

Christmas *Bloody* **Christmas**

Une soirée enquête de Jean-Noël Mégoz
pour 9 joueurs et 1 organisateur

Fiche de personnage
Jacob Connors

Jacob Connors

Séducteur, menteur, cupide

Vous vous appelez Jacob Connors, né le 30 mars 1952 à Londonderry. En ce jour de Noël 1972, vous avez donc 20 ans, presque 21.

Vous êtes le fils d'Edward Connors, le pasteur du *McCoy Institute for Young Ladies*, et vous habitez avec lui et votre mère Diana, dans la banlieue de Londonderry. Plus jeune, vous étiez plutôt égocentrique et capricieux, mais depuis 2 ans, vous marchez sur les pas de votre père : vous montrez un vif intérêt pour les choses de la foi et vous l'aidez chaque dimanche, pour célébrer la messe. Vous vous occupez aussi d'entretenir la chapelle le samedi, pendant les confessions.

Enfin, ça, c'est pour les apparences.

Car en réalité, c'est par intérêt que vous l'accompagnez tous les week-ends. Il y a un peu plus de 2 ans, en effet, vous sortiez avec, Louise O'Rourke, la fille d'un riche voisin, qui vous a appris que celle du très riche *sir* Charles Waters fréquentait comme elle l'école où officie votre père. Or vous avez une obsession dans la vie : l'argent facile. Vous rêvez secrètement d'épouser une jeune fille fortunée pour ne pas avoir à travailler ; c'est même déjà pour ça que vous sortiez avec Louise. Mais Ashley Waters, c'était la classe au-dessus ! Vous avez donc quitté Louise et, pour rencontrer votre future conquête, avez prétendu vouloir assister votre père à l'Institut. La joie qui a brillé dans ses yeux à cette nouvelle n'a même pas réussi à vous faire ressentir le moindre scrupule.

Vous n'aviez pas vraiment d'idée sur la façon dont vous alliez aborder Ashley mais la vie est bien faite : lorsqu'elle vous a vu, à l'église, elle est instantanément tombée sous votre charme. En retour, vous lui avez souri de toutes vos dents et elle a pensé que c'était réciproque. Trop facile ! Après la messe, une fois tout le monde occupé ailleurs, vous vous êtes retrouvés dans le confessionnal, à l'abri des regards, et vous vous êtes longuement embrassés.

Depuis, afin d'entretenir la flamme, vous lui écrivez souvent de petits mots doux ; notamment pour les occasions spéciales comme son anniversaire, ou pour la Saint-Valentin. Tous les dimanches, vous vous retrouvez dans le confessionnal. Ashley préfère garder votre relation secrète, ce qui vous arrange bien car vous craigniez que Louise prenne mal la chose si elle l'apprenait. Depuis que vous venez à l'Institut, elle ne va plus à la messe, ce qui prouve bien qu'elle vous boude.

Tout va bien pour vous, donc, mais il y a quand même une chose qui vous préoccupe, depuis quelques temps : James Johnson, un de vos camarades de classe issu d'une famille encore plus riche que celle d'Ashley, vous a récemment appris que sa jeune sœur Isabella venait de fêter ses 16 ans. C'est encore une gamine, certes, mais c'est suffisant pour que la loi l'autorise à se marier, avec l'accord de ses parents. Pour peu que vous réussissiez à les séduire en même temps que la demoiselle, vous feriez l'affaire du siècle, en épousant un gros tas de fric facilement manipulable ! Du coup, pour tâter le terrain, vous avez fait livrer un bouquet de roses blanches à Isabella Johnson, et vous attendez sa réaction pour aviser.

Cette nuit

Après la messe de minuit, le Capitaine a fermé les portes de l'Institut et chacun est allé se coucher. Vos parents dormaient dans la chambre du professeur de Culture, Mr O'Donnell, et vous, dans celle du professeur de Savoir, Mr Greenwood.

En vous laissant, Ashley vous a fait discrètement signe qu'elle vous rejoindrait, une fois tout le monde endormi. Vous l'avez attendue un bon moment, alors pour passer le temps, vous avez relu un article que vous aviez découpé dans le journal de jeudi et qui vous fait rêver, car on y parle de la fortune des Johnson.

Ashley a fini par toquer à votre porte ; vous avez glissé l'article dans votre bible avant de lui ouvrir. Elle portait un bonnet de nuit qui vous a donné envie de rire, mais vous vous êtes retenu. Elle vous a demandé de vous couvrir pour l'accompagner quelque part. Intrigué, vous avez passé la robe de chambre de Mr Greenwood et vous l'avez suivie au grenier, où Louise et Jamie buvaient de la bière en fumant. Elles avaient étalé une vieille couverture sur un tas de paille, posé une lampe de camping et mis la radio pour avoir de la musique. Louise a fait une drôle de tête en vous voyant, mais elle n'a rien dit. Elle a bu une grande gorgée de bière et vous a invité à vous joindre à elles, ce que vous avez fait.

Vers une heure du matin, vous avez entendu un bruit métallique qui vous a tous inquiétés, sauf Louise qui disait que ça venait de dehors. Vous avez coupé la radio et tendu l'oreille. Tout était calme. Louise a lancé « Je vous dis que c'était dehors, arrêtez donc de flipper! » et a remis la musique.

Une bonne demie-heure après, Ashley s'est absentée pour aller aux toilettes. Louise lui a passé la clé en lui recommandant de bien refermer derrière elle en remontant. Vous avez trouvé le temps long en attendant son retour, parce que vous sentiez le regard de Louise sur vous. Vous aviez peur qu'elle raconte des choses gênantes devant Jamie. Lorsqu'elle est revenue, Ashley s'est excusée d'avoir tardé mais elle avait eu mal au ventre. La soirée a repris, l'ambiance s'est détendue. C'était sympa, vous n'avez presque pas pensé à Isabella. Les cigarettes vous donnaient un peu mal au cœur mais vous ne l'avez pas montré, pour ne pas avoir l'air ridicule devant Ashley.

Vers 4 heures, Louise s'est plainte qu'il n'y avait plus de clopes, avant de se lever d'un bond en s'écriant qu'elle savait où en trouver ! Elle aussi, a mis du temps à revenir. Pour tout dire, elle n'est pas revenue. Au bout de 3 heures, vraiment inquiète, Jamie est descendue à son tour pour la chercher. Peu après, vous l'avez entendue pousser des cris hystériques. Il vous a fallu un moment pour réaliser ce qui se passait et ce n'est que lorsque les cris se sont tus que vous vous êtes précipité, suivi par Ashley.

Il faisait terriblement froid dans le couloir, beaucoup plus que lorsque vous étiez montés au grenier. Vous avez été rejoints par les autres, qui n'ont heureusement pas semblé remarquer que vous ne veniez pas de votre chambre. Dans les sanitaires, Jamie était prostrée dans un coin, pendant que le Capitaine se penchait par la fenêtre ouverte. Au bout d'un moment, il s'est redressé et expliqué que

Louise O'Rourke était étendue là-dehors, au pied de la façade, morte. Il a demandé à tout le monde d'aller s'habiller. Ashley et Jamie ont regagné leur dortoir, accompagnées de Melicent Cooper, la prof de Société, qui semblait aussi secouée que les autres. Vous, vous avez suivi vos parents et vous vous êtes habillé avant de rejoindre tout le monde au rez-de-chaussée.

Et maintenant...

C'est horrible à dire mais la mort de Louise vous arrange bien. Au moins, cette fois, vous êtes sûr qu'elle n'ira pas raconter votre vie à Ashley. Ceci dit, faites attention à ne pas trop le montrer, ça finirait par paraître suspect. Le mieux serait sans doute d'enquêter pour comprendre ce qui s'est passé cette nuit, histoire de montrer que vous vous sentez concerné, tout en prenant garde à ne pas trop attiser les curiosités, afin que vos secrets restent secrets. Pour cela, rien de mieux que découvrir (et faire connaître) ceux des autres : plus on parlera d'eux, moins on parlera de vous.

Vos rapports avec les autres

Louise O'Rourke

Même si vous n'aviez pas rencontré Ashley, vous auriez sans doute quitté Louise. Elle n'accordait pas assez d'importance à l'argent et au rang social ; peut-être même qu'elle aurait essayé de vous changer. Et puis sa mère, tout le temps malade, ça vous plombait le moral. L'horreur, cette famille.

Alison French

Vous avez souvent l'impression que l'infirmière vous surveille et ça vous énerve.

Melicent Cooper

Cette prof est un cauchemar. Ashley et Jamie l'appellent « la SS », pour « la Sadique de Service », ça veut tout dire. Elle doit être un peu dingue, de toute façon, parce qu'à l'église, elle semble vous regarder avec bienveillance, alors qu'ailleurs, vous la trouvez menaçante.

Mary Stemple

Jamie et Ashley l'aiment bien (surtout Jamie), alors vous la trouvez sympa, même si elle a tendance à fourrer son nez un peu partout.

Donald McCoy

Donald McCoy est un crétin que Dieu a puni en lui donnant un prénom de canard. Vous vous dites qu'il doit être jaloux de votre succès auprès des filles, ce vieux cochon.

Edward Connors

Vous aimez votre père, enfin, vous n'avez rien contre lui, mais quand même, il manque totalement d'ambition. Si seulement il avait travaillé dur pour devenir riche, vous n'auriez pas à vous inquiéter de votre avenir.

Diana Connors

Vous adorez votre mère, même si elle a tendance à vous prendre pour son petit garçon alors que vous êtes presque majeur.

Jamie McKinley

Jamie est sympa, gentille, mais elle n'a pas un sou et ne présente donc aucun intérêt, à part celui de pouvoir influencer Ashley, parfois. Vous la trouvez un peu encombrante, souvent.

Ashley Waters

Vous ne pouvez pas vous empêcher d'appeler Ashley « mon trésor » mais ça a l'air de lui plaire. Depuis que vous avez entendu parler d'Isabella Johnson, Ashley a perdu pas mal de son charme à vos yeux. Mais comme vous n'êtes pas encore sûr que vous allez la quitter, vous donnez le change. Cependant, une petite inquiétude vous taraude : en mal de liquidités, vous avez récemment vendu la chaîne en or qu'elle vous avait offerte. Comment réagira-t-elle si elle découvre que vous n'avez plus son cadeau ? Et quel prétexte trouvez-vous pour vous justifier ?

Vos compétences

Comme vous avez toujours su prendre l'argent où il était, en plus de pouvoir fouiller les pièces simulées, vous bénéficiez de la compétence « pickpocket » : vous pouvez également fouiller les poches ou le sac des autres personnages. Si vous voulez le faire, adressez-vous à l'organisateur qui vous indiquera comment procéder. Le coût de cette action est de 2 PA.

Votre tenue

Habillez-vous de manière sobre et élégante : chemise et pantalon de costume, idéalement, en évitant absolument les jeans et le *sportware* (personne ne portait de survêtement ou de baskets à l'époque, sauf pour faire du sport). Ne portez aucun bijou autour du cou.

Votre tenue devra comporter au moins une poche, pochette ou sacoche, pour avoir toujours sur vous vos différents documents (Points Action, indices, etc.).