nous voulons fouiller [nom de la victime]". L'inspecteur sanitaire vous dira alors si vous trouvez quelque chose de suspect. En revanche, les fouilles vous fatiguent. Chaque fois que vous fouillez quelqu'un, vous devez donner un point d'action (un ticket) et vous n'avez que 4 points d'action.

Vous ne pouvez pas assommer ou tuer un personnage : un aliment, ça ne meurt pas, ça pourrit. En revanche, les coups de gueule sont autorisés ! N'ayez pas peur des jeux de mots culinaires.

Si vous avez un doute ou une question, n'hésitez pas à consulter l'inspecteur sanitaire, seul ou à plusieurs.

Au début du jeu

Rendez vous un par un à l'organisateur pour inspection.

Rompez...

Quel aliment es-tu ? Un bouquet garni d'origine bio

Caractère : Tu es bipolaire, tantôt joviale, heureux et positif ; tantôt plus sombre et triste, tu prends un accent plus marqué avec des r quand tu es triste. Ces sautes d'humeurs rendent tes relations aux autres pas toujours évidentes.

Costume : Tu es fantasque et constitué de nombreuses essences différentes, amuses toi.

Ce que tu sais :

- Tous les aliments présents au menu ont été consommés par les 10 clients malades. N'importe lequel d'entre eux peut être coupable, sauf la mimolette (personnage facultatif).
- Tu te compose de Thym, de Laurier, de Sariette et de Sauge

Ce que tu as à te reprocher :

- En réalité, tu as dans ton bouquet des plantes purgatives de basse extraction ainsi que des épices hallucinogènes. Tu es d'origine bio, puisque tes plantes sont naturelles, mais tu pourrais retourner les estomacs des plus fragiles.
- Tu as été acheté en vrac aux puces de Saint-ouen puis mélangé par la suite dans des caves du 19^e arrondissement. Le chef du restaurant t'a acheté à la sortie d'un métro parisien en urgence car il manquait des épices.
- Ton vrai nom est : **Abou Quet Gar'Ni** mais ne le dit à personne, on pourrait bien remarquer d'où du viens.
- Tu proposes tes services de guérisseurs en éloignant le mauvais œil, pour le retour de l'être aimé ou la réussite aux examens. Tu te sers de ton bouquet pour concocter des poudres magiques. Seulement voilà, avec ce qu'il vient de se passer, on risque de te tomber dessus. Reste discret, c'est un conseil.

Tes relations avec les autres :

Harry Cover : C'est ton ami et un peu ton héros. Tu le trouves super et aime être à ses côtés. Il est très speed et ça, ça te fascines. Toi qui a besoin régulièrement de prendre des décoctions pour te remonter.

GrandPa'Tate : Il est toujours de bonne humeur, et à l'air plutôt en forme. Y a pas de raison que tu lui vendes quelque chose, tu as une conscience professionnelle.

Moka Fé : Tu ne le connais pas tellement, tu le croises aux soirées de Lascar Ott', tu n'en sais pas plus sur lui.

Mika Membert : Il t'arrive parfois d'entrer en transe. Un jour en rencontrant Mika Membert, tu as eu une vision, tu lui a proposé des herbes médicinales pour soigner son infection. Depuis il t'évite. Un client de perdu.

Anto Mate : Tu l'as rencontré aux soirées de Lascar Ott'. Tu lui as plusieurs fois proposé de la poudre magique pour l'aider à gérer son stress. Tu n'es pas sûr que ça fonctionne.

Coco Quille : Il t'arrive de discuter métaphysique avec lui. Ce n'est pas un mauvais bougre mais il passe son temps à se plaindre.

Lascar Ott' : Tu sais que Lascar Ott' a des vues sur Anto Mate mais n'arrive pas à se jeter à l'eau. Un jour, tu as fais une allusion sur ta capacité à pouvoir rendre n'importe qui amoureux, mais il n'a pas relevé.

Miss Tek : Cette princesse charolaise a besoin de ta poudre magique pour garder une chair souple. Etonnant pour une charolaise. Votre petit arrangement semble secret, en tout cas toi tu ne l'as pas ébruité.

Sylvie Naigrette : Tu ne la connais pas vraiment, tu ne lui as jamais parlé. Elle est souvent présente aux soirées.

Mac Revette : Ce lord anglais passe son temps sous son cellophane de peur d'attraper une maladie.

Lewis Carolle : C'est le banquier du frigo. Tu as cru comprendre qu'il trainait dans certains trafics pas nets. Tu as essayé de lui vendre tes produits mais il n'a pas réagit.

Mamie Molette/Samy Molette (personnage facultatif) : Le doyen du frigo. Il/Elle s'entend bien avec tout le monde. Il n'était pas au menu ce jour-là et ne peut donc pas être l'auteur de l'intoxication.

Maximus Tard : Le monsieur police autoproclamé du frigo fait des piges comme videur pour Lascar Ott', tu le croises souvent en soirée et lui touches toujours deux mots. Ce n'est pas un mauvais bougre.

Pilar Don : Tu croises ces lardons aux soirées de Lascar Ott'. Tu ne leur as jamais parlé au final.

FEUILLE DE NOTE : CARO MATIK

Suspect	Secret découvert
Harry Cover	
GrandPa'Tate	
Moka Fé	
Mika Membert	
Anto Mate	
Coco Quille	
Lascar Ott'	
Miss Tek	
Sylvie Naigrette	
Mac Revette	
Lewis Scarole	
Mamie Molette	
Maximus Tard'	
Pilar Don	
Caro Matik	XXXXXX

LE/LA COUPABLE -