

# Efira

## Votre histoire

Pour une apprentie, vous êtes particulièrement puissante en feu, et votre pouvoir n'a fait que se renforcer depuis que vous êtes ici.

Votre but dans la vie : dominer les autres. Vous voulez leur faire savoir qui c'est la patronne, gagner de l'ascendant sur eux, et écraser sous votre talon ceux qui résistent.

A terme, vous pourriez probablement remplacer Ignacius qui, impressionné par votre talent, est déjà dans votre poche, lorsqu'il sera trop vieux ou qu'il lui sera arrivé un accident malencontreux. De là, avec doigté, vous pourriez progressivement prendre le contrôle de la Ligue, et devenir ainsi la maîtresse du monde. Mais vous êtes tout sauf patiente : vous voulez agir au plus tôt, tant que vous êtes dans la place.

Vous avez rapidement déterminé le maillon faible parmi les 4 maîtres : Eole.

Contrairement à Ignacius qui se méfie de tout le monde, à Océane qui a sûrement érigé des protections particulièrement coriaces ou à Luther qui vous paraît le plus puissant des maîtres, il semble à peine conscient que d'autres individus existent et sont susceptibles de chercher à lui nuire.

Votre plan : le soumettre par un sortilège d'amour.

Néanmoins, ce genre de magie est vraiment difficile à bien exécuter : vous avez donc, il y a un an, commencé par vous entraîner sur Peter. Vous lui avez fait boire un philtre d'amour, qui a relativement fonctionné : il est en effet tombé amoureux de vous, mais clairement pas au point de vous soutenir dans votre quête du pouvoir absolu. Vous aviez besoin de vous perfectionner.

Néanmoins, comme un allié peut toujours vous servir, vous maintenez depuis le charme à l'aide de l'odeur magiquement enivrante de roses que vous faites pousser dans le jardin. Il vous offre quant à lui de petites pierres précieuses, c'est mignon.

Il y a quelques jours, enfin prête, vous avez enfin tenté votre chance avec Eole, et cela a parfaitement fonctionné : il vous était totalement soumis, et vous le mainteniez sous votre emprise de la même manière.

Pour aller plus loin, vous comptiez sur ses connaissances encyclopédiques pour vous dénicher un moyen d'étendre votre empire sur les autres maîtres malgré leurs meilleures défenses. Il ne s'était jamais intéressé à ce genre de problématiques, mais a eu comme idée de tenter d'utiliser l'éther. En effet, ce cinquième élément, cité dans toute prédiction de fin du monde qui se respecte, est basé sur l'absorption du pouvoir environnant : cela peut tout à fait faire l'affaire.

Vous l'avez alors persuadé d'abandonner son Livre, trop imprévisible, pour chercher activement dans la bibliothèque un moyen effectif d'accéder à ce pouvoir. Cela allait à coup sûr intriguer les autres membres de la Ligue, mais vous en aviez assez d'attendre et vouliez en finir au plus vite.

## Les autres membres

Vous passez la plupart de vos matinées avec Ignacius. Il vous entraîne à différents arts martiaux et à l'usage d'armes blanches variées.

Vous ne connaissez pas beaucoup les autres maîtres, car vous avez préféré ne pas les espionner et risquer de vous compromettre. C'est aussi le cas d'Eole : tant qu'il vous obéit, vous vous fichez un peu de sa personnalité propre.

En revanche, vous passez la plupart de vos soirées avec les autres adeptes. Il ne vous paraissent pas particulièrement puissants ni intéressants, mais il faut bien s'occuper. Vous faites le plus souvent équipe avec Peter lorsque vous jouez aux cartes car il a insisté, et vous soupçonnez l'équipe adverse de tricher car elle a un peu trop de chance pour être honnête. Les autres soirs, Alizée joue du piano, et vous êtes forcée de reconnaître qu'elle est douée.

## Événements récents

Ses recherches commençaient à peine quand patatra : un nuisible a choisi ce moment pour l'assassiner. Vous n'avez pas plus d'informations que les autres au sujet de qui il s'agit, mais il peut compter sur vous pour passer un sale quart d'heure si vous le découvrez.

Vous avez alors, avec les autres, commencé à réfléchir aux mobiles, aux suspects potentiels.

Mais depuis, le trou noir : impossible de vous rappeler ce que vous avez fait l'après-midi. Vous reprenez connaissance debout dans un lieu inconnu, une sorte de cimetière sous-terrain, entouré de vos 6 confrères.

Pour ne pas attirer l'attention sur vous, mieux vaut faire dans un premier temps comme si de rien était : tout va bien, vous savez comme tous les autres où vous êtes et ce que vous faites ici.

## Vos objectifs

1) Comprendre ce qui vous est arrivé, ce que vous faites là. Comprendre également ce qui est arrivé à Eole, ce n'est probablement pas sans lien. Plus généralement, découvrir ce qui se trame et peut vous concerner.

2) A terme, prendre le contrôle de la Ligue (et/ou de l'univers).

Cela implique évidemment de ne pas vous faire démasquer dans l'immédiat, mais cet objectif est a priori compliqué par la disparition de votre principal instrument. A vous de saisir les opportunités qui s'offrent à vous pour augmenter votre influence.

Par exemple, s'il pouvait arriver malheur à votre maître adoré Ignacius, vous pourriez probablement vous arranger pour occuper sa place au moins provisoirement et ainsi accroître votre pouvoir.

Il pourrait également être intéressant de cerner plus précisément les forces et faiblesses élémentaires des autres maîtres, afin de trouver des failles éventuelles.

3) Éviter que l'on découvre votre rapport avec Peter, cela fait vraiment mauvais genre. Mais bon, par rapport aux deux objectifs précédents, ce serait seulement la cerise sur le gâteau.