

## **L'histoire**

Vous êtes des aliments vivant dans le réfrigérateur de la cafétéria Brigitte. Vous êtes un peu inquiets car ça fait deux jours que le resto est fermé alors qu'on est en pleine semaine. Il semblerait que 10 clients soient tombés malades et hospitalisés à cause d'une intoxication alimentaire. Alors que vous commencez à vous poser des questions, la porte du frigo s'ouvre et la tête renfrognée d'un inspecteur de l'hygiène, Armand Goubert, apparaît, cotons-tiges et lamelles de prélèvement à la main. Il commence à faire ses analyses en grommelant, afin d'avoir des indices sur le/la coupable de l'intoxication. S'il ne trouve pas qui c'est, de toute façon, il vous jettera tous à la poubelle.

Vous disposez de deux heures seulement pour trouver le/la coupable et lui injecter un shoot de moisissures bien visibles afin qu'il/elle devienne tout(e) vert/bleu et soit identifié(e) par l'inspecteur sanitaire pour être analysé(e) et que vous autres soyez excusés ! La moisissure met un peu de temps pour agir : celui ou celle qui sera piqué pourra continuer d'enquêter, mais pourra inévitablement lorsque l'inspecteur reviendra à la fin du jeu.

Le jeu se déroule donc à huis-clos, vous êtes tous dans le même bâtiment : le frigo. Dans les faits, vous pouvez vous isoler pour discuter à l'écart du groupe, ou utiliser plusieurs pièces (il y a bien plusieurs compartiments dans un frigo).

## **Les habitants du réfrigérateur**

Harry Cover : Une botte de haricots verts frais, vaillante et courageuse. Un vrai meneur d'hommes.

GrandPa'Tate : Un filet de pommes de terre qui a la frite ! Jovial, généreux, il aime parler du bon vieux temps.

Moka Fé : Un grand pot de café fraîchement moulu, estampillé "commerce équitable", complètement speed, impatient et insomniaque.

Mika Membert : Un camembert au lait cru, d'un caractère un peu fort parfois, mais c'est aussi ce qui fait son charme.

Anto Mate : Une caisse de tomates assez timide, qui ne demande qu'à rougir, et non-binaire (ni fruit, ni légume).

Coco Quille : Une boîte de 12 œufs, qui se plaint sans cesse de la dureté du monde qui l'entoure.

Laszar Ott' : Une carotte rappeuse très "bling bling". Elle organise des soirées dans le bac à légumes.

Miss Tek : Un steak de charolaise, la meilleure viande qui soit ! Un peu princesse, elle aime se mettre en valeur.

Sylvie Naigrette : Un shaker de vinaigrette allégée faite avec de l'huile d'olive toujours vierge, c'est la bonne copine des légumes.

Mac Revette : Un bouquet de crevettes roses provenant des mers d'Écosse, à la classe et au flegme britanniques. Hypochondriaque, il vit dans une bulle (un bol recouvert de cellophane) dont il ne sort jamais, de peur d'attraper des bactéries.

Lewis Scarole : Une belle salade, à l'air sérieux, les feuilles toujours bien lisses et fraîches. C'est le banquier du réfrigérateur.

Maximus Tard' : Un pot de moutarde à l'ancienne bien charpenté, il veille au grain, si la finesse lui manque, sa force n'est pas en reste.

Pilar Don : Une barquette de lardons label rouge au fumé délicat, élevés en pleine air et conditionnés dans les règles de l'art.

Caro Matik : Un bouquet aromatique détonnant pouvant relever n'importe quelle préparation. Il excite les papilles et sublime les mets.

Mamie Molette/Samy Molette : Une boule de mimolette demi-vieille, doyenne du frigo. Plutôt cool, il/elle fait preuve de sagesse. Il/elle n'était pas au menu ce jour-là et ne peut donc pas être l'auteur de l'intoxication, mais va aussi chercher le/la coupable.

## **Ce qu'il faut savoir avant de commencer**

Une murder party, c'est comme une pièce de théâtre. Chacun joue un rôle. Il y a des gentils et des méchants. Si vous avez un rôle de méchant, n'ayez pas peur de le jouer, mais ne vous en prenez pas physiquement aux autres personnages : on est dans un JEU.

Ne perdez pas de vue cette notion d'amusement. En revanche, vous avez le droit de simuler des coups de poings ou de vous mettre en colère, tant que vos actes ne vont pas blesser physiquement ou émotionnellement les participants. Le débriefing en fin de partie permettra de dénouer les éventuels malentendus entre joueurs que pourrait causer le caractère de votre personnage.

Donc dans l'idée et pour rester dans le jeu :

- Eviter absolument les discussions qui ne concernent pas la « murder party » (« il fait beau ici... » « et vous vous êtes confinés ? »),
- Pas de triche,
- On ne commence pas à jouer avant le jeu,
- Pas de violence.

## **Sécurité émotionnelle - CUT (coupez !) et BRAKE (freinez !)**

Même si c'est très rare, et que le scénario choisi est bon enfant, il peut arriver de mal supporter certaines situations. Si c'était le cas et à n'importe quel moment, utilisez les mots « CUT » pour stopper le jeu si vos limites sont franchies et le mot « BRAKE » pour ralentir la cadence si un personnage est trop insistant avec vous. Ne demandez pas à un joueur pourquoi il « coupe », cela peut être très personnel.

## **Vos actions**

**Soyez fair-play.** Si votre personnage est un menteur, mentez, mais ne cachez pas une information qu'un autre personnage a découvert grâce aux indices.

Vous pouvez fouiller un personnage. Pour cela, il faut être 2. Vous devez voir l'inspecteur sanitaire (l'organisateur) tous les 3 : les 2 qui fouillent + celui qui se fait fouiller, et lui dire "nous voulons fouiller [nom de la victime]". L'inspecteur sanitaire vous dira alors si vous trouvez quelque chose de suspect. En revanche, les fouilles vous fatiguent. Chaque fois que vous fouillez quelqu'un, vous devez donner un point d'action (un ticket) et vous n'avez que 4 points d'action.

Vous ne pouvez pas assommer ou tuer un personnage : un aliment, ça ne meurt pas, ça pourrit. En revanche, les coups de gueule sont autorisés ! N'ayez pas peur des jeux de mots culinaires.

Si vous avez un doute ou une question, n'hésitez pas à consulter l'inspecteur sanitaire, seul ou à plusieurs.

## **Au début du jeu**

Rendez vous un par un à l'organisateur pour inspection.

Rompez...

## ANTO MATE

**Quel aliment es-tu ?** Une caisse de tomates rouges.

**Caractère :** de nature timide tu rougis facilement. Tu peux être susceptible, surtout quand on essaie de te classer en fruit ou en légume. Tu es "non binaire" et puis c'est tout ! Tu penses que tu as la poisse.

**Ton costume :** habits et accessoires rouges ! Maquillage rouge sur les joues obligatoire.

**Ce que tu sais :**

- Tous les aliments présents au menu ont été consommés par les 10 clients malades. N'importe lequel d'entre eux peut être coupable, sauf la mimolette (personnage facultatif).
- Tu as des connaissances en microbiologie.
- Tu sais que Harry Cover n'est plus trop de saison.

**Ce que tu as à te reprocher :**

- Tu leur as fait croire que tu étais de pleine terre mais en réalité tu es issue d'une culture hydroponique et tu n'as aucun goût. À peine mûre, tu dois te farder de maquillage pour faire bonne impression.
- Ton acidité peut donner des maux d'estomac aux clients fragiles. Cependant tu ne penses pas être responsable de l'intoxication, les symptômes seraient bien plus graves que les conséquences de ton acidité. Enfin, mieux vaut rester discret.

**Tes relations avec les autres :**

Harry Cover : Tu ne l'aimes pas trop, il se la pète un peu à jouer le petit chef.

GrandPa'Tate : Tu aimes bien les histoires qu'il raconte, les cultures du temps jadis. Ça le met de bonne humeur. Comme toutes les personnes âgées, il radote un peu mais il n'est pas méchant.

Moka Fé : Tu le croises aux soirées de Lascar Ott' mais tu ne lui parles pas, il est trop brutal. Tu l'as vu, une fois, se bagarrer avec Miss Tek mais tu étais à l'autre bout du bac à légumes et tu ne sais pas pourquoi il a fait ça.

Mika Membert : C'est ton ami(e). Tu le/la trouves sympa même si tu n'es encore jamais allé chez elle/lui alors que toi tu l'as invité(e) plusieurs fois.

Coco Quille : C'est ton ami(e). Tu sais qu'il/elle galère un peu en ce moment et qu'il/elle a besoin d'argent à tout prix.

Lascar Ott' : Organisateur de soirées, il met l'ambiance comme personne et tu adores ça. Mais tu ne lui as jamais vraiment parlé.

Miss Tek : Tu ne l'as vue qu'une fois, chez Lascar Ott'. Elle s'est presque battue avec Moka Fé mais tu ignores pourquoi.

Sylvie Naigrette : Elle est pote avec tous les légumes. Elle descend parfois aux soirées. Tu aimes bien son côté vinaigré, ça relève ta saveur fade, même si tu penses qu'elle en abuse un peu en cachette mais tu ne lui as rien dit.

Mac Revette : Ce Lord écossais, très poli, vit toujours dans sa bulle de cellophane. Il n'en sort jamais. Parfois, tu discutes avec lui à travers la paroi. Il te raconte des histoires de fantômes et certaines te font vraiment peur.

Lewis Scarole : Il t'a déjà proposé de venir passer une soirée chez lui mais tu te méfies. Tu entends parfois des cris étouffés venant de chez lui et tu te demandes ce qu'il fabrique.

Mamie Molette/Samy Molette (personnage facultatif) : Le doyen du frigo. Il/Elle s'entend bien avec tout le monde. Il n'était pas au menu ce jour-là et ne peut donc pas être l'auteur de l'intoxication mais peut être pourrait il/elle t'aider

Maximus Tard : Il te fait peur. Il occupe la porte du frigo et passe son temps à vouloir faire sa loi. Tu ne l'approche pas trop.

Pilar Don : Tu le croise de temps en temps aux soirées de Lascar Ott', tu ne le connais pas vraiment.

Caro Matik : Tu as rencontré Caro Matik aux soirées de Lascar Ott'. Elle propose ses services pour aider le gens. Elle t'a gentiment offert un échantillon de poudre magique pour apprendre à gérer tes émotions. Seulement, tu ne l'as jamais consommé, te méfiant un peu trop de ce que cela pourrait cacher.

## FEUILLE DE NOTE : ANTO MATE

<b>Suspect</b>	<b>Secret découvert</b>
Harry Cover	
GrandPa'Tate	
Moka Fé	
Mika Membert	
Anto Mate	<b>XXXXX</b>
Coco Quille	
Lascar Ott'	
Miss Tek	
Sylvie Naigrette	
Mac Revette	
Lewis Scarole	
Mamie Molette	
Maximus Tard'	
Pilar Don	
Caro Matik	

**LE/LA COUPABLE -**